

**BUKU MANUAL APLIKASI**



**PENERAPAN METODE WASPAS PADA SISTEM PENDUKUNG  
KEPUTUSAN PENENTUAN TEMPAT WISATA KULINER DI AREA KOTA  
BATU DAN KOTA MALANG**

Oleh:

Dina Risky Alin Saputri

18417200016

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI  
POLITEKNIK NEGERI MALANG**

**2022**

## KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur kehadirat Allah SWT, karena atas limpahan rahmat & hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan buku manual untuk dengan judul:

### **“Penerapan Metode Waspas Pada Sistem Pendukung Keputusan Tempat Wisata Kuliner Di Area Kota Batu dan Kota Malang”**

Dalam buku manual ini berisi bagaimana tahapan yang dilakukan dalam aplikasi Penerapan Metode Waspas Pada Sistem Pendukung Keputusan Tempat Wisata Kuliner Di Area Kota Batu dan Kota Malang. Tahapan tersebut mulai dari spesifikasi perangkat komputer yang digunakan sampai implementasi dan pengujian integrasi.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada Yth.

1. Bapak Supriatna Adhisuwignjo, ST., MT., selaku Direktur di Politeknik Negeri Malang.
2. Bapak Rudy Ariyanto, ST., M.Cs., selaku Ketua Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang.
3. Bapak Imam Fahrur Rozi, ST., MT., selaku Ketua Program Studi DIV Teknik Informatika
4. Ibu Elok Nur Hamdana, S.T., M.T. selaku dosen pembimbing utama.
5. Ibu Deasy Sandhya Elya Ikawati, S.Si, M.Si selaku dosen pembimbing pendamping.
6. Dan seluruh pihak yang telah membantu

Penulis menyadari bahwa buku manual ini masih jauh dari kesempurnaan. Akhir kata, semoga dengan terselesaikannya buku manual ini akan memberikan perubahan dan perbaikan ke arah yang lebih baik bagi dunia pendidikan, khususnya di Politeknik Negeri Malang.

Malang, 6 Juli 2022

Penulis

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	ii
DAFTAR ISI .....	iii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
BAB II PERSIAPAN HARDWARE DAN SOFTWARE .....	2
BAB III PETUNJUK INSTALASI APLIKASI .....	3
BAB IV PETUNJUK FITUR-FITUR APLIKASI .....	4
BAB V PETUNJUK PENGELOLAAN APLIKASI .....	6
BAB VI PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI .....	7

## **BAB I PENDAHULUAN**

### **1.1. Tujuan Pembuatan Dokumen**

Dokumen *user* manual ini merupakan salah satu dokumen penunjang dalam Penerapan Metode Waspas Pada Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Tempat Wisata Kuliner Di Area Kota Batu dan Kota Malang. Pada dokumen *user* manual ini memberikan gambaran serta penjelasan tata cara dalam menggunakan atau mengakses setiap fitur pada website. Dengan adanya dokumen *user* manual ini diharapkan dapat mempermudah setiap pengguna dengan mudah menerapkan dan menjalan sebuah website dengan baik dan benar, Dokumen *user* manual ini berisi gambaran deskripsi umum serta penjelasan panduan tentang cara penggunaan semua fungsi yang ada pada website.

### **1.2. Sasaran Pengguna**

Dokumen *user* manual ini dapat digunakan oleh setiap *user* maupun pengguna khususnya orang yang suka berkuliner untuk menentukan tempat wisata kuliner di area Kota Batu dan Kota Malang sesuai dengan kebutuhannya. Tahapan-tahapan yang dilakukan dalam sistem ini, yaitu sistem meminta user maupun pengguna untuk menginputkan beberapa kriteria. Inputan kriteria tersebut akan menghasilkan sebuah data filter yang akan masuk ke dalam perhitungan metode sesuai dengan data untuk mengetahui rekomendasi tempat wisata kuliner yang direkomendasikan oleh sistem dengan menggunakan metode WASPAS (*Weighted Aggregated Sum Product Assessment*). Output dari aplikasi sistem pendukung keputusan ini yaitu menghasilkan beberapa rekomendasi tempat wisata kuliner. Beberapa rekomendasi tersebut di dapat dari proses perhitungan metode muncul hasil perankingan yaitu 4 rangking teratas atau 4 nilai yang paling besar dijadikan sebagai rekomendasi tempat wisata kuliner sesuai rincian kriteria yang diinputkan oleh *user* maupun pengguna.

## BAB II PERSIAPAN HARDWARE DAN SOFTWARE

### 2.1. Spesifikasi Perangkat Lunak (*Software*)

Pada bagian perangkat lunak (*software*) ini akan dijelaskan tentang apa saja yang dibutuhkan dalam proses uji coba sistem adalah sebagai berikut :

No.	Nama Perangkat Lunak
1	Sistem Operasi Windows 10
2	Chrome / Mozilla Firefox dan sejenisnya

### 2.2. Spesifikasi Perangkat Keras (*Hardware*)

Pada bagian perangkat keras (*hardware*) ini akan dijelaskan tentang apa saja yang digunakan untuk proses implementasi sistem adalah sebagai berikut :

No.	Nama Perangkat Keras
1	Processor Intel Core i3
2	RAM 4GB
3	1TB Hard Disk + 500 SSD
4	AMD Radeon Vega Graphics

## BAB III PETUNJUK INSTALASI APLIKASI

### 3.1. Cara Membuka Situs Aplikasi

Sebelum melakukan akses terhadap Penerapan Metode Waspas Pada Sistem Pendukung Keputusan Tempat Wisata Kuliner Di Area Kota Batu dan Kota Malang. Berikut merupakan Langkah-langkah yang harus diperhatikan :

1. Buka website Penerapan Metode Waspas Pada Sistem Pendukung Keputusan Tempat Wisata Kuliner Di Area Kota Batu dan Kota Malang melalui *browser* dengan menggunakan *url* <https://culinary.informatics22.com/>.
2. Setelah itu tekan ENTER pada keyboard.
3. Maka akan tampil halaman home *website*, kemudian jalankan *website* tersebut.
4. Login sebagai admin

*Username* : admin

*Password* : drasadmin

## BAB IV PETUNJUK FITUR-FITUR APLIKASI

### 4.1. *User*

#### a. Home

Merupakan halaman yang terdapat tempat wisata kuliner dimana terdapat *slider* gambar, fitur maupun informasi singkat mengenai *website*, dan daftar kuliner mulai dari makanan ringan sampai makanan berat di Kota Batu dan Kota Malang.

#### b. Detail Kuliner

Merupakan halaman yang terdapat gambar, sejarah singkat, maupun informasi tambahan seperti nama kota, jenis kategori makanan, harga, rating, fasilitas, opsi layanan, jadwal operasional, lokasi, dan lokasi cabang mengenai tempat kuliner tersebut.

#### c. Kategori Kuliner

Merupakan halaman makanan ringan sampai dengan makanan berat dimana hanya terdapat berbagai daftar gambar tempat kuliner sesuai dengan kategori yang dipilih. Kemudian ada fitur lihat selengkapnya yang nantinya jika diklik maka akan masuk ke halaman detail tempat wisata kuliner tersebut.

#### d. Pilih Kuliner

Merupakan halaman dimana terdapat beberapa form inputan seperti pilih jenis kategori makanan sebagai makanan berat atau makanan ringan, pilih nama kota sebagai Kota Batu atau Kota Malang, harga sebagai harga minimum – harga maksimum wajib diisi dan pilih fasilitas, pilih opsi layanan tidak wajib diisi yang nantinya semua hasil inputan akan dilakukan *filtering* diproses sebagai perhitungan menggunakan metode untuk menghasilkan beberapa rekomendasi tempat wisata kuliner di Kota Batu dan Kota Malang sesuai dengan inputan dari *user* maupun pengguna.

#### e. Hasil Pilih Kuliner

Merupakan halaman dimana terdapat beberapa hasil rekomendasi sistem untuk tempat wisata kuliner dan terdapat keterangan jarak kilometer dari titik lokasi saat ini menuju lokasi tempat kuliner, terdapat juga lihat selengkapnya ketika diklik maka akan masuk ke informasi detail tempat wisata kuliner, kemudian terdapat *link google maps* akan masuk langsung *redirect* ke *Google Maps* tempat wisata kuliner tersebut.

## 4.2. Admin

### a. Login

Merupakan halaman dimana terdapat form inputan yaitu *username* dan *password* digunakan sebagai hak akses sebelum masuk ke halaman admin.

### b. Dashboard

Merupakan halaman dimana terdapat informasi data dari beberapa tabel yang sudah ada pada website seperti kuliner, detail gambar, lokasi cabang, dan fasilitas layanan.

### c. Mengelola Kuliner

Merupakan halaman dimana terdapat tabel informasi data kuliner yang sudah ditambahkan dalam *database* dan terdapat aksi *detail* untuk melihat *detail* informasi, *edit* untuk melakukan pembaharuan data, *delete* untuk menghapus data, dan tambah kuliner untuk menambahkan data tempat wisata kuliner.

### d. Mengelola Detail Gambar Kuliner

Merupakan halaman dimana terdapat tabel informasi nama kuliner, gambar maupun total *detail* gambar yang sudah ditambahkan dalam *database* dan terdapat aksi tambah gambar yang digunakan untuk menambahkan gambar pada masing-masing kuliner tersebut.

### e. Mengelola Lokasi Cabang

Merupakan halaman dimana terdapat tabel informasi nama kuliner, lokasi maupun total lokasi cabang kuliner yang sudah ditambahkan dalam *database* dan terdapat aksi tambah cabang yang digunakan untuk menambahkan lokasi cabang pada masing-masing kuliner tersebut.

### f. Mengelola Fasilitas Layanan

Merupakan halaman dimana terdapat form isian yang harus diisi seperti pilihan nama kuliner, pilihan kategori untuk fasilitas atau opsi layanan, dan keterangan. Kemudian ketika hasil form isian data sudah disimpan maka fasilitas layanan langsung muncul pada tabel bagian bawah form dengan aksi *edit* untuk melakukan pembaharuan data dan *delete* untuk menghapus data pada fasilitas layanan lokasi tersebut.



## BAB V PETUNJUK PENGELOLAAN APLIKASI

### 5.1. Pengelolaan Aplikasi Website

Dalam melakukan pengelolaan *website* terdapat langkah-langkah yang perlu diperhatikan adalah sebagai berikut :

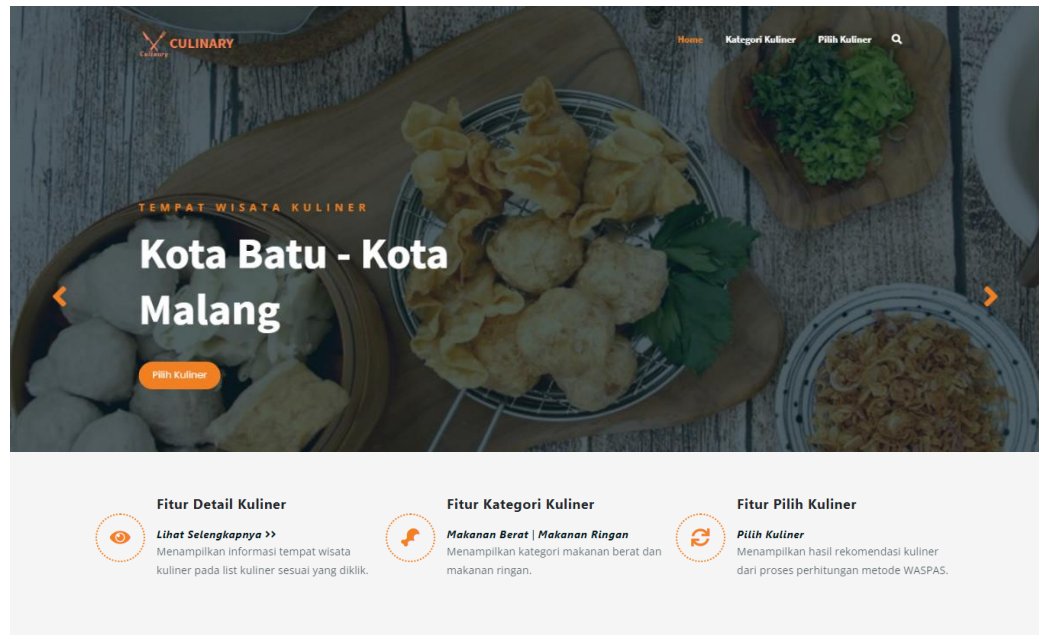
1. Mempersiapkan perangkat sekiranya yang cocok ataupun versi yang lebih baru sesuai dengan yang disebutkan pada persiapan *hardware* maupun *software*.
2. Pastikan terlebih dahulu terdapat koneksi internet pada perangkat yang akan digunakan.
3. Buka *website* apabila ingin mulai menjalankan sistem
4. Aplikasi *website* ini digunakan oleh *user* maupun pengguna kuliner
5. Pastikan file yang diupload sesuai dengan arahan pada *website*
6. Dan pada saat melakukan aksi pada fitur pilih kuliner pastikan untuk melakukan inputan sesuai dengan arahan pada sistem *website*.

## BAB VI PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI

### 6.1. User

#### a) Halaman Home

1. Akses *website* dengan menggunakan url <https://culinary.informatics22.com/>.



#### Fitur Detail Kuliner

##### Lihat Selengkapnya >>

Menampilkan informasi tempat wisata kuliner pada list kuliner sesuai yang diklik.



#### Fitur Kategori Kuliner

##### Makanan Berat | Makanan Ringan

Menampilkan kategori makanan berat dan makanan ringan.



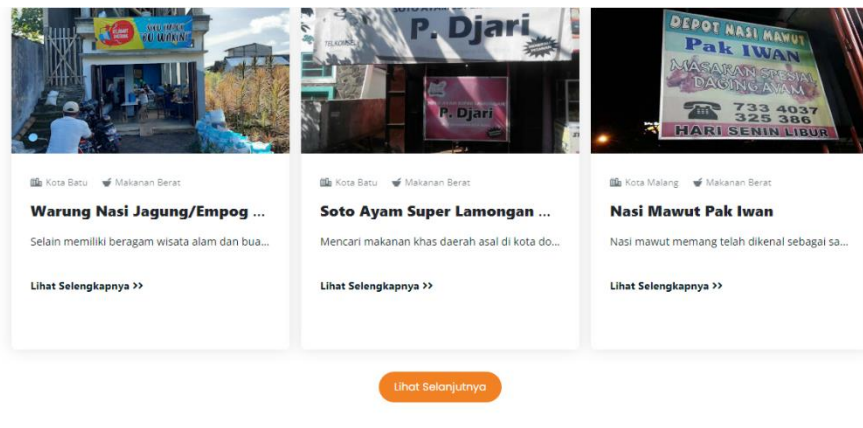
#### Fitur Pilih Kuliner

##### Pilih Kuliner

Menampilkan hasil rekomendasi kuliner dari proses perhitungan metode WASPAS.

### Kuliner Kami

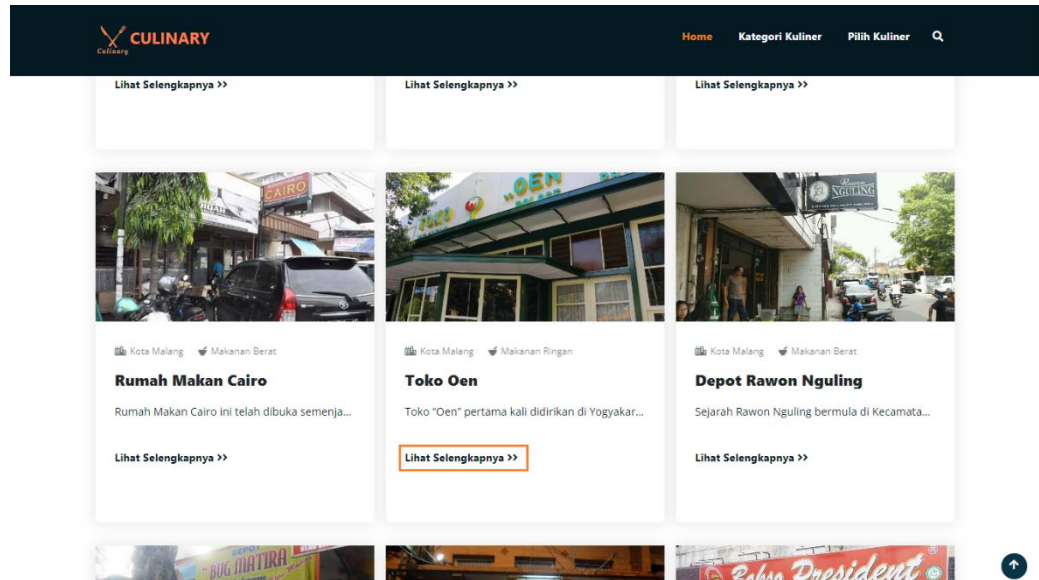
Berikut merupakan daftar kuliner dari makanan berat sampai makanan ringan di Kota Batu dan Kota Malang



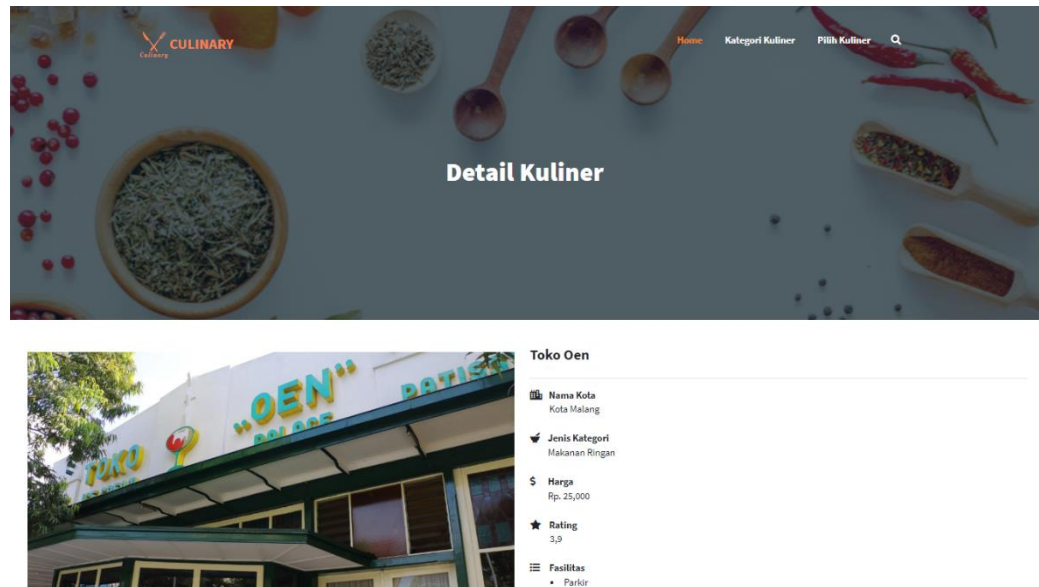
#### b) Fitur Detail Kuliner

1. Akses *website* dengan menggunakan url <https://culinary.informatics22.com/> seperti langkah-langkah yang ada pada halaman *home*.

- Setelah itu akan muncul berbagai macam kuliner mulai dari makanan ringan sampai dengan makanan berat, pilih sesuai dengan kebutuhan kalian dan lakukan aksi klik lihat selengkapnya seperti pada gambar berikut ini.



- Maka akan muncul detail kuliner sesuai dengan kuliner yang dibutuhkan



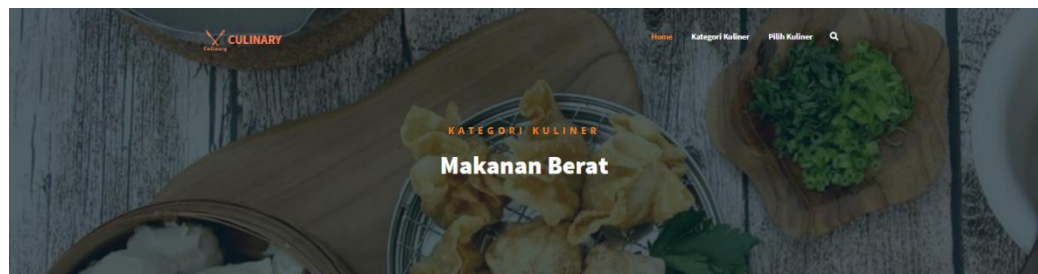
### c) Fitur Kategori Kuliner

- Akses *website* dengan menggunakan *url* <https://culinary.informatics22.com/> seperti langkah-langkah yang ada pada halaman *home*.
- Setelah muncul halaman *home*, klik pilih kategori kuliner seperti yang ada pada gambar dengan keterangan nomor 1.

3. Jika memilih kategori kuliner makanan berat saja maka pilih seperti yang ada pada gambar dengan keterangan nomor 2.
4. Jika memilih kategori kuliner makanan ringan saja maka pilih seperti yang ada pada gambar dengan keterangan nomor 3.



5. Berikut merupakan tampilan hasil *filtering* makanan berat



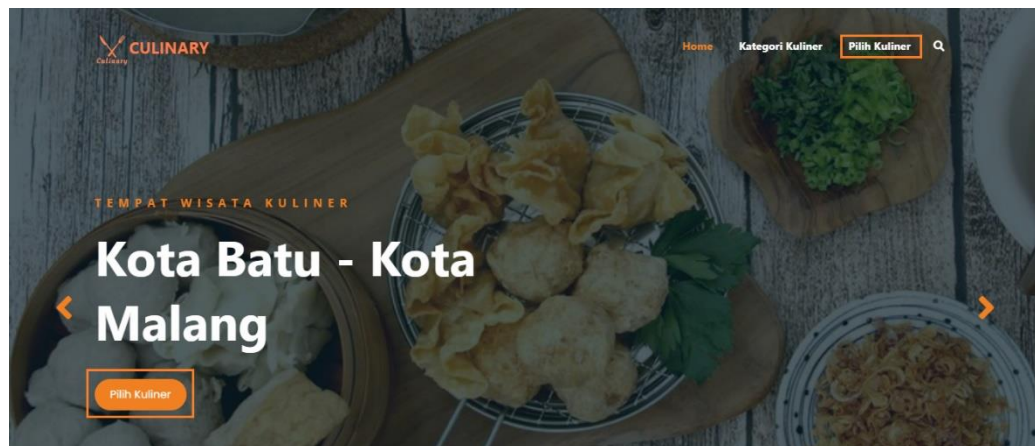
6. Berikut merupakan tampilan hasil *filtering* makanan ringan



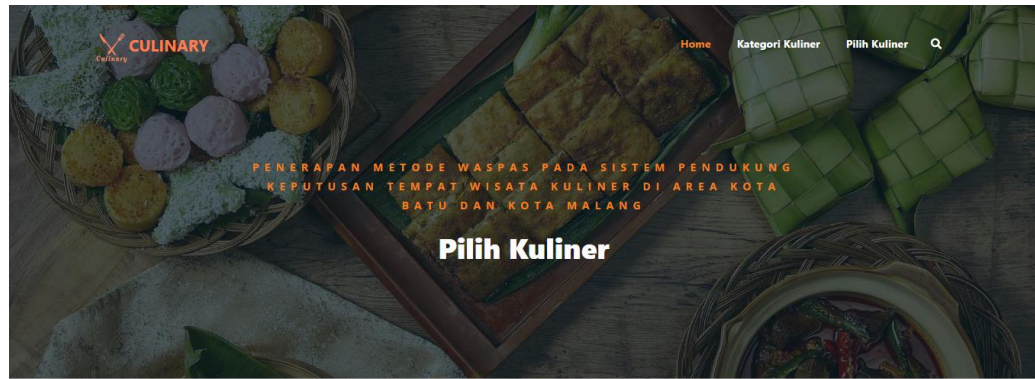


**d) Fitur Pilih Kuliner (Fitur Sistem Pendukung Keputusan)**

1. Akses *website* dengan menggunakan *url* <https://culinary.informatics22.com/> seperti langkah-langkah yang ada pada halaman *home*.
2. Setelah muncul halaman *home*, klik pilih kuliner seperti yang ada pada gambar berikut.



3. Muncul halaman untuk mencari tempat wisata kuliner, pada halaman pilih kuliner ini dapat melakukan pemilihan tempat wisata kuliner sesuai dengan kebutuhan anda.



\*Harap untuk mengaktifkan lokasi terlebih dahulu pada pengaturan device agar lokasi anda saat ini dapat diketahui

#### Cari Tempat Wisata Kuliner Anda

📍 Isi data sesuai dengan kebutuhan anda

**Jenis Kategori Makanan**

Pilih Jenis Kategori

\*Wajib Diisi

**Kota**

Pilih Kota

\*Wajib Diisi

**Harga**

\*Harga Minimum (contoh penulisan:5000, 1000, 12000)

Rp

\*Harga Maksimum (contoh penulisan:5000, 1000, 12000)

Rp

\*Wajib Diisi

**Pilih Fasilitas :**

Parkir

Toilet

Wastafel Cuci Tangan

Wi-Fi Gratis

Cocok untuk anak-anak

Kursi Tinggi

**Pilih Opsi Layanan :**

Dine In

Take Away

Delivery Order



Yukk Cari Kulinermu ...

Mari kita lihat pada menu disamping, lakukan pencarian berdasarkan jenis yang kamu inginkan

4. Terdapat beberapa *form* inputan seperti pilih jenis kategori makanan sebagai makanan berat atau makanan ringan, pilih nama kota sebagai Kota Batu atau Kota Malang, harga sebagai harga minimum – harga maksimum wajib diisi dan pilih fasilitas, pilih opsi layanan tidak wajib diisi yang nantinya semua hasil inputan akan dilakukan *filtering* diproses sebagai perhitungan menggunakan metode untuk menghasilkan beberapa rekomendasi tempat wisata kuliner di Kota Batu dan Kota Malang sesuai dengan inputan dari *user* maupun pengguna. Pastikan lokasi pada pengaturan *browser* yang dipakai maupun pada pengaturan *device* harus *enable* sebelum melakukan inputan pada *form* harap

Isi data sesuai dengan kebutuhan anda

**Jenis Kategori Makanan**

**Kota**

**Harga**  
 \*Harga Minimum (contoh penulisan:5000, 1000, 12000)  
  
 \*Harga Maksimum (contoh penulisan:5000, 1000, 12000)

**Pilih Fasilitas :**  
 Parkir  
 Toilet  
 Wastafel Cuci Tangan  
 Wi-Fi Gratis  
 Cocok untuk anak-anak  
 Kursi Tinggi

**Pilih Opsi Layanan :**  
 Dine In  
 Take Away



**Yukk Cari Kulineru ...**  
 Mari kita lihat pada menu disamping, lakukan pencarian berdasarkan jenis yang kamu inginkan

- Setelah klik tombol cari kuliner maka akan tampil empat rekomendasi hasil rekomendasi sistem untuk tempat wisata kuliner disesuaikan dengan *ranking* empat paling atas dan terdapat keterangan jarak kilometer dari titik lokasi saat ini menuju lokasi tempat kuliner, terdapat juga lihat selengkapnya ketika diklik maka akan masuk ke informasi detail tempat wisata kuliner, kemudian terdapat *link google maps* akan masuk langsung *redirect* ke *Google Maps* tempat wisata kuliner tersebut.

Isi data sesuai dengan kebutuhan anda

**Jenis Kategori Makanan**

**Kota**


**Harga**  
 \*Harga Minimum (contoh penulisan:5000, 1000, 12000)  
  
 \*Harga Maksimum (contoh penulisan:5000, 1000, 12000)

**Pilih Fasilitas :**  
 Parkir  
 Toilet  
 Wastafel Cuci Tangan  
 Wi-Fi Gratis  
 Cocok untuk anak-anak  
 Kursi Tinggi

**Pilih Opsi Layanan :**  
 Dine In  
 Take Away  
 Delivery Order


[Cari Kuliner](#)

Hasil Rekomendasi 1




**Burger Buto Sarangan**  
 Kedai 27 sebenarnya telah buka sejak lama. N...  
 Jarak menuju lokasi 3.42 km  
[Lihat Selengkapnya >>](#)  
[Link Google Maps](#)

Hasil Rekomendasi 2




**Puthu Lanang**  
 Satu lagi legenda kuliner kota Malang yang tid...  
 Jarak menuju lokasi 2.87 km  
[Lihat Selengkapnya >>](#)  
[Link Google Maps](#)

Hasil Rekomendasi 3



**Ronde Titoni**  
 Bonda Titoni adalah kuliner yang memang p...

Hasil Rekomendasi 4

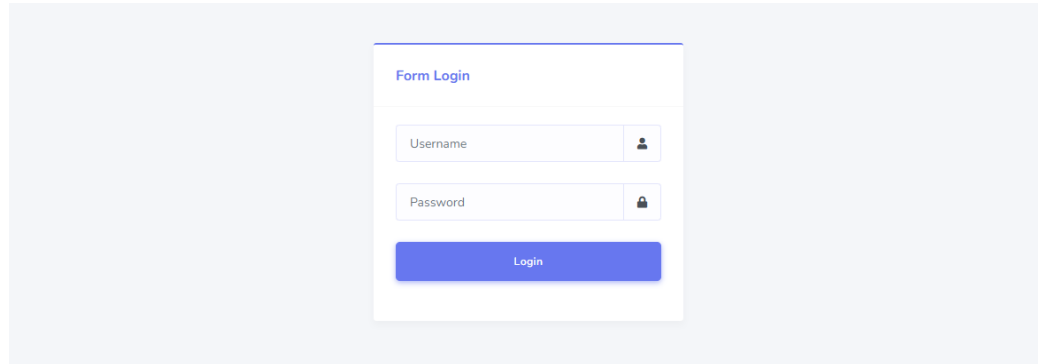


**Es Teller Dempo No 7**  
 Kedai Es Teller Dempo No 7 atau biasa dibe...

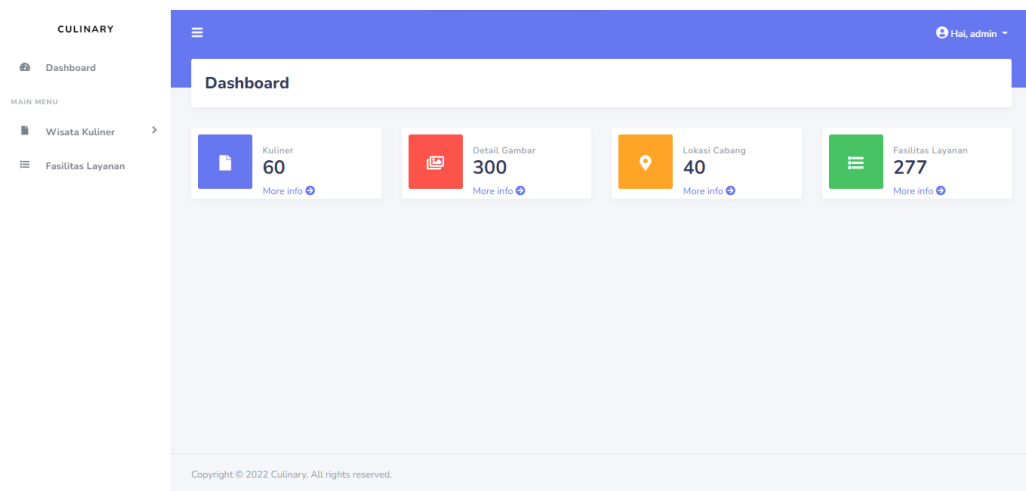
## 6.2. Admin

### a) Fitur Login

1. Akses *website* dengan menggunakan url <https://culinary.informatics22.com/login> maka akan tampil halaman *login* seperti gambar berikut. Kemudian masukkan *username* dan *password* sesuai dengan yang sudah dijelaskan pada penjelasan petunjuk fitur-fitur aplikasi.



2. Setelah memasukkan *username* dan *password* pada halaman *login* maka akan muncul halaman *dashboard* seperti gambar berikut. Halaman *dashboard* admin ini dimana terdapat informasi data dari beberapa tabel yang sudah ada pada website seperti kuliner, detail gambar, lokasi cabang, dan fasilitas layanan.

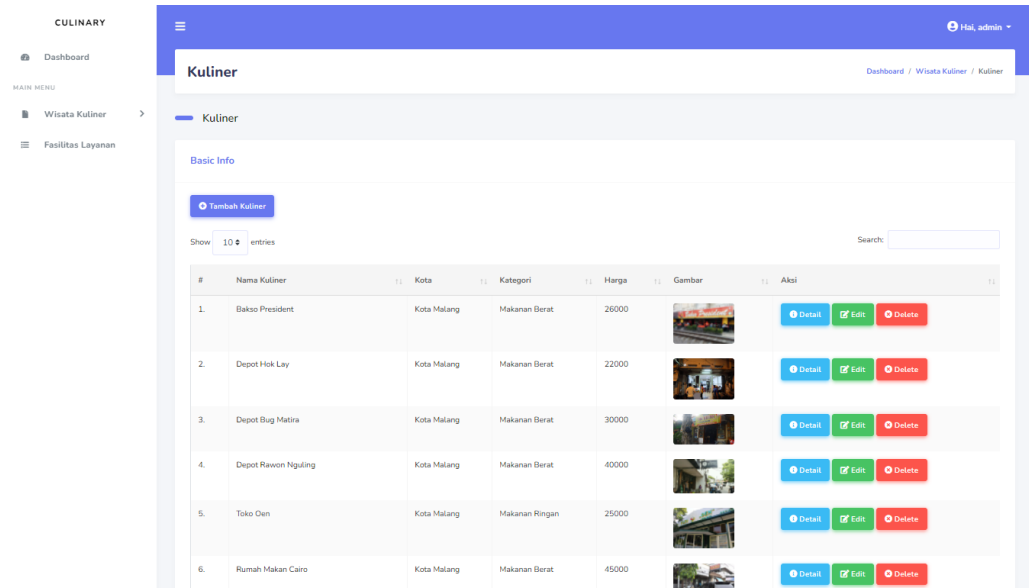


## b) Fitur Mengelola Kuliner

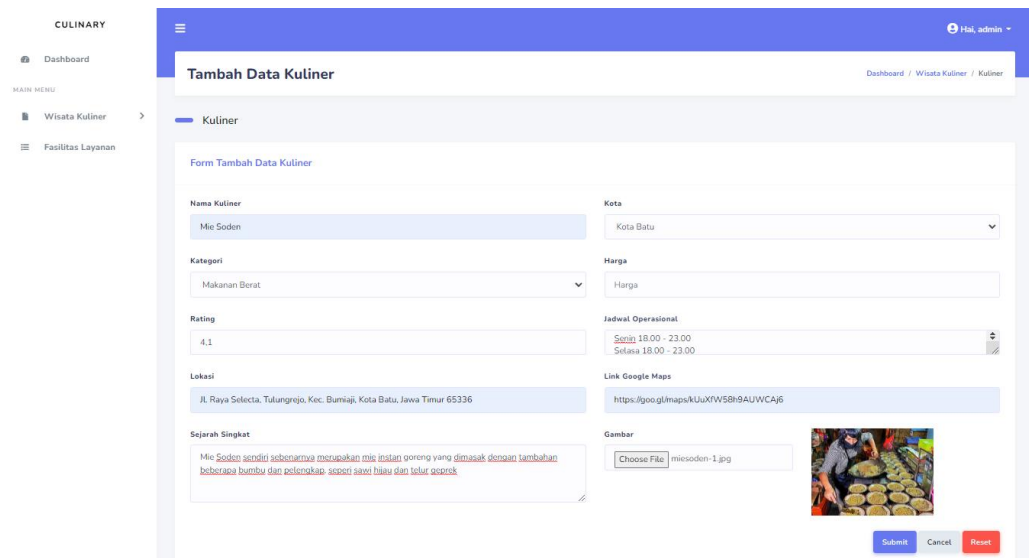
1. Setelah memasukkan *username* dan *password* pada halaman *login* maka akan muncul halaman *dashboard* seperti yang ada pada penjelasan fitur *login*.
2. Klik pada tab wisata kuliner pilih kuliner, dimana terdapat tabel informasi data kuliner yang sudah ditambahkan dalam *database* dan terdapat aksi *detail* untuk melihat *detail* informasi, *edit* untuk melakukan pembaharuan data, *delete* untuk menghapus data, dan tambah kuliner untuk menambahkan data tempat wisata



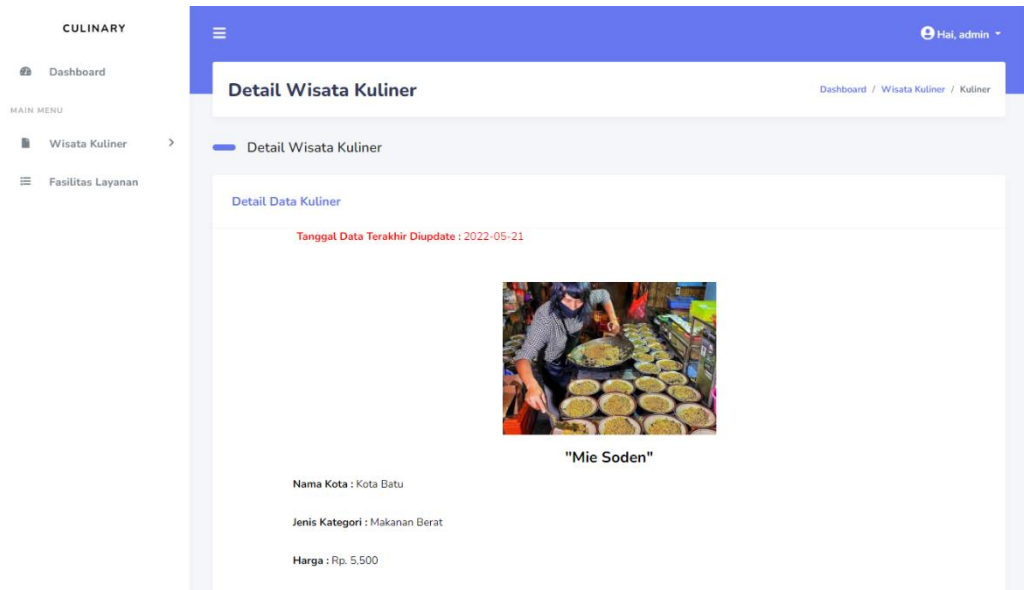
kuliner.



3. Terdapat beberapa form *input* yang harus diisi seperti nama kuliner, pilihan nama kota sebagai Kota Batu atau Kota Malang, pilihan jenis kategori untuk makanan berat atau makanan ringan, harga, rating, jadwal operasional, lokasi, *latitude*, *longitude*, *link google maps*, sejarah, tanggal riset, dan gambar.

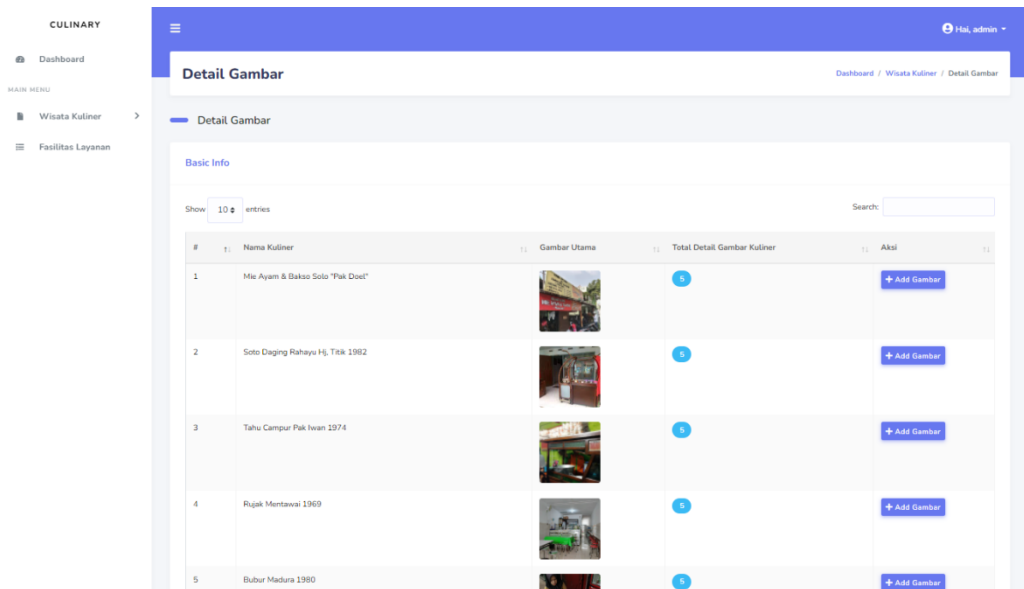


4. Berikut merupakan implementasi tampilan halaman detail kuliner admin dimana terdapat detail informasi dari masing-masing data kuliner sesuai dengan yang ditambahkan sebelumnya.



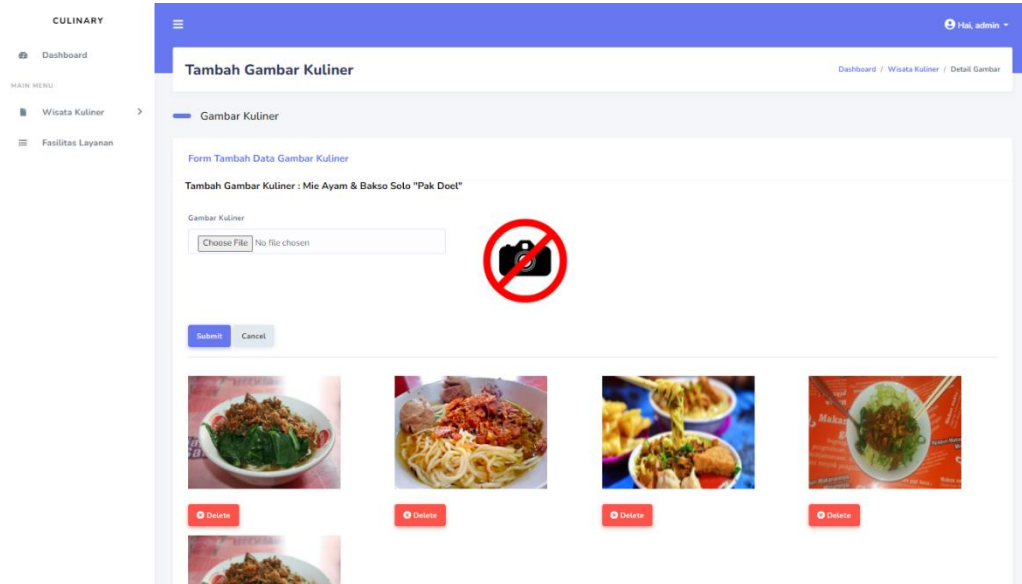
### c) Fitur Mengelola Detail Gambar Kuliner

1. Setelah memasukkan *username* dan *password* pada halaman *login* maka akan muncul halaman *dashboard* seperti yang ada pada penjelasan fitur *login*.
2. Klik pada tab wisata kuliner pilih detail gambar kuliner, dimana terdapat tabel informasi nama kuliner, gambar maupun total *detail* gambar yang sudah ditambahkan dalam *database* dan terdapat aksi tambah gambar yang digunakan untuk menambahkan gambar pada masing-masing kuliner tersebut.



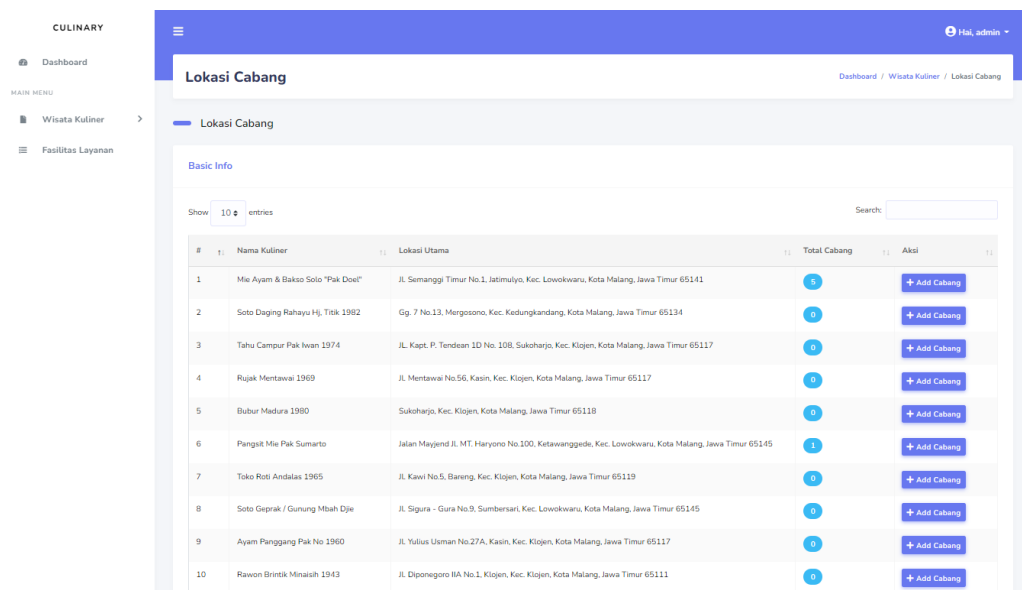
3. Terdapat form *input upload* gambar yang harus diisi maka gambar yang sudah diupload akan langsung muncul di bagian bawah form dengan aksi *delete* yang

digunakan untuk menghapus data gambar pada masing-masing gambar kuliner tersebut.



#### d) Fitur Mengelola Lokasi Cabang

1. Setelah memasukkan *username* dan *password* pada halaman *login* maka akan muncul halaman *dashboard* seperti yang ada pada penjelasan fitur *login*.
2. Klik pada tab wisata kuliner pilih lokasi cabang kuliner, dimana terdapat tabel informasi nama kuliner, lokasi maupun total lokasi cabang kuliner yang sudah ditambahkan dalam *database* dan terdapat aksi tambah cabang yang digunakan untuk menambahkan lokasi cabang pada masing-masing kuliner tersebut.



3. Terdapat form *input* alamat lokasi cabang dan *link google maps* cabang yang harus diisi maka lokasi cabang yang sudah disimpan akan langsung muncul pada tabel bagian bawah form dengan aksi *edit* untuk melakukan pembaharuan data dan *delete* untuk menghapus data lokasi pada lokasi cabang kuliner tersebut.

The screenshot shows a web application interface for managing food branches. The page title is "Tambah Cabang Kuliner". The interface includes a sidebar with a menu containing "Dashboard", "Wisata Kuliner", and "Fasilitas Layanan". The main content area has a form titled "Form Tambah Data Cabang Kuliner" with the following fields:

- Cabang Kuliner : Mie Ayam & Bakso Solo "Pak Doct"
- Alamat Lokasi Cabang:
- Link Google Maps Cabang:

Below the form is a table with the following columns: #, Lokasi Cabang, Link Google Maps Cabang, and Aksi. The table contains five rows of data:

#	Lokasi Cabang	Link Google Maps Cabang	Aksi
1	Jl. Istana Bunga Dewandaru No.19E, Jatimulyo, Kec. Lowokwaru, Kota Malang, Jawa Timur 65141	https://goo.gl/maps/GBT343kkEbv6aPcw8	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
2	Jl. Candi Panggang Bar. No.66H, RW.1, Mojolangu, Kec. Lowokwaru, Kota Malang, Jawa Timur 65142	https://goo.gl/maps/hBuggjnDy669uP3RA	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
3	Jl. Tirta Utomo No.81, Dusun Bend., Landungsari, Kec. Dau, Kabupaten Malang, Jawa Timur 65151	https://goo.gl/maps/FZnmMwBjaZNhvV26	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
4	Jl. Congkeh	-	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
5	Jl. Nginden Semolo No.20, Nginden Jangkungan, Kec. Sukolilo, Kota SBY, Jawa Timur 60118	https://goo.gl/maps/uhmNSBt6Zgfvwq7s56b8	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>

#### e) Fitur Mengelola Fasilitas Layanan

1. Setelah memasukkan *username* dan *password* pada halaman *login* maka akan muncul halaman *dashboard* seperti yang ada pada penjelasan fitur *login*.
2. Klik pada tab fasilitas layanan, dimana terdapat form isian yang harus diisi seperti pilihan nama kuliner, pilihan kategori untuk fasilitas atau opsi layanan, dan keterangan. Kemudian ketika hasil form isian data sudah disimpan maka fasilitas layanan langsung muncul pada tabel bagian bawah form dengan aksi *edit* untuk melakukan pembaharuan data dan *delete* untuk menghapus data pada fasilitas layanan lokasi tersebut.

Hasil Admin

### Fasilitas Layanan

Dashboard / Fasilitas Layanan

#### Form Tambah Data Fasilitas Layanan

Nama Kuliner:  Kategori:

Keterangan:

#### Basic Info

Show:  entries Search:

#	Nama Kuliner	Keterangan	Kategori	Aksi
1.	Bakso President	Parkir	Fasilitas	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
2.	Bakso President	Toilet	Fasilitas	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
3.	Bakso President	Wastafel Cuci Tangan	Fasilitas	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
4.	Bakso President	Cocok untuk anak-anak	Fasilitas	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>