

BUKU MANUAL APLIKASI



**IMPLEMENTASI *E-COMMERCE* USAHA MIKRO, KECIL, DAN
MENENGAH BATIK KANTIL MALANGAN: STUDI KASUS PADA
UKM BATIK KANTIL BUNULREJO**

Oleh:

Faiq Maulana 1931710098

Muhammad Ivan Fadhilah 1931710120

JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI

POLITEKNIK NEGERI MALANG

JULI 2022

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan akhir dengan judul “Implementasi Sistem Informasi Penjualan UMKM Batik Kantil Malangan Berbasis *E-Commerce* Di Kota Malang.

Dalam buku manual ini berisi bagaimana tahapan yang dilakukan dalam desain dan implementasi aplikasi. Tahapan tersebut mulai dari spesifikasi perangkat komputer yang digunakan sampai implementasi dan pengujian integrasi.

Kami menyadari tanpa adanya dukungan dan kerja sama dari berbagai pihak, kegiatan laporan akhir ini tidak akan dapat berjalan baik. Untuk itu, kami ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Kolonel Lek Dr. Ir. Arwin Datumaya Wahyudi Sumari, S.T., M.T., IPU., ASEAN Eng., ACPE, selaku pembimbing1 LA
2. Milyun Ni'ma Shoumi, S.Kom., M.Kom selaku pembimbing 2 LA
3. Bapak Rudy Ariyanto, ST., M.Cs., selaku ketua jurusan Teknologi Informasi
4. Bapak Hendra Pradibta, SE., MSc., selaku ketua program studi Manajemen Informatika
5. Seluruh pihak yang telah membantu dan mendukung lancarnya pembuatan Laporan Akhir dari awal hingga akhir yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa buku manual ini masih jauh dari kesempurnaan. Akhir kata, semoga dengan terselesaikannya buku manual ini akan memberikan perubahan dan perbaikan ke arah yang lebih baik bagi dunia pendidikan, khususnya di Politeknik Negeri Malang.

Malang, Juli 2022

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR.....	v
DAFTAR TABEL	vii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen.....	1
1.2 Deskripsi Umum Sistem	1
1.2.1 Deskripsi Umum Aplikasi.....	1
1.2.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi	2
1.3 Deskripsi Dokumen (Ikhtisar).....	2
BAB II PERSIAPAN HARDWARE DAN SOFTWARE	3
2.1 Perangkat Lunak (Software)	3
2.2 Perangkat Keras (Hardware).....	4
2.3 Pengenalan dan Pelatihan	4
BAB III PETUNJUK INSTALASI APLIKASI.....	5
3.1 Gambaran Desain Sistem.....	5
3.2 Petunjuk Instalasi	5
BAB IV PETUNJUK FITUR-FITUR APLIKASI.....	9
4.1 Sistem Website Admin	9
4.1.1 Fitur Utama	9
4.1.2 Fitur Login	9
4.1.3 Fitur Masukkan Kategori	10
4.1.4 Fitur Mengedit Kategori	10
4.1.5 Fitur Menghapus Kategori	11
4.1.6 Fitur Masukkan Produk	11
4.1.7 Fitur Hapus Produk.....	12
4.1.8 Fitur Masukkan Metode Pembayaran	12
4.1.9 Fitur Mengedit Metode Pembayaran	13
4.1.10 Fitur Menghapus Metode Pembayaran	13
4.1.11 Fitur Kelola Pesanan.....	14

4.2	Sistem Website Pelanggan.....	14
4.2.1	Fitur Login	14
4.2.2	Fitur Daftar.....	14
4.2.3	Fitur Lihat Produk.....	15
4.2.4	Fitur Masukkan Ke Keranjang.....	16
4.2.5	Fitur Pembayaran	16
4.2.6	Fitur Customer Services.....	17
BAB V PETUNJUK PENGELOLAAN APLIKASI		18
5.1.	Akses Pengelolaan Aplikasi.....	18
5.1.1.	Sistem Website Admin	18
5.1.2.	Sistem Website Pelanggan.....	19
BAB VI PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI.....		22
6.1	Akses Penggunaan Aplikasi.....	22
6.1.1	Sistem Website Admin	22
6.1.2	Sistem Website Pelanggan.....	27

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Gambaran Desain Sistem	5
Gambar 3. 2 Diagram Alir Sistem A	6
Gambar 3. 3 Diagram Alir Sistem B	7
Gambar 4. 1 Fitur Utama.....	9
Gambar 4. 2 Fitur Login.....	9
Gambar 4. 3 Halaman Masukkan Kategori	10
Gambar 4. 4 Halaman Mengedit Kategori	10
Gambar 4. 5 Fitur Menghapus Kategori.....	11
Gambar 4. 6 Fitur Masukkan Produk	11
Gambar 4. 7 Fitur Hapus Produk.....	12
Gambar 4. 8 Fitur Masukkan Metode Pembayaran.....	12
Gambar 4. 9 Fitur edit Metode Pembayaran.....	13
Gambar 4. 10 Fitur Menghapus Metode Pembayaran.....	13
Gambar 4. 11 Fitur Kelola Pesanan.....	14
Gambar 4. 12 Fitur Login Pelanggan	14
Gambar 4. 13 Fitur Daftar	15
Gambar 4. 14 Fitur Lihat Produk	15
Gambar 4. 15 Fitur Masukkan Ke Keranjang	16
Gambar 4. 16 Fitur Pembayaran.....	16
Gambar 4. 17 Fitur Custommer Service.....	17
Gambar 5. 1 Halaman Kelola Login Admin	18
Gambar 5. 2 Halaman Kelola Dashboard Admin.....	19
Gambar 5. 3 Halaman Utama Pelanggan	20
Gambar 5. 4 Halaman Login	20
Gambar 5. 5 Tampilan Form Daftar.....	21
Gambar 5. 6 Halaman Dashboard Pelanggan.....	21
Gambar 6. 1 Halaman Login Admin	22
Gambar 6. 2 Halaman Dashboard Admin	22
Gambar 6. 3 Menu User Management	23
Gambar 6. 4 Halaman User Management Admin	23
Gambar 6. 5 Halaman Status Pemesanan.....	24
Gambar 6. 6 Halaman Data Pengumuman	24

Gambar 6. 7 Gambar Kelola Pesanan	25
Gambar 6. 8 Halaman Detail Pengumuman.....	26
Gambar 6. 9 Halaman Utama Login Pelanggan.....	26
Gambar 6. 10 Halaman Utama Pendaftar.....	28
Gambar 6. 11 Halaman Daftar Pelanggan.....	28
Gambar 6. 12 Tampilan Login Pelanggan	28
Gambar 6. 13 Halaman Dashboard Pelanggan.....	29
Gambar 6. 14 Menu Kategori Produk	29
Gambar 6. 15 Halaman Kategori.....	30
Gambar 6. 16 Halaman Detail Produk	30
Gambar 6. 17 Menu Keranjang	31
Gambar 6. 18 Gambar Keranjang Saya.....	31
Gambar 6. 19 Halaman Daftar Order	32
Gambar 6. 20 Halaman Checkout	32
Gambar 6. 21 Halaman Order Saya.....	33
Gambar 6. 22 Konfirmasi Pembayaran	33
Gambar 6. 23 Konfirmasi Pesanan.....	34
Gambar 6. 24 Konfirmasi Pesanan Selesai	34

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1. Perangkat Lunak Admin atau Pemilik.....	3
Tabel 2. 2. Perangkat Lunak Pelanggan	3

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen manual Sistem Informasi Penjualan UMKM Batik Kantil Malangan Berbasis *E-Commerce* Pada UMKM Batik Kantil Bunulrejo dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

1. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan Implementasi Sistem Informasi Penjualan UMKM Batik Kantil Malangan Berbasis *E-Commerce* untuk pemilik dan pelanggan Batik Kantil Bunulrejo.
2. Sebagai panduan penggunaan Implementasi Sistem Informasi Penjualan UMKM Batik Kantil Malangan Berbasis *E-Commerce* ini.

Pihak-pihak yang berkepentingan dan berhak menggunakan dokumen ini yaitu:

1. Administrator Sistem Informasi Penjualan UMKM Batik Kantil Malangan Berbasis *E-Commerce* ini adalah pemilik Batik Kantil Bunulrejo. Administator menggunakan dokumen ini sebagai panduan untuk mereka bagaimana cara menggunakan dan melakukan pemeliharaan untuk Implementasi Sistem Informasi Penjualan UMKM Batik Kantil Malangan Berbasis *E-Commerce* ini.
2. Pelanggan Batik Kantil menggunakan dokumen ini sebagai panduan penggunaan sistem ini sebagaimana hak akses yang diberikan kepada panitia pendaftaran.

1.2 Deskripsi Umum Sistem

1.2.1. Deskripsi Umum Aplikasi

Deskripsi umum aplikasi meliputi deskripsi umum Sistem Informasi Penjualan UMKM Batik Kantil Malangan Berbasis *E-Commerce* Pada Batik Kantil Bunulrejo yang dikembangkan, fungsi utama *E-Commerce* tersebut bertujuan mempermudah antara pemilik dan pelanggan batik kantil dalam bertransaksi, tanpa harus datang ke tempat UMKM Batik Kantil Bunulrejo.

1.2.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi

Deskripsi umum kebutuhan aplikasi meliputi semua informasi yang bersifat teknis yang menjadi acuan dalam pengembangan aplikasi.

1.3 Deskripsi Dokumen (Ikhtisar)

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan aplikasi **Sistem Informasi Penjualan UMKM Batik Kantil Malangan Berbasis *E-Commerce***.

Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut:

BAB I

Berisi informasi umum yang merupakan bagian pendahuluan, yang meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum sistem serta deskripsi dokumen.

BAB II

Berisi perangkat yang dibutuhkan untuk penggunaan sistem informasi meliputi perangkat lunak dan perangkat keras.

BAB III

Berisi informasi struktur/desain sistem dan petunjuk instalasi dari sistem informasi

BAB IV

Berisi struktur fitur/ menu yang ada dalam sistem informasi dan deskripsinya.

BAB V

Berisi petunjuk pengelolaan sistem informasi, meliputi pemeliharaan aplikasi dan penggunaan pengelolaan sistem informasi.

BAB VI

Berisi petunjuk penggunaan sistem informasi untuk Admin Dan Pelanggan.

BAB II

PERSIAPAN HARDWARE DAN SOFTWARE

2.1 Perangkat Lunak (Software)

Pada bagian ini akan dijelaskan tentang perangkat lunak yang digunakan dan dibutuhkan dalam proses uji coba sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

a. Perangkat Lunak Admin atau pemilik

Perangkat lunak admin atau pemilik merupakan perangkat lunak yang menunjang dalam pembuatan website untuk pengguna admin atau pemilik.

Tabel 2. 1. Perangkat Lunak Admin atau Pemilik

Nama Perangkat Lunak	Versi Perangkat Lunak
Sistem Operasi	Windows 10
Google Chrome / Opera Browser	Version 90.0.4430.212 (OfficialBuild) (64-bit)

b. Perangkat Lunak Pelanggan

Perangkat lunak pelanggan dengan spesifikasi minimal apa saja yang dibutuhkan dalam menjalankan sistem informasi ini, perangkat lunak yang dimaksud adalah:

Tabel 2. 2. Perangkat Lunak Pelanggan

Nama Perangkat Lunak	Versi Perangkat Lunak
Sistem Operasi	Windows 7/8/10
Web Browser	Google Chrome / Mozilla Firefox version 90.0.4430.212 (Official Build) (32-bit)

2.2 Perangkat Keras (Hardware)

Untuk perangkat keras (Hardware) atau perangkat keras yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. Komputer, laptop, Smartphone.
2. Mouse sebagai peralatan antarmuka.
3. Monitor sebagai peralatan antarmuka.
4. Keyboard sebagai peralatan antarmuka.

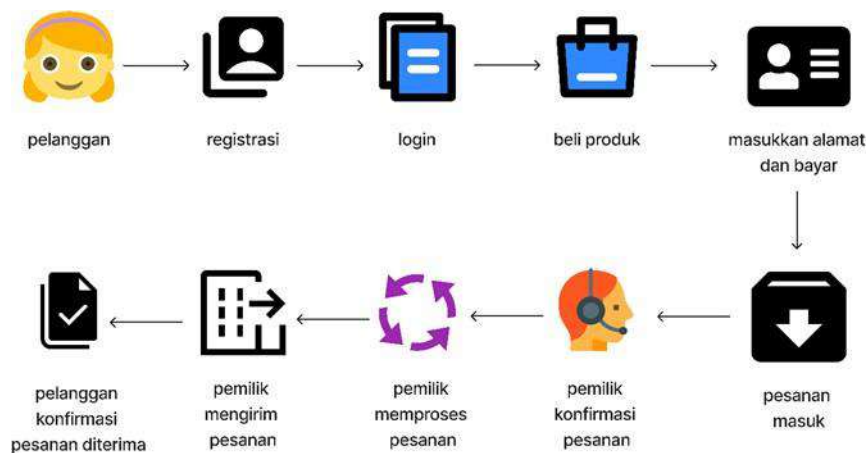
2.3 Pengenalan dan Pelatihan

Sumber daya manusia yang terlibat dalam operasional penggunaan sistem informasi ini sebelumnya diberikan pengenalan dan dijelaskan penggunaan perangkat ini.

BAB III PETUNJUK INSTALASI APLIKASI

3.1 Gambaran Desain Sistem

Gambaran sistem yang dibuat dapat dilihat menggunakan desain sistem atau arsitektur sistem pada gambar di bawah ini:



Gambar 3. 1 Gambaran Desain Sistem

Pada gambar diatas, dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. Pelanggan batik kantil melakukan registrasi terlebih dahulu.
2. Setelah akun terdaftar pelanggan baru bisa *login* ke *website* batik kantil.
3. Pelanggan membeli produk yang ada di *website* batik kantil.
4. Pelanggan memasukkan alamat pengiriman dan bukti pembayaran.
5. Pesanan masuk dan pemilik batik kantil konfirmasi pesanan dan memproses pesanan.
6. Pemilik mengirim pesanan.
7. Setelah barang sampai pelanggan mengkonfirmasi pesanan diterima.

3.2 Petunjuk Instalasi

Petunjuk instalasi digambarkan menggunakan diagram alir atau flowchart. Diagram alir atau flowchart adalah bagan (chart) yang menunjukkan alir (flow) di dalam program atau prosedur sistem secara logika. Bagan alir digunakan terutama untuk alat bantu komunikasi dan dokumentasi. Dari penjabaran di atas dapat digambarkan alur

Gambar 3.2 menggambarkan kondisi setelah admin melakukan *login*, dan menjelaskan alur dan proses dalam mengatur transaksi serta memasukkan, mengedit dan menghapus kategori, produk dan metode pembayaran. Menunggu pesanan masuk dan mengelola data pelanggan, setelah pesanan masuk pemilik menyiapkan produk yang dibeli pembeli lalu melakukan proses pengiriman.



Gambar 3. 3 Diagram Alir Sistem B

Gambar 3.3 menjelaskan alur proses transaksi pembelian produk yang dilakukan oleh pembeli mulai dari pembuatan akun, pemilihan produk, konfirmasi pembayaran, hingga pesanan diproses admin.

BAB IV

PETUNJUK FITUR-FITUR APLIKASI

4.1 Sistem Website Admin

4.1.1 Fitur Utama

Fitur Utama ini berisikan *highlight* tentang Batik Kantil Bunulrejo.



Gambar 4. 1 Fitur Utama

4.1.2 Fitur Login

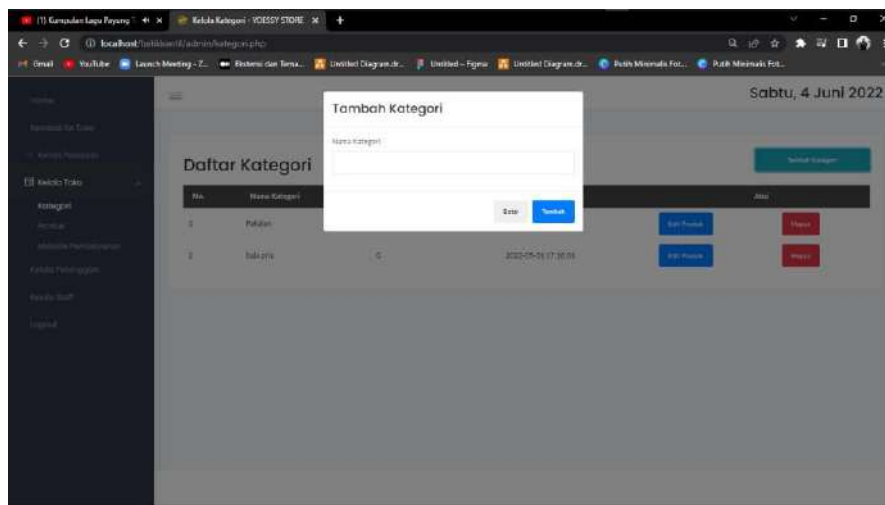
Pada halaman login harus memasukkan *username* dan *password* untuk masuk ke dalam Website *E-commerce* Batik Kantil. Apabila *username* dan *password* admin salah maka tidak bisa masuk ke dalam halaman admin.



Gambar 4. 2 Fitur Login

4.1.3 Fitur Masukkan Kategori

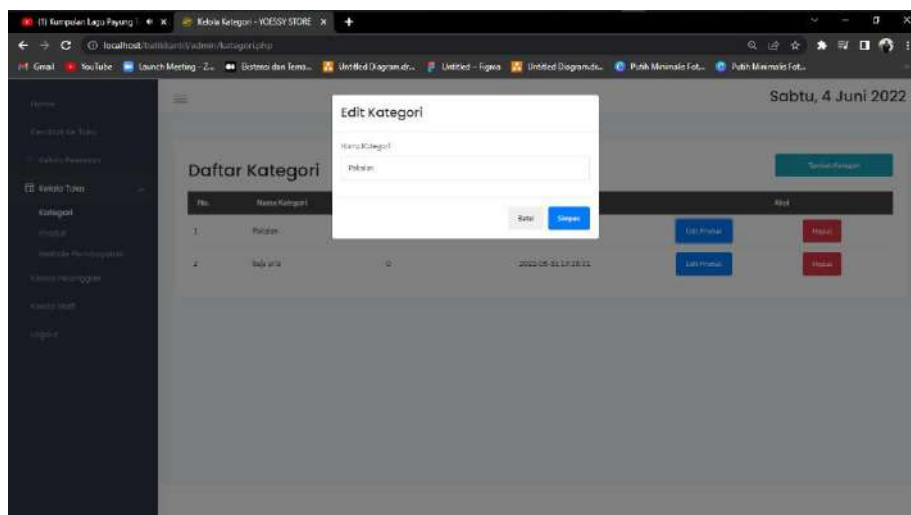
Fitur ini digunakan pemilik dalam menambahkan kategori produk, yang bertujuan untuk memilah produk batik. Agar pelanggan tidak kebingungan memilih produk batik kantil.



Gambar 4. 3 Halaman Masukkan Kategori

4.1.4 Fitur Mengedit Kategori

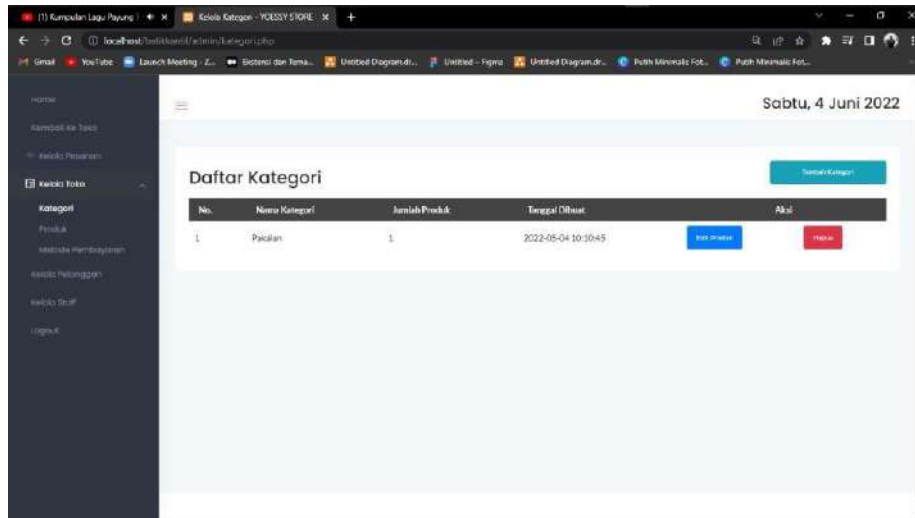
Fitur ini digunakan untuk mengedit kategori produk yang ingin diganti. Fitur ini nantinya akan mengedit kategori pada database dan tampilan pelanggan



Gambar 4. 4 Halaman Mengedit Kategori

4.1.5 Fitur Menghapus Kategori

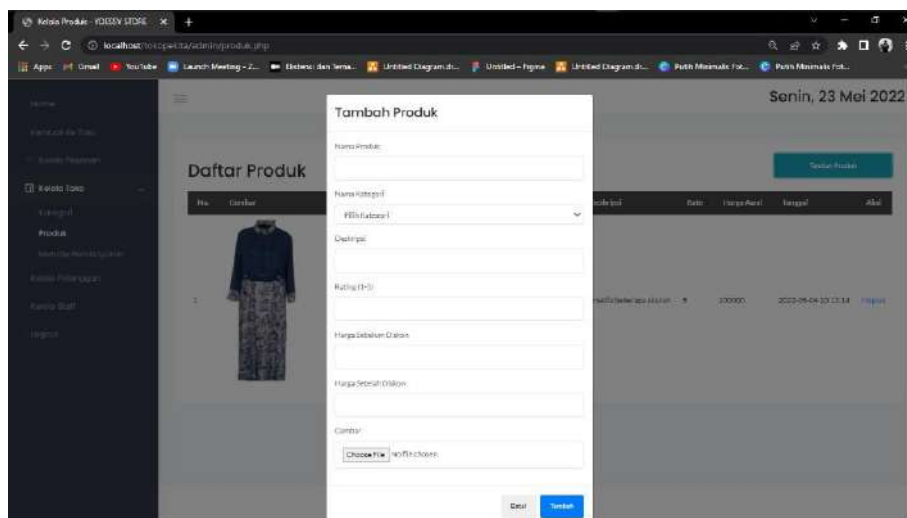
Fitur ini digunakan untuk menghapus kategori produk yang ingin dihapus. Fitur ini nantinya akan menghapus kategori pada database dan tampilan pelanggan.



Gambar 4. 5 Fitur Menghapus Kategori

4.1.6 Fitur Masukkan Produk

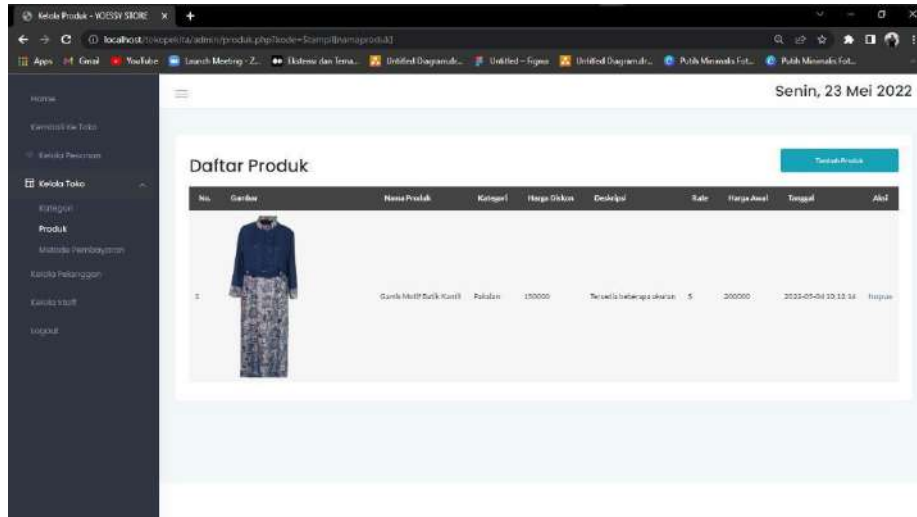
Fitur ini terdapat pada halaman admin, dimana admin dapat menambahkan produk. Pemilik diminta mengisi form yang berisikan nama produk, deskripsi, rating dan harga.



Gambar 4. 6 Fitur Masukkan Produk

4.1.7 Fitur Hapus Produk

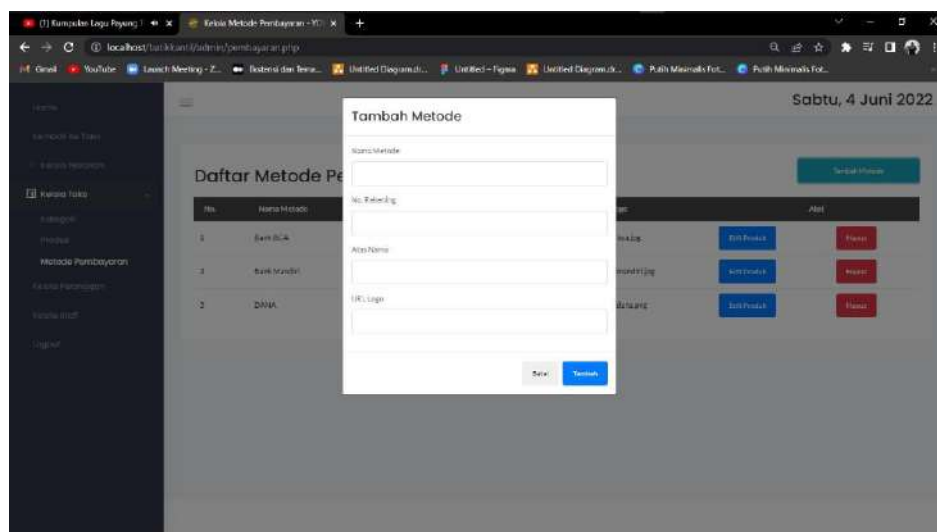
Fitur ini digunakan untuk menghapus data produk pada website E commerce.



Gambar 4. 7 Fitur Hapus Produk

4.1.8 Fitur Masukkan Metode Pembayaran

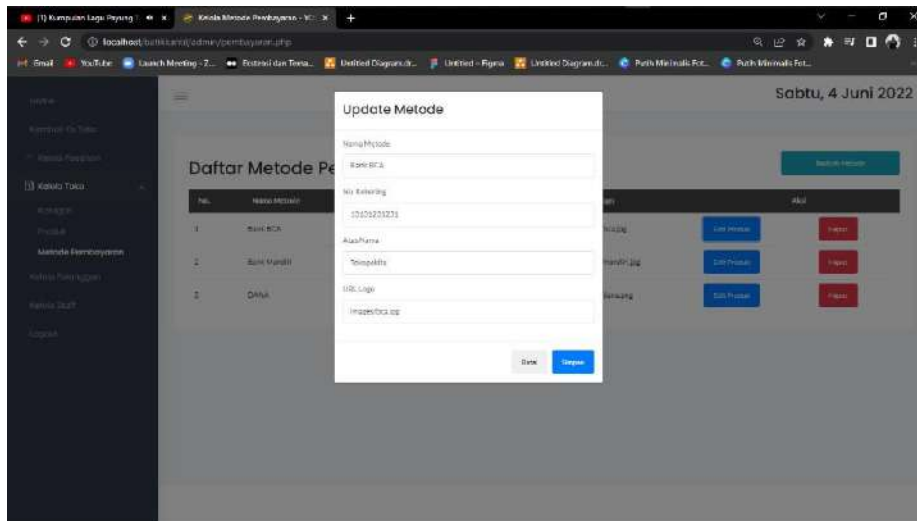
Fitur ini terdapat pada halaman admin, dimana admin dapat menambahkan metode pembayaran. Pemilik diminta mengisi form yang berisikan metode pembayaran, no rekening, nama.



Gambar 4. 8 Fitur Masukkan Metode Pembayaran.

4.1.9 Fitur Mengedit Metode Pembayaran

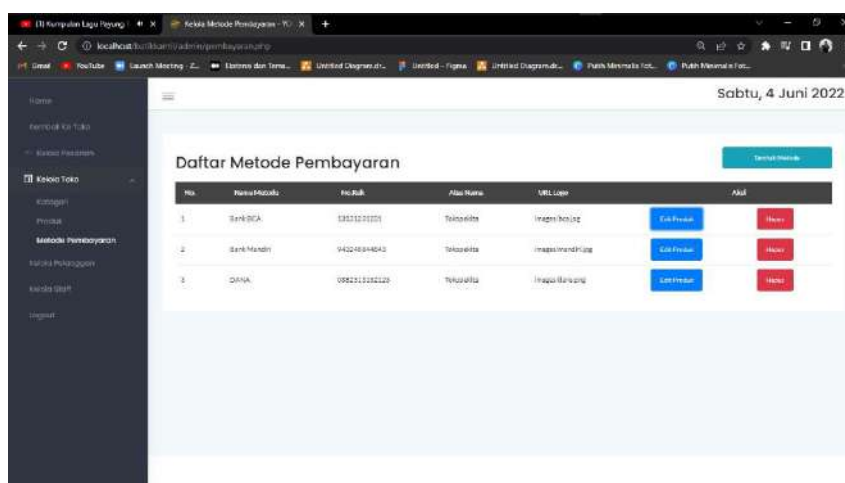
Fitur ini digunakan untuk mengedit metode pembayaran yang ingin diganti. Fitur ini nantinya akan mengedit metode pembayaran pada database dan tampilan pelanggan.



Gambar 4. 9 Fitur edit Metode Pembayaran

4.1.10 Fitur Menghapus Metode Pembayaran

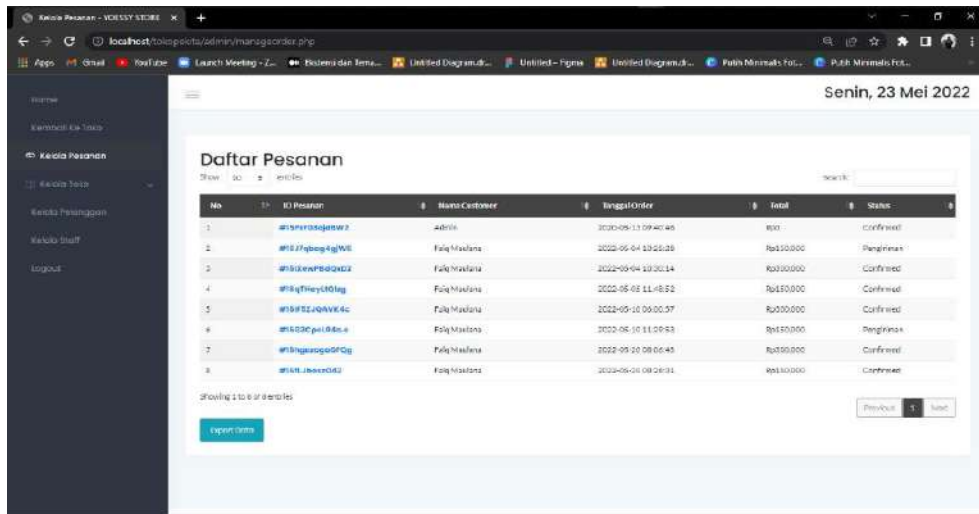
Fitur ini digunakan untuk mengedit metode pembayaran yang ingin diganti. Fitur ini nantinya akan mengedit metode pembayaran pada database dan tampilan pelanggan.



Gambar 4. 10 Fitur Menghapus Metode Pembayaran.

4.1.11 Fitur Kelola Pesanan

Halaman ini berisi data pesanan yaitu id pesanan, nama customer, tanggal order, total pembayaran dan status.



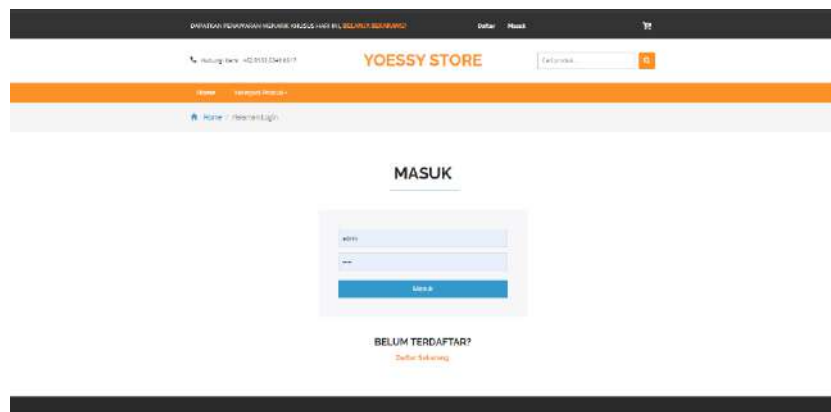
No	ID Pesanan	Nama Customer	Tanggal Order	Total	Status
1	#15194345693	Adhita	2022-05-11 09:40:45	Rp150.000	Confirmed
2	#15174604976	Faly Maulana	2022-05-04 13:50:25	Rp150.000	Pending
3	#15149456422	Faly Maulana	2022-05-04 13:30:14	Rp150.000	Confirmed
4	#15174614012	Faly Maulana	2022-05-05 11:48:52	Rp150.000	Confirmed
5	#15174614014	Faly Maulana	2022-05-10 09:00:57	Rp150.000	Confirmed
6	#15150461045	Faly Maulana	2022-05-10 11:09:53	Rp150.000	Pending
7	#15149456423	Faly Maulana	2022-05-10 08:06:45	Rp150.000	Confirmed
8	#15149456424	Faly Maulana	2022-05-10 08:04:31	Rp150.000	Confirmed

Gambar 4. 11 Fitur Kelola Pesanan

4.2 Sistem Website Pelanggan

4.2.1 Fitur Login

Pada halaman login user harus memasukkan *username* dan *password* untuk masuk ke dalam Website *E-commerce* Batik Kantil. Apabila belum memiliki akun klik daftar untuk mendaftar.

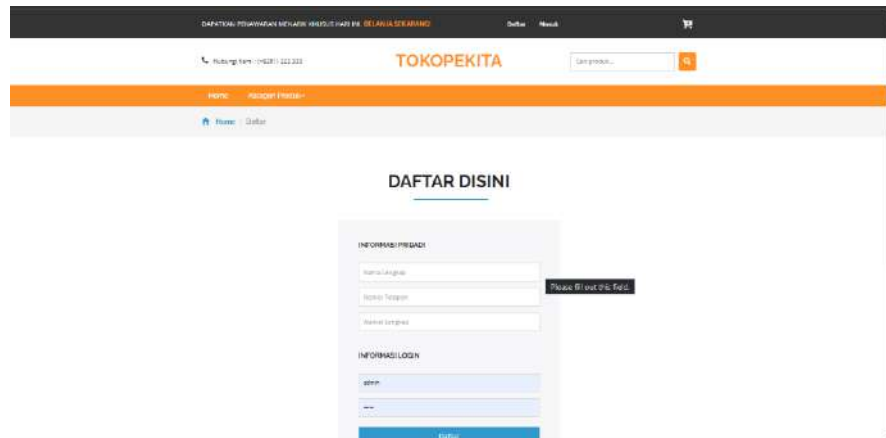


Gambar 4. 12 Fitur Login Pelanggan

4.2.2 Fitur Daftar

Halaman ini digunakan untuk mendaftarkan akun pada sistem. Pelanggan harus memasukkan informasi pribadi yaitu nama lengkap, nomer telpon, alamat, email,

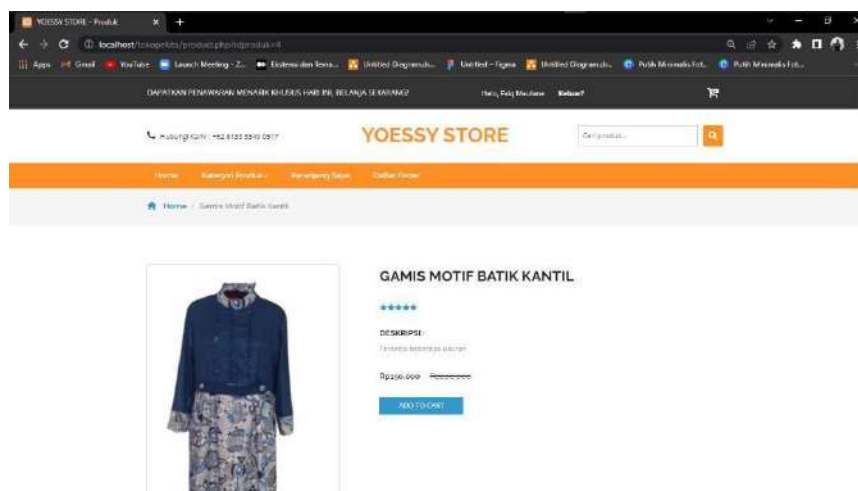
password. Lalu klik daftar.



Gambar 4. 13 Fitur Daftar

4.2.3 Fitur Lihat Produk

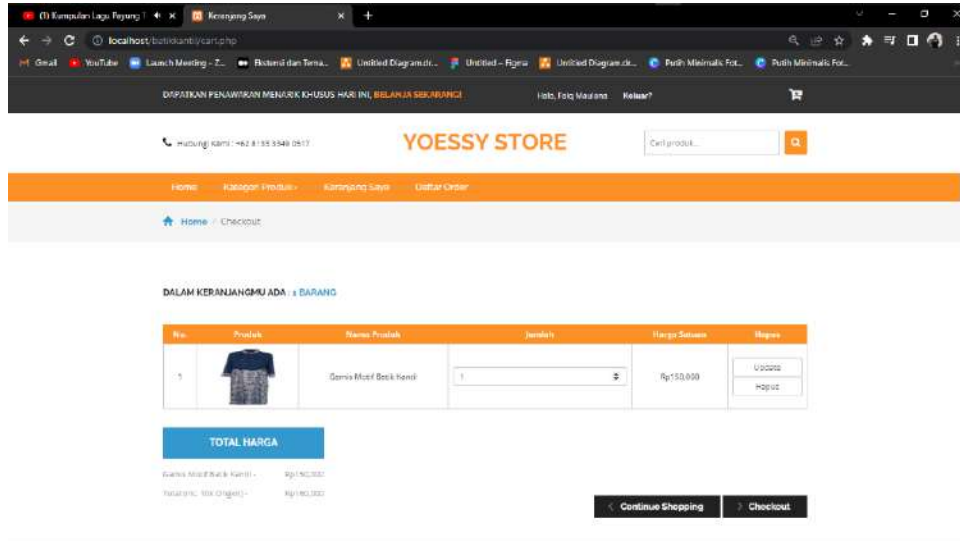
Halaman ini digunakan untuk melihat detail produk yang berisikan deskripsi produk. Pelanggan dapat melihat deskripsi produk sebelum melakukan pembelian.



Gambar 4. 14 Fitur Lihat Produk

4.2.4 Fitur Masukkan Ke Keranjang

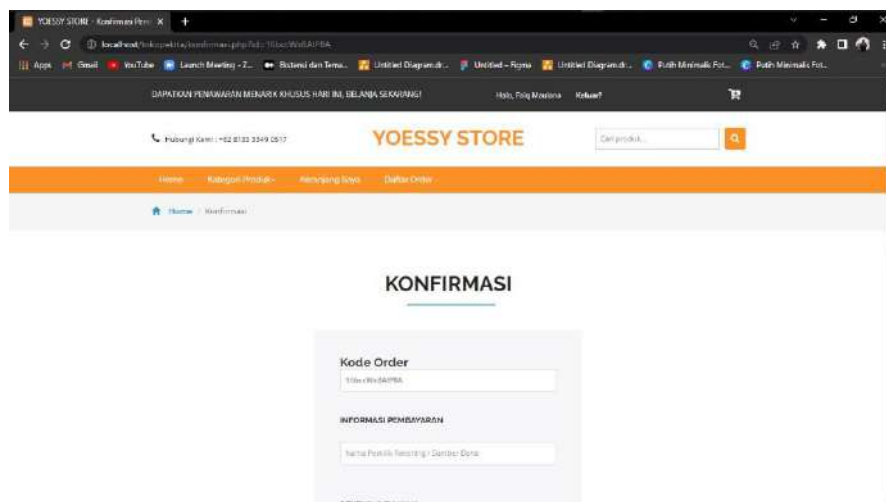
Fitur digunakan untuk memasukkan produk yang ingin dibeli kedalam keranjang, yang nantinya akan dibayar oleh pelanggan.



Gambar 4. 15 Fitur Masukkan Ke Keranjang

4.2.5 Fitur Pembayaran

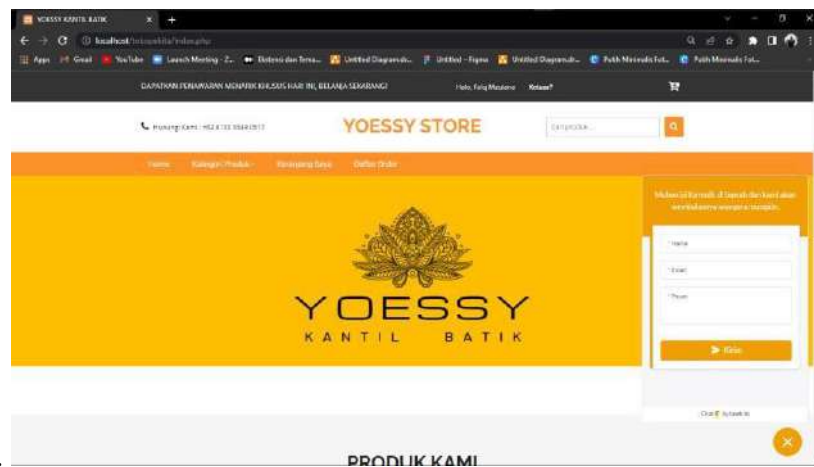
Pada halaman ini adalah lanjutan dari halaman sebelumnya, dimana pelanggan diminta untuk mengisi data sebelum melanjutkan ke tahap berikutnya. Pada halaman ini pelanggan diminta mengisi data pengiriman dan menunjukkan bukti pembayaran.



Gambar 4. 16 Fitur Pembayaran

4.2.6 Fitur Customer Services

Fitur ini berfungsi sebagai penghubung antara penjual dan pembeli. Dimana sebelum melakukan komunikasi dengan penjual pembeli diminta mengisi nama dan email.



Gambar 4. 17 Fitur Customer Service

BAB V

PETUNJUK PENGELOLAAN APLIKASI

5.1. Akses Pengelolaan Aplikasi

5.1.1. Sistem Website Admin

Dalam pengelolaan sistem *website* Admin dilakukan dengan langkah-langkah sebagai berikut:

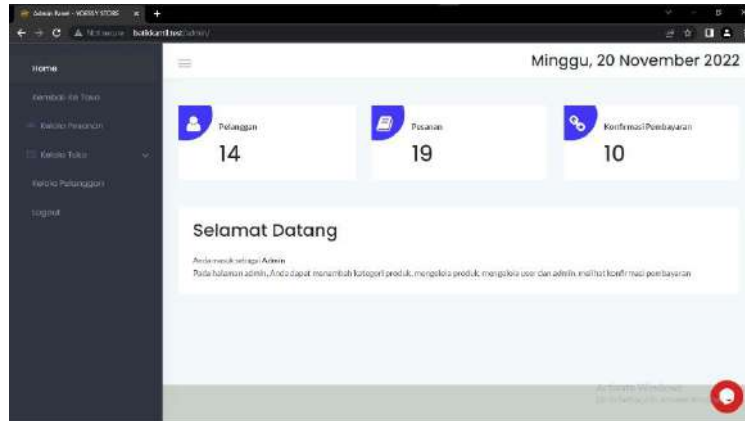
1. Mempersiapkan perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*) sesuai yang dibutuhkan agar proses pengelolaan sistem dapat berjalan.
2. Pastikan terdapat koneksi internet pada perangkat keras seperti komputer atau laptop.
3. Buka web browser seperti Google Chrome / Mozilla Firefox yang ada pada perangkat.
4. Kemudian akan tampil halaman login untuk Admin seperti gambar berikut

MASUK

Gambar 5. 1 Halaman Kelola Login Admin

5. Masukkan *e-mail* dan *password* yang sudah terdaftar pada sistem.
6. Jika *e-mail* atau *password* yang dimasukkan tidak sesuai maka tidak akan muncul halaman selanjutnya dan akan tetap di halaman login.

7. Jika Admin berhasil login maka akan muncul halaman *dashboard* website Admin.



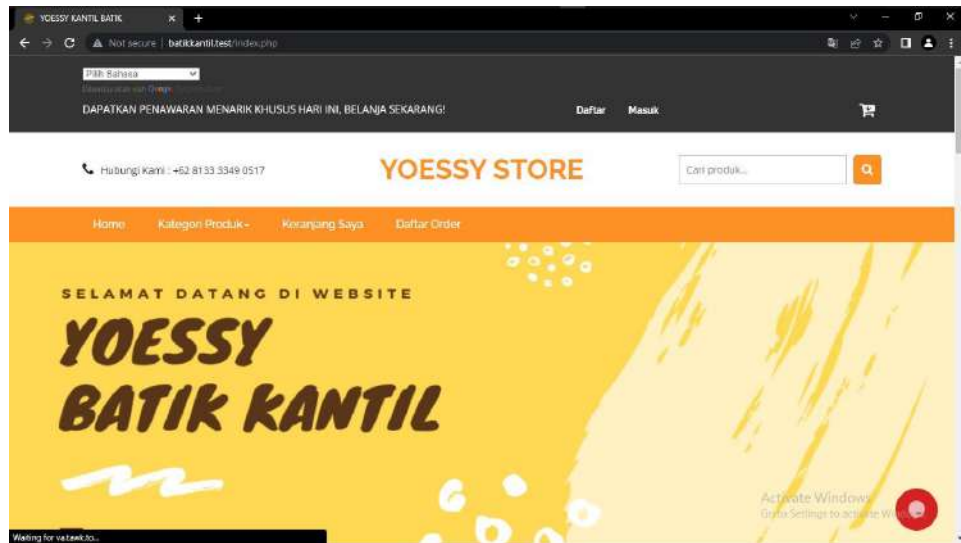
Gambar 5. 2 Halaman Kelola Dashboard Admin

8. *Website* ini diakses dan dikelola oleh Admin yang sudah terdaftar pada sistem untuk mengelola pesanan, Kelola toko dan Kelola pelanggan

5.1.2. Sistem Website Pelanggan

Dalam pengelolaan sistem *website* Panitia dilakukan dengan langkah-langkah sebagai berikut:

1. Mempersiapkan perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*) sesuai yang dibutuhkan agar proses pengelolaan sistem dapat berjalan.
2. Pastikan terdapat koneksi internet pada perangkat keras seperti komputer atau laptop.
3. Buka web browser seperti Google Chrome / Mozilla Firefox yang ada padaperangkat.
4. Kemudian akan muncul halaman utama sistem. Pilih fitur daftar atau masuk.



Gambar 5. 3 Halaman Utama Pelanggan

5. Kemudian akan tampil halaman login seperti gambar berikut

MASUK

Gambar 5. 4 Halaman Login

6. Masukkan *e-mail* dan *password* yang sudah terdaftar pada sistem.
7. Jika belum memiliki akun maka pelanggan harus mendaftar dengan cara mengisi form dibawah ini.

INFORMASI PRIBADI

Nama Lengkap

Nomor Telepon

Alamat Lengkap

INFORMASI LOGIN

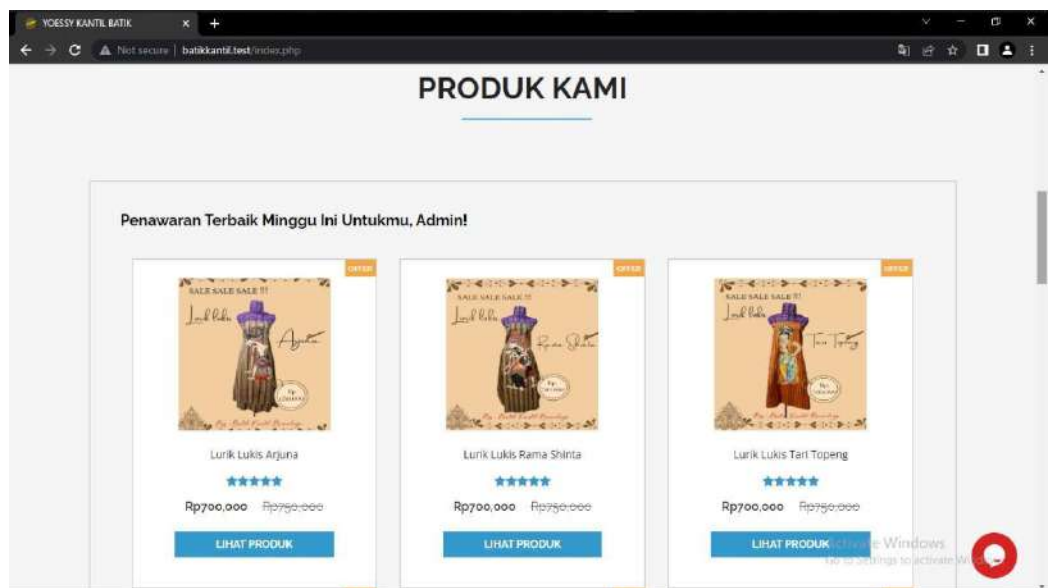
Email

Password

Daftar

Gambar 5. 5 Tampilan Form Daftar

8. Jika Pelanggan berhasil login maka akan muncul halaman *dashboard* website Pelanggan.



Gambar 5. 6 Halaman Dashboard Pelanggan

9. *Website* ini diakses pelanggan, jadi hanya bisa melihat dan membeli produk saja.

BAB VI

PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI

6.1 Akses Penggunaan Aplikasi

6.1.1 Sistem Website Admin

Petunjuk penggunaan aplikasi pada sistem Admin adalah sebagai berikut:

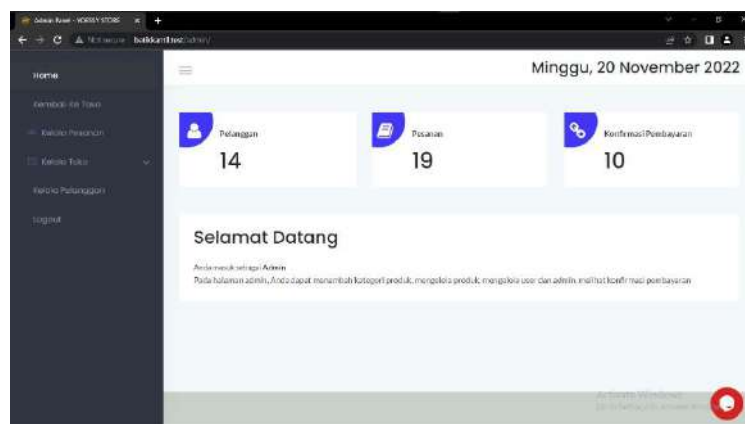
1. Buka web browser seperti Google Chrome / Mozilla Firefox yang ada pada perangkat.
2. Kemudian akan tampil halaman login untuk Admin seperti gambar berikut

MASUK



Gambar 6. 1 Halaman Login Admin

3. Masukkan *e-mail* dan *password* yang sudah terdaftar pada sistem.
4. Jika *e-mail* atau *password* yang dimasukkan tidak sesuai maka tidak akan muncul halaman selanjutnya dan akan tetap di halaman login.
5. Jika Admin berhasil login maka akan muncul halaman *dashboard* websiteAdmin.



Gambar 6. 2 Halaman Dashboard Admin

Dalam *website* setelah *login* terdapat *menu-menu* yang digunakan diantaranya berikut.

6.1.1.1 Menu Kelola Pesanan

1. Pada menu Kelola Pesanan, Admin dapat mengelolah pesanan pelanggan, status pembayaran dan merubah status barang.

Daftar Pesanan

Show entries Search:

No	ID Pesanan	Nama Customer	Tanggal Order	Total	Status Pembayaran	Status Barang
1	#16uZZigIMoF9s	Muhammad Ivan Fadhilah	2022-07-12 15:16:26	Rp700,000	dibayar	Pesanan diterima
2	#1603QUzks9tY	Muhammad Ivan Fadhilah	2022-07-12 19:30:11	Rp0	belum dibayar	Menunggu Konfirmasi
3	#16yQ8.8xZE4NE	Muhammad Ivan Fadhilah	2022-07-12 19:34:18	Rp0	dibayar	Pengiriman

Gambar 6. 3 Menu User Management

2. Klik Id Pesanan maka admin akan menuju detail pesanan pelanggan.

Order id : #163maQ4T6z2nY

Muhammad Ivan Fadhilah (blimbing)

Waktu order : 2022-07-15 19:52:13

Show entries Search:

No	Produk	Jumlah	Harga	Total
1	Lurik Lukis Arjuna	2	Rp700,000	Rp1,400,000
			Total:	Rp1,400,000

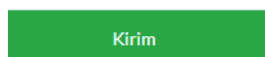
Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous 1 Next

Kirim

Gambar 6. 4 Halaman User Management Admin

3. Pada Detail Pesanan, Admin dapat merubah status pesanan apabila pelanggan sudah melakukan pembayaran. Dengan cara menekan tombol kirim.



4. Saat Admin mengklik button maka status pengiriman akan berubah menjadi status dibawah ini.

7	#167aR5BHIN/6g	Faiq Maulana	2022-07-17 09:09:59	Rp700.000	dibayar	Pengiriman
---	----------------	--------------	------------------------	-----------	---------	------------

Gambar 6. 5 Halaman Status Pemesanan

6.1.1.2 Menu Kelola Toko

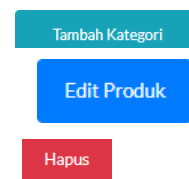
1. Pada menu Kelola Toko, Admin dapat mengelolah akun user yaitu berupa Kategori, produk dan metode pembayaran



Gambar 6. 6 Halaman Data Pengumuman

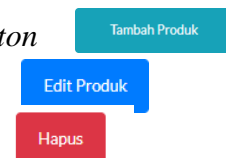
- a. Pada menu Kelola Toko bagian kategori, Admin dapat melakukan beberapa hal berikut:

- Menambahkan kategori baru dengan mengklik *button*
- Mengedit kategori dengan mengklik *button*
- Menghapus kategori dengan mengklik *button*



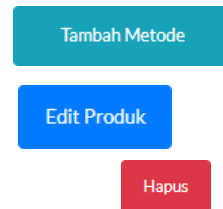
- b. Pada menu Kelola Toko bagian produk, Admin dapat melakukan beberapa hal berikut:

- Menambahkan produk baru dengan mengklik *button*
- Mengedit produk dengan mengklik *button*
- Menghapus produk dengan mengklik *button*



c. Pada menu Kelola Toko bagian metode pembayaran, Admin dapat melakukan beberapa hal berikut:

- Menambahkan metode pembayaran dengan mengklik *button*
- Mengedit metode pembayaran dengan mengklik *button*
- Menghapus metode pembayaran dengan mengklik *button*

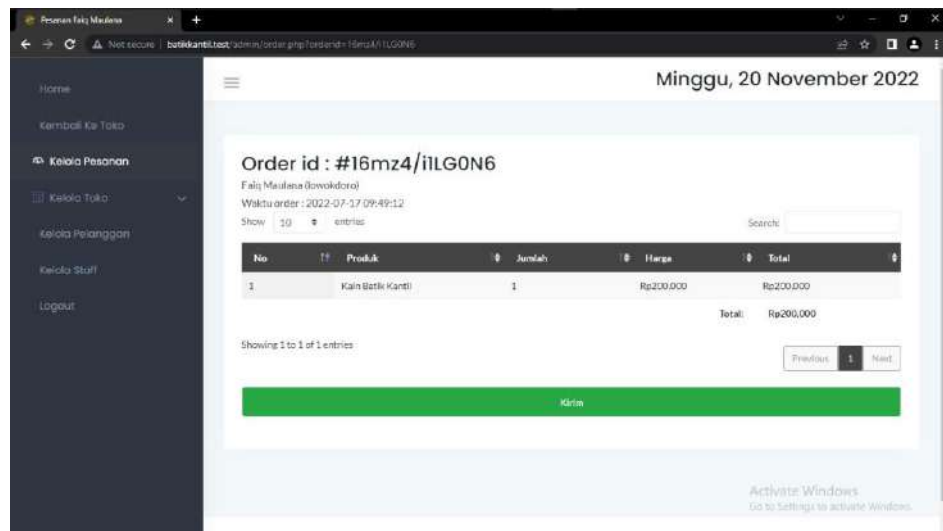


d. Pada menu Kelola pesanan admin dapat melihat seluruh daftar pesanan dari batik kantil.


No	ID Pesanan	Nama Customer	Tanggal Order	Total	Status Pembayaran	Status Barang
1	#16uZ2jgMof9s	Muhammad Ivan Fadhillah	2022-07-12 15:16:26	Rp700,000	dibayar	Pesanan diterima
2	#1603Qukks8TY	Muhammad Ivan Fadhillah	2022-07-12 19:30:11	Rp0	belum dibayar	Menunggu Konfirmasi
3	#16yQB.8xZE4NE	Muhammad Ivan Fadhillah	2022-07-12 19:34:18	Rp0	dibayar	Pengiriman
4	#168FzFo7Ntorw	Muhammad Ivan Fadhillah	2022-07-12 19:37:39	Rp700,000	belum dibayar	Menunggu Konfirmasi
5	#16_g3PJHWYKc	Muhammad Ivan Fadhillah	2022-07-15 19:33:54	Rp700,000	belum dibayar	Menunggu Konfirmasi
6	#163moQ4T6z2hY	Muhammad Ivan Fadhillah	2022-07-15 19:52:13	Rp1,400,000	dibayar	Menunggu Konfirmasi
7	#167oR5BhHn/9g	Falq Maulana	2022-07-17 09:09:59	Rp700,000	dibayar	Pengiriman

Gambar 6. 7 Gambar Kelola Pesanan

- e. Ketika Admin menekan id pesanan maka akan muncul halaman Detail Pesanan.



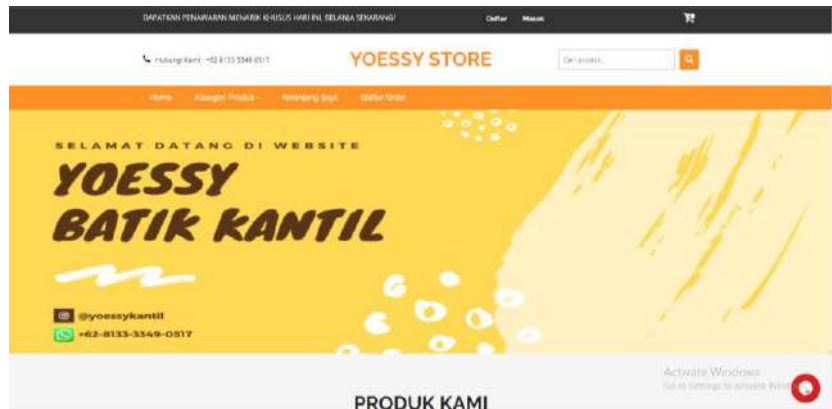
Gambar 6. 8 Halaman Detail Pengumuman

- f. Admin dapat mengganti status pengiriman dengan cara menekan button berwarna hijau 

6.1.2 Sistem Website Pelanggan

Petunjuk penggunaan aplikasi pada sistem website pelanggan adalah sebagai berikut:

1. Buka web browser seperti Google Chrome / Mozilla Firefox yang ada pada perangkat.
2. Kemudian akan muncul halaman utama sistem. Pilih fitur daftar lalu klik maka akan muncul tampilan daftar pelanggan.



Gambar 6. 10 Halaman Utama Pendaftar

3. Kemudian akan tampil halaman daftar untuk Pendaftar seperti gambar berikut

DAFTAR DISINI

INFORMASI PRIBADI

Name Lengkap:

Nomor Telepon:

Alamat Lengkap:

INFORMASI LOGIN

Email:

Password:

Gambar 6. 11 Halaman Daftar Pelanggan

4. Masukkan data diri yang sesuai serta masukkan username dan password.
5. Jika sudah lengkap maka pergi ke halaman login aplikasi, dan masukkan username dan password yang sudah terdaftar.

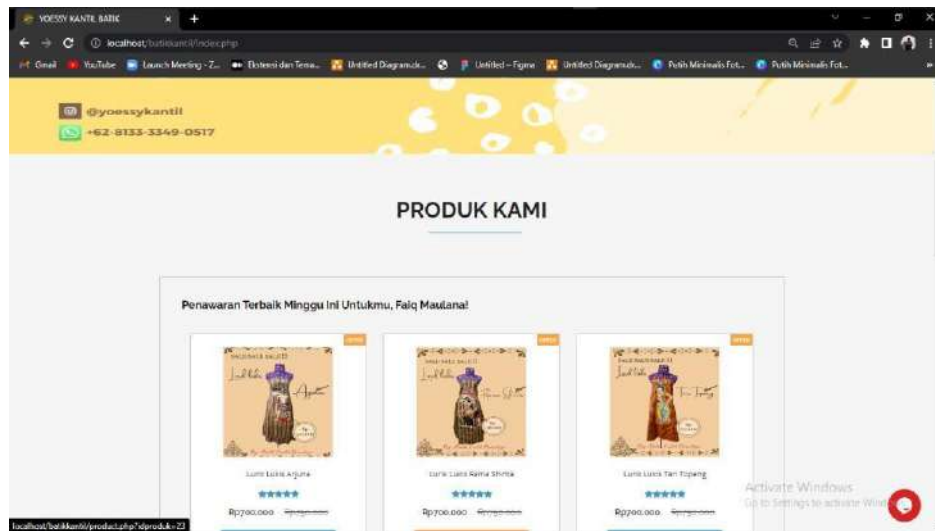
MASUK

Email:

Password:

Gambar 6. 12 Tampilan Login Pelanggan

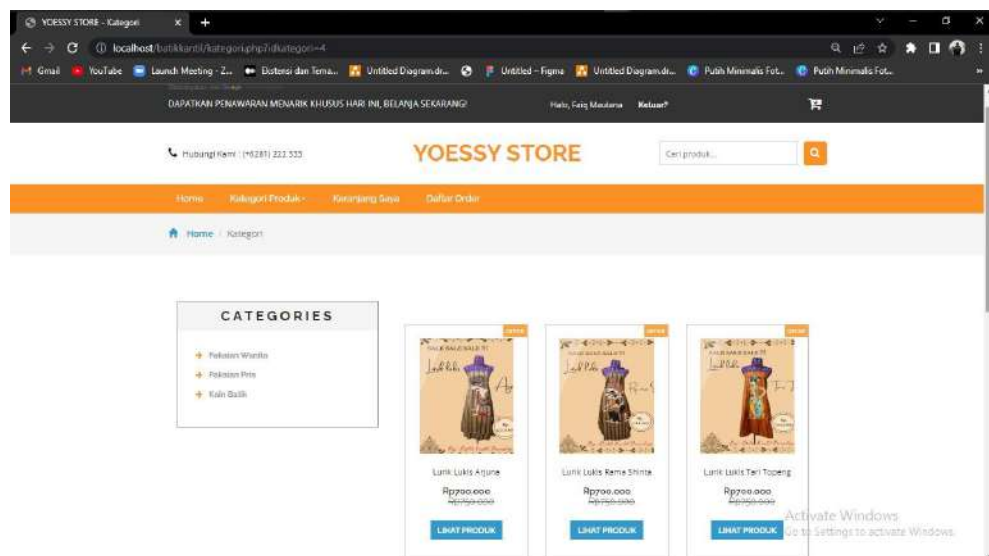
6. Jika berhasil login maka akan muncul halaman *dashboard* website.



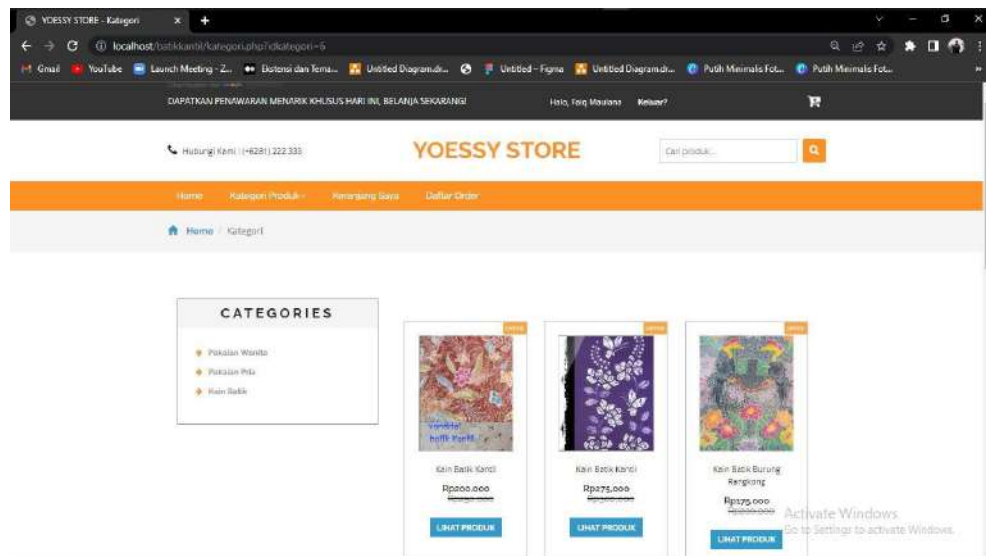
Gambar 6. 13 Halaman Dashboard Pelanggan

6.1.3.1 Menu Kategori Produk

1. Pada menu Kategori produk ini, pelanggan dapat melihat kategori yang disediakan oleh penjual batik kantil. Dimana kategori ini memiliki beberapa pilihan produk yang ada pada UMKM Batik Kantil Malang. Berikut adalah tampilan ketika menu kategori diklik.

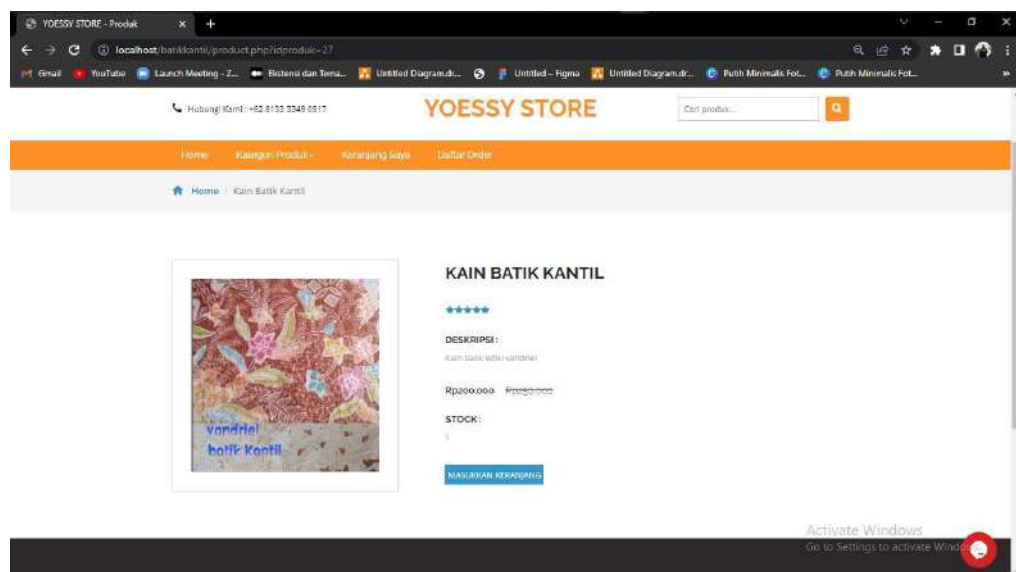


Gambar 6. 14 Menu Kategori Produk



Gambar 6. 15 Halaman Kategori

2. Pada menu ini pelanggan dapat melihat seluruh kategori dan bisa dapat melihat produk dengan cara menekan tombol lihat produk. Dan akan muncul halaman detail produk seperti gambar dibawah ini

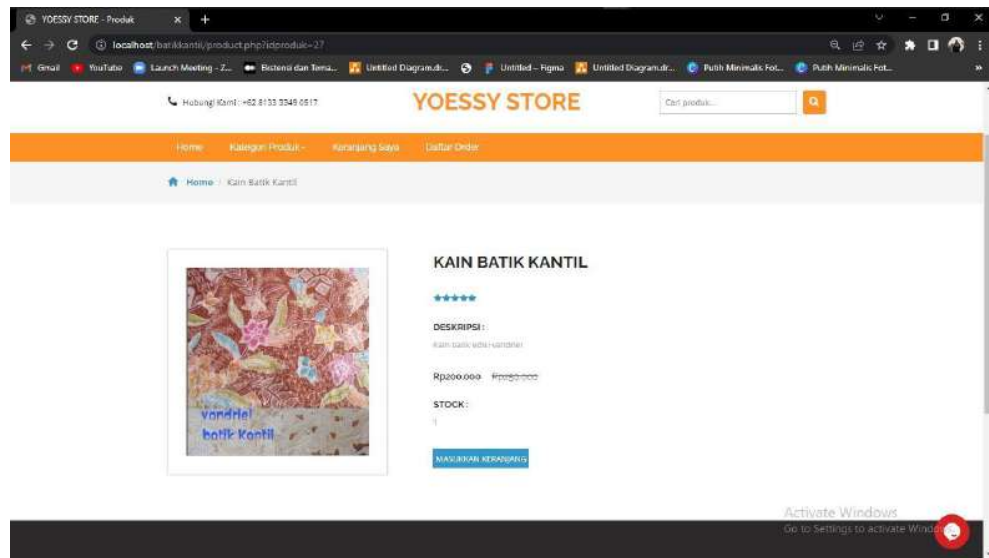


Gambar 6. 16 Halaman Detail Produk

3. Disini pelanggan dapat melihat detail produk, deskripsi produk harga serta stock barang.

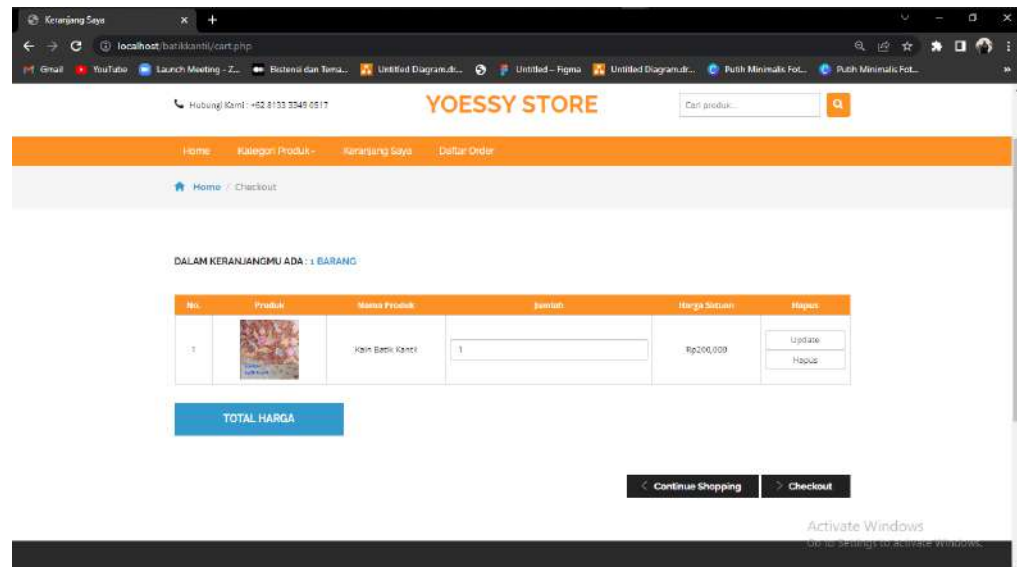
6.1.3.2 Menu Keranjang

1. Pada menu Keranjang ini, pelanggan dapat melihat seluruh produk yang telah dimasukkan kekeranjang. Sebelumnya pelanggan harus menekan tombol masukkan seranjang yang terdapat pada halaman detail produk.



Gambar 6. 17 Menu Keranjang

- a. Setelah itu pelanggan akan masuk ke halaman keranjang saya

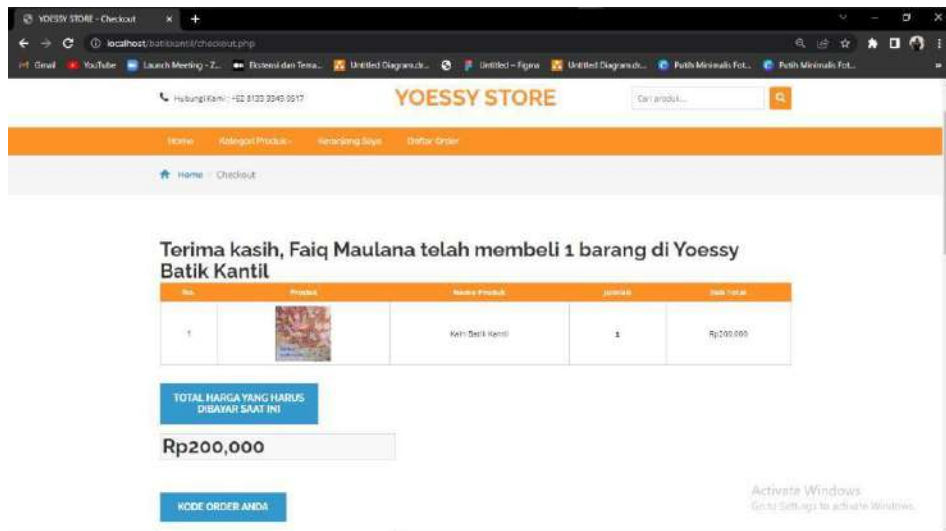


Gambar 6. 18 Gambar Keranjang Saya

- b. Pada halaman ini pelanggan dapat merubah jumlah produk yang akan dipesan, dan tidak hanya itu pelanggan dapat menghapus produk dalam keranjang dengan cara menekan tombol hapus.

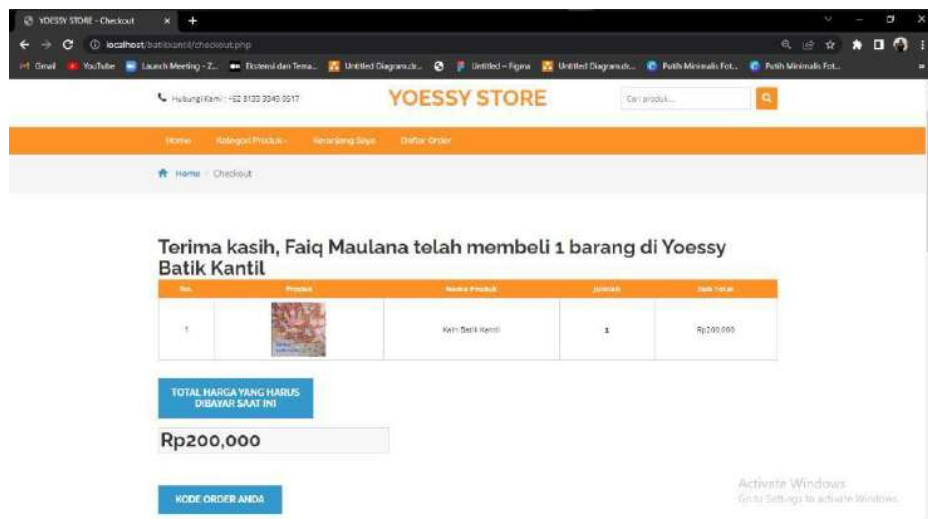
6.1.3.3 Menu Daftar Order

- a. Pada menu Daftar Order ini pelanggan dapat melakukan transaksi, yaitu lanjutan dari proses diatas.



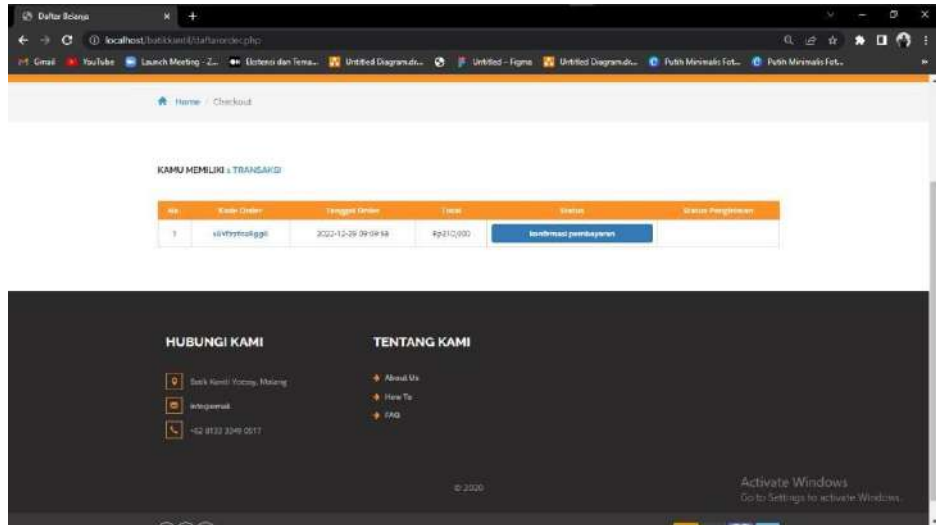
Gambar 6. 19 Halaman Daftar Order

- b. Setelah itu dilanjutkan dengan cara menekan tombol yang berwarna hijau yang berada pada bagian website. Seperti gambar dibawah ini.



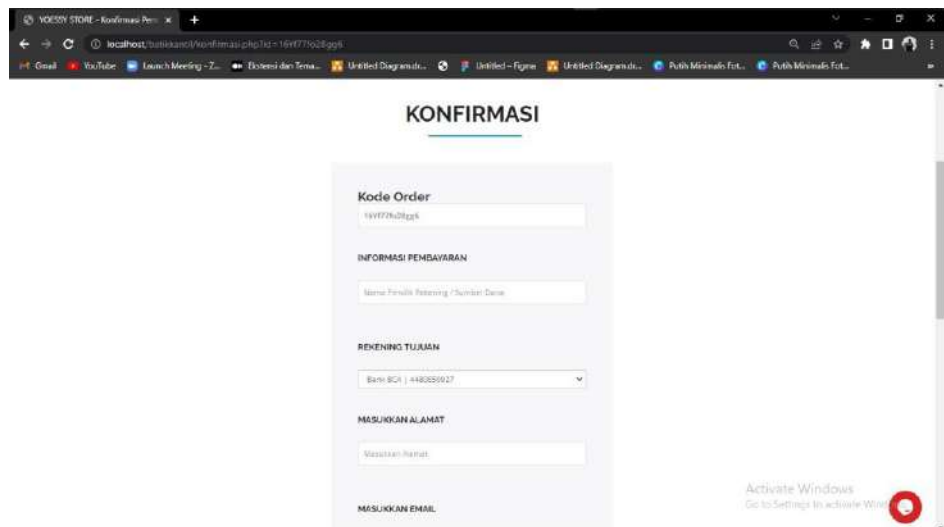
Gambar 6. 20 Halaman Checkout

- c. Setelah menekan tombol tersebut maka pelanggan masuk ke halaman daftar ordernya disini terdapat beberapa kolom yaitu Kode order, Tanggal Order, Total Order, Status Pembayaran dan Status pengiriman.



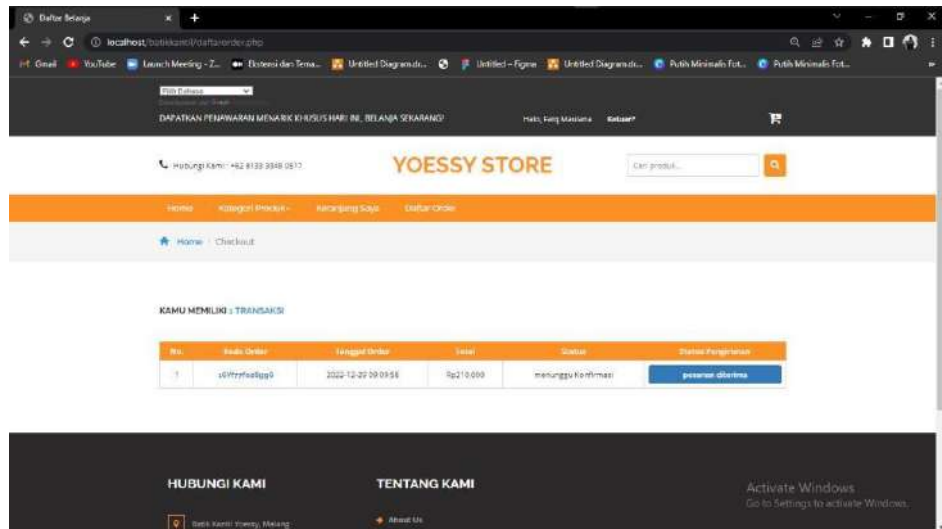
Gambar 6. 21 Halaman Order Saya

- d. Lalu pelanggan menekan tombol konfirmasi pembayaran dan akan masuk ke halaman pembayaran seperti gambar dibawah.



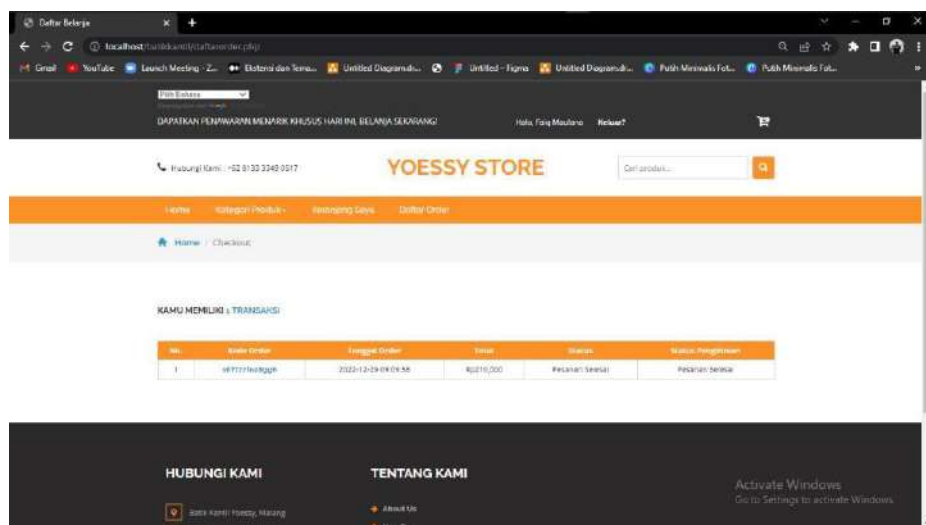
Gambar 6. 22 Konfirmasi Pembayaran

- e. Pelanggan memasukkan data pelanggan dan mengirim bukti pembayaran lalu tekan tombol kirim. Lalu pelanggan tinggal menunggu konfirmasi dari pemilik batik agar mengkonfirmasi dan memproses pesanan.



Gambar 6. 23 Konfirmasi Pesanan

- f. Setelah pesanan datang pelanggan menekan tombol pesanan diterima agar merubah status menjadi pesanan diterima.



Gambar 6. 24 Konfirmasi Pesanan Selesai