

**BUKU MANUAL WEBSITE
LIGA TOPSKOR MADIUN**



**SISTEM INFORMASI HASIL PERTANDINGAN
LIGA TOPSKOR MADIUN**

Oleh:

Dyah Ayu Anggraini (1931710163)

Yayang Nirmala Novend Syana (1931710052)

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI MALANG
AGUSTUS 2022**

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan akhir dengan judul “SISTEM INFORMASI HASIL PERTANDINGAN LIGA TOPSKOR MADIUN”. Laporan akhir ini penulis susun sebagai persyaratan untuk menyelesaikan studi program Diploma III Program Studi Manajemen Informatika, Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Malang.

Kami menyadari tanpa adanya dukungan dan kerja sama dari berbagai pihak, kegiatan laporan akhir ini tidak akan dapat berjalan baik. Untuk itu, kami ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Bapak Rudy Ariyanto, ST., M.Cs., selaku ketua jurusan Teknologi Informasi
2. Bapak Hendra Pradibta, SE., MSc., selaku ketua program studi Manajemen Informatika
3. Bapak Gunawan Budi Prasetyo, ST., MMT., Ph.D., selaku dosen pembimbing I
4. Ibu Dr. Ulla Delfana Rosiani, ST., MT., selaku dosen pembimbing II
5. Kedua orang tua tercinta, ketulusanya dari hati atas doa yang tak pernah putus, semangat yang tak ternilai
6. Serta seluruh pihak yang telah membantu dan mendukung lancarnya pembuatan Laporan Akhir dari awal hingga akhir yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu
7. Dan untuk almamater biru kebanggaanku

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan akhir ini, masih banyak terdapat kekurangan dan kelemahan yang dimiliki penulis baik itu sistematika penulisan maupun penggunaan bahasa. Untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik dari berbagai pihak yang bersifat membangun demi penyempurnaan laporan ini. Semoga laporan ini berguna bagi pembaca secara umum dan penulis secara khusus. Akhir kata, penulis ucapkan banyak terima kasih.

Malang, 1 Agustus 2022

Penulis

DAFTAR ISI

BAB I PENDAHULUAN	6
1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen.....	6
1.2 Deskripsi Umum Dokumen.....	6
1.3 Deskripsi Umum Sistem	6
1.4 Penggunaan Sistem	6
BAB II PERSIAPAN <i>HARDWARE</i> DAN <i>SOFTWARE</i>	8
2.1 Kebutuhan Perangkat	8
2.1.1 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	8
2.1.2 Kebutuhan Perangkat Keras.....	8
BAB III DESAIN SISTEM	9
3.1 Arsitektur Sistem.....	9
BAB IV PENJELASAN FITUR-FITUR APLIKASI	11
4.1 Fitur <i>Website</i> Kelola Hasil Pertandingan	11
4.1.1 Fitur <i>Role User</i> Super Admin	11
4.1.2 Fitur <i>Role User</i> Admin.....	15
4.1.3 Fitur <i>Role User</i> Pengunjung <i>Website</i>	17
BAB V PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI	21
5.1 Tata Cara Penggunaan Fitur – Fitur <i>Role User</i> Super Admin	21
5.2 Tata Cara Penggunaan Fitur – Fitur <i>Role User</i> Admin	28
5.3 Tata Cara Penggunaan Fitur – Fitur <i>Role User</i> Pengunjung <i>Website</i>	32

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Arsitektur Sistem	9
Gambar 4.1 Halaman <i>Login</i> Super Admin	11
Gambar 4.2 Halaman <i>Dashboard</i> Super Admin	12
Gambar 4.3 Halaman Kelola Tim Super Admin	12
Gambar 4.4 Halaman Kelola Musim Liga Super Admin	13
Gambar 4.5 Halaman Kelola <i>User</i> Super Admin	13
Gambar 4.6 Halaman Jadwal Pertandingan Super Admin	14
Gambar 4.7 Halaman Hasil Pertandingan Super Admin	14
Gambar 4.8 Halaman Klasemen Super Admin	15
Gambar 4.9 Halaman Login Admin	15
Gambar 4.10 Halaman <i>Dashboard</i> Admin	16
Gambar 4.11 Halaman Jadwal Pertandingan Admin	16
Gambar 4.12 Halaman Hasil Pertandingan Admin	17
Gambar 4.13 Halaman Klasemen Admin	17
Gambar 4.14 Halaman Home Pengunjung Web	18
Gambar 4.15 Halaman Jadwal Pertandingan Pengunjung Web	18
Gambar 4.16 Halaman Hasil Pertandingan Pengunjung Web	19
Gambar 4.17 Halaman Klasemen Pengunjung Web	19
Gambar 4.18 Halaman Histori Pengunjung Web	20
Gambar 5.1 contoh halaman <i>login</i>	21
Gambar 5.2 contoh halaman <i>Dashboard</i> ketika berhasil <i>Login</i>	22
Gambar 5.3 contoh halaman <i>Dashboard</i> ketika akan memilih menu Kontrol Pengguna	22
Gambar 5.4 contoh halaman Kelola pengguna <i>website</i>	22
Gambar 5.5 contoh halaman ketika menambah data user <i>website</i>	23
Gambar 5.6 contoh halaman ketika akan mengedit data user <i>website</i>	23
Gambar 5.7 contoh halaman ketika akan menghapus data user <i>website</i>	24
Gambar 5.8 contoh halaman Kelola data tim ketika memilih menu Team	24
Gambar 5.9 contoh halaman ketika akan menambah data tim	25
Gambar 5.10 contoh halaman ketika akan mengedit data tim	25
Gambar 5.11 contoh halaman ketika akan menghapus data tim	25
Gambar 5.12 contoh halaman mengelola musim liga ketika memilih menu Kelola Musim	26
Gambar 5.13 contoh halaman ketika akan menambah data musim liga	26
Gambar 5.14 contoh tampilan status pada halaman musim liga	27
Gambar 5.15 contoh halaman ketika akan menghentikan status musim liga	27
Gambar 5.16 contoh halaman ketika akan menghapus data musim liga	27

Gambar 5.17 contoh halaman <i>login</i>	28
Gambar 5.18 contoh halaman <i>Dashboard</i> ketika berhasil <i>Login</i>	28
Gambar 5.19 contoh halaman ketika akan mengelola jadwal pertandingan	29
Gambar 5.20 contoh halaman ketika akan menambah jadwal pertandingan secara otomatis	29
Gambar 5.21 contoh halaman ketika akan menambah skor pertandingan	30
Gambar 5.22 contoh halaman ketika akan menghapus jadwal pertandingan.....	30
Gambar 5.23 contoh halaman ketika akan melihat hasil pertandingan	31
Gambar 5.24 contoh halaman ketika akan melihat klasemen sementara	31
Gambar 5.25 contoh halaman ketika akan melakukan shorting klasemen.....	31
Gambar 5.26 contoh halaman <i>Home</i> ketika mengakses <i>website</i> pengunjung	32
Gambar 5.27 contoh halaman <i>Home</i> ketika akan membuka jadwal pertandingan.....	32
Gambar 5.28 contoh halaman jadwal pertandingan	33
Gambar 5.29 contoh halaman <i>shorting</i> jadwal pertandingan.....	33
Gambar 5.30 contoh halaman <i>Home</i> ketika akan membuka hasil pertandingan.....	33
Gambar 5.31 contoh halaman hasil pertandingan	34
Gambar 5.32 contoh halaman <i>shorting</i> hasil pertandingan.....	34
Gambar 5.33 contoh halaman <i>Home</i> ketika akan membuka klesemen	35
Gambar 5.34 contoh halaman klasemen.....	35
Gambar 5.35 contoh halaman <i>shorting</i> klasemen	35
Gambar 5.36 contoh halaman <i>Home</i> ketika akan membuka klesemen	36
Gambar 5.37 contoh halaman histori.....	36

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen user manual implementasi sistem informasi ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

1. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan sistem informasi ini untuk *user role*: Super Admin, Admin dan Pengunjung *Website*
2. Sebagai panduan instalasi, konfigurasi dan penggunaan aplikasi dan website ini.

1.2. Deskripsi Umum Dokumen

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan sistem informasi. Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut:

1. BAB I
Berisi informasi umum yang merupakan bagian pendahuluan, yang meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi dokumen, deskripsi umum sistem dan pengguna sistem.
2. BAB II
Berisi perangkat yang dibutuhkan untuk penggunaan sistem informasi meliputi perangkat lunak dan perangkat keras.
3. BAB III
Berisi informasi struktur/desain sistem dan petunjuk instalasi dari sistem informasi.
4. BAB IV
Berisi struktur fitur/ menu yang ada dalam sistem informasi dan deskripsinya.
5. BAB V
Berisi petunjuk pengelolaan sistem informasi, meliputi penggunaan *website* dalam pengelolaan sistem informasi manajemen produksi.

1.3. Deskripsi Umum Sistem

Website ini digunakan sebagai manajemen hasil pertandingan Liga TopSkor Madiun dimana pada kegunaan nya *website* ini dapat mengatur jadwal pertandingan, mengelola hasil perolehan skor pertandingan Liga TopSkor dan mengkalkulasi perolehan klasemen Liga TopSkor Madiun setiap pekannya

1.4. Pengguna Sistem

Pengguna sistem adalah orang yang bertugas sebagai panitia Liga TopSkor Madiun dan berinteraksi langsung dengan sistem dan pengunjung website yakni peserta Liga TopSkor Madiun. Berdasarkan tugas dan fungsinya Rancang Bangun Sistem Informasi Hasil

Pertandingan Liga TopSkor Madiun untuk proses pengelolaan jadwal pertandingan dan perolehan klasemen Liga TopSkor Madiun setiap pekannya maka dibagi menjadi 3 (tiga) *user role* yaitu Super Admin, Admin dan Pengunjung *Website*

1. *Role* Super Admin menggunakan *website* ini untuk mengelola seluruh user akun, melakukan peng-*update*-an status musim liga, mengelola jadwal pertandingan, mengelola hasil pertandingan dan klasemen pertandingan setiap pekannya.
2. *Role* Admin Pembukuan menggunakan *website* ini untuk sama halnya dengan Super Admin yakni mengelola jadwal pertandingan dan klasemen pertandingan Liga TopSkor Madiun
3. *Role* Pengunjung *Website* (dalam hal ini yakni peserta Liga TopSkor Madiun) menggunakan *website* ini untuk melihat jadwal pertandingan dan hasil klasemen setiap pekannya

BAB II

PERSIAPAN HARDWARE DAN SOFTWARE

2.1. Kebutuhan Perangkat

Kebutuhan perangkat dibagi menjadi dua, yaitu kebutuhan perangkat lunak, dan kebutuhan perangkat keras

2.1.1. Kebutuhan Perangkat Lunak

Pada bagian ini akan dijelaskan tentang perangkat lunak yang digunakan dan dibutuhkan dalam proses uji coba sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

Tabel 2.1 Tabel Kebutuhan Perangkat Lunak

Nama Perangkat Lunak	Versi Perangkat Lunak
Sistem Operasi	Windows 8.1, Windows 10
Google Chrome / Opera Browser	Version 90.0.4430.212 (Official Build) (64-bit)

2.1.2. Kebutuhan Perangkat Keras

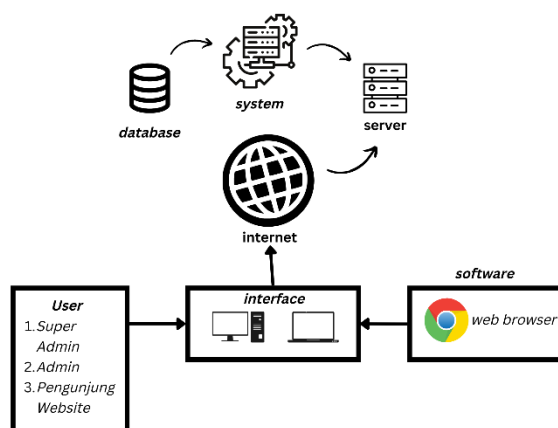
Kebutuhan spesifikasi minimum perangkat keras yang dibutuhkan oleh pengguna (Laptop/PC) untuk menjalankan sistem dapat dilihat pada Tabel dibawah ini:

Tabel 2.2 Tabel Kebutuhan Perangkat Keras

No	Perangkat	Disarankan
1.	Processor	1,2 GHz
2.	RAM	2 GB
3.	Sistem Operasi Minimum	Windows 7

BAB III DESAIN SISTEM

3.1. Arsitektur Sistem



Gambar 3.1 Arsitektur Sistem

Hardware : Laptop/PC

Software : *Web Browser*

Brainware : Super Admin, Admin, Pengunjung *Website* (Peserta Liga TopSkor)

Untuk menjalankan Sistem Informasi Hasil Pertandingan Liga TopSkor Madiun, sistem yang telah dibangun membutuhkan sebuah laptop/PC yang dapat melakukan akses layanan ke internet dengan spesifikasi:

Komputer/PC :

- a. Kapasitas RAM memori minimal 2 GB

Selain itu juga membutuhkan perangkat lunak (*software*) seperti:

- a. Aplikasi *Browser*

Selain itu kebutuhan penggunaan sistem di bagi bedasarkan *brainware* berikut ini:

- a. Super Admin
 - Dapat mengubah status musim liga
 - Dapat menambah data musim liga
 - Dapat menghapus data musim liga
 - Dapat menambahkan data *user* akun
 - Dapat mengubah data *user* akun
 - Dapat menghapus data *user* akun
 - Dapat menambahkan data klub peserta liga
 - Dapat menghapus data klub peserta liga
 - Dapat mengubah data klub peserta liga

- Dapat menambah jadwal pertandingan
- Dapat menghapus jadwal pertandingan
- Dapat menambahkan perolehan skor pertandingan
- Dapat melihat hasil pertandingan liga
- Dapat melihat hasil kalkulasi klasemen sementara

b. Admin

- Dapat menambahkan data klub peserta liga
- Dapat menghapus data klub peserta liga (apabila Super Admin meng-*update* musim liga dalam status tidak berjalan)
- Dapat mengubah data klub peserta liga (apabila Super Admin meng-*update* musim liga dalam status tidak berjalan)
- Dapat menambah jadwal pertandingan
- Dapat menghapus jadwal pertandingan
- Dapat menambahkan perolehan skor pertandingan (apabila Super Admin meng-*update* musim liga dalam status berjalan)
- Dapat melihat hasil pertandingan liga
- Dapat melihat hasil kalkulasi klasemen sementara

c. Pengunjung *Website* (Peserta Liga TopSkor)

- Melihat jadwal pertandingan
- Melihat perolehan skor hasil pertandingan
- Melihat klasemen sementara
- Melihat histori perolehan skor hasil pertandingan setiap klub peserta liga

BAB IV

PENJELASAN FITUR-FITUR APLIKASI

4.1. Fitur Website Kelola Hasil Pertandingan

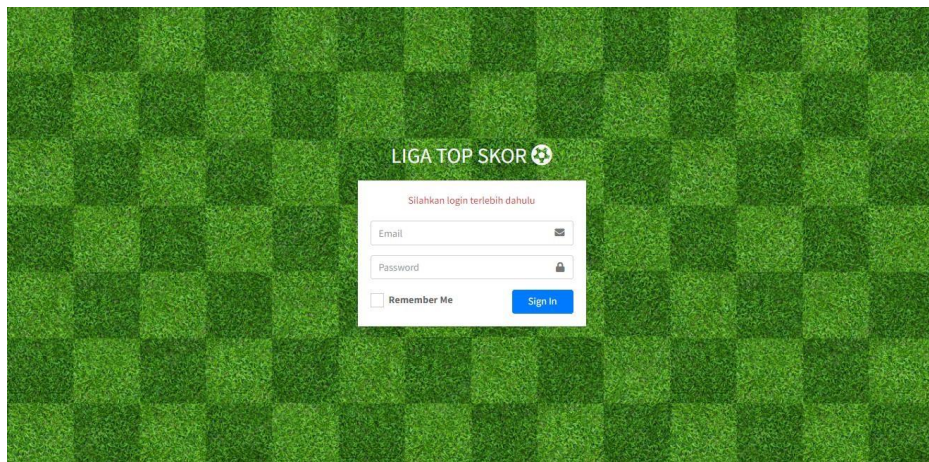
Dalam hal ini sistem ini mempunyai 3 (tiga) *user* yang ketentuan penggunaannya berbeda-beda yang ditentukan berdasarkan kegiatan operasional yang dibagi sebagai berikut:

4.1.1. Fitur *Role User* Super Admin

Dalam hal ini *role* Super Admin dapat mengakses beberapa fitur diantaranya sebagai berikut:

4.1.1.1. Fitur *Login*

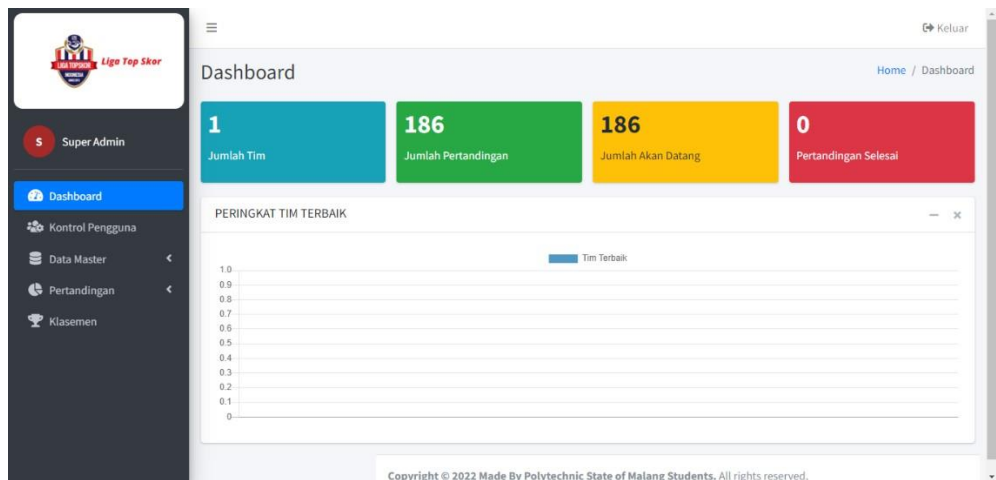
User Super Admin dapat melakukan *login* pada halaman awal ketika mengakses sistem untuk Super Admin dan Admin. Fitur *login* ini digunakan sebagai pintu masuk ke dalam sistem dengan mengisi *email* dan *password*.



Gambar 4.1 Halaman Login Super Admin

4.1.1.2 Fitur *Dashboard*

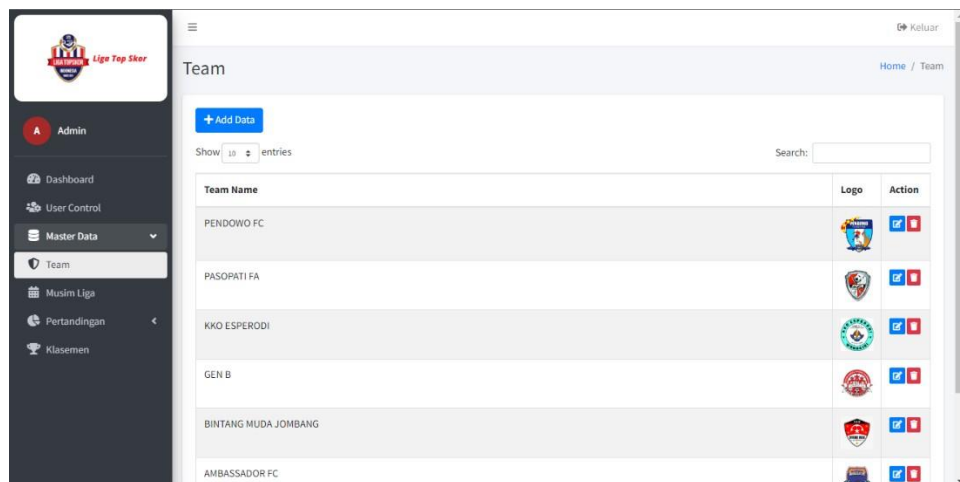
User Super Admin dapat memantau dari halaman *dashboard* mengenai peringkat tim terbaik, jumlah tim keseluruhan, jumlah pertandingan, jumlah pertandingan yang akan datang, dan jumlah pertandingan yang telah selesai.



Gambar 4.2 Halaman Dashboard Super Admin

4.1.1.3 Fitur Kelola Tim

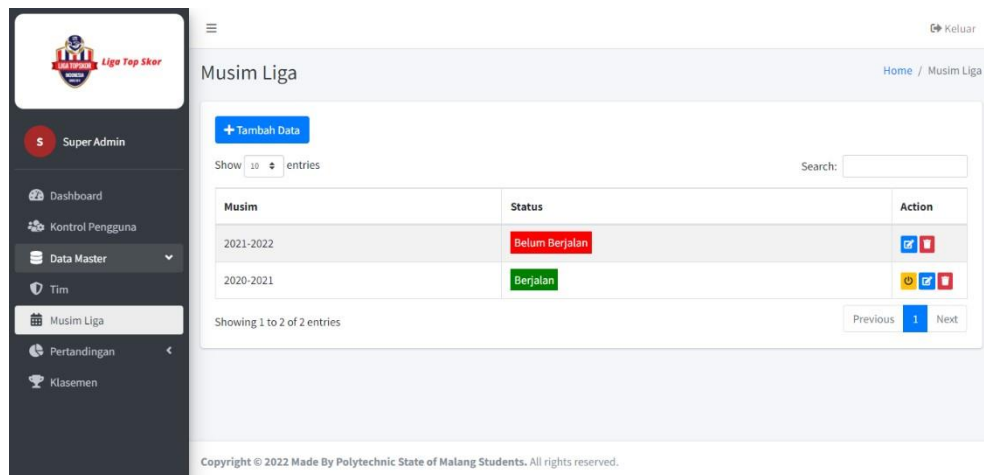
User Super Admin dapat mengelola data tim yang telah ditambahkan sebelumnya. Selanjutnya super admin dapat mengupdate data tim maupun menghapus data tim yang diinginkan..



Gambar 4.3 Halaman Kelola Tim Super Admin

4.1.1.4 Fitur Kelola Musim Liga

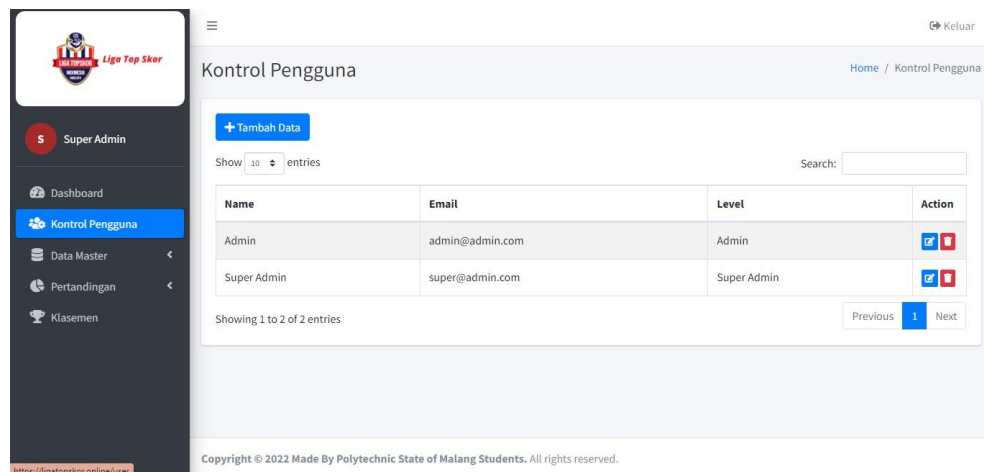
User Super Admin dapat mengelola data musim liga yang sudah dibuat sebelumnya. Selanjutnya super admin dapat mengupdate data musim liga, menghapus data musim liga yang diinginkan, dan menghentikan musim liga jika dibutuhkan.



Gambar 4.4 Halaman Kelola Musim Liga Super Admin

4.1.1.5 Kelola User

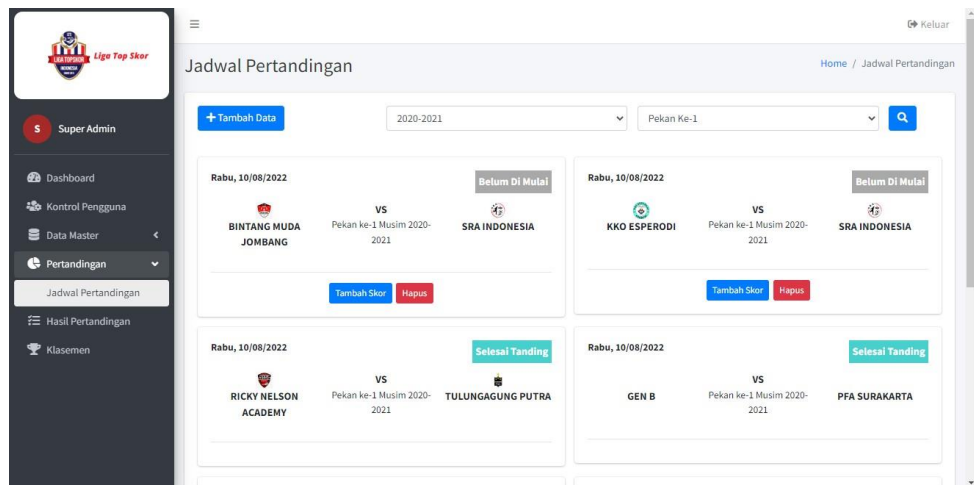
User Super Admin dapat mengelola data user pengguna website (admin dan super admin) yang telah ditambahkan sebelumnya. Selanjutnya super admin dapat mengupdate data user maupun menghapus data user yang sudah tidak digunakan..



Gambar 4.5 Halaman Kelola User Super Admin

4.1.1.6 Fitur Jadwal Pertandingan

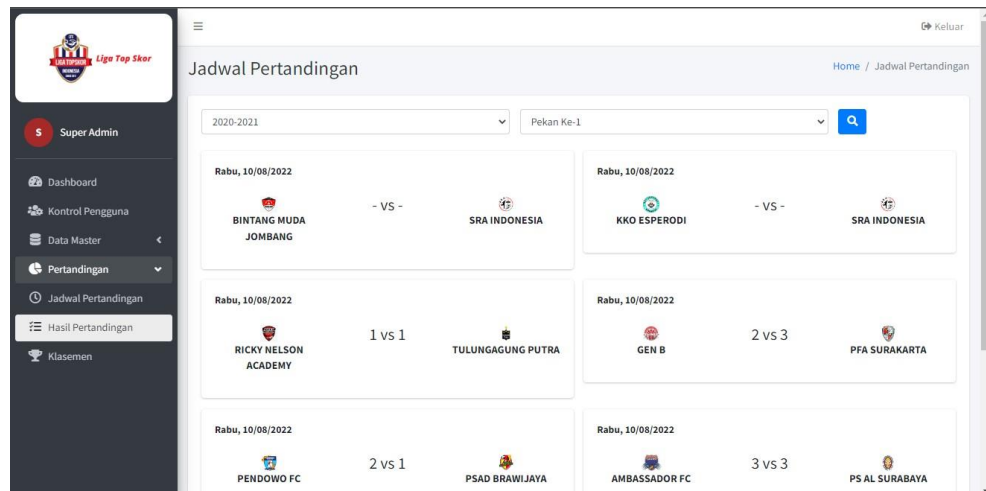
User Super Admin dapat membuat jadwal pertandingan berdasarkan tim yang telah ada dan juga musim liga. Pembuatan jadwal pertandingan ini dilakukan secara otomatis jadi dipilih acak setiap tim yang bertanding. Super admin dapat menambahkan skor jika tim tersebut telah selesai bertanding dan juga bisa menghapus jadwal pertandingan.



Gambar 4.6 Halaman Jadwal Pertandingan Super Admin

4.1.1.7 Fitur Hasil Pertandingan

User Super Admin dapat melihat hasil pertandingan yang telah selesai. Pada halaman hasil pertandingan ini, menampilkan skor yang dicetak oleh tim yang bertanding dalam setiap pekannya.



Gambar 4.7 Halaman Hasil Pertandingan Super Admin

4.1.1.8 Fitur Klasemen

User Super Admin dapat melihat klasemen pertandingan pada setiap musim yg berjalan. Penghitungan klasemen ini juga dilakukan otomatis dari sistem dimana jika tim menang akan mendapat poin 3, tim kalah mendapat poin 0, dan jika seri mendapat poin 1. Poin – poin tersebut akan dijumlahkan dan difilter dari jumlah poin terbanyak untuk peringkat klasemen. Selain poin menang, kalah, dan seri ada juga poin lain yang dihitung yaitu jumlah gol yang dibuat tim, jumlah gol kebobolan tim, dan juga selisih gol.

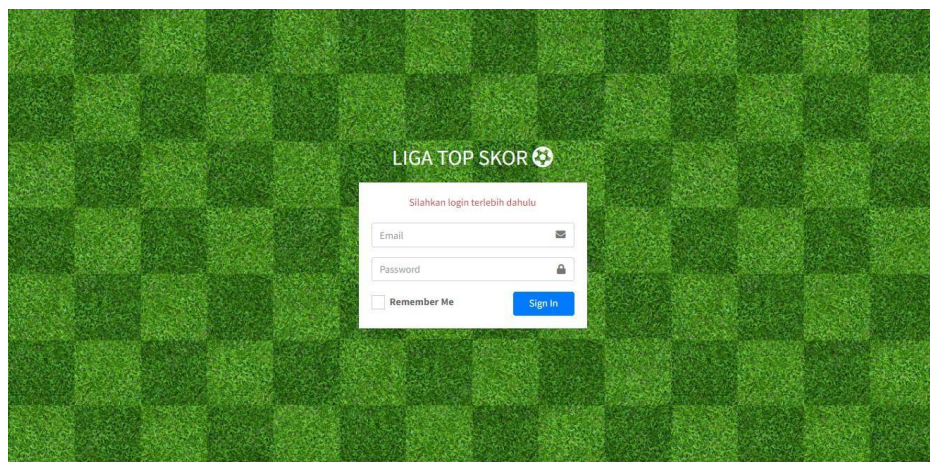
Tim	P	M	S	K	GM	GA	SG	Poin
PFA SURAKARTA	1	1	0	0	3	2	1	3
PENDOWO FC	1	1	0	0	2	1	1	3
PSAD BRAWIJAYA	1	0	0	1	1	2	1	0
TULUNGAGUNG PUTRA	1	0	1	0	1	1	0	1
AMBASSADOR FC	1	0	1	0	3	3	0	1
GEN B	1	0	0	1	2	3	1	0
PS AL SURABAYA	1	0	1	0	3	3	0	1
PASOPATI FA	1	0	1	0	2	2	0	1
PERSEK KENDIRI	1	0	1	0	2	2	0	1

Gambar 4.8 Halaman Klasemen Super Admin

4.1.2. Fitur *Role User Admin*

4.1.2.1 Fitur *Login*

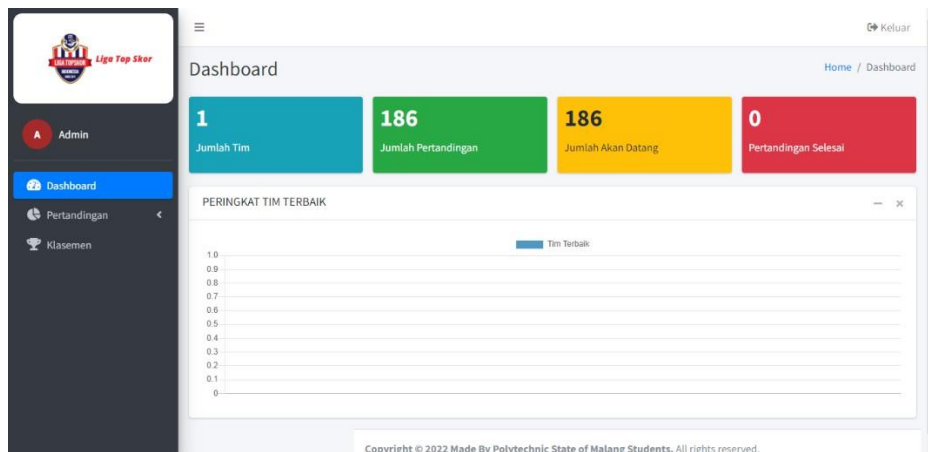
User Admin dapat melakukan login pada halaman awal ketika mengakses sistem untuk Super Admin dan Admin. Fitur login ini digunakan sebagai pintu masuk ke dalam sistem dengan mengisi email dan password yang telah terdaftar.



Gambar 4.9 Halaman Login Admin

4.1.2.2 Fitur *Dashboard*

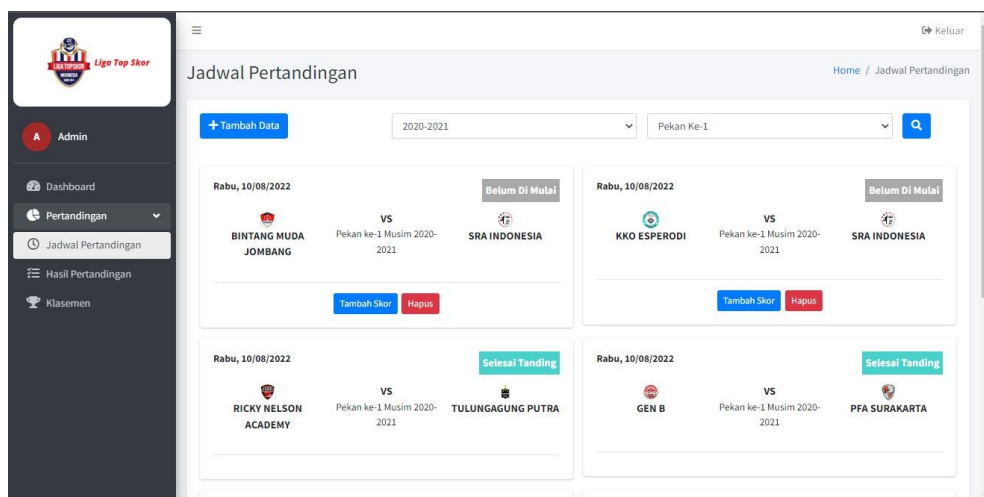
User Admin dapat memantau dari halaman dashboard mengenai peringkat tim terbaik, jumlah tim keseluruhan, jumlah pertandingan, jumlah pertandingan yang akan datang, dan jumlah pertandingan yang telah selesai.



Gambar 4.10 Halaman Dashboard Admin

4.1.2.3 Fitur Jadwal Pertandingan

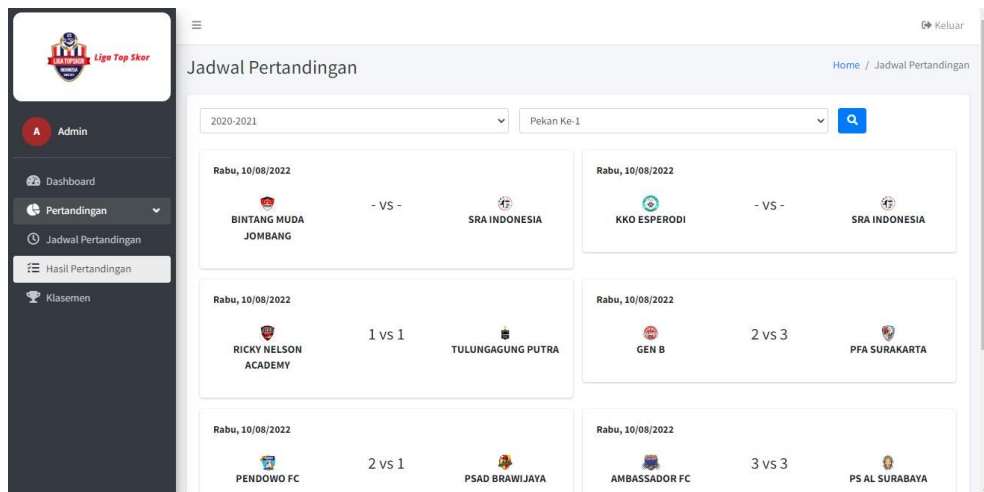
User Admin dapat membuat jadwal pertandingan berdasarkan tim yang telah ada dan juga musim liga. Pembuatan jadwal pertandingan ini dilakukan secara otomatis jadi dipilih acak setiap tim yang bertanding. Admin dapat menambahkan skor jika tim tersebut telah selesai bertanding dan juga bisa menghapus jadwal pertandingan.



Gambar 4.11 Halaman Jadwal Pertandingan Admin

4.1.2.4 Fitur Hasil Pertandingan

User Admin dapat melihat hasil pertandingan yang telah selesai. Pada halaman hasil pertandingan ini, menampilkan skor yang dicetak oleh tim yang bertanding dalam setiap pekannya.



Gambar 4.12 Halaman Hasil Pertandingan Admin

4.1.2.5 Fitur Klasemen

User Admin dapat melihat klasemen pertandingan pada setiap musim yg berjalan. Penghitungan klasemen ini juga dilakukan otomatis dari sistem dimana jika tim menang akan mendapat poin 3, tim kalah mendapat poin 0, dan jika seri mendapat poin 1. Poin – poin tersebut akan dijumlahkan dan difilter dari jumlah poin terbanyak untuk peringkat klasemen. Selain poin menang, kalah, dan seri ada juga poin lain yang dihitung yaitu jumlah gol yang dibuat tim, jumlah gol kebobolan tim, dan juga selisih gol.

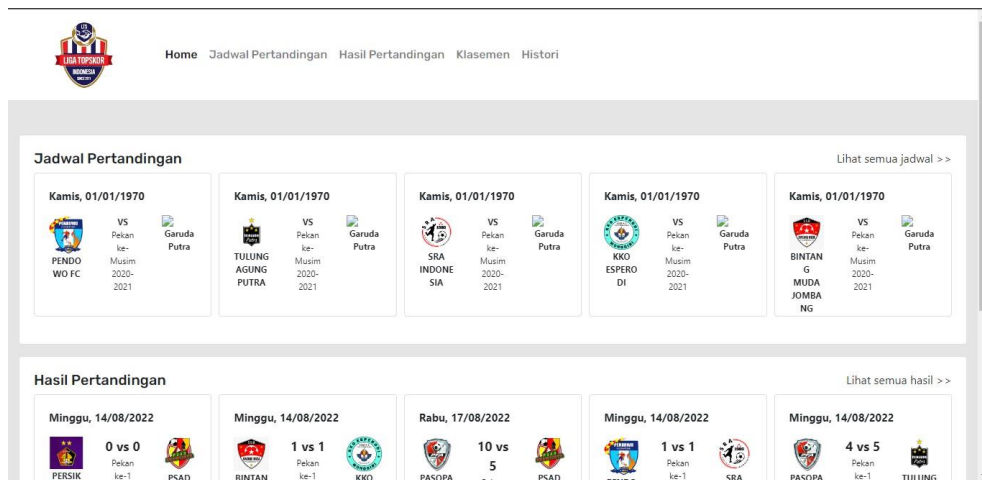
Tim	P	M	S	K	GM	GA	SG	Poin
PFA SURAKARTA	1	1	0	0	3	2	1	3
PENDOWO FC	1	1	0	0	2	1	1	3
PSAD BRAWIJAYA	1	0	0	1	1	2	1	0
TULUNGAGUNG PUTRA	1	0	1	0	1	1	0	1
AMBASSADOR FC	1	0	1	0	3	3	0	1
GEN B	1	0	0	1	2	3	1	0
PS AL SURABAYA	1	0	1	0	3	3	0	1
PASOPATI FA	1	0	1	0	2	2	0	1
BEKOW KENDI	1	0	1	0	2	2	0	1

Gambar 4.13 Halaman Klasemen Admin

4.1.3. Fitur Role User Pengunjung Web

4.1.3.1 Fitur Home

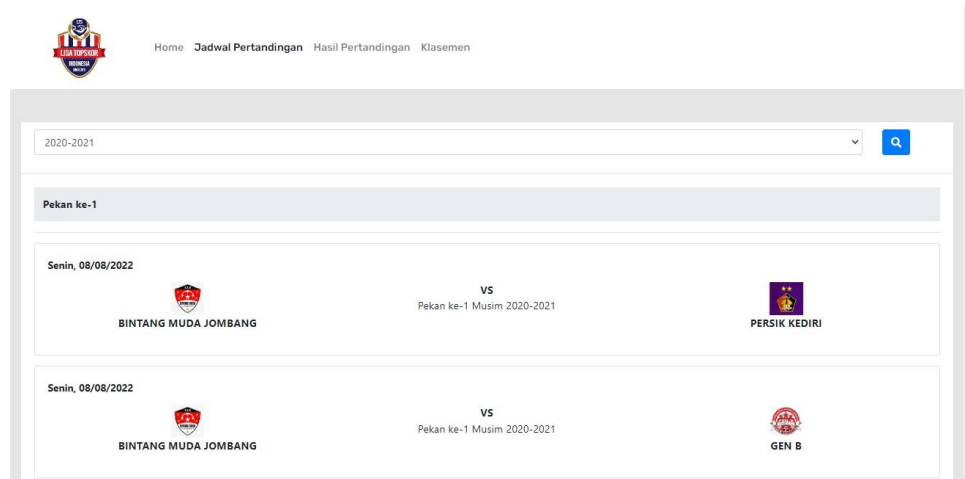
User Pengunjung Web dapat melihat rangkuman jadwal pertandingan yang akan datang, hasil pertandingan yang telah selesai, dan juga klasemen 5 besar.



Gambar 4.14 Halaman Home Pengunjung Web

4.1.3.2 Fitur Jadwal Pertandingan

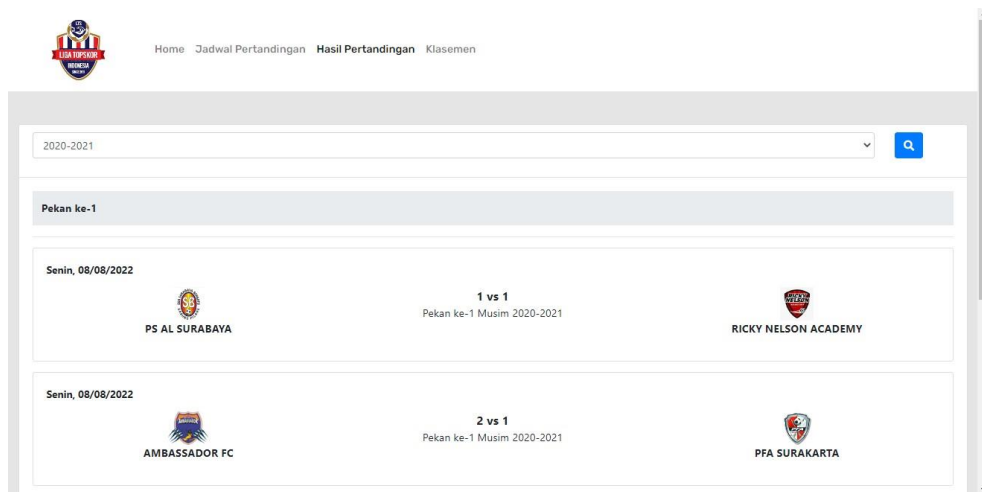
User Pengunjung Web dapat melihat keseluruhan jadwal pertandingan yang akan dating. Pada halaman ini, User Pengunjung Web dapat melihat secara detail jadwal dari pekan pertama sampai pekan terakhir.



Gambar 4.15 Halaman Jadwal Pertandingan Pengunjung Web

4.1.3.3 Fitur Hasil Pertandingan

User Pegunjung Web dapat melihat keseluruhan hasil pertandingan yang telah selesai. Pada halaman ini, Pengunjung Web dapat melihat hasil pertandingan dari pekan pertama sampai pekan terakhir.



Gambar 4.16 Halaman Hasil Pertandingan Pengunjung Web

4.1.3.4 Fitur Klasemen

User Pengunjung Web dapat melihat klasemen yang telah *ter-update* setiap pekannya. Pada halaman ini, menunjukkan poin yang diperoleh oleh setiap tim. Dimana poin tersebut akan diakumulasikan dan diranking berdasarkan jumlah poin terbanyak.

The screenshot shows the 'Klasemen' (League Table) page for the 2020-2021 season. It features a search bar at the top with '2020-2021' selected. Below the search bar, there is a table with the following data:

Tim	P	M	S	K	GM	GA	SG	Poin
PENDOWO FC	1	1	0	0	5	3	2	3
KKO ESPERODI	1	1	0	0	1	0	1	3
AMBASSADOR FC	2	1	0	1	5	6	1	3
PFA SURAKARTA	1	0	0	1	1	2	1	0
PS AL SURABAYA	1	0	1	0	1	1	0	1
RICKY NELSON ACADEMY	1	0	1	0	1	1	0	1
PSAD BRAWUJAYA	1	0	0	1	0	1	1	0

Gambar 4.17 Halaman Klasemen Pengunjung Web

4.1.3.5 Fitur Histori

User Pengunjung Web dapat melihat histori setiap tim. Dimana isi dari histori tim ini yaitu informasi tentang tim tersebut. Berapa kali tim tersebut menang, kalah, dan seri. Dan juga telah bertanding dengan siapa saja.



Tim	Histori
 AMBASSADOR FC	Lihat
 BINTANG MUDA JOMBANG	Lihat
 GEN B	Lihat
 KKO ESPERODI	Lihat
 PASOPATI FA	Lihat
 PFNDOWO FC	Lihat

Gambar 4.18 Halaman Histori Pengunjung Web

BAB V PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI

5.1.Tata Cara Penggunaan Fitur - Fitur *Role User Super Admin*

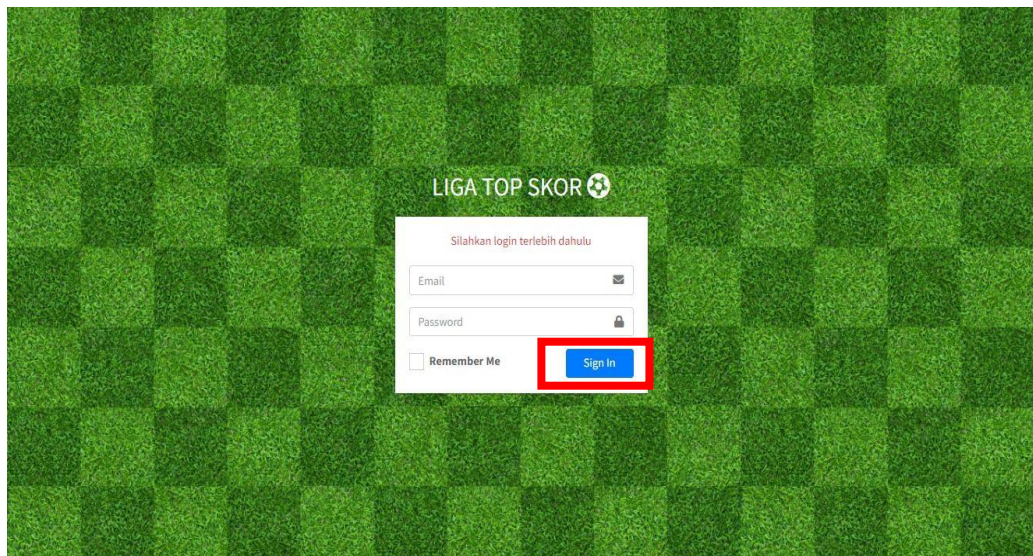
Berikut ini tata cara penggunaan fitur untuk *role user* super admin:

5.1.1. *Login*

1. Untuk mengakses sistem di perlukan untuk menuliskan link url pada browser yang digunakan : www.ligatopkor.online/login

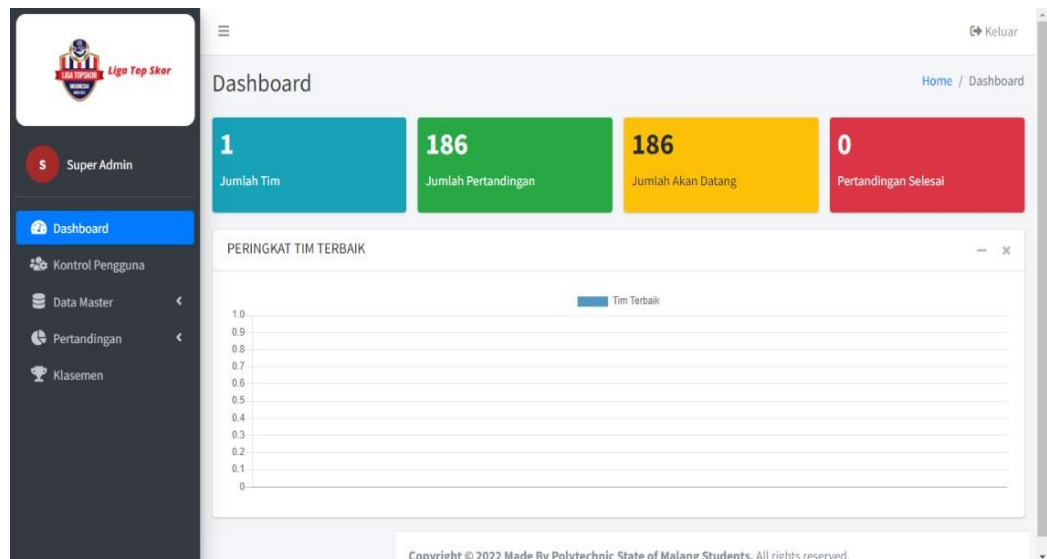
Account user untuk Super Admin:

- Email: super@admin.com
 - Password: admin
2. Setelah itu akan masuk pada halaman login dimana anda di perlukan untuk memasukkan *email* dan *password* yang telah terdaftar pada *database* setelah itu tekan sign in.



Gambar 5.1 contoh halaman *login*

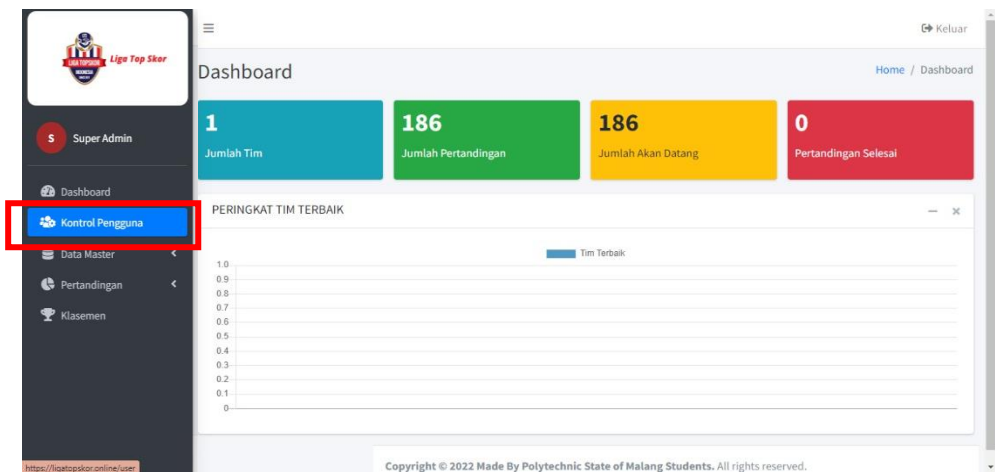
3. Setelah itu jika berhasil melakukan *Login* maka akan masuk kedalam sistem yang akan menampilkan halaman *Dashboard*.



Gambar 5.2 contoh halaman *Dashboard* ketika berhasil *Login*

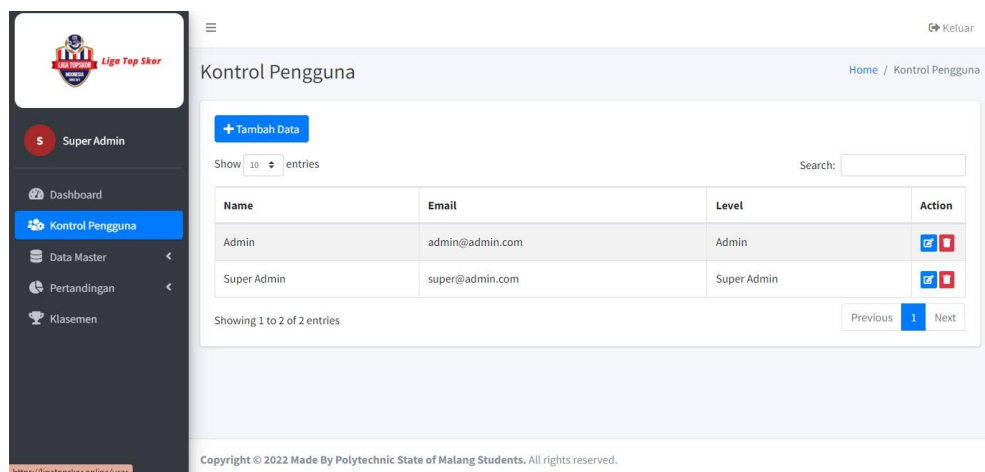
5.1.2. Mengelola Pengguna *Website*

1. Tekan menu “Kontrol Pengguna” pada sidebar, ditandai dengan *menu item's color of sidebar* berwarna biru.



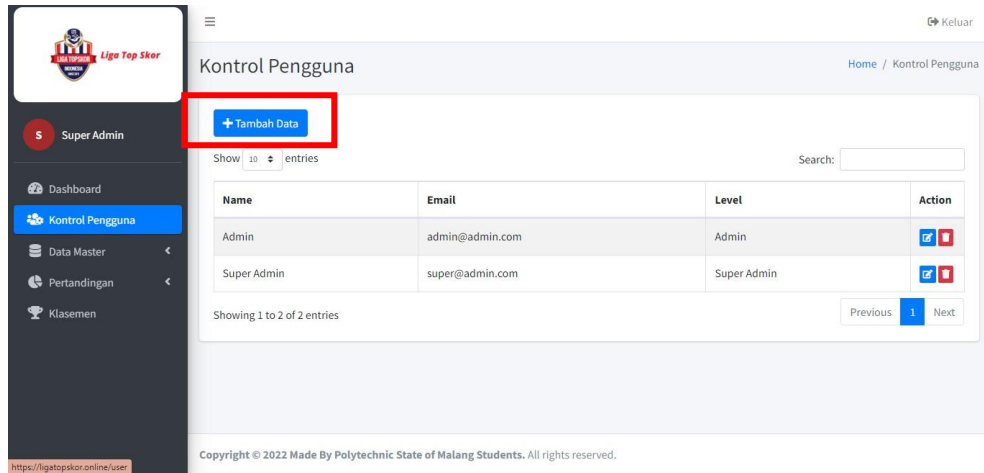
Gambar 5.3 contoh halaman *Dashboard* ketika akan memilih menu **Kontrol Pengguna**

2. Apabila berhasil maka akan masuk ke halaman “Kontrol Pengguna”



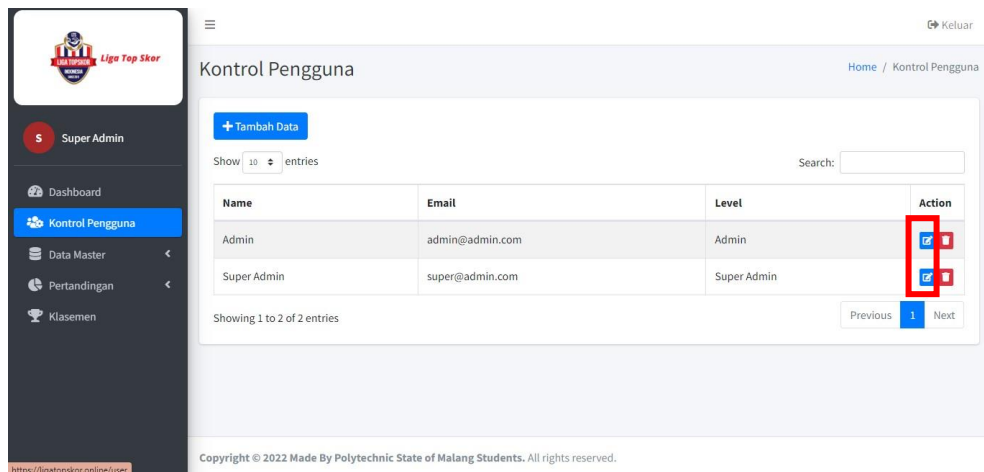
Gambar 5.4 contoh halaman Kelola pengguna website

3. Apabila ingin menambah data pengguna website, dapat klik tombol “Tambah Data” (berwarna biru). Data yang dimasukkan seperti nama, email dan level. Dalam hal ini, level seperti *role* pada *website*



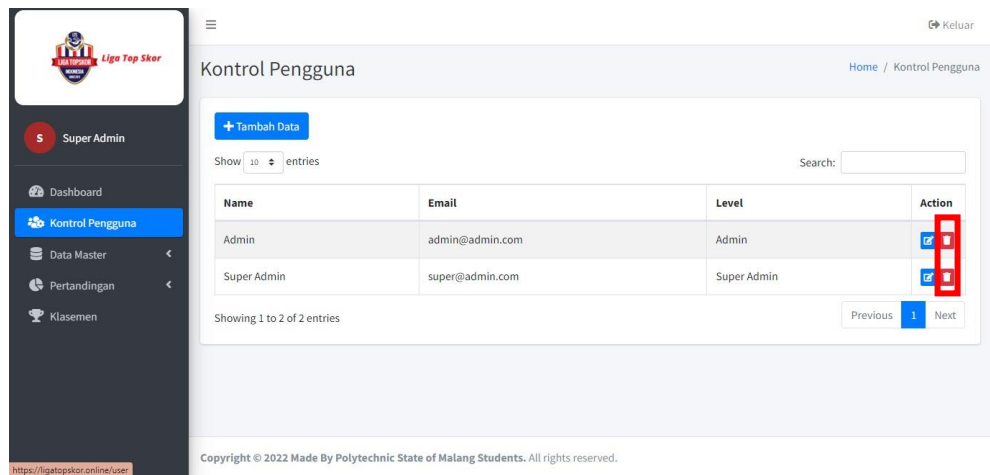
Gambar 5.5 contoh halaman ketika menambah data *user website*

4. Apabila ingin mengedit data user dapat memilih tombol *edit* berwarna biru pada kolom *action*



Gambar 5.6 contoh halaman ketika akan mengedit data *user website*

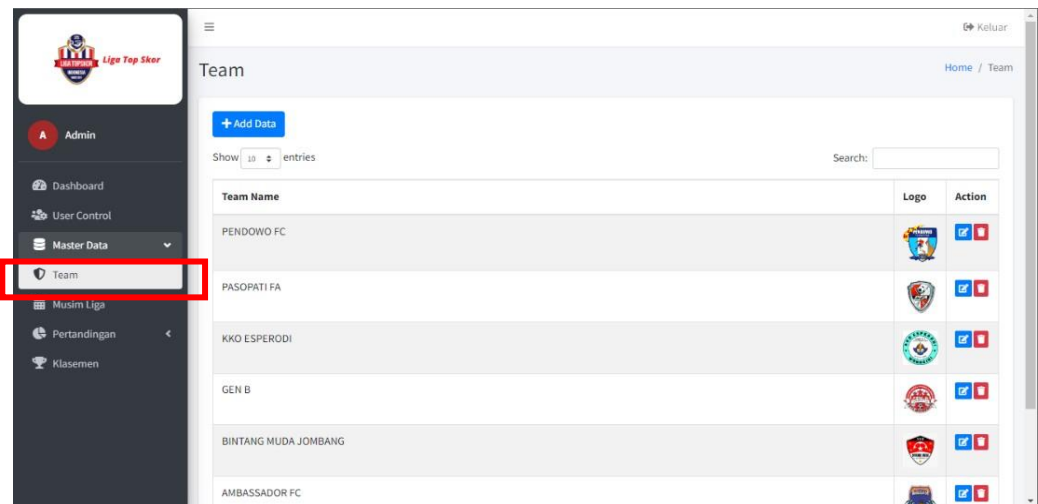
5. Apabila ingin menghapus data user dapat memilih tombol *edit* berwarna merah pada kolom *action*



Gambar 5.7 contoh halaman ketika akan menghapus data *user website*

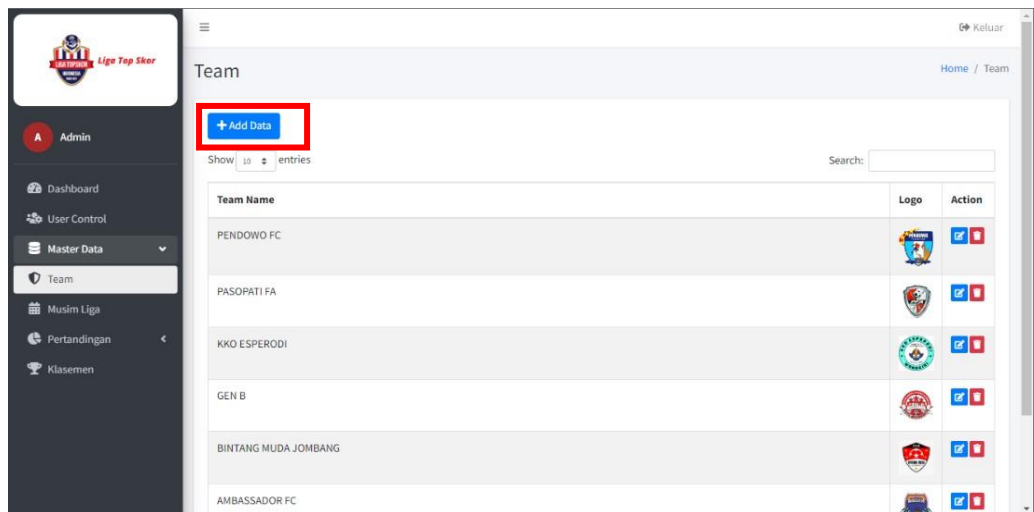
5.1.3. Mengelola Data Tim

1. Tekan menu “Master Data” pada sidebar, kemudian akan muncul 2 menu pilihan. Selanjutnya, pilih fitur “Team” ditandai dengan *menu item's color of sidebar* berwarna abu-abu.



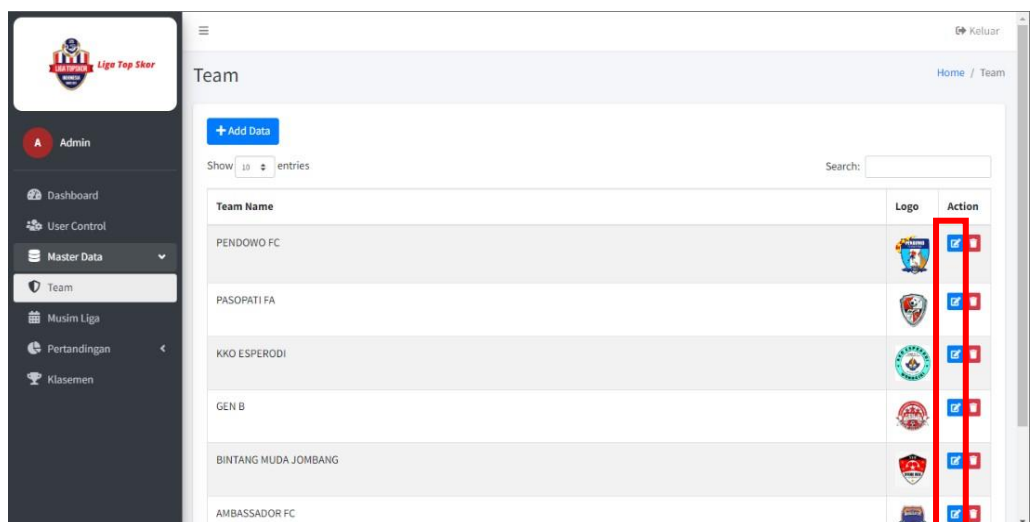
Gambar 5.8 contoh halaman Kelola data tim ketika memilih menu Team

2. Apabila ingin menambah data tim, dapat klik tombol “Add Data” (berwarna biru). Data yang dimasukkan seperti nama tim, gambar logo tim.



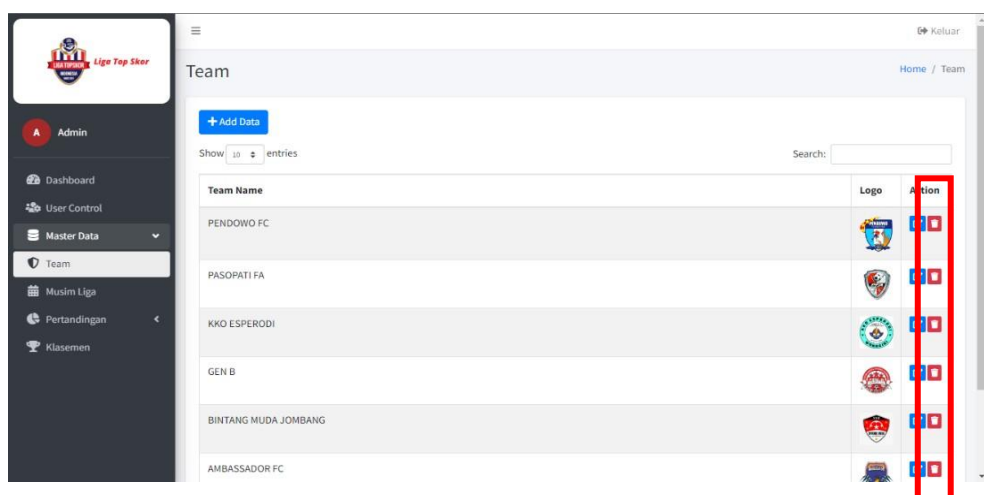
Gambar 5.9 contoh halaman ketika akan menambah data tim

3. Apabila ingin mengedit data tim dapat memilih tombol *edit* berwarna biru pada kolom *action*



Gambar 5.10 contoh halaman ketika akan mengedit data tim

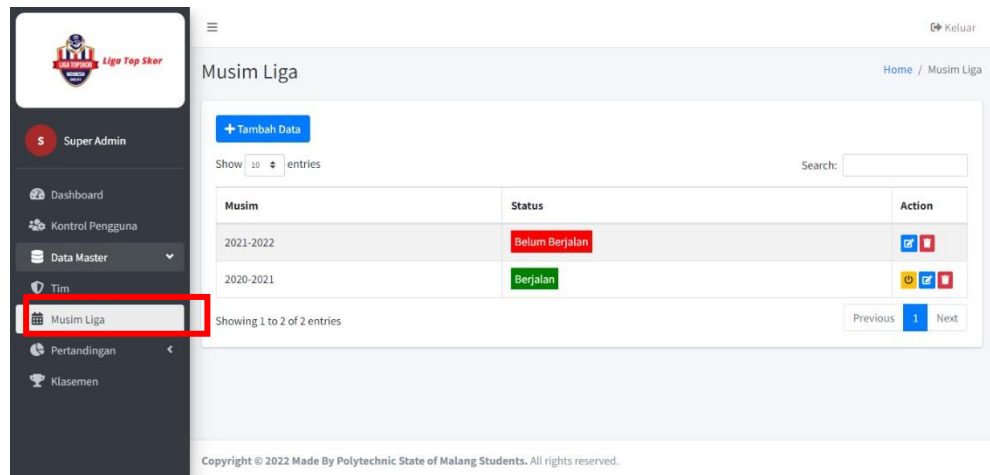
4. Apabila ingin menghapus data tim dapat memilih tombol *hapus* berwarna merah pada kolom *action*



Gambar 5.11 contoh halaman ketika akan menghapus data tim

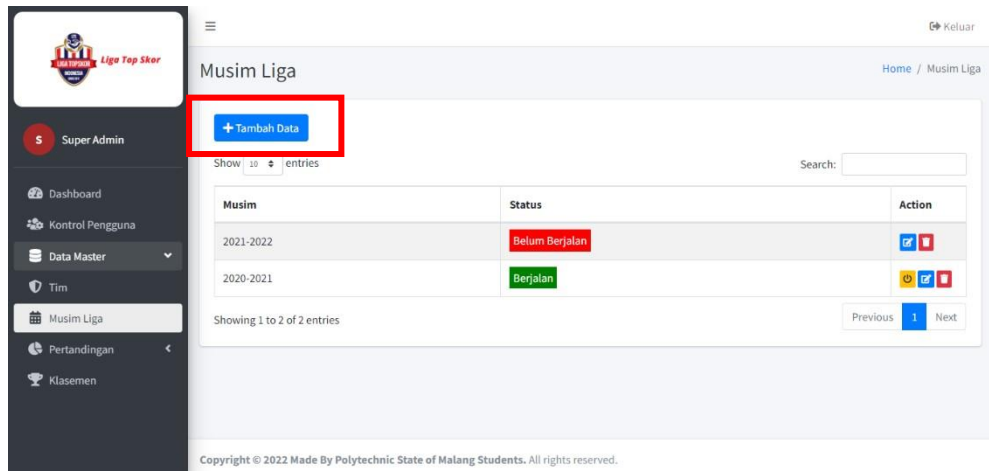
5.1.4. Mengelola Data Musim Liga

1. Tekan menu “Master Data” pada sidebar, kemudian akan muncul 2 menu pilihan. Selanjutnya, pilih fitur “Musim Liga” ditandai dengan *menu item's color of sidebar* berwarna abu-abu.



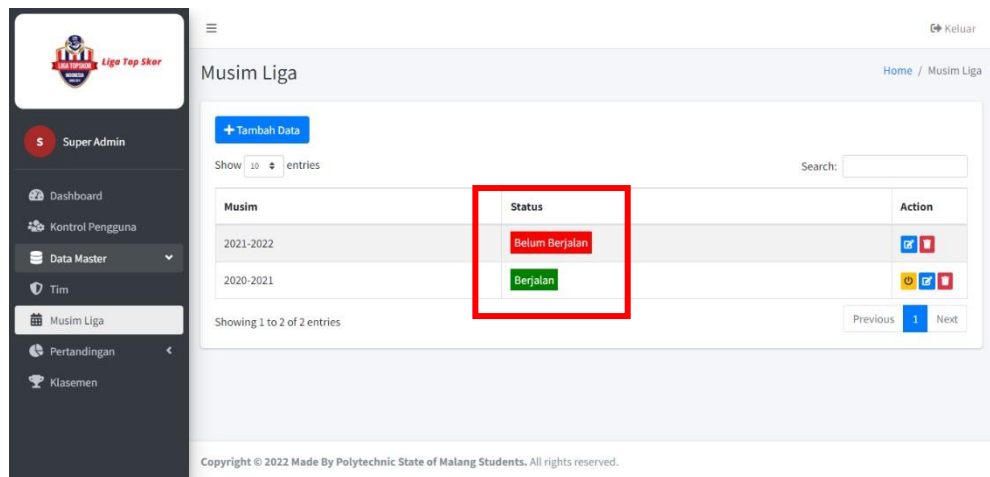
Gambar 5.12 contoh halaman mengelola musim liga ketika memilih menu Kelola Musim

2. Apabila ingin menambah musim liga dapat memilih menu “Tambah Data” pada halaman Musim Liga



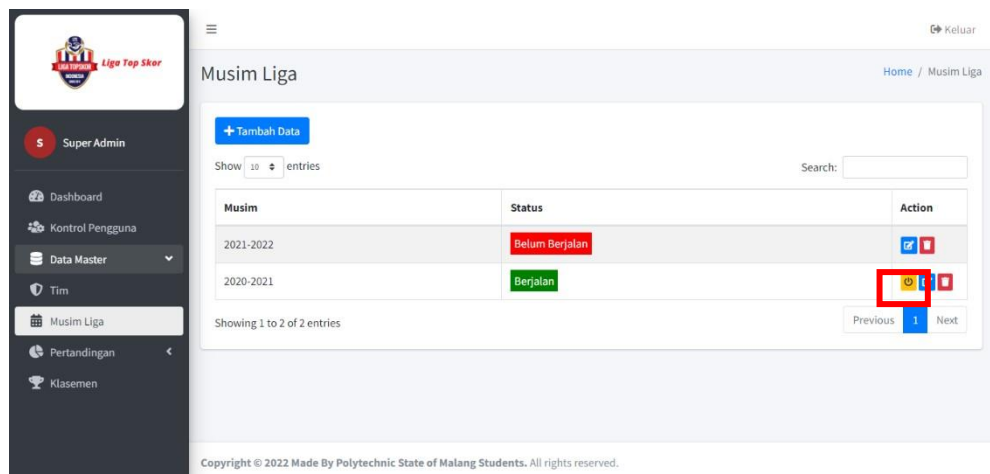
Gambar 5.13 contoh halaman ketika akan menambah data musim liga

3. Status liga menunjukkan bahwa berjalan tidaknya musim liga tersebut. Apabila liga dalam status “Belum Berjalan” artinya semua data tim dapat diubah. Dan apabila liga dalam status “Berjalan” maka semua data tim pada musim tersebut tidak dapat dihapus



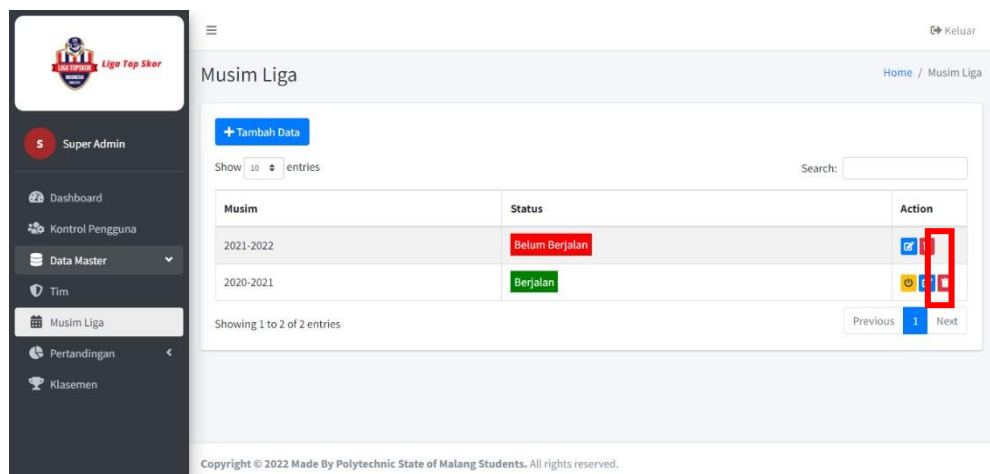
Gambar 5.14 contoh tampilan status pada halaman musim liga

4. Apabila ingin menghentikan musim liga dapat memilih tombol *turn-off* berwarna kuning pada kolom *action*



Gambar 5.15 contoh halaman ketika akan menghentikan status musim liga

5. Apabila ingin menghapus data musim liga dapat memilih tombol hapus berwarna merah pada kolom *action*



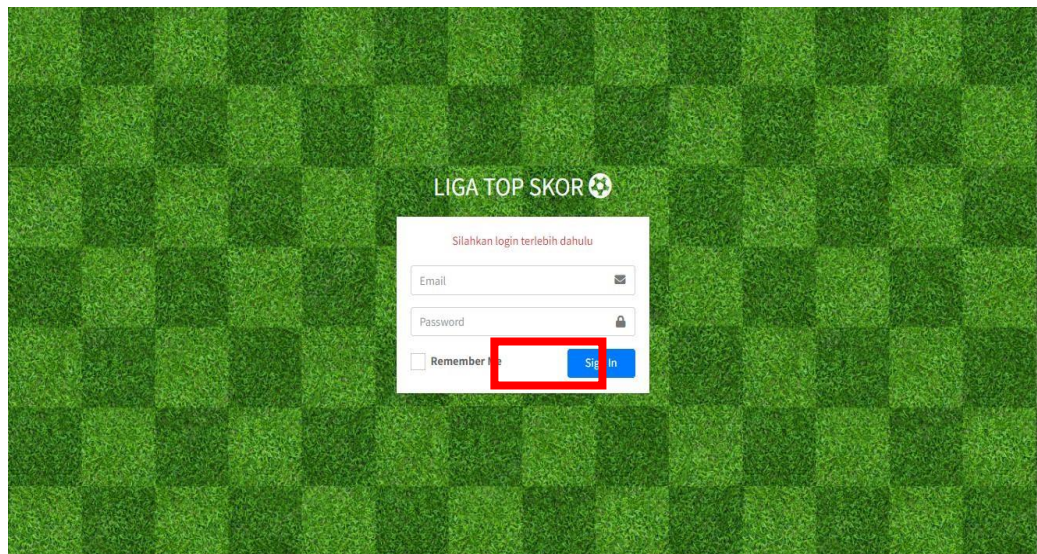
Gambar 5.16 contoh halaman ketika akan menghapus data musim liga

5.2. Tata Cara Penggunaan Fitur - Fitur *Role User Admin*

Berikut ini tata cara penggunaan fitur untuk *role user Admin*:

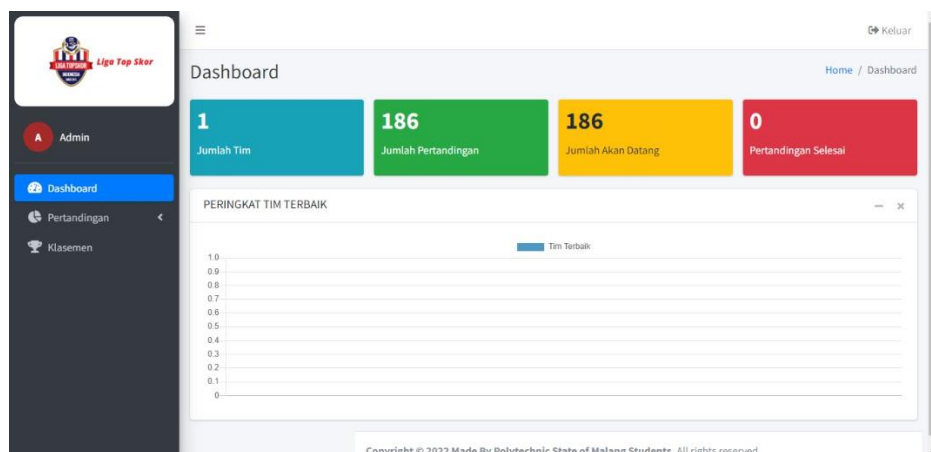
5.2.1. *Login*

1. Untuk mengakses sistem di perlukan untuk menuliskan link url pada browser yang digunakan : www.ligatopskor.online/login
Account user untuk Super Admin:
 - Email: admin@admin.com
 - Password: admin
2. Setelah itu akan masuk pada halaman login dimana anda di perlukan untuk memasukkan *email* dan *password* yang telah terdaftar pada *database* setelah itu tekan sign in.



Gambar 5.17 contoh halaman *login*

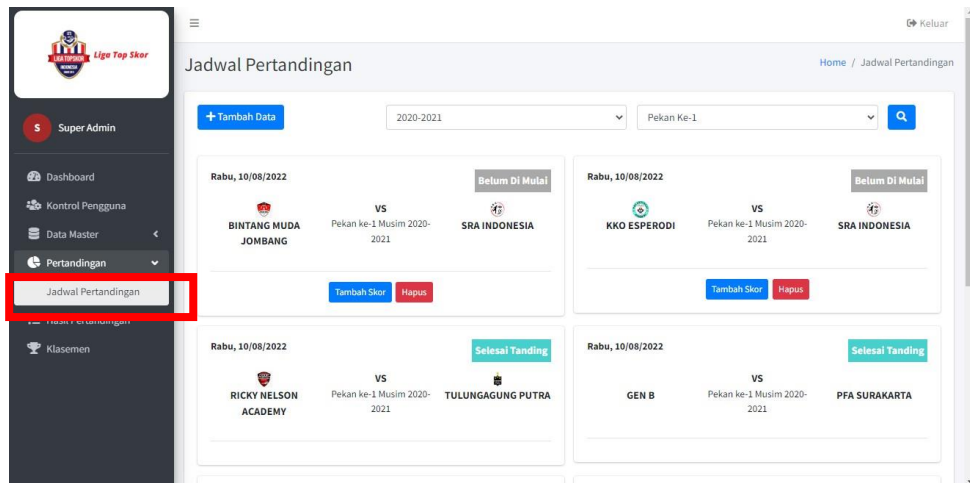
3. Setelah itu jika berhasil melakukan *Login* maka akan masuk kedalam sistem yang akan menampilkan halaman *Dashboard*.



Gambar 5.18 contoh halaman *Dashboard* ketika berhasil *Login*

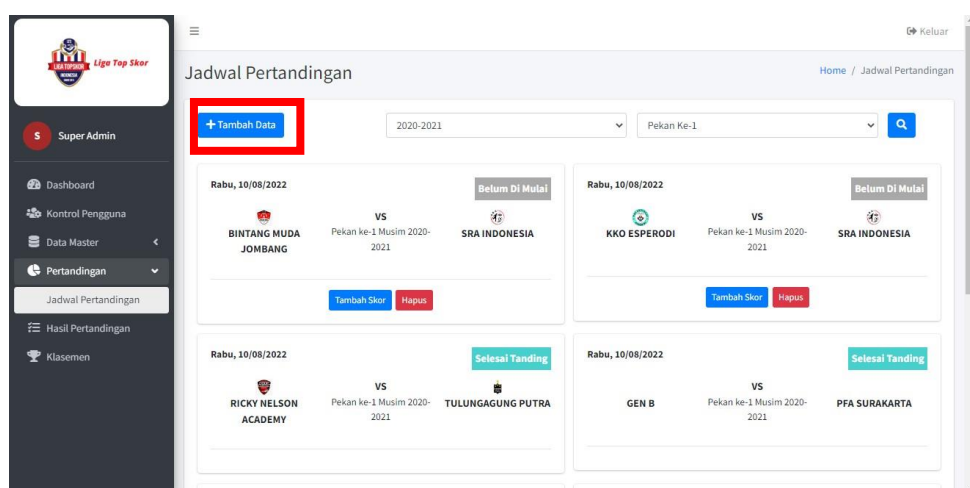
5.2.2. Mengelola Jadwal Pertandingan

1. Tekan menu “Pertandingan” pada sidebar, kemudian akan muncul 2 menu pilihan. Selanjutnya, pilih fitur “Jadwal Pertandingan” ditandai dengan *menu item's color of sidebar* berwarna abu-abu.



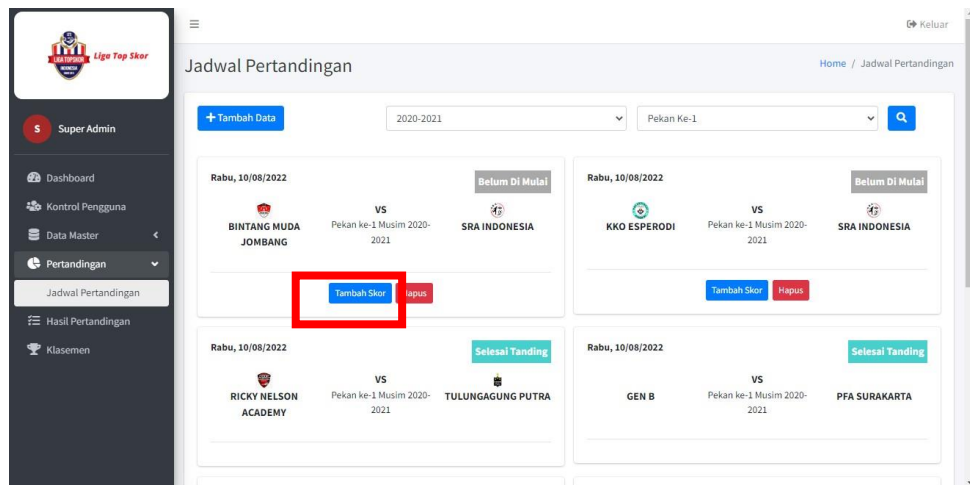
Gambar 5.19 contoh halaman ketika akan mengelola jadwal pertandingan

2. Apabila ingin menambahkan jadwal pertandingan dapat memilih tombol “Tambah Data” dengan memasukkan tanggal pertandingan maka jadwal setiap tim yang akan bertanding dengan otomatis mengatur sendirinya dengan skema setiap pekan akan dilakukan pertandingan dengan konsep setengah pertandingan (setiap tim saling bertemu)



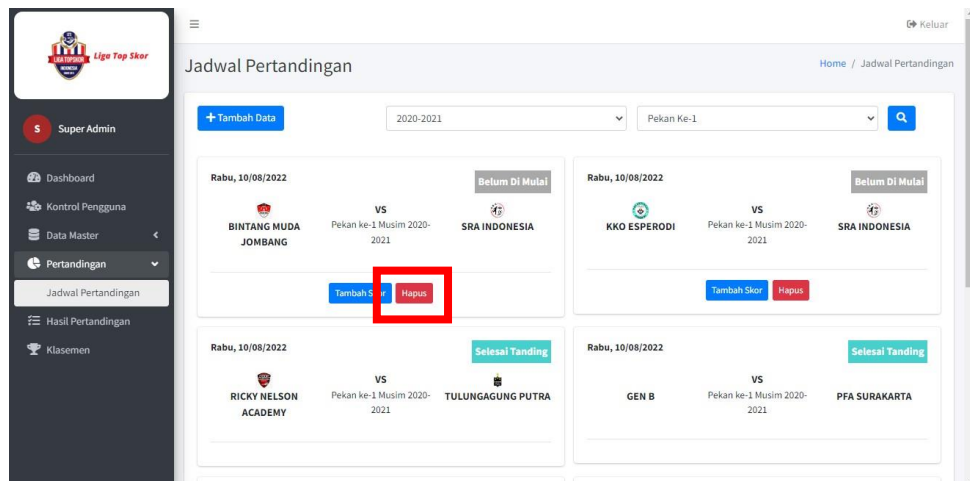
Gambar 5.20 contoh halaman ketika akan menambah jadwal pertandingan secara otomatis

3. Apabila tim yang telah melakukan pertandingan (dalam status “belum di mulai”) dapat memasukkan skor nya dengan memilih tombol “Tambah Skor” berwarna biru pada kolom setiap pertandingan



Gambar 5.21 contoh halaman ketika akan menambah skor pertandingan

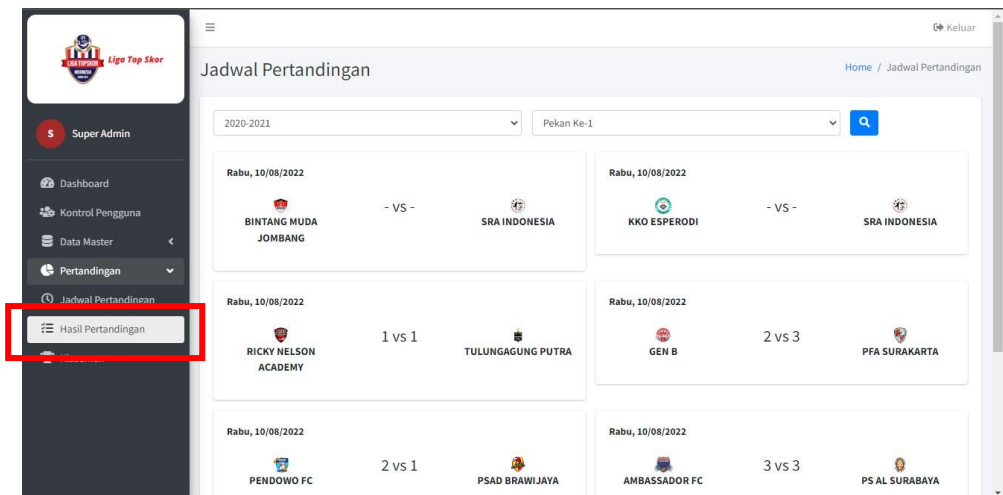
4. Apabila terdapat pertandingan yang sekiranya tidak jadi bertanding (pertandingan dalam status “Belum Di Mulai”) dan akan menghapus data pertandingan maka dapat memilih tombol “Hapus” berwarna merah. Dengan catatan musim liga dalam status tidak berjalan.



Gambar 5.22 contoh halaman ketika akan menghapus jadwal pertandingan

5.2.3. Melihat Hasil Pertandingan

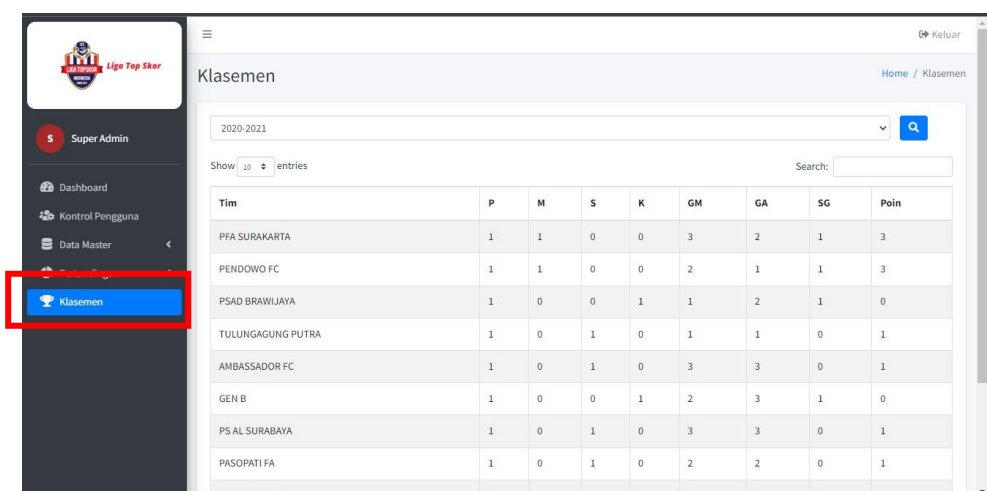
Tekan menu “Pertandingan” pada sidebar, kemudian akan muncul 2 menu pilihan. Selanjutnya, pilih fitur “Hasil Pertandingan” ditandai dengan *menu item's color of sidebar* berwarna abu-abu.



Gambar 5.23 contoh halaman ketika akan melihat hasil pertandingan

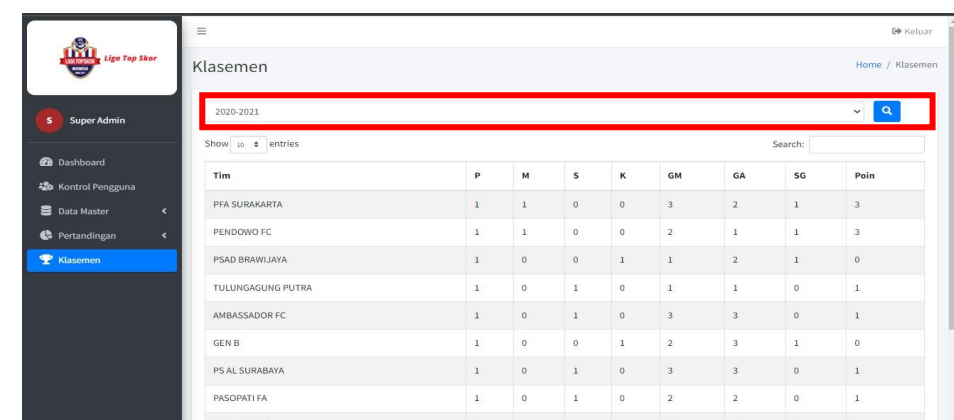
5.2.4. Melihat Klasemen

1. Tekan menu “Klasemen” pada *sidebar* ditandai dengan warna biru pada *color-sidebar*.



Gambar 5.24 contoh halaman ketika akan melihat klasemen sementara

2. Apabila ingin men-shorting klasemen berdasarkan musim, dapat memilih *search-bar* dan klik tombol “search” berwarna biru



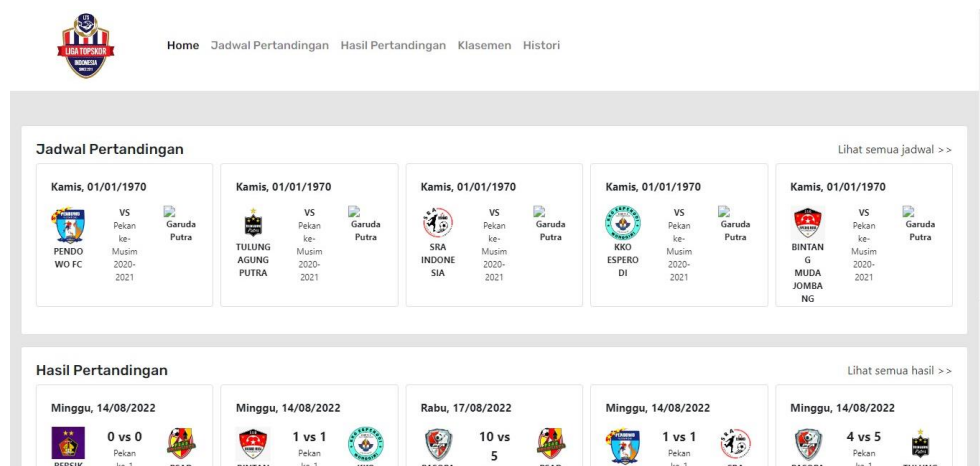
Gambar 5.25 contoh halaman ketika akan melakukan *shorting* klasemen

5.3. Tata Cara Penggunaan Fitur - Fitur *Role User* Pengunjung Website

Berikut ini tata cara penggunaan fitur untuk *role user* pengunjung *website*:

5.3.1. Mengakses website pengunjung

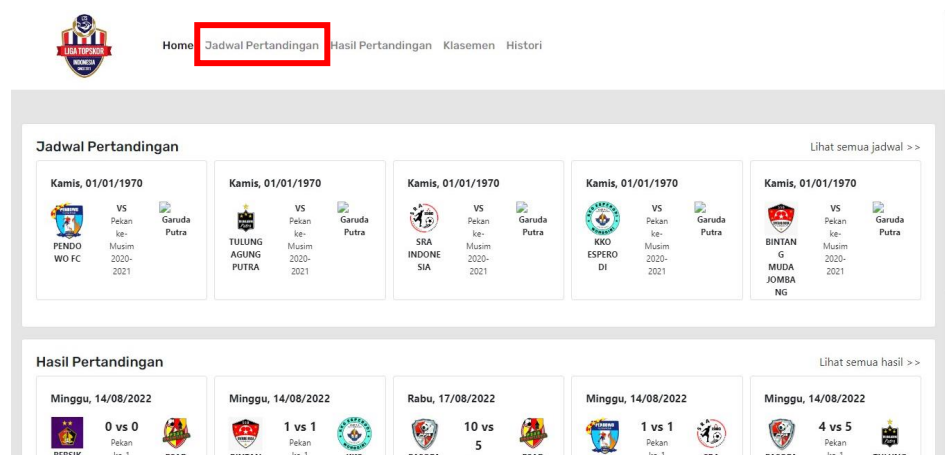
Pengunjung website tidak diharuskan melakukan login. Untuk mengakses sistem di perlukan untuk menuliskan link url pada browser yang digunakan : www.ligatopskor.online



Gambar 5.26 contoh halaman *Home* ketika mengakses website pengunjung

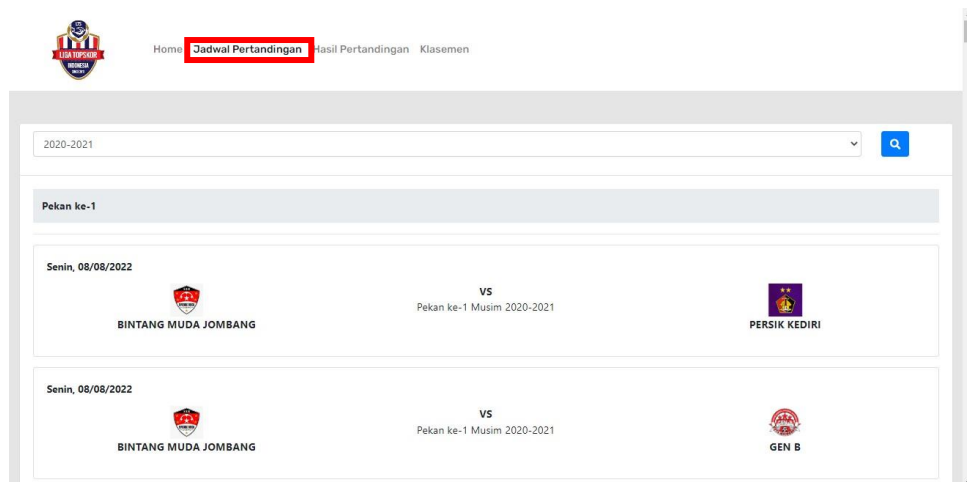
5.3.2. Melihat Jadwal Pertandingan

1. Apabila ingin melihat jadwal pertandingan dapat memilih menu “Jadwal Pertandingan” pada *navbar*.



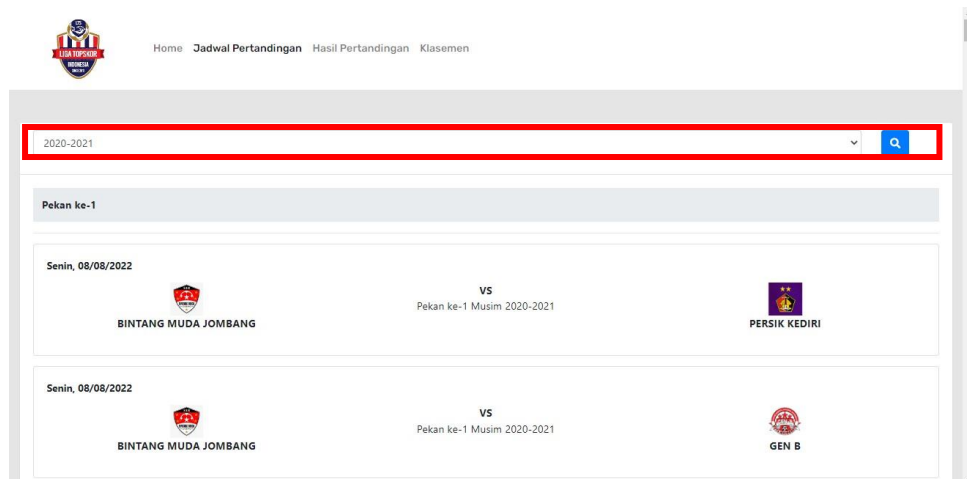
Gambar 5.27 contoh halaman *Home* ketika akan membuka jadwal pertandingan

2. Halaman jadwal pertandingan akan tampil, ditandai dengan *bold-text* pada menu “Jadwal Pertandingan”



Gambar 5.28 contoh halaman jadwal pertandingan

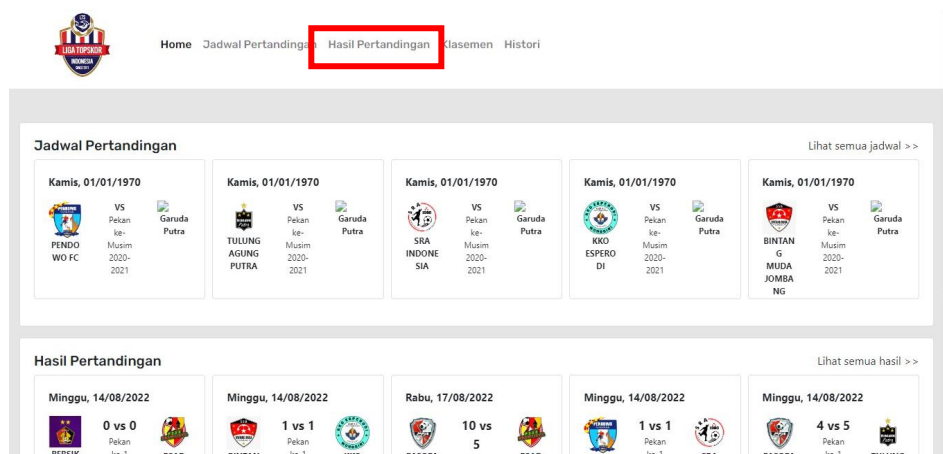
3. Dapat melakukan shorting jadwal berdasarkan musim liga, dengan memilih tombol *search-bar* berwarna biru



Gambar 5.29 contoh halaman *shorting* jadwal pertandingan

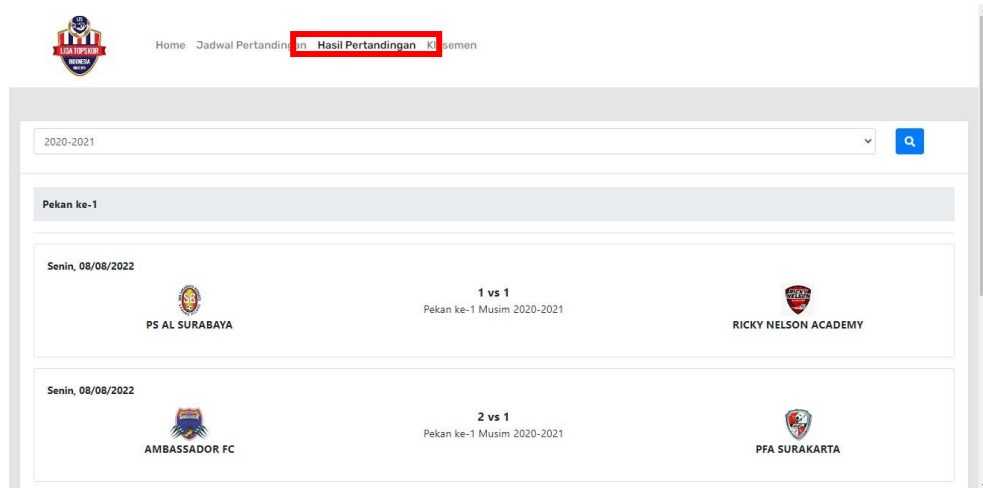
5.3.3. Melihat Hasil Pertandingan

1. Apabila ingin melihat hasil pertandingan dapat memilih menu “Hasil Pertandingan” pada *navbar*.



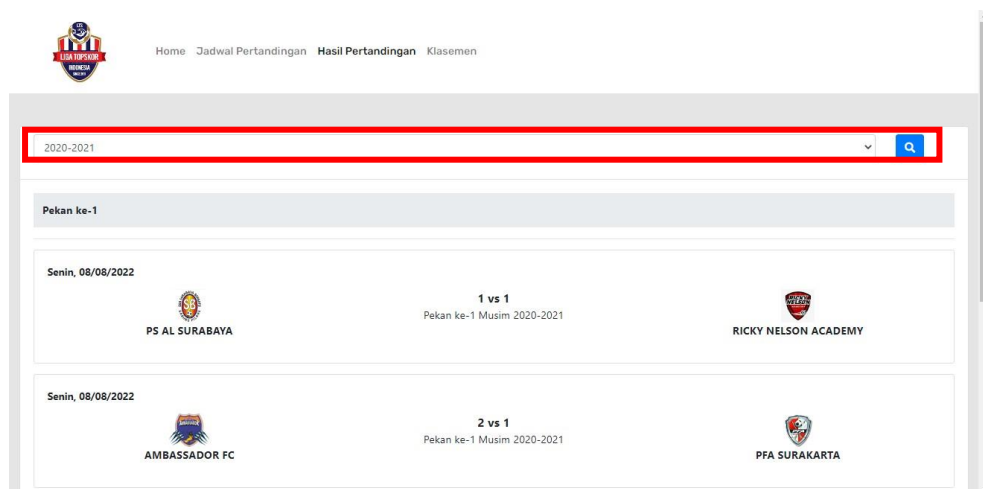
Gambar 5.30 contoh halaman *Home* ketika akan membuka hasil pertandingan

- Halaman hasil pertandingan akan tampil, ditandai dengan *bold-text* pada menu “Hasil Pertandingan”



Gambar 5.31 contoh halaman hasil pertandingan

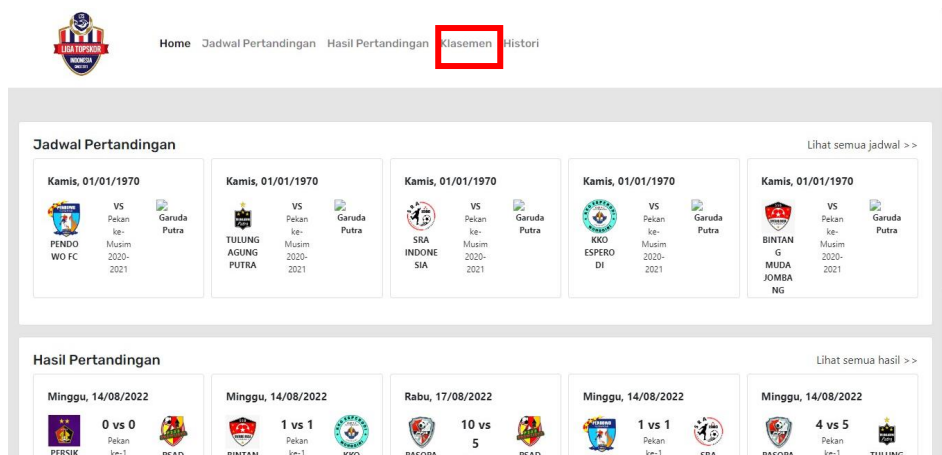
- Dapat melakukan shorting hasil berdasarkan musim liga, dengan memilih tombol *search-bar* berwarna biru



Gambar 5.32 contoh halaman *shorting* hasil pertandingan

5.3.4. Melihat Klasemen

- Apabila ingin melihat hasil pertandingan dapat memilih menu “Klasemen” pada *navbar*.



Gambar 5.33 contoh halaman *Home* ketika akan membuka klesemen

- Halaman hasil pertandingan akan tampil, ditandai dengan *bold-text* pada menu “Klasemen”

The screenshot shows the website's league table page. The navigation menu at the top includes Home, Jadwal Pertandingan, Hasil Pertandingan, **Klasemen**, and Histori. Below the menu, there is a search bar with the text '2020-2021' and a search icon. The main content is a table with the following columns: Tim, P, M, S, K, GM, GA, SG, and Poin.

Tim	P	M	S	K	GM	GA	SG	Poin
PENDOWO FC	1	1	0	0	5	3	2	3
KKO ESPERODI	1	1	0	0	1	0	1	3
AMBASSADOR FC	2	1	0	1	5	6	1	3
PFA SURAKARTA	1	0	0	1	1	2	1	0
PS AL SURABAYA	1	0	1	0	1	1	0	1
RICKY NELSON ACADEMY	1	0	1	0	1	1	0	1
PSAD BRAWIJAYA	1	0	0	1	0	1	1	0

Gambar 5.34 contoh halaman klasemen

- Dapat melakukan shorting klasemen berdasarkan musim liga, dengan memilih tombol *search-bar* berwarna biru

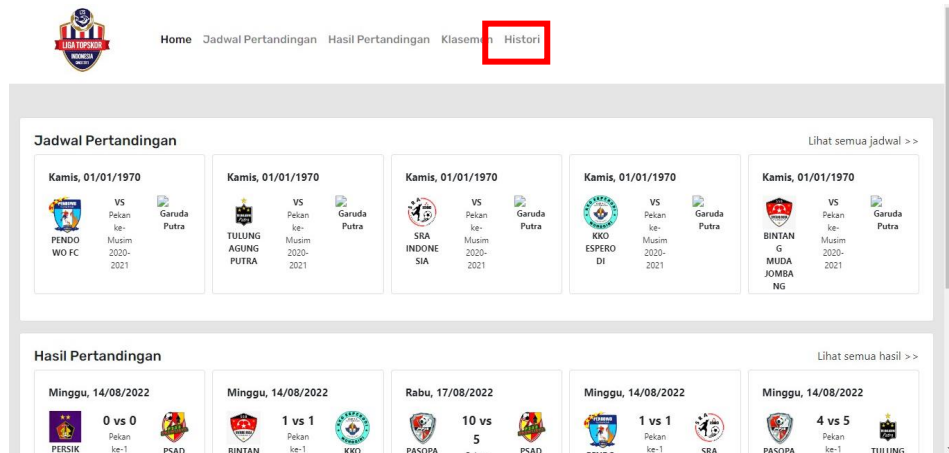
The screenshot shows the website's league table page with the search bar highlighted in red. The navigation menu at the top includes Home, Jadwal Pertandingan, Hasil Pertandingan, **Klasemen**, and Histori. Below the menu, there is a search bar with the text '2020-2021' and a search icon. The main content is a table with the following columns: Tim, P, M, S, K, GM, GA, SG, and Poin.

Tim	P	M	S	K	GM	GA	SG	Poin
PENDOWO FC	1	1	0	0	5	3	2	3
KKO ESPERODI	1	1	0	0	1	0	1	3
AMBASSADOR FC	2	1	0	1	5	6	1	3
PFA SURAKARTA	1	0	0	1	1	2	1	0
PS AL SURABAYA	1	0	1	0	1	1	0	1
RICKY NELSON ACADEMY	1	0	1	0	1	1	0	1
PSAD BRAWIJAYA	1	0	0	1	0	1	1	0

Gambar 5.35 contoh halaman *shorting* klasemen

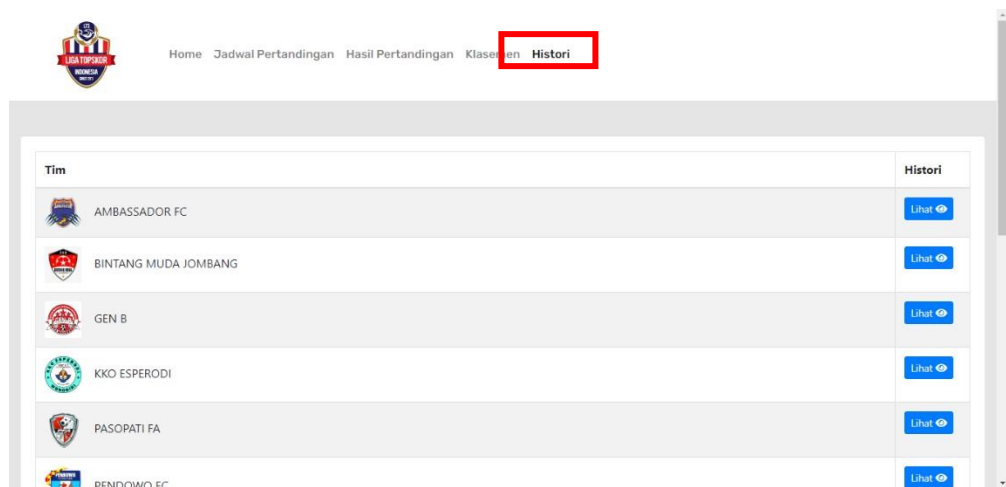
5.3.5. Melihat Histori

1. Apabila ingin melihat hasil pertandingan dapat memilih menu “Histori” pada *navbar*.



Gambar 5.36 contoh halaman *Home* ketika akan membuka klesem

4. Halaman hasil pertandingan akan tampil, ditandai dengan *bold-text* pada menu “Histori”



Gambar 5.37 contoh halaman histori