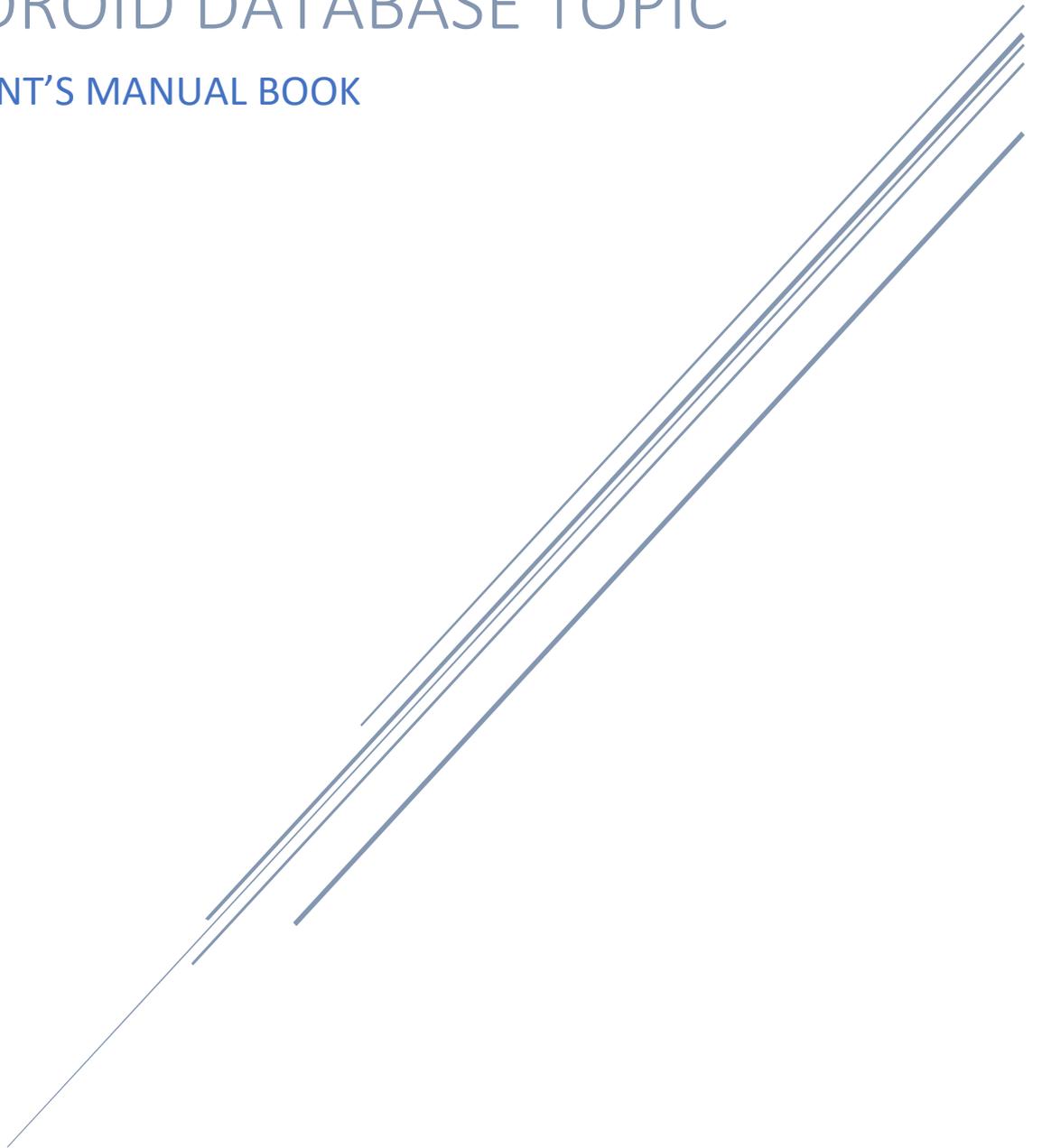


INTELLIGENT COMPUTER-
ASSISTED PROGRAMMING
LEARNING PLATFORM (ICLOP)
GUIDE TO WORKING ON
ANDROID DATABASE TOPIC
STUDENT'S MANUAL BOOK



DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	1
PENDAHULUAN	2
A. Deskripsi Sistem	2
B. Tujuan Pembuatan <i>Manual Book</i>	2
C. Pengguna Sistem	3
TATA CARA PENGGUNAAN SISTEM	4
A. Pendaftaran untuk Pengguna Baru	4
B. Cara Mengakses Halaman Utama Pembelajaran Pemrograman Android	4
C. Cara Mengakses dan Mengerjakan Topik Pembelajaran	6
D. Mengumpulkan Hasil Pembelajaran	8

PENDAHULUAN

A. Deskripsi Sistem

iCLOP (*Intelligent Computer-Assisted Programming Learning Platform*) merupakan *platform* untuk mahasiswa melakukan pembelajaran pemrograman secara mandiri. iCLOP memiliki beragam topik pembelajaran mulai dari Android, Java, Flutter, Web, Python, SQL, dan lain-lain. Topik-topik ini mencakup tingkatan pemahaman mulai dari dasar, menengah, hingga tingkat lanjutan, yang bertujuan untuk memberikan pendidikan yang lebih mendalam kepada mahasiswa tentang topik pembelajaran.

Proses pembelajaran iCLOP dimulai dengan mahasiswa mengunduh *test code*, *guide files*, dan *supplement file*. Dilanjutkan dengan mahasiswa mengerjakan *guide file* tersebut yang nantinya akan diujikan dengan *test code*. *Test code* ini akan bekerja dengan cara menguji hasil pekerjaan mahasiswa dan memverifikasi benar atau salahnya hasil pekerjaan tersebut. Apabila hasil pengujian tersebut gagal maka mahasiswa diharuskan untuk mengerjakan ulang atau memperbaiki kesalahan-kesalahan yang menyebabkan kegagalan tersebut. Jika berhasil maka mahasiswa dapat melanjutkan ke *guide* berikutnya atau upload hasil pengujian ke *web* iCLOP yang nantinya akan dinilai oleh dosen.

Dengan adanya iCLOP, mahasiswa dapat melakukan pembelajaran pemrograman secara mandiri dan meningkatkan tingkat pemahaman mereka di bidang pemrograman. Sistem ini membantu mahasiswa dalam melakukan pembelajaran dengan adanya fitur *Automated Assistance* yang dapat mengenali adanya kesalahan pada program buatan mahasiswa dan membantu mahasiswa memperbaiki kesalahan tersebut.

B. Tujuan Pembuatan *Manual Book*

Tujuan dari dokumen *user manual* iCLOP ini adalah memberikan panduan lengkap dan jelas tentang penggunaan *platform* iCLOP untuk mengerjakan topik Android Database. Dokumen ini akan memberikan petunjuk tata cara penggunaan secara detail, mulai dari langkah-langkah pendaftaran untuk pengguna baru, cara mengakses halaman utama pembelajaran pemrograman Android, cara mengakses berbagai topik pembelajaran pemrograman Android, cara mengerjakan topik pembelajaran, hingga cara mengumpulkan hasil pekerjaan. Dokumen ini bertujuan untuk memastikan mahasiswa dapat memanfaatkan *platform* iCLOP secara optimal dan menghadirkan pengalaman belajar yang menyenangkan serta efisien.

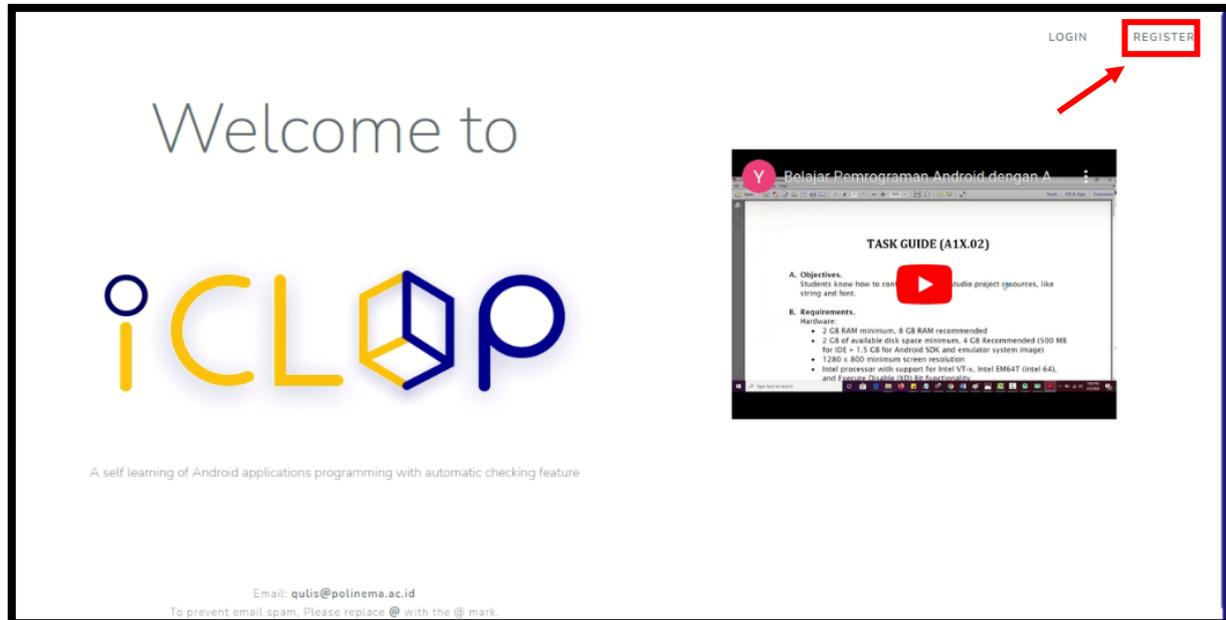
C. Pengguna Sistem

Pada sistem ini, terdapat satu jenis pengguna yaitu mahasiswa. Mahasiswa dapat mendaftarkan diri pada *platform* iCLOP dengan cara memilih menu registrasi untuk dapat mengakses seluruh fitur pada *platform* iCLOP.

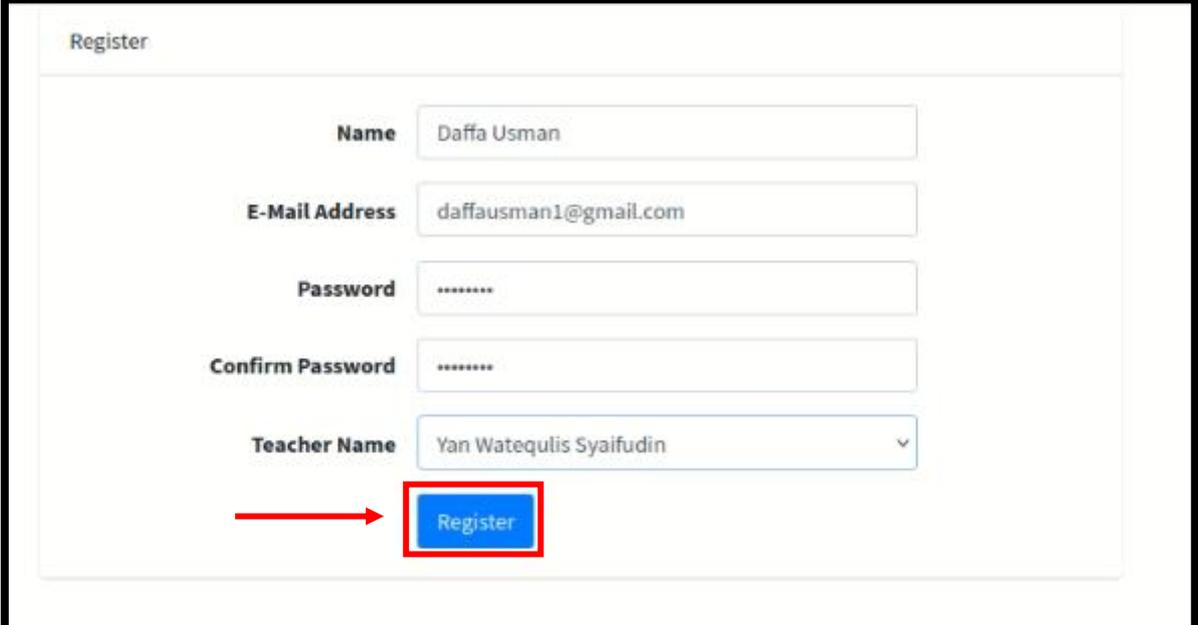
TATA CARA PENGGUNAAN SISTEM

A. Pendaftaran untuk Pengguna Baru

1. Pada halaman utama *platform* iCLOP, tekan tombol **Register**.



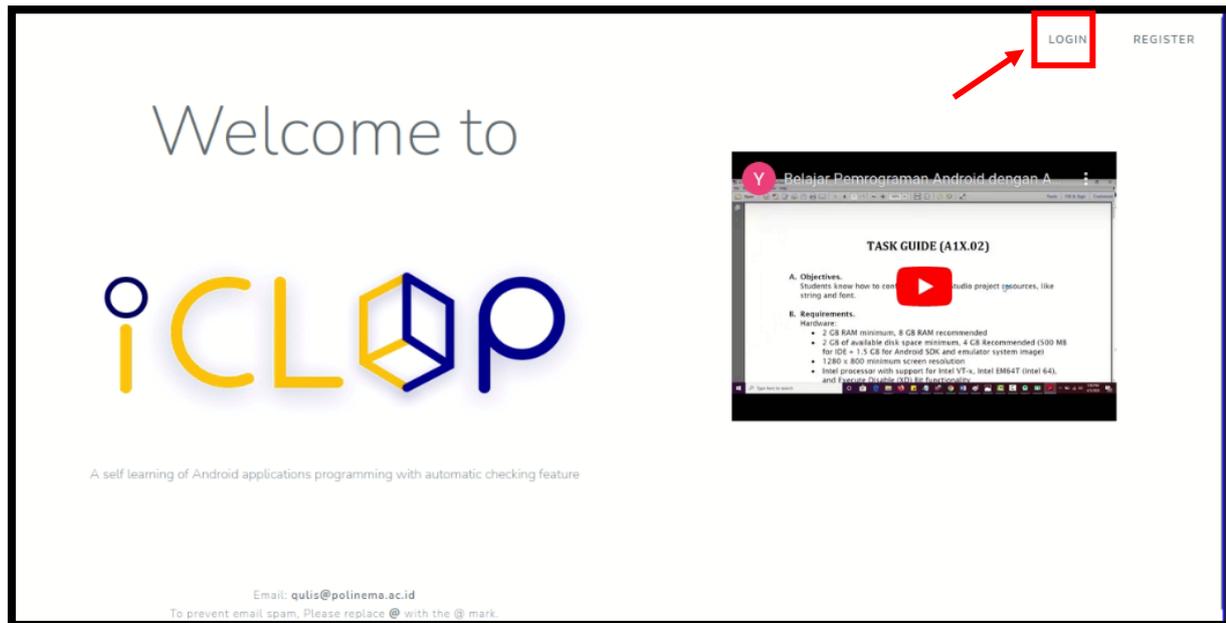
2. Pada *form* registrasi, isi data-data sesuai dengan informasi yang diperlukan, kemudian klik tombol **Register** untuk mendaftar.



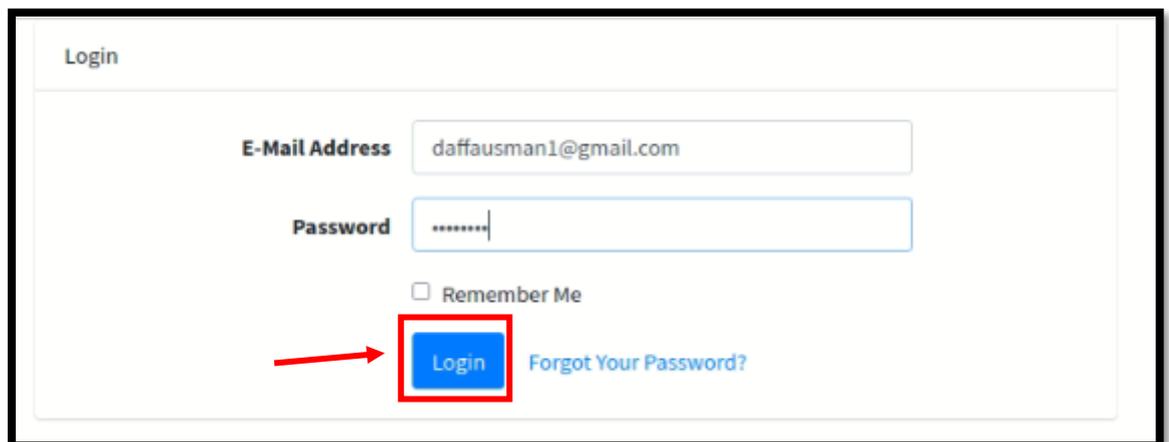
The screenshot shows the registration form titled "Register". It contains several input fields: "Name" with the value "Daffa Usman", "E-Mail Address" with "daffausman1@gmail.com", "Password" with "*****", "Confirm Password" with "*****", and "Teacher Name" with a dropdown menu showing "Yan Watequlis Syaifudin". At the bottom of the form, there is a blue "Register" button, which is highlighted with a red box. A red arrow points to the button from the left.

B. Cara Mengakses Halaman Utama Pembelajaran Pemrograman Android

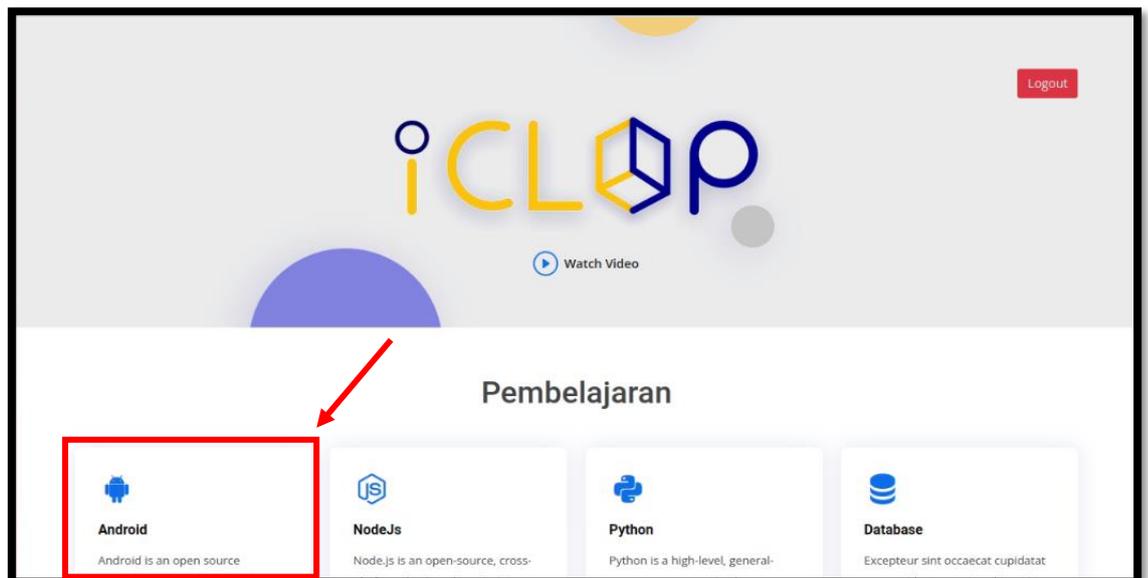
1. Pada halaman utama *platform* iCLOP, tekan tombol **Login**.



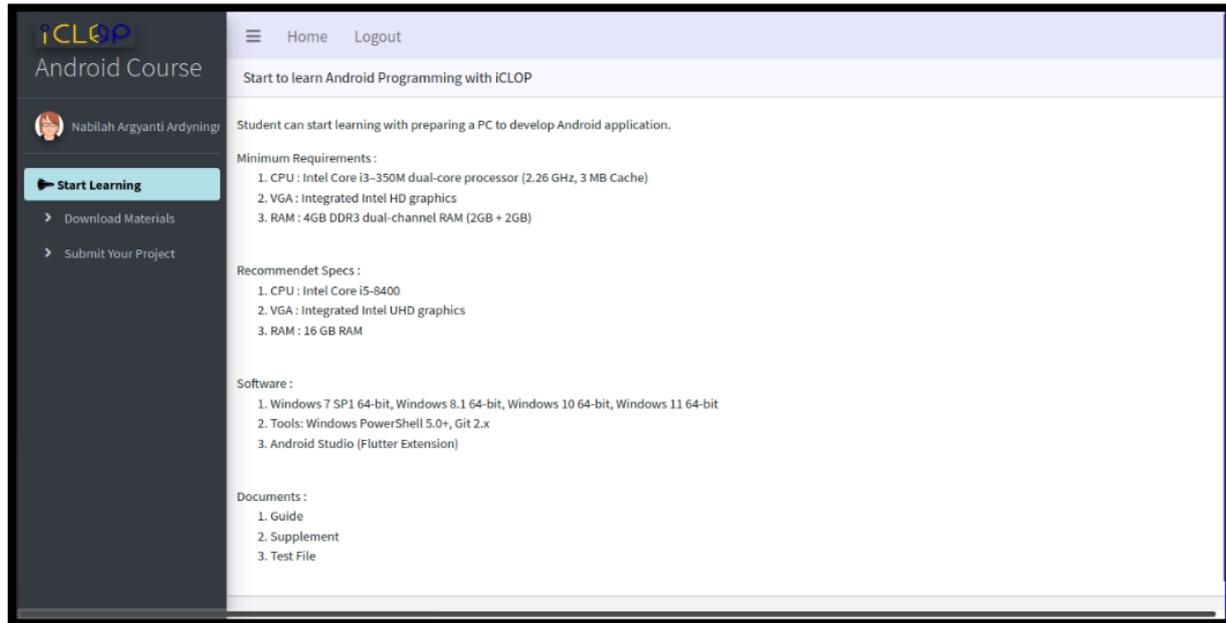
2. Pada *form* login, isi data-data sesuai yang dibutuhkan, kemudian klik **Login**.



3. Setelah login berhasil maka akan diarahkan ke halaman utama *platform* iCLOP. Klik pada menu **Android** untuk mengakses halaman pembelajaran Android.

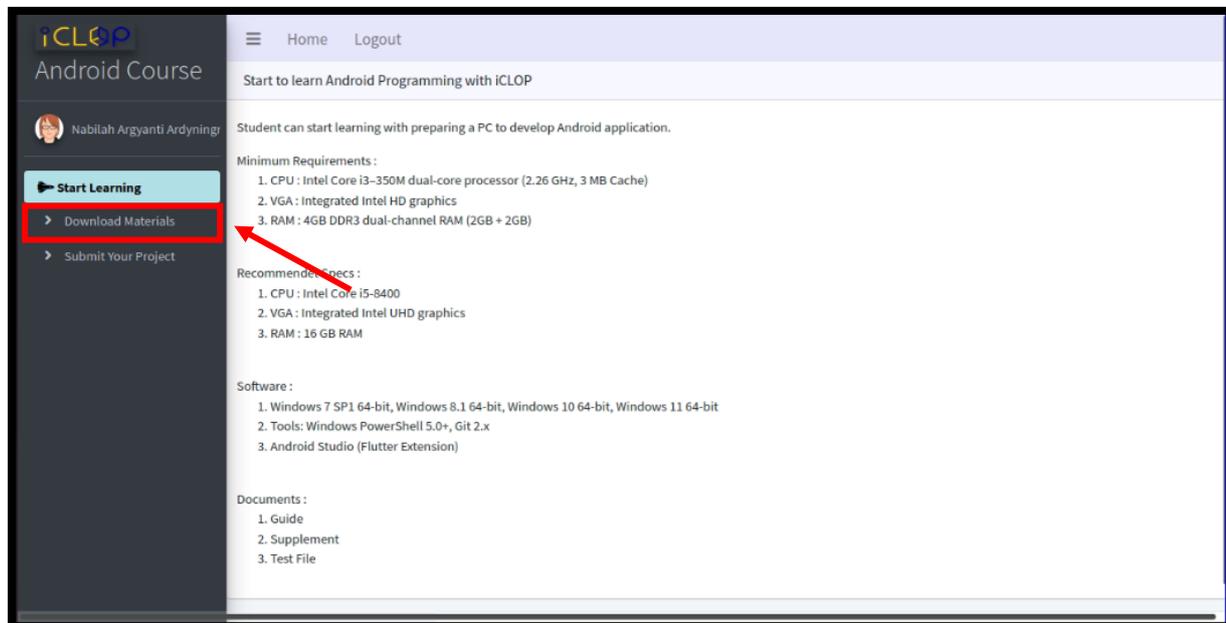


- Setelah memilih menu Android maka akan diarahkan ke halaman pembelajaran pemrograman Android.



C. Cara Mengakses dan Mengerjakan Topik Pembelajaran

- Pada halaman pembelajaran pemrograman Android, klik menu **Download Materials** yang terletak di sebelah kiri *toolbar*.



- Setelah memilih menu **Download Materials** maka akan diarahkan ke menu topik-topik pembelajaran pemrograman Android yang tersedia. Mahasiswa dapat memilih topik yang ingin dipelajari dengan mengklik **dropdown** yang tersedia pada menu lalu mengklik salah satu topik yang diminati.

The screenshot shows the iCLOP Android Course interface. The 'Learning Topics' dropdown menu is open, and 'A1:Java - Basic UI Java Edition - for Android Studio 3.x' is selected. Below the dropdown, the 'Description' section is visible, containing the text: 'Java Edition for Android Studio 3.x. This topic contains several material lessons including project properties, layout design using XML and definition and management of resources like drawable, colors,'. Below the description, there are four columns of download buttons: 'Guide Documents', 'Test Files', 'Supplement Files', and 'Other Files'. Each column has a 'Download' button. Below the download buttons, there is a table with the following data:

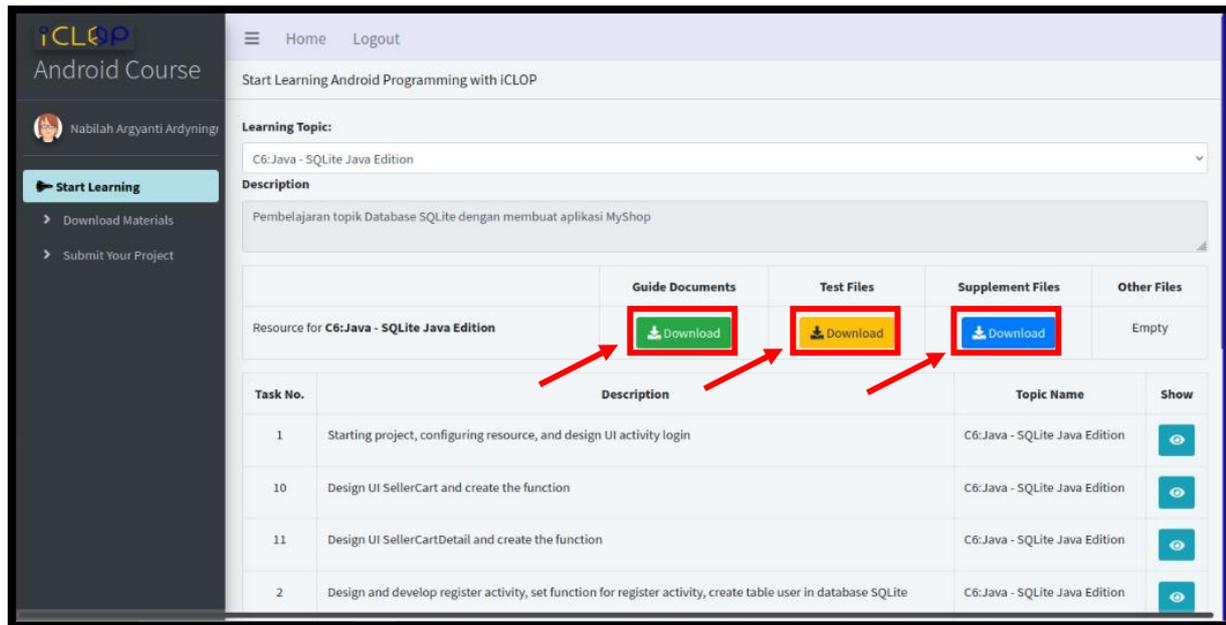
Task No.	Description	Topic Name	Show
1	Project Configuration	A1:Java - Basic UI Java Edition - for Android Studio 3.x	
2	Resource configuration	A1:Java - Basic UI Java Edition - for Android Studio 3.x	
3	Main layout, textview, button	A1:Java - Basic UI Java Edition - for Android Studio 3.x	
4	Space and Child layout	A1:Java - Basic UI Java Edition - for Android Studio 3.x	

The screenshot shows the iCLOP Android Course interface. The 'Learning Topic' dropdown menu is open, and 'A1:Java - Basic UI Java Edition - for Android Studio 3.x' is selected. The dropdown menu is open, showing a list of topics:

- A1:Java - Basic UI Java Edition - for Android Studio 3.x
- A1:Java - Basic UI Java Edition - for Android Studio 4.x
- A1:Kotlin - Basic UI Kotlin Edition
- B1:Java - Basic Activity Java Edition - for Android Studio 3.x
- B1:Java - Basic Activity Java Edition - for Android Studio 4.x
- B1:Kotlin - Basic Activity Kotlin Edition
- B2:Java - Advanced Widgets Java Edition - for Android Studio 3.x
- B2:Java - Advanced Widgets Java Edition - for Android Studio 4.x
- B2:Kotlin - Advanced Widgets Kotlin Edition
- B3:Java - Multiple Activities Java Edition - for Android Studio 3.x
- B3:Java - Multiple Activities Java Edition - for Android Studio 4.x
- B3:Kotlin - Multiple Activities Kotlin Edition
- B4:Java - Multimedia Resources Java Edition
- B4:Kotlin - Multimedia Resources Kotlin Edition
- C1:Java - Basic Data Storage Java Edition
- C2:Java-AsyncTask-Java Edition
- C3:Java - Firebase Java Edition
- C4:Java - Rest API Java Edition
- C5: Dart - Basic Applications Flutter

Pilih topik yang diminati dengan cara mengklik pada salah satu menu topik.

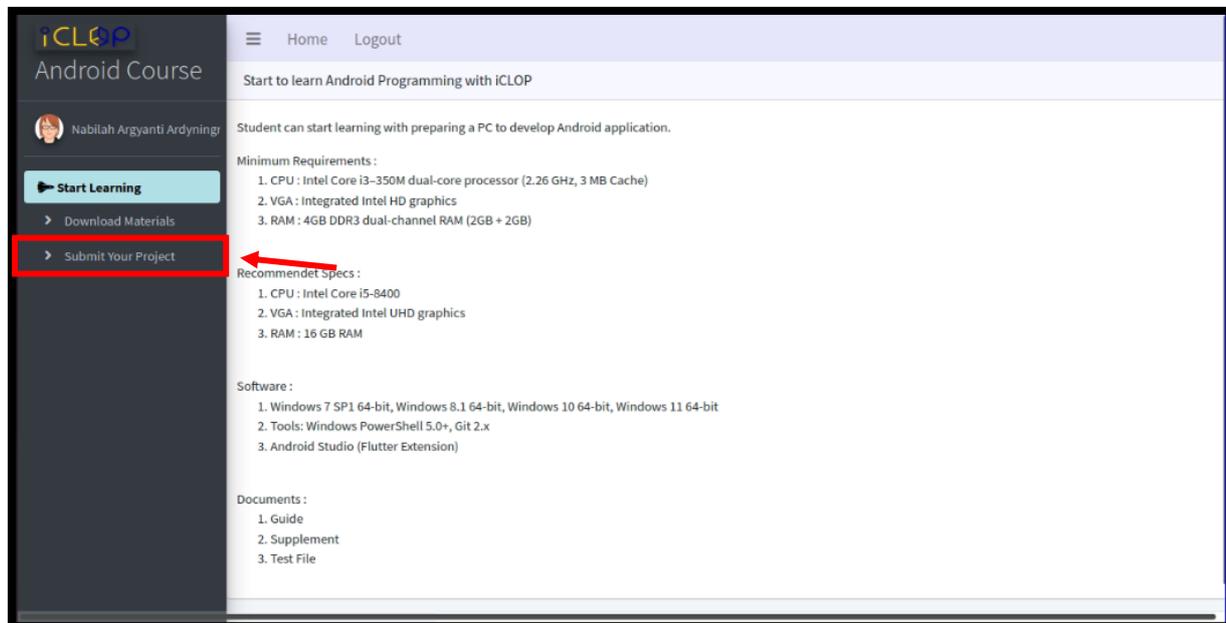
- Unduh seluruh *file* pada topik yang dipilih dengan mengklik tombol **Download**. *File-file* ini merupakan *file* panduan instruksi pembelajaran.



4. Mahasiswa dapat mulai mengerjakan topik pembelajaran dengan cara mengikuti instruksi yang tertera pada *guide file*.

D. Mengumpulkan Hasil Pembelajaran

1. Pada halaman pembelajaran pemrograman Android, klik menu **Submit Your Project** yang terletak di sebelah kiri *toolbar*.



2. Pilih topik yang ingin dikumpulkan hasil pekerjaannya dengan cara mengeklik **dropdown** topik kemudian memilih topik yang sesuai.

Student's Task Results Submission

Learning Topic: A1:Java - Basic UI Java Edition - for Android Studio 3.x

Result of Each Task: [+ Submit a Task Result](#)

Task No.	Description	Status	Duration	Evidence	Comment	Action
1	Project Configuration	Passed	0 minutes		There are no problems	
2	Resource configuration	Passed	0 minutes		There are no problems	
3	Main layout, textview, button	Passed	0 minutes		There are no problems	

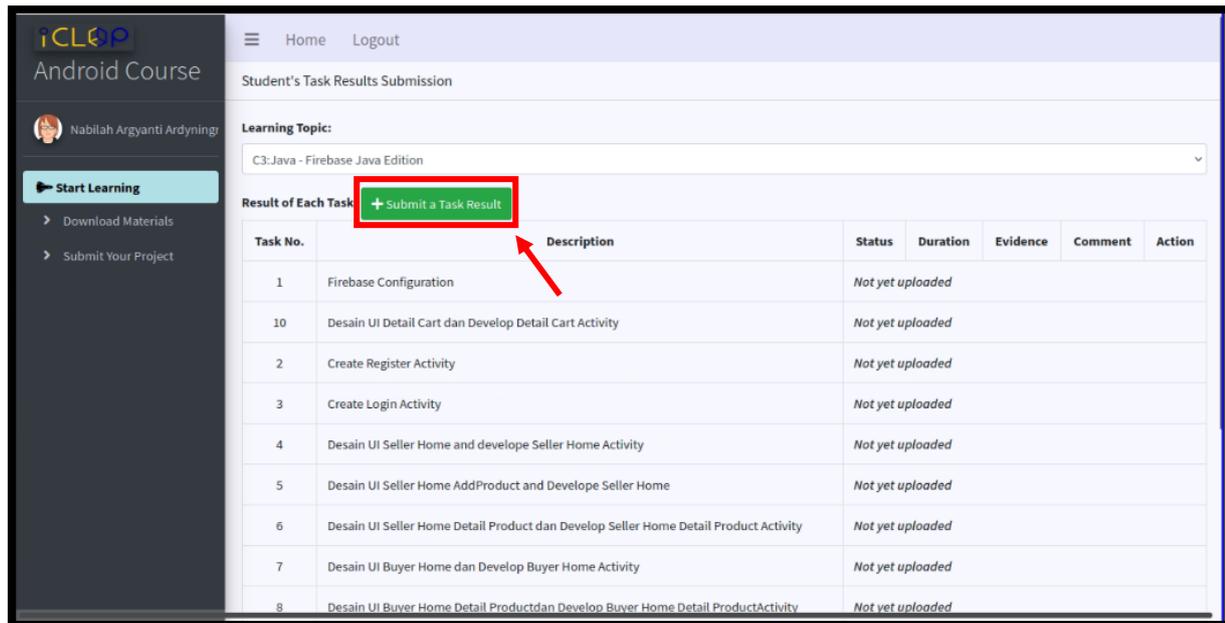
Student's Task Results Submission

Learning Topic:

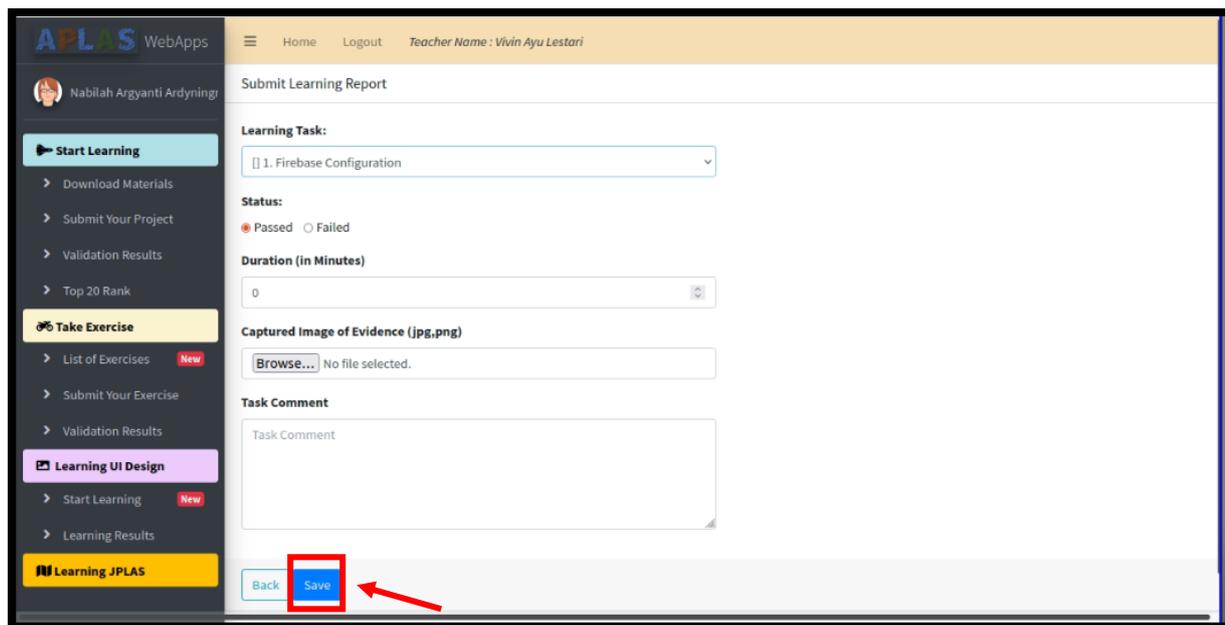
- A1:Java - Basic UI Java Edition - for Android Studio 3.x
- A1:Java - Basic UI Java Edition - for Android Studio 3.x
- A1:Java - Basic UI Java Edition - for Android Studio 4.x
- A1:Kotlin - Basic UI Kotlin Edition
- B1:Java - Basic Activity Java Edition - for Android Studio 3.x
- B1:Java - Basic Activity Java Edition - for Android Studio 4.x
- B1:Kotlin - Basic Activity Kotlin Edition
- B2:Java - Advanced Widgets Java Edition - for Android Studio 3.x
- B2:Java - Advanced Widgets Java Edition - for Android Studio 4.x
- B2:Kotlin - Advanced Widgets Kotlin Edition
- B3:Java - Multiple Activities Java Edition - for Android Studio 3.x
- B3:Java - Multiple Activities Java Edition - for Android Studio 4.x
- B3:Kotlin - Multiple Activities Kotlin Edition
- B4:Java - Multimedia Resources Java Edition
- B4:Kotlin - Multimedia Resources Kotlin Edition
- C1:Java - Basic Data Storage Java Edition
- C2:Java-AsyncTask-Java Edition
- C3:Java - Firebase Java Edition
- C4:Java - Rest API Java Edition
- C5: Dart - Basic Applications Flutter

Pilih topik sesuai dengan yang ingin dikumpulkan pekerjaannya.

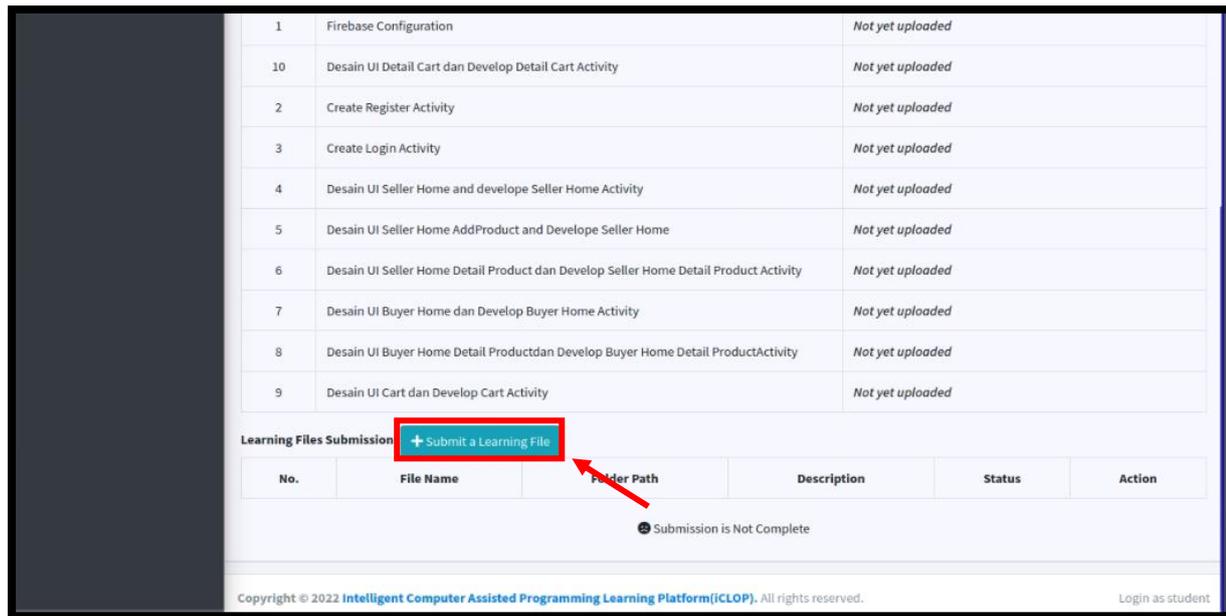
- Setelah memilih topik, klik pada menu **Submit a Task Result** untuk meng-*upload* hasil pekerjaan.



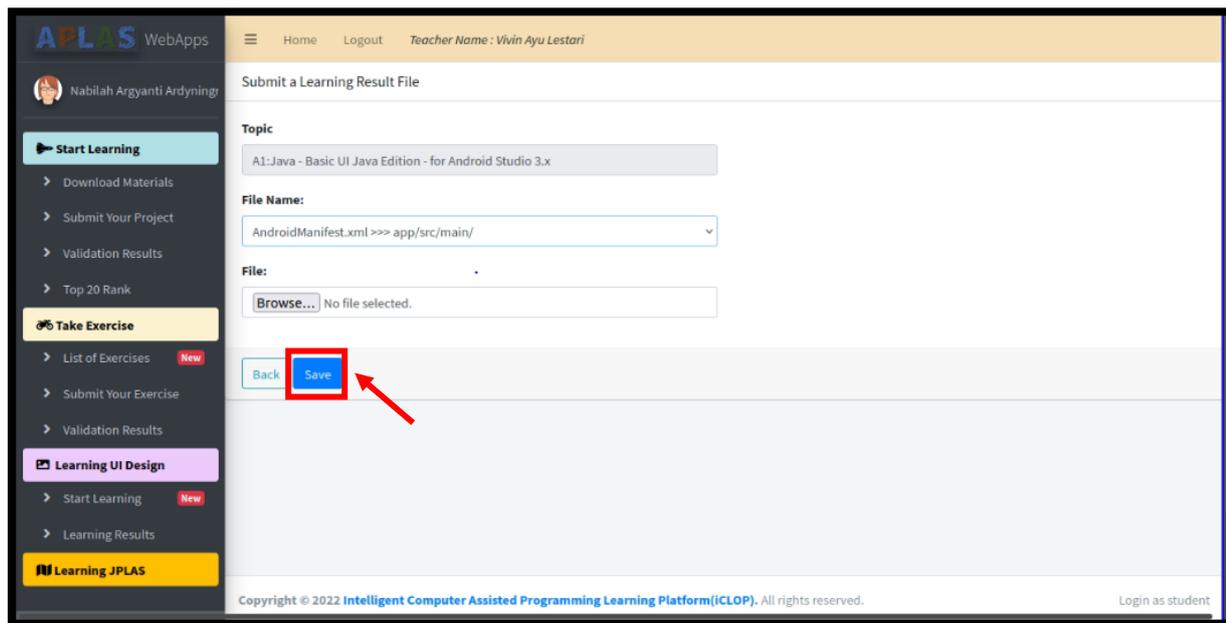
4. Pada *form* pengisian hasil pekerjaan, isi data-data sesuai yang dibutuhkan seperti subtopik, status, durasi pengerjaan, bukti gambar pekerjaan, dan komentar. Jika sudah terisi semua, klik pada tombol **Save**. Ulangi langkah ini hingga seluruh *task* pada topik pembelajaran telah terpenuhi.



5. Apabila seluruh *task* telah selesai dikerjakan, mahasiswa dapat meng-*upload file* pembelajaran mereka. Masih pada halaman **Submit your Project**, pilih topik yang sesuai, lalu *scroll* ke bawah. Klik pada menu **Submit your Learning File**.



6. Isi pada *form* pengumpulan sesuai pada yang dibutuhkan dan upload *file* sesuai yang diminta lalu klik **Save**. Ulangi langkah ini sampai seluruh *file* yang diperlukan telah terpenuhi.



7. Apabila seluruh *file* telah diupload maka mahasiswa dapat kembali ke halaman sebelumnya, *scroll* ke bawah dan mengklik menu **Validate This Learning** untuk memvalidasi pekerjaan.

Learning Files Submission: [+ Submit a Learning File](#)

No.	File Name	Folder Path	Description	Status	Action
1	activity_main.xml	app/src/main/res/layout/	Android Layout		
2	AndroidManifest.xml	app/src/main/	File of Project Configuration		
3	cell_style.xml	app/src/main/res/drawable/	File Drawable		
4	colors.xml	app/src/main/res/values/	Color Resource		
5	header_style.xml	app/src/main/res/drawable/	Drawable Resource		
6	MainActivity.java	app/src/main/java/org/aplas/basicappx/	File of UI Activity		
7	strings.xml	app/src/main/res/values/	String Resource		
8	styles.xml	app/src/main/res/values/	Style Resource		

Validate This Learning

