

BUKU MANUAL APLIKASI



“Student Manual Book iCLOP”

Oleh:
Hidayati Nur Chasanah
2241727016

**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI MALANG
SEPTEMBER 2023**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen *manual book* Pembelajaran Mandiri Pemrograman Flutter dengan Database SQLite di iCLOP ini dibuat untuk para mahasiswa pada saat belajar secara mandiri mengenai pemrograman Flutter khususnya Database SQLite.

1.2 Deskripsi Umum Sistem

1.2.1 Deskripsi Umum Aplikasi

Deskripsi umum aplikasi meliputi deskripsi umum pengembangan topik yang dikembangkan pada platform iCLOP.

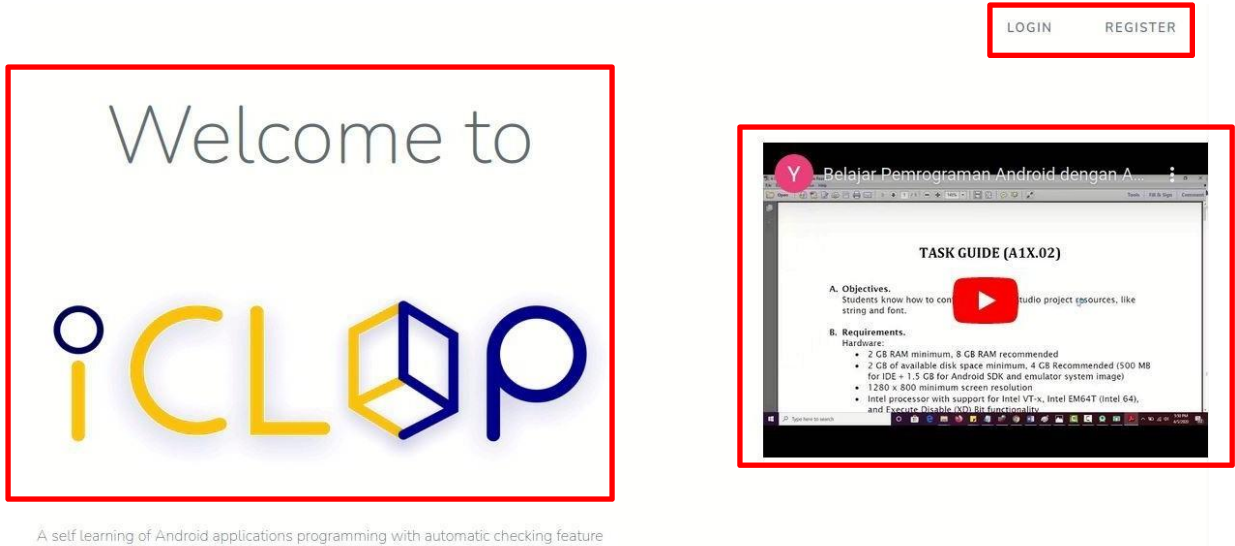
1.2.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi

Deskripsi umum kebutuhan aplikasi yang akan diimplementasikan meliputi semua informasi untuk mengakses pengembangan topik pada platform iCLOP.

BAB II TATA CARA MENGAkses PENGEMBANGAN TOPIK

2.1 Halaaman Index

Pada saat user mengakses iCLOP, halaman yang akan muncul adalah halaman index seperti dibawah ini:



Pada halaman depan ini terdapat text “Welcome to iCLOP”, contoh video tata cara belajar mandiri di platform iCLOP, menu Login dan menu Register.

2.2 Mengakses iCLOP as Student

Student atau mahasiswa dapat melakukan Login jika telah memiliki akun dengan menginputkan email dan password yang sesuai. Terdapat fitur ‘remember Me’ untuk memudahkan student atau mahasiswa login dengan cara klik pada bagian kotak sebelah kiri text “Remember Me” lalu klik tombol Login.

Login

E-Mail Address

Password

Remember Me

Login [Forgot Your Password?](#)

Login

E-Mail Address

Password

Remember Me

[Forgot Your Password?](#)

Namun jika student atau mahasiswa belum memiliki akun, maka disarankan untuk memilih menu Register terlebih dahulu dan mengisi form yang tersedia.

Register

Name

E-Mail Address

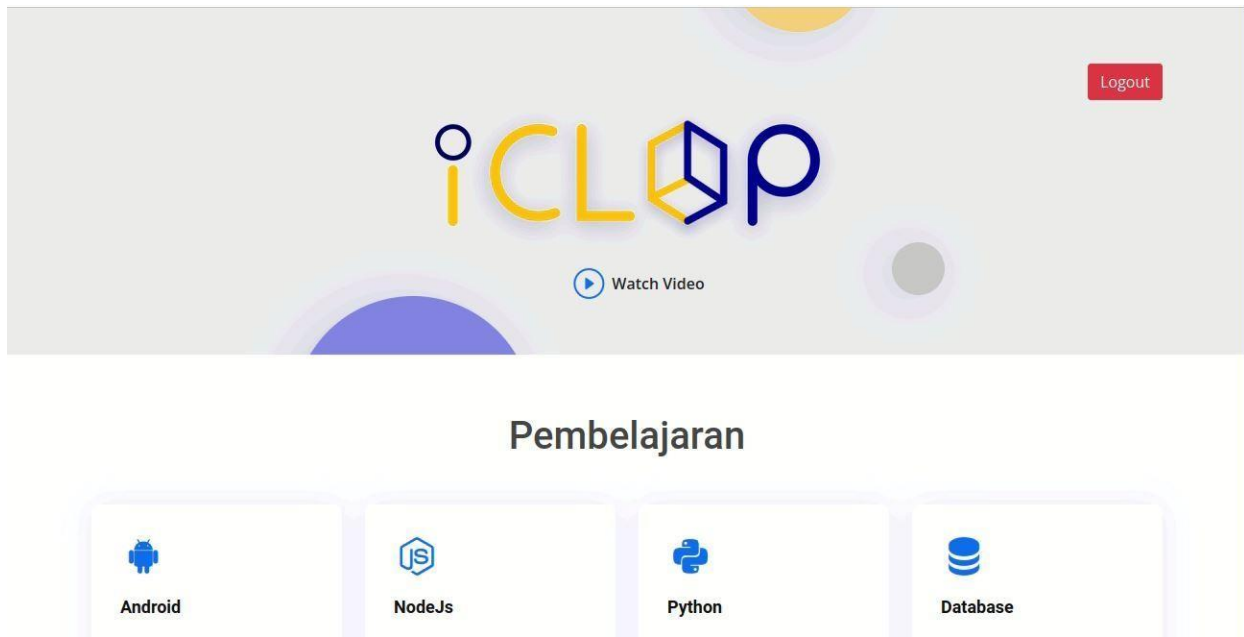
Password

Confirm Password

Teacher Name

2.3 Halaman Home iCLOP as Student

Dibawah ini merupakan halaman pertama yang akan muncul pada saat student/mahasiswa berhasil Login. Pada halaman ini terdapat berbagai jenis topik.

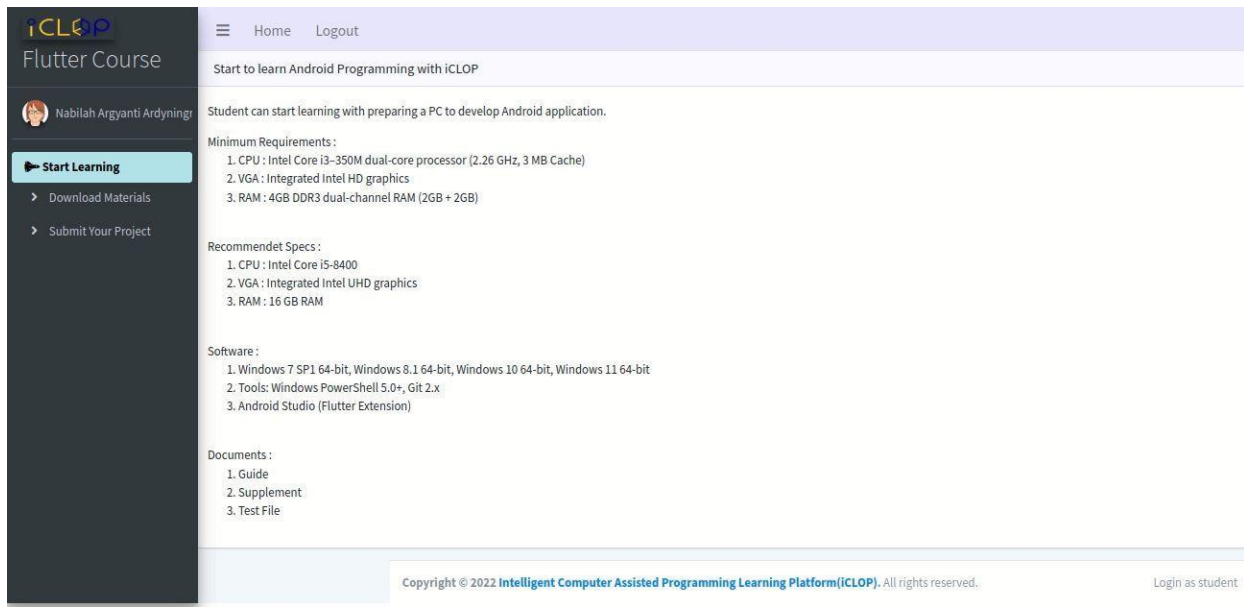


Untuk belajar mengenai Flutter dengan Database SQLite student atau mahasiswa dapat memilih Flutter Course seperti dibawah ini. Setelah itu halaman akan berpindah ke Halaman Dashboard dari akun student atau mahasiswa tersebut

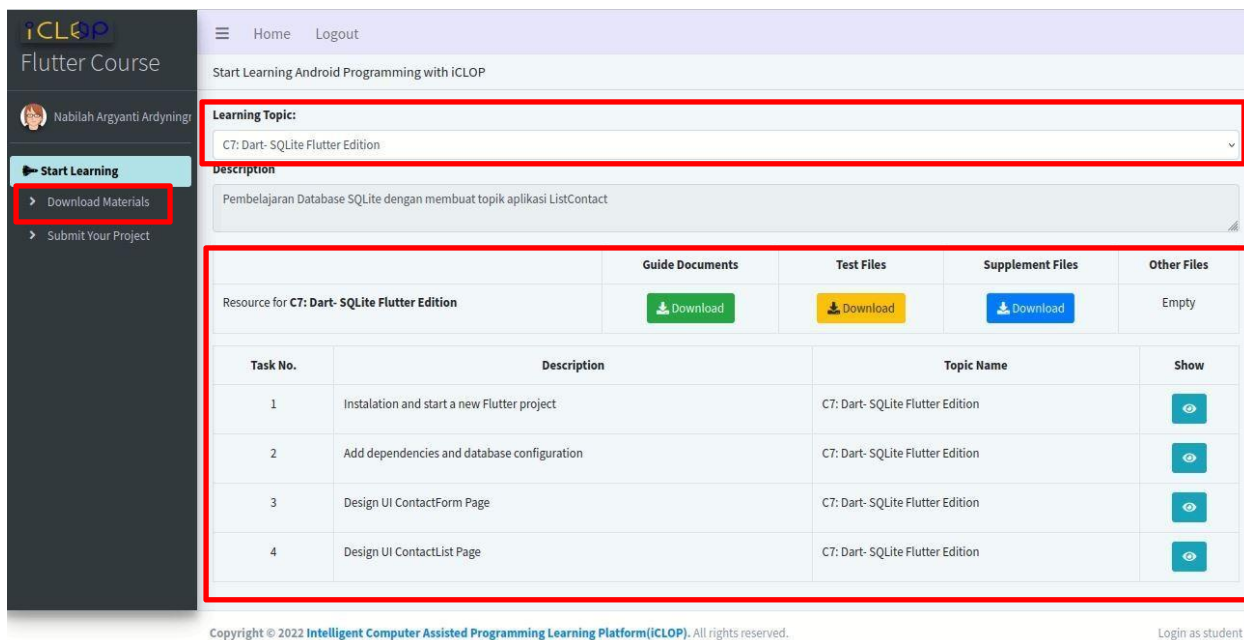


2.4 Halaman Dashboard as Student

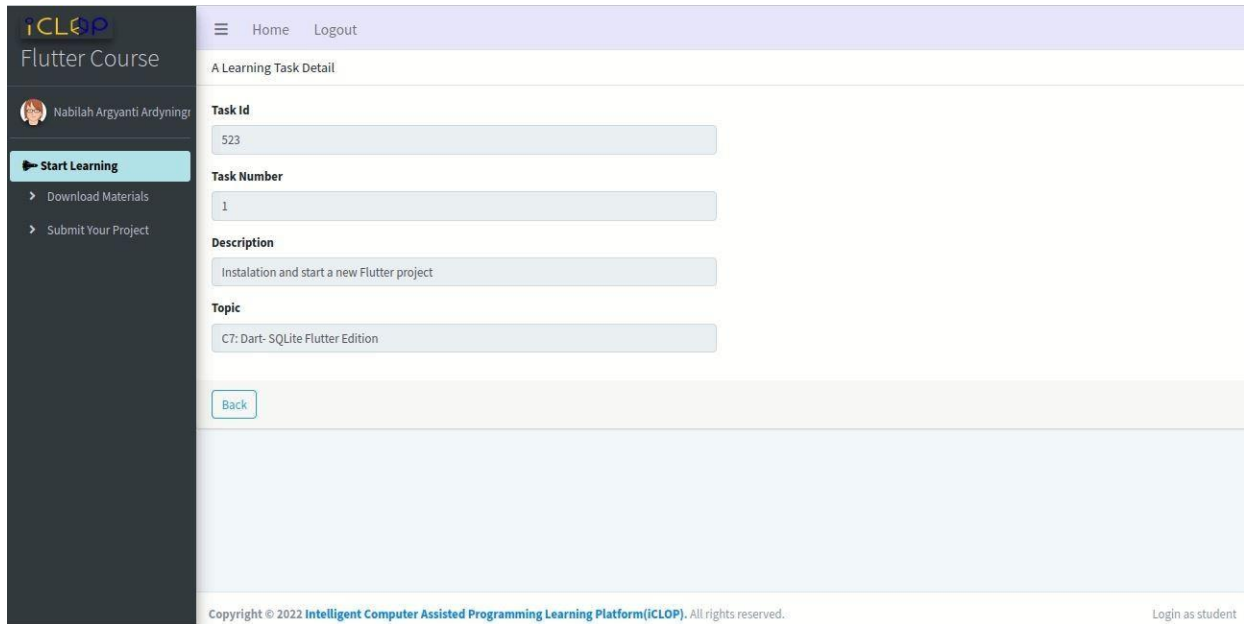
Pada halaman ini terdapat informasi mengenai miimum requirements, recommendation specs, software, dan documents. Pada akun mahasiswa ini memiliki 2 menu di sisi kiri, yaitu Download Materials dan Submit Your Project



Langkah pertama mahasiswa dapat mengklik menu Download Materials, lalu pada Learning Topics pilih sesuai dengan yang ingin dipelajari. Kemudian akan muncul documents yang harus diunduh dan task yang harus diselesaikan.



Pada setiap task, terdapat icon mata. Jika mahasiswa menekan icon ini maka mahasiswa dapat melihat informasi dari setiap tasknya seperti dibawah ini.



Mahasiswa harus mengunduh Guide Documents, test Files, dan Supplement Files untuk belajar secara mandiri.

2.5 Mahasiswa Belajar dan Mengerjakan Tugas

Setelah mahasiswa mengunduh seluruh learning materials, mahasiswa dapat memulai pembelajaran sesuai dengan tahapan yang ada di guide documents.

GUIDE. A01

Capaian

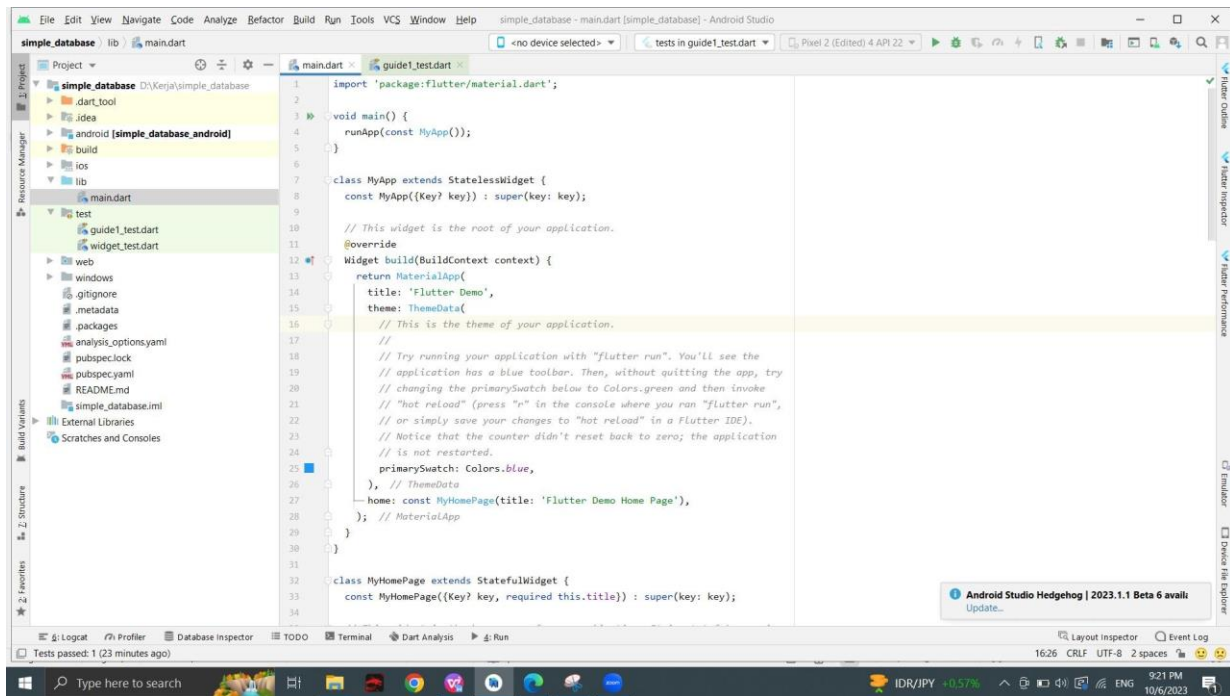
1. Mahasiswa mampu mempersiapkan environment dan membuat project flutter baru

Dokumen ini bertujuan untuk menjadi dokumen pengantar untuk materi pembelajaran Pemrograman Flutter dengan Database SQLite. Mahasiswa diharapkan untuk menyiapkan environment yang dibutuhkan untuk mempelajari cara membuat proyek Flutter baru.

Spesifikasi Hardware & Software :

Memiliki komponen perangkat keras dan perangkat lunak yang benar sangat penting untuk memastikan keberhasilan pelaksanaan tugas yang diuraikan dalam panduan ini. Konfigurasi perangkat keras dan perangkat lunak yang diperlukan untuk menyelesaikan tugas panduan ini adalah sebagai berikut:

Spesifikasi Minimum Hardware



Mahasiswa mengerjakan di IDE masing masing sesuai dengan urutannya. Setiap pengerjaan guide documents, harus dihitung durasi lama pengerjaannya, hingga semua test passed. Kemudian mengcopy test file sesuai dengan guide documents.

```

void main() {
  testWidgets('Counter increments smoke test', (WidgetTester tester) async {
    // Build our app and trigger a frame.
    await tester.pumpWidget(const MyApp());

    // Verify that our counter starts at 0.
    expect(find.text('0'), findsOneWidget);
    expect(find.text('1'), findsNothing);

    // Tap the '+' icon and trigger a frame.
    await tester.tap(find.byIcon(Icons.add));
    await tester.pump();

    // Verify that our counter has incremented.
    expect(find.text('0'), findsNothing);
    expect(find.text('1'), findsOneWidget);
  });
}

```

Klik pada tanda panah warna hijau untuk menjalankan testnya. Hasilnya akan muncul seperti gambar dibawah ini



Jika hasilnya passed maka mahasiswa dapat melanjutkan ke guide selanjutnya. Namun, jika hasilnya failed maka mahasiswa harus mengulang hingga test menjadi passed.

2.6 Mahasiswa Mengumpulkan ke Platform

Pada sidebar menu, klik “Submit Your Project”. Kemudian pilih Learning Topic dengan dropdown

iCLOP Flutter Course

Nabilah Argyanti Ardyningr

Start Learning

- Download Materials
- Submit Your Project

Home Logout

Student's Task Results Submission

Learning Topic: C1:Java - Basic Data Storage Java Edition

Result of Each Task: + Submit a Task Result

Task No.	Description	Status	Duration	Evidence	Comment	Action
1	Starting the project and configuring the resource	Not yet uploaded				
10	Developing the source code for ShowDataActivity	Not yet uploaded				
2	Designing the UI of MainActivity	Not yet uploaded				
3	Designing the UI of InputDataActivity	Not yet uploaded				
4	Designing the UI of ShowDataActivity	Not yet uploaded				
5	Creating SharedPreferences for user data and book data.	Not yet uploaded				
6	Developing input data and show data with data binding	Not yet uploaded				
7	Creating data binding models for MVM architecture.	Not yet uploaded				
8	Developing the source code for MainActivity	Not yet uploaded				
9	Developing the source code for InputDataActivity	Not yet uploaded				

Setelah memilih topik, mahasiswa dapat mengumpulkan hasil tugas yang telah dikerjakan dengan menekan tombol “+Submit a Task Result”

Flutter Course

Nabilah Argyanti Ardyningi

Start Learning

- Download Materials
- Submit Your Project

Home Logout

Student's Task Results Submission

Learning Topic: C5: Dart - Basic Applications Flutter

Result of Each Task: **+ Submit a Task Result**

Task No.	Description	Status	Duration	Evidence	Comment	Action
1	Starting the project and configuring the resource	Not yet uploaded				
10	Desain UI & Widgets State Management	Not yet uploaded				
11	Desain UI & Widgets Provider	Not yet uploaded				
12	Desain UI & Widgets Route	Not yet uploaded				
13	Desain UI & Widgets Icon	Not yet uploaded				
2	Desain UI & Widgets TextSpan	Not yet uploaded				
3	Desain UI & Widgets Text.Rich	Not yet uploaded				
4	Desain UI & Widgets TextStyle	Not yet uploaded				
5	Desain UI & Widgets ButtonText	Not yet uploaded				

Setelah itu, akan muncul halaman form untuk pengumpulan, isilah semua bagian form dan klik “Save”

Flutter Course

Nabilah Argyanti Ardyningi

Start Learning

- Download Materials
- Submit Your Project

Home Logout

Submit a Task Result

Learning Task: 1. Starting the project and configuring the resource

Status: Passed Failed

Duration: 0

Captured Image of Evidence (jpg,png):

Task Comment:

Setelah itu, mahasiswa dapat mengupload file pembelajaran mereka dengan menekan tombol “+Submit Learning File”

Learning Files Submission

+ Submit a Learning File

No.	File Name	Folder Path	Description	Status	Action
-----	-----------	-------------	-------------	--------	--------

Submission is Not Complete

Isi keseluruhan form, dan klik “Save”

Submit a Learning Result File

Topic

A1:Java - Basic UI Java Edition - for Android Studio 3.x

File Name:

AndroidManifest.xml >>> app/src/main/

File:

Browse... No file selected.

Back Save

Apabila seluruh file telah diupload maka mahasiswa dapat kembali ke halaman sebelumnya, scroll ke bawah dan menekan tombol “Validate This Learning” untuk memvalidasi pekerjaan

Learning Files Submission: + Submit a Learning File

No.	File Name	Folder Path	Description	Status	Action
1	activity_main.xml	app/src/main/res/layout/	Android Layout	✓	
2	AndroidManifest.xml	app/src/main/	File of Project Configuration	✓	
3	cell_style.xml	app/src/main/res/drawable/	File Drawable	✓	
4	colors.xml	app/src/main/res/values/	Color Resource	✓	
5	header_style.xml	app/src/main/res/drawable/	Drawable Resource	✓	
6	MainActivity.java	app/src/main/java/org/aplas/basicappx/	File of UI Activity	✓	
7	strings.xml	app/src/main/res/values/	String Resource	✓	
8	styles.xml	app/src/main/res/values/	Style Resource	✓	

Validate This Learning