

BUKU MANUAL APLIKASI



“SISTEM INFORMASI POINT OF SALES BERBASIS DESKTOP UNTUK KEDAI SAMBAL ZOMBIE MALANG”

Oleh:

Jordan Brilliant Aditya 1931710044

Ita Merliana 1931710029

**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI MALANG
MARET 2023**

KATA PENGANTAR

Dengan mengucap puji syukur kehadirat Allah SWT, karena atas limpahan rahmat & hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan buku manual untuk dengan judul: **“SISTEM INFORMASI POINT OF SALES BERBASIS DESKTOP UNTUK KEDAI SAMBAL ZOMBIE MALANG”**

Dalam buku manual ini berisi bagaimana tahapan yang dilakukan dalam desain dan implementasi aplikasi. Tahapan tersebut mulai dari spesifikasi perangkat komputer yang digunakan sampai implementasi dan pengujian integrasi.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada Yth.

1. Bapak Drs. Awan Setiawan, MMT., selaku Direktur di Politeknik Negeri Malang.
2. Bapak Rudy Ariyanto, ST., M.Cs., selaku Ketua Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang.
3. Bapak Banni Satria Andoko, S.Kom., M.Si, Dr.Eng, selaku Dosen Pembimbing I dan Ibu Annisa Puspa Kirana, S.Kom, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing II yang telah meluangkan waktu dan memberikan bimbingan selama pengerjaan aplikasi dan penyusunan laporan akhir.
4. Dosen – dosen pengajar Program Studi Manajemen Informatika, Politeknik Negeri Malang yang telah memberikan bimbingan dan ilmunya.
5. Dan seluruh pihak yang telah membantu dan mendukung lancarnya pembuatan laporan akhir dan buku manual ini.

Penulis menyadari bahwa buku manual ini masih jauh dari kesempurnaan. Akhir kata, semoga dengan terselesaikannya buku manual ini akan memberikan perubahan dan perbaikan ke arah yang lebih baik bagi dunia pendidikan, khususnya di Politeknik Negeri Malang.

Malang, Maret 2023

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Deskripsi Aplikasi	1
1.2. Pengguna	1
1.3. Kategori Pengguna	1
BAB II PERSIAPAN HARDWARE DAN SOFTWARE	2
2.1. Kebutuhan Perangkat Keras	2
2.1. Kebutuhan Perangkat Lunak	2
BAB III PETUNJUK INSTALASI APLIKASI.....	3
3.1. Langkah Instalasi.....	3
3.2. Desain Sistem.....	5
3.3. Alur Sistem.....	6
3.4.1 Admin.....	6
3.4.2 Kasir	7
3.4.3 Pemilik	8
BAB IV PETUNJUK FITUR – FITUR APLIKASI.....	9
4.1. Definisi Aktor.....	9
4.2. Definisi Fungsi	9
BAB V PETUNJUK PENGELOLAAN APLIKASI.....	11
5.1. Pemilik	11
5.2. Admin.....	11
BAB VI PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI.....	13
6.1. Login	13

6.2.	Owner	13
6.2.3	Dashboard Owner.....	13
6.2.4	Import & Eksport Excel	14
6.2.5	Cetak Laporan	15
6.2.6	Arsip Laporan.....	15
6.2.7	Kelola User.....	16
6.2.8	Riwayat Transaksi	17
6.2.9	Pengeluaran	18
6.2.10	Pesanan.....	19
6.3.	Admin.....	19
6.3.1.	Dashboard Admin	19
6.3.2.	Kelola Menu.....	20
6.3.3.	Kelola Kategori	21
6.3.4.	Pesanan.....	22
6.3.5.	Riwayat Transaksi	23
6.3.6.	Kelola User Kasir.....	24
6.4.	Kasir	24
6.4.1.	Transaksi	24
6.4.2.	Riwayat Transaksi	25
6.4.3.	Daftar Pesanan.....	26

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Deskripsi Aplikasi

Buku Manual ini adalah merupakan salah satu dokumen penunjang dalam penerapan dan pengoperasian aplikasi Sistem Informasi Point of Sales berbasis desktop dengan studi kasus Kedai Sambal Zombie Malang. Buku Manual ini mendeskripsikan, menggambarkan dan menjelaskan tata cara penggunaan aplikasi untuk setiap fitur dan menu. Dengan adanya Buku Manual ini diharapkan setiap pengguna yang terlibat langsung dengan penggunaan aplikasi dapat menerapkan dan menjalankan aplikasi dengan baik dan benar. Sehingga data ataupun informasi yang dihasilkan dapat digunakan sebagai acuan penyusunan laporan. Buku Panduan ini didalamnya terdapat deskripsi secara umum tentang aplikasi dan juga penjelasan tentang penggunaan fungsi dan fitur yang terdapat dalam aplikasi Sasaran Pengguna

1.2. Pengguna

Buku Manual ini dapat digunakan oleh setiap pengguna dan pelaku yang terdapat dan terlibat dalam Kedai Sambal Zombie Malang dan telah dirancang untuk mudah digunakan dan dimengerti oleh pengguna selain itu diharapkan manual book dapat membantu pengguna dalam menjalankan aplikasi.

1.3. Kategori Pengguna

Untuk menghindari tumpang tindih dalam proses pembentukan dan juga pemanfaatan data perlunya dasar pertimbangan dan pengklasifikasian pengguna dalam Sistem Sistem Informasi Point of Sales berbasis Desktop dengan Studi Kasus Kedai Sambal Zombie Malang. Karena Sistem Informasi Point of Sales berbasis Desktop dengan Studi Kasus Kedai Sambal Zombie Malang harus dapat diakses oleh semua tingkatan pengguna maka sistem diwajibkan untuk berfungsi secara efektif sesuai kebutuhan.

BAB II PERSIAPAN HARDWARE DAN SOFTWARE

2.1. Kebutuhan Perangkat Keras

Kebutuhan minimal *hardware* yang digunakan untuk menunjang penggunaan aplikasi, diantaranya adalah :

No	Hardware	Keterangan
1	<i>Processor</i>	Intel Core 2 Duo
2	<i>Harddisk</i>	160GB
3	Memori	2GB

2.1. Kebutuhan Perangkat Lunak

Untuk kebutuhan *software* yang digunakan untuk menunjang penggunaan aplikasi, diantaranya ialah :

No	Software	Keterangan
1	Windows 10	Sistem Operasi yang digunakan untuk mengakses aplikasi

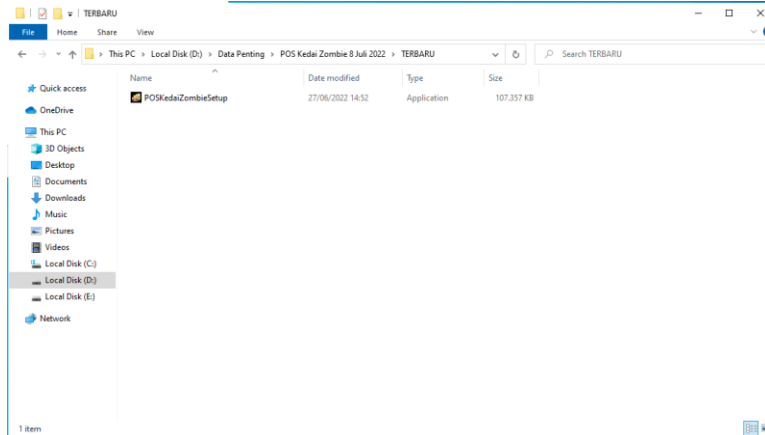
BAB III PETUNJUK INSTALASI APLIKASI

Aplikasi ini sudah menggunakan Setup.exe, sehingga bisa langsung diinstall dikomputer pengguna tanpa jaringan internet, dan langsung bisa digunakan tanpa harus menginstall aplikasi lain.

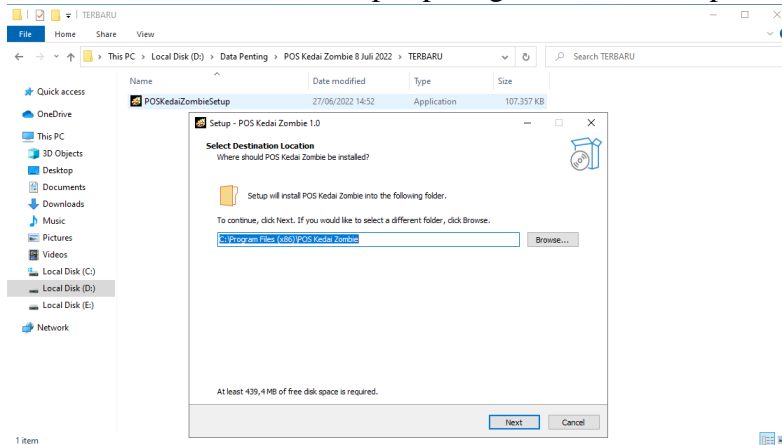
Berikut langkah instalasi aplikasi ini :

3.1. Langkah Instalasi

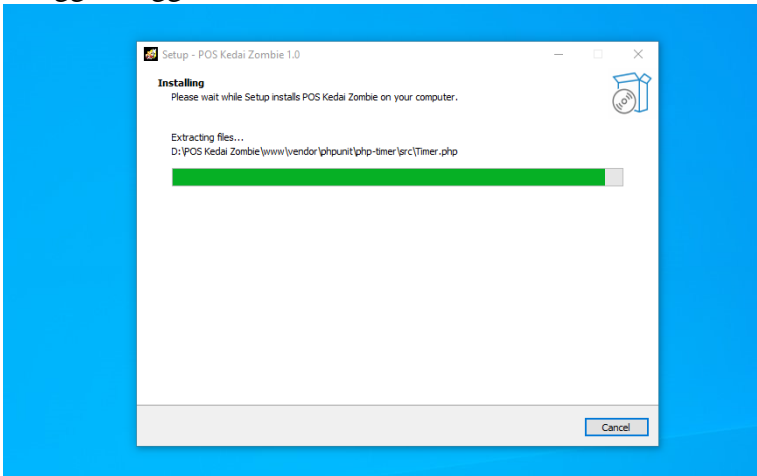
1. Buka atau klik 2x setup dari aplikasi POSKedaiZombieSetup.



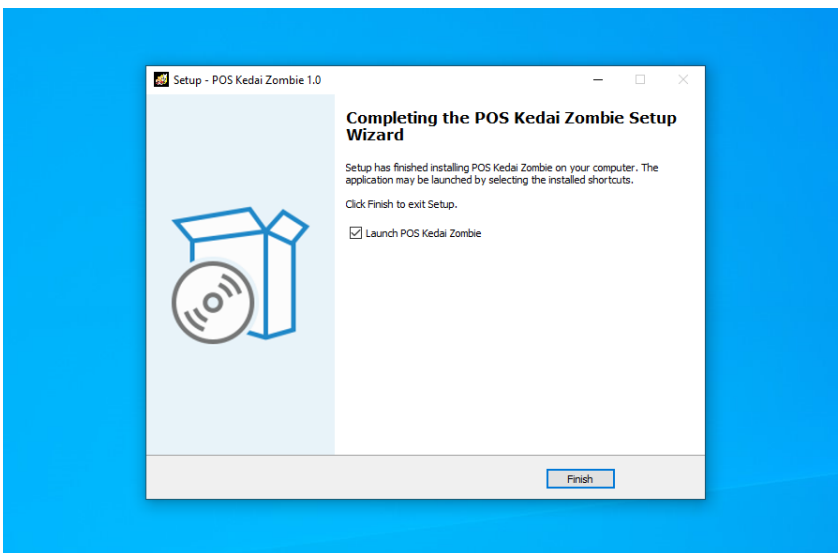
2. Kemudian akan muncul setup seperti gambar dibawah pilih lokasi install aplikasi.



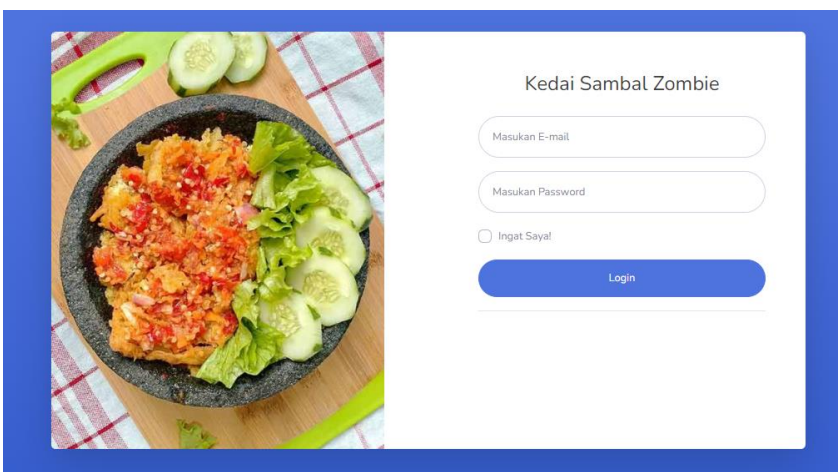
3. Tunggu hingga instalasi selesai.



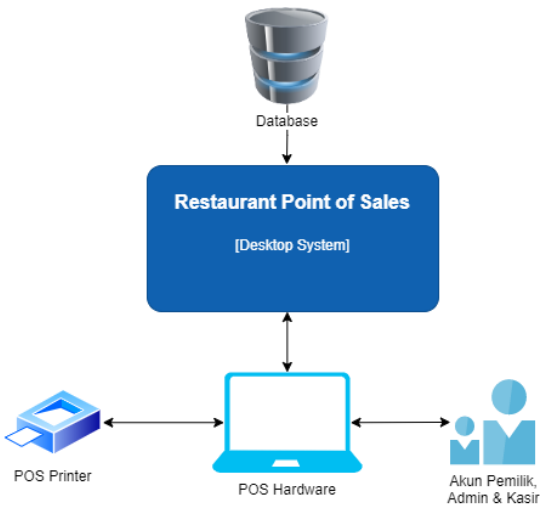
4. Setelah selesai, aplikasi dapat langsung dijalankan.



5. Isikan email dan password nya dan aplikasi siap digunakan.



3.2. Desain Sistem

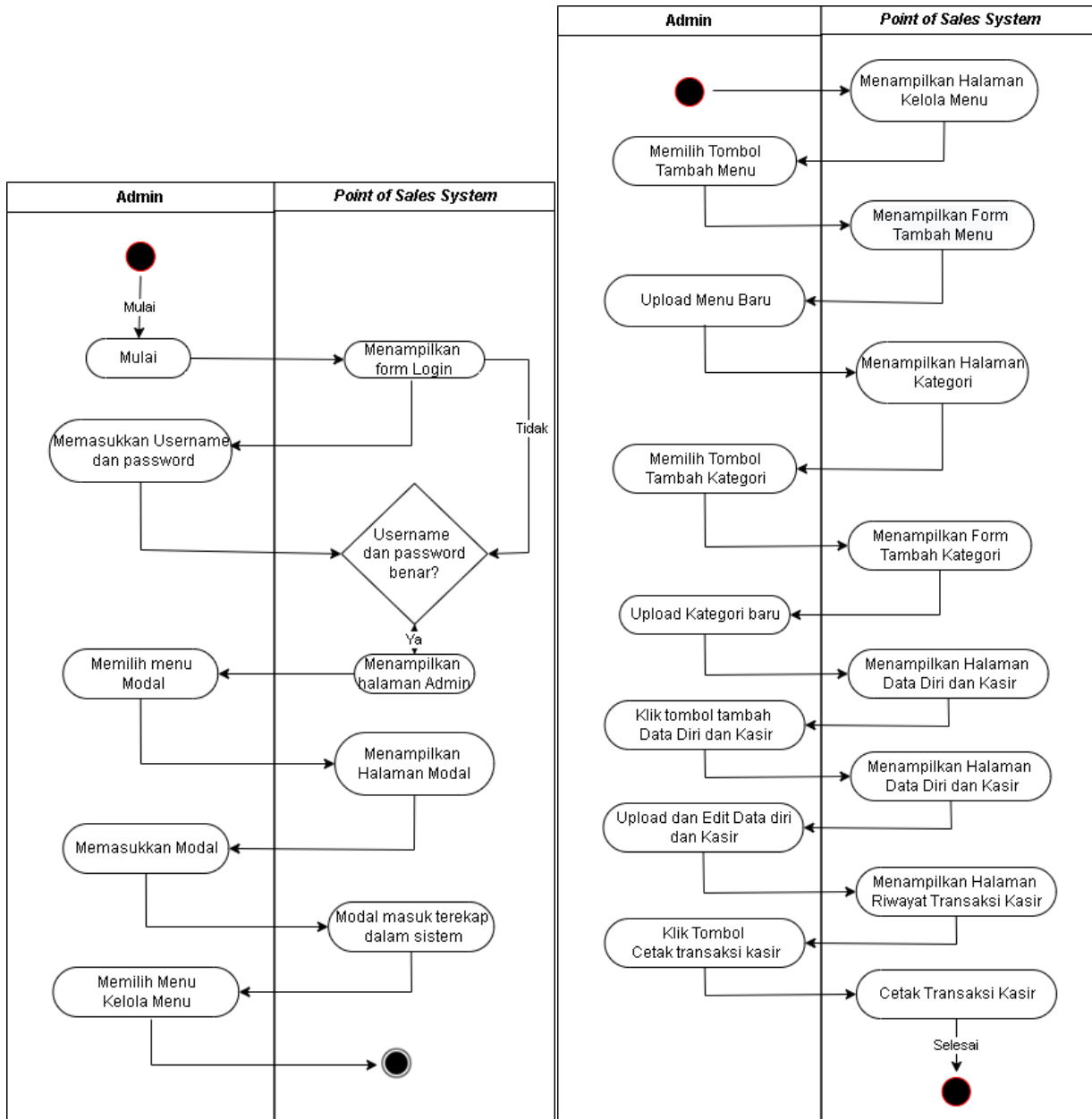


Berdasarkan gambar diatas dapat dijelaskan interaksi sistem yang dibuat yaitu:

1. Aplikasi Point of Sales dengan basis desktop yang dibangun dengan *laravel* dan *electron* yang terhubung dengan database *sqlite*.
2. Kasir dapat melakukan transaksi.
3. Kasir dapat mencetak riwayat transaksi.
4. Semua *User* dapat update akun masing-masing.
5. Admin dapat melakukan pembuatan akun untuk kasir.
6. Pemilik dapat melakukan pembuatan akun admin dan kasir
7. Pemilik dapat melihat laporan keseluruhan pada pusat maupun cabang.
8. Pemilik dapat melakukan *export & import* data laporan dalam bentuk *Excel* dan juga dapat mencetaknya dalam bentuk *pdf*.
9. Pemilik dapat melakukan arsip laporan yang sudah dicetak yang berbentuk *pdf*.
10. Database yang digunakan pada sistem ini yaitu *sqlite*.

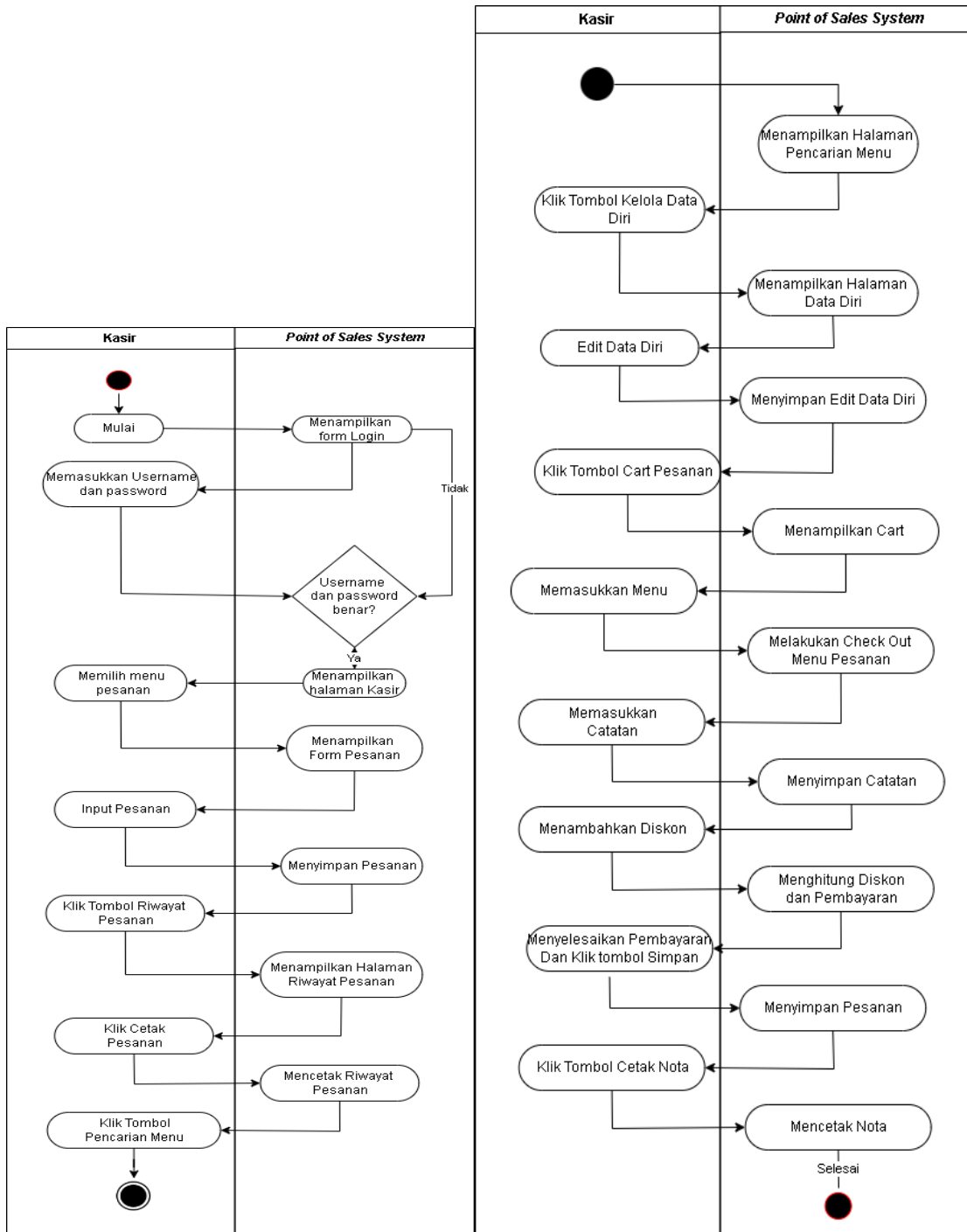
3.3. Alur Sistem

3.4.1 Admin



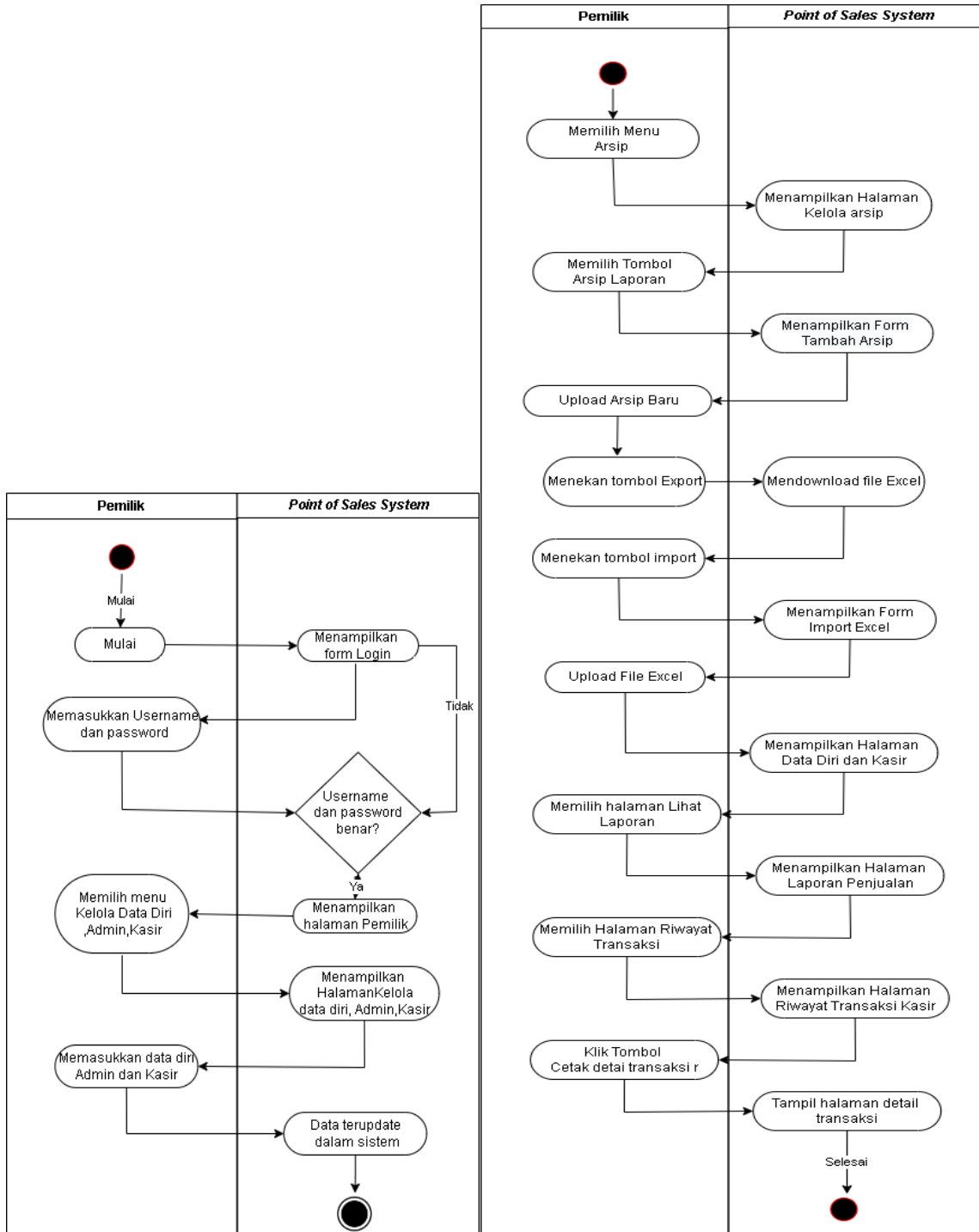
Admin merupakan *roles* akun yang dimiliki oleh Admin yang memiliki hak akses yang digunakan untuk mengelola data makanan, kategori, kasir, modal dan melihat laporan transaksi kasir.

3.4.2 Kasir



Kasir merupakan roles akun yang dimiliki oleh Kasir yang digunakan untuk melakukan transaksi dan pencetakan nota serta kasir dapat mencetak riwayat transaksi nya sendiri.

3.4.3 Pemilik



Pemilik merupakan *roles* akun yang dimiliki oleh pemilik Kedai dan memiliki seluruh hak akses dalam sistem dan yang terutama untuk memantau laporan penjualan.

BAB IV PETUNJUK FITUR – FITUR APLIKASI

Aplikasi ini memiliki 3 kategori pengguna yaitu pemilik/owner, admin, dan kasir, disetiap pengguna memiliki fungsi masing- masing seperti yang dijelaskan sebagai berikut :

4.1. Definisi Aktor

No	Aktor	Deskripsi
1	Pemilik	Pemilik merupakan <i>roles</i> akun yang dimiliki oleh pemilik Kedai dan memiliki seluruh hak akses dalam sistem dan yang terutama untuk memantau laporan penjualan.
2	Admin	Admin merupakan <i>roles</i> akun yang dimiliki oleh Admin yang memiliki hak akses yang digunakan untuk mengelola data makanan, kategori, kasir, modal dan melihat laporan transaksi kasir.
3	Kasir	Kasir merupakan <i>roles</i> akun yang dimiliki oleh Kasir yang digunakan untuk melakukan transaksi.

4.2. Definisi Fungsi

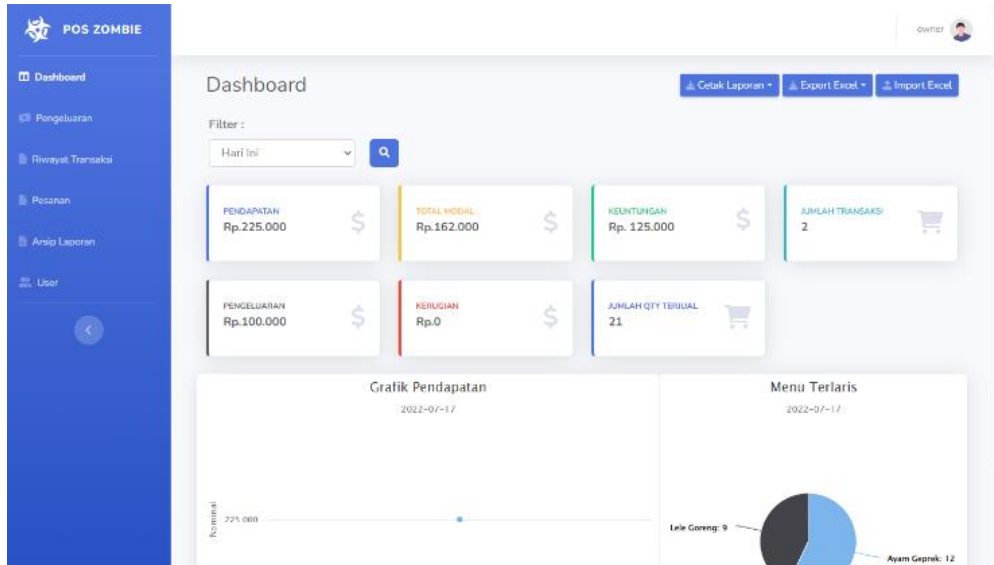
No	Use Case	Deskripsi
1	Login	Sebelum dapat menggunakan sistem, pengguna diharuskan <i>login</i> dengan akun yang sudah dimiliki.
2	Memasukan Modal	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk memasukan modal setiap harinya yang nantinya akan digunakan untuk perhitungan keuntungan.
3	Mengelola Data Menu	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menambah, mengedit dan menghapus menu.
4	Mengelola Data Kategori	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menambah, mengedit dan menghapus kategori.
5	Mengelola Data Kasir	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menambah, mengedit, dan menghapus kasir.
6	Melihat Riwayat Transaksi Kasir	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melihat dan cetak laporan riwayat transaksi yang dilakukan kasir, serta
7	Memasukan Menu ke	Fungsi ini digunakan oleh kasir untuk

	dalam <i>Cart</i>	menambahkan menu pesanan pelanggan ke dalam <i>cart</i> , dan setelahnya dilakukan <i>checkout</i> untuk melanjutkan pembayaran, dan didalam menu <i>checkout</i> ini terdapat fungsi lain seperti menyimpan pesanan, menambahkan diskon, mengenakan pajak, memilih menambahkan catatan, dan mencetak nota.
8	Mencari Menu	Fungsi ini digunakan oleh Kasir untuk mencari menu dapat berdasarkan kata kunci, <i>filter</i> kategori, dan <i>filter</i> menu terlaris.
9	Melihat Riwayat Transaksi	Fungsi ini digunakan oleh Kasir untuk melihat dan cetak <i>riwayat</i> transaksi yang dilakukannya
10	Mengelola Admin dan Kasir	Fungsi ini digunakan oleh Pemilik untuk mengelola admin dan kasir
11	Melakukan Arsip Dokumen Laporan Keuangan	Fungsi ini digunakan oleh Pemilik untuk melakukan arsip data laporan keungan berbentuk <i>pdf</i> , sehingga dapat tersip dengan baik didalam sistem.
12	Melakukan <i>Export & Import File Excel</i> Penjualan	Fungsi ini digunakan oleh Pemilik untuk melakukan <i>export</i> maupun <i>import file Excel</i> Riwayat Transaksi yang digunakan untuk melakukan <i>backup</i> data dan <i>import</i> data.
13	Melihat laporan	Fungsi ini digunakan oleh Pemilik untuk melihat laporan keseluruhan transaksi secara lengkap terdapat laporan seluruh kasir, dan laporan penjualan, keuntungan, termasuk mencetak laporan penjualan.

BAB V PETUNJUK PENGELOLAAN APLIKASI

Pengelolaan pada aplikasi ini untuk penggunaan harian, cukup pastikan bahwa shortcut aplikasi terdapat pada desktop sehingga lebih mudah dan cepat untuk membuka aplikasinya, kemudian untuk masih – masing role dalam penggunaann keseharian dijelaskan seperti berikut :

5.1. Pemilik



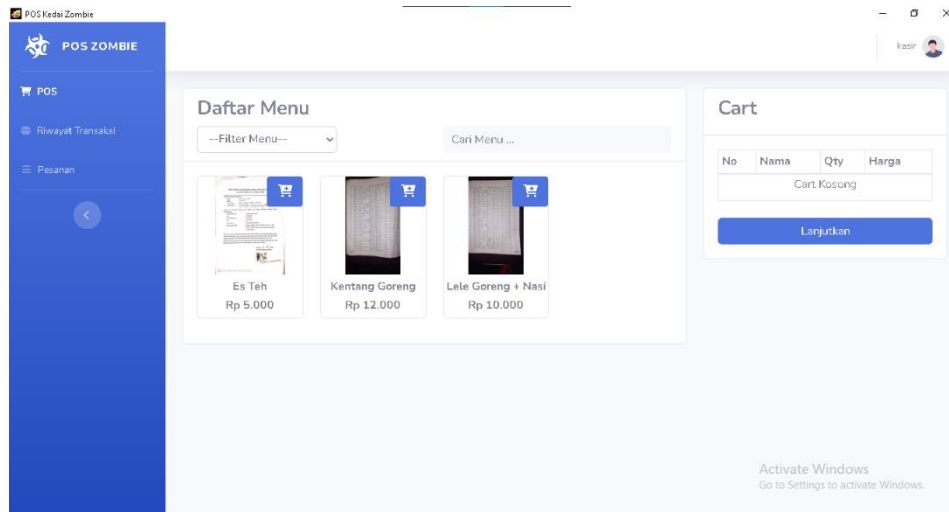
Pada role pemilik, pemilik cukup melakukan pemantauan transaksi yang akan tampil secara detail pada halaman dashboard pemilik, pemilik bisa juga melakukan cetak laporan transaksi setiap harinya.

5.2. Admin

The screenshot shows the 'Update Menu' form for the 'admin' role. The form includes the following fields: Nama Menu (Kentang Goreng), Kategori (Minuman), Harga Jual (12000), Harga Modal (10000), and Deskripsi. There is a 'Choose file' button and a 'Browse' button. The form also has 'Update' and 'Batal' buttons.

Pada role admin, admin dapat menambahkan atau mengupdate menu hidangan dan minuman, serta pada role admin dapat melihat dan mencetak riwayat transaksi setiap harinya.

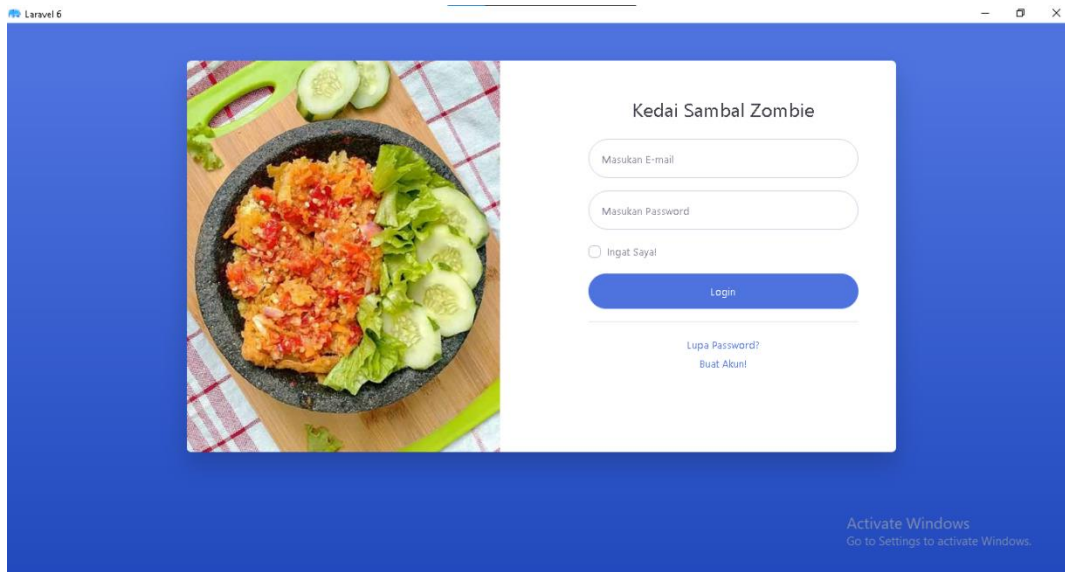
5.3. Kasir



Pada role kasir, kasir melakukan transaksi penjualan setiap harinya melayani para pembeli, kasir juga dapat melihat dan mencetak transaksi yang pernah dilakukan sesuai dengan kasir yang login.

BAB VI PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI

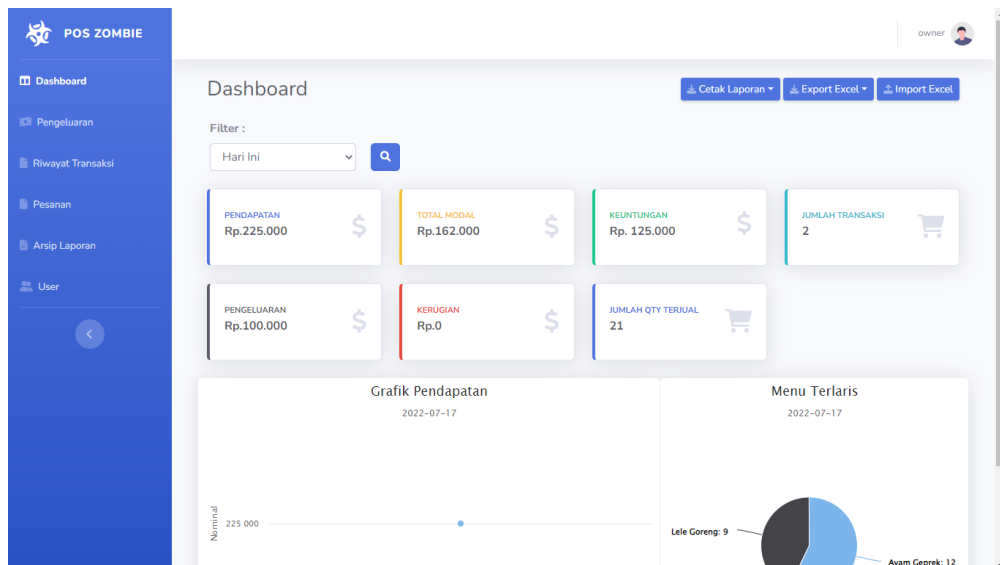
6.1. Login



Halaman Login berisi tampilan form yang mencakup informasi yang harus diisi user ketika akan masuk ke desktop Point of Sales Kedai Sambal Zombie Malang yang berisikan Email dan juga password yang harus diinputkan.

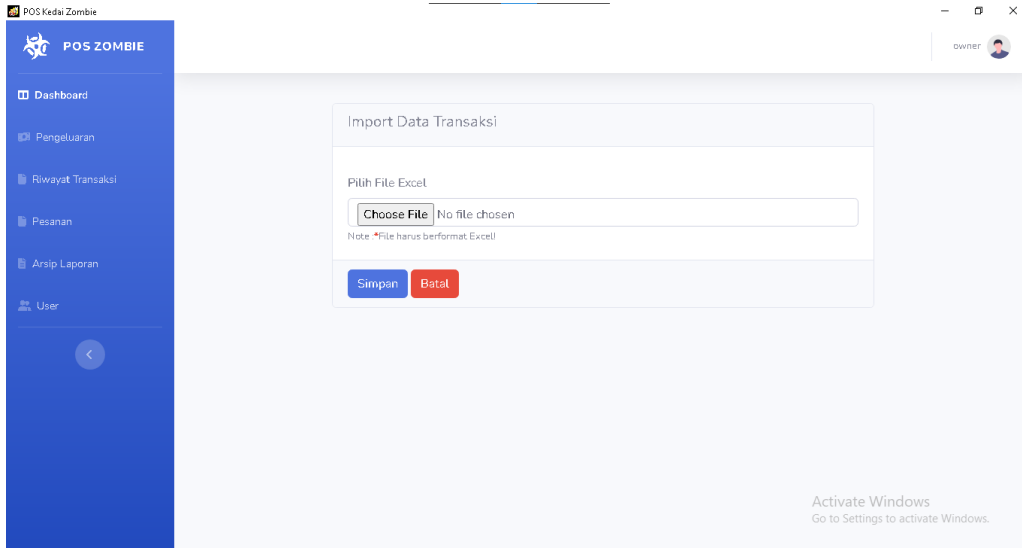
6.2. Owner

6.2.3 Dashboard Owner



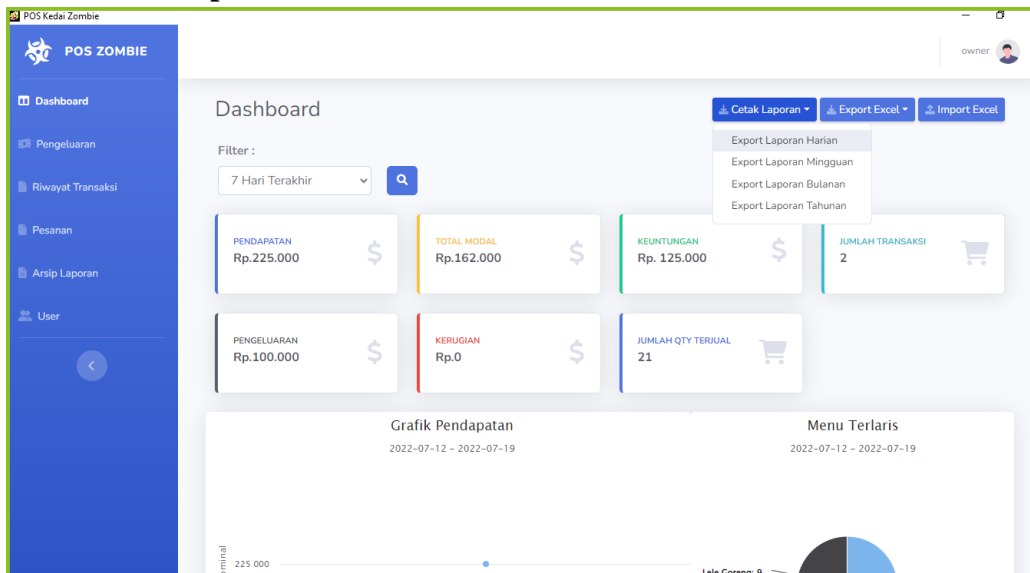
Setelah user melakukan login sebagai owner akan muncul halaman dashboard owner. Didalam dashboard terdapat tombol cetak laporan, export excel, import excel, tombol filter pencarian laporan, card yang dimana berisikan informasi pendapatan, total modal, keuntungan/kerugian yang diperoleh dan jumlah transaksi yang dibawahnya terdapat grafik penjualan.

6.2.4 Import & Eksport Excel



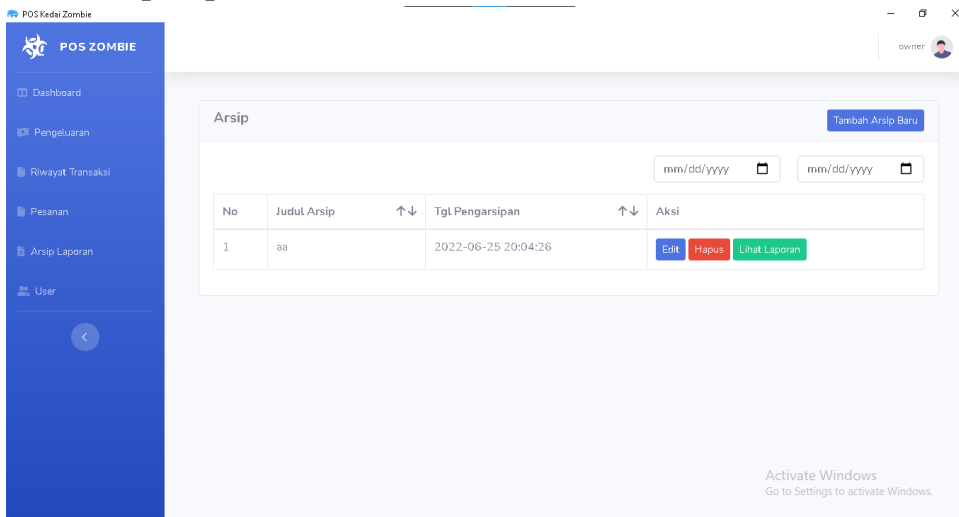
Pada fitur Import Excel dapat digunakan untuk mengimport data penjualan sehingga dapat masuk kedalam database, penggunaan fitur ini digunakan ketika melakukan export untuk backup data, sehingga Ketika aplikasi diinstall ulang dapat melakukan import data sehingga data penjualan dapat ter-recovery.

6.2.5 Cetak Laporan

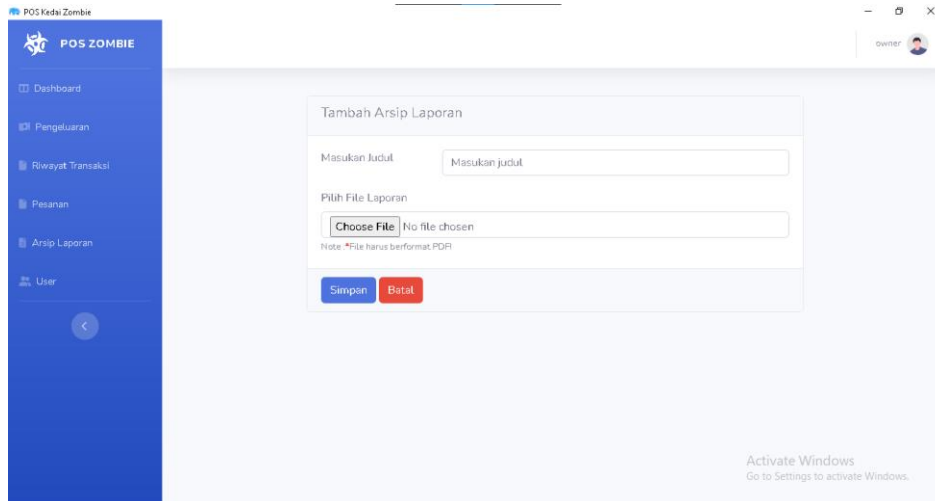


Untuk cetak laporan harian. mingguan. bulanan maupun tahunan dapat menggunakan menu seperti gambar diatas.

6.2.6 Arsip Laporan

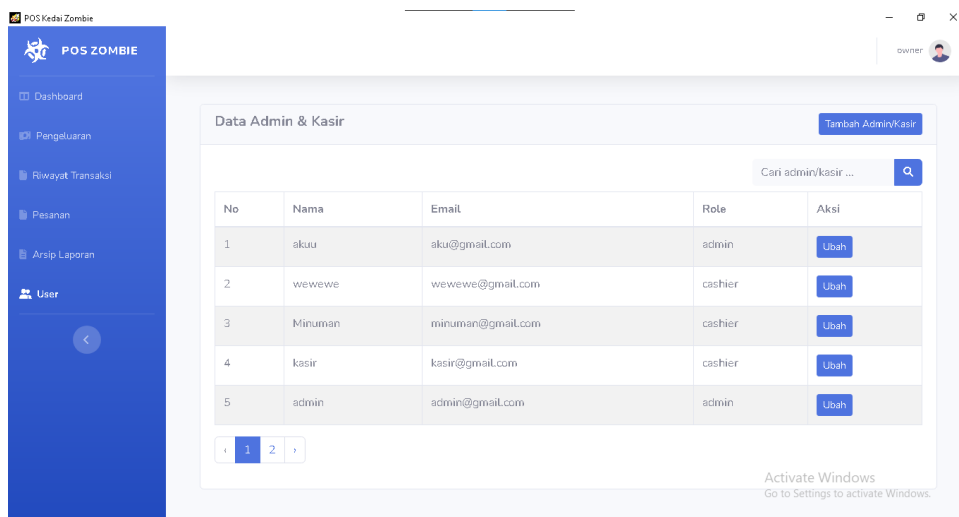


Untuk fitur arsip laporan yaitu menyimpan laporan didalam web dapat dilakukan dengan memilih menu arsip laporan kemudian pilih tambah arsip laporan, disini juga dapat digunakan untuk melihat laporan didalam web.

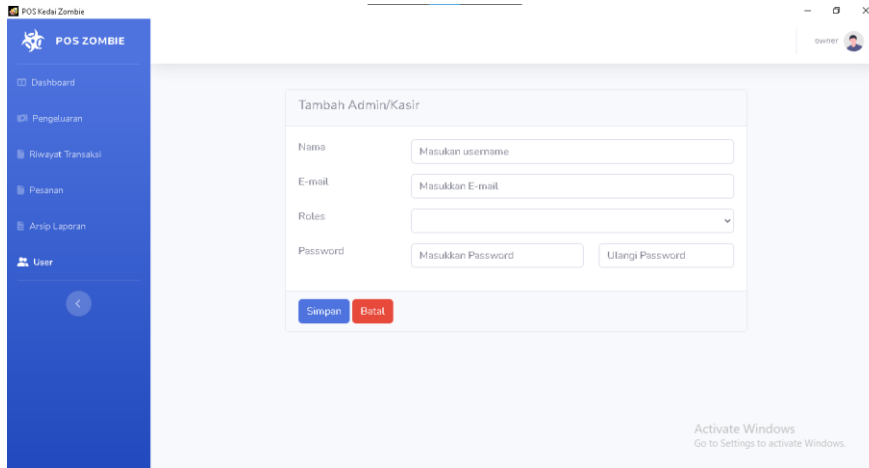


Untuk mengarsipkannya sendiri cukup dengan menginput judul laporan kemudian tinggal pilih file laporan yang akan diarsipkan.

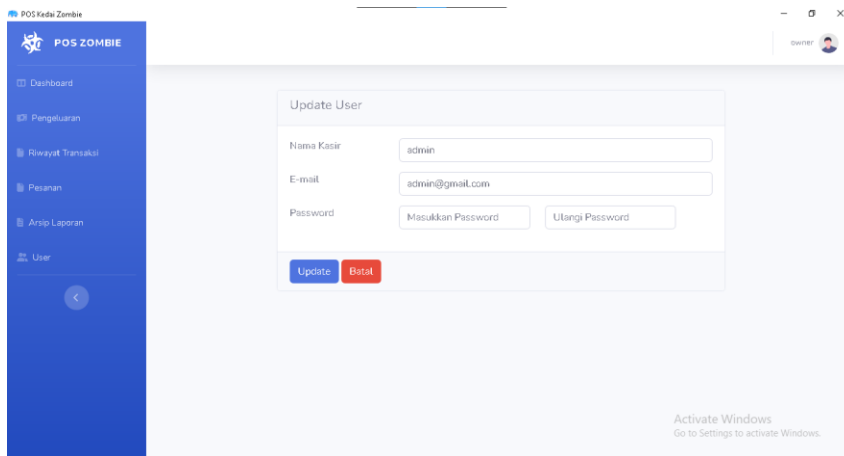
6.2.7 Kelola User



Untuk mengelola user dapat dilakukan dengan masuk ke menu user dimana dapat digunakan untuk menambah dan mengubah user.



Untuk menambah user cukup masukan nama, email, roles(admin/kasir) dan password.

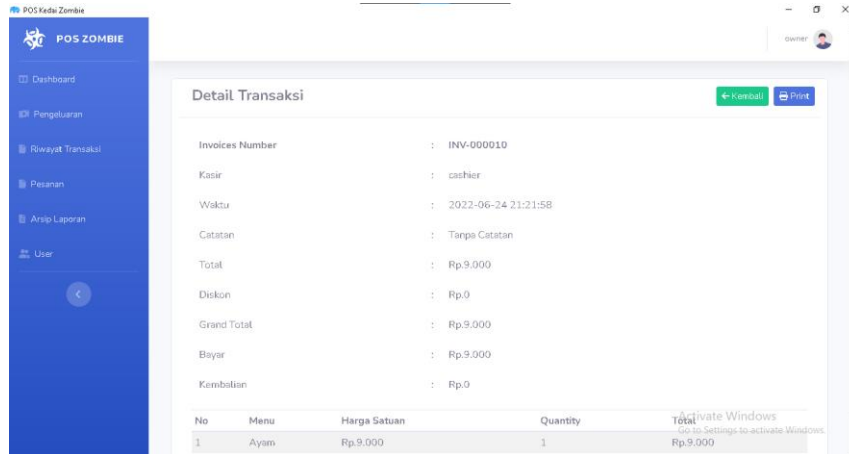


Untuk mengupdate user dapat dilakukan dengan mengubah salah satu dari input diatas.

6.2.8 Riwayat Transaksi

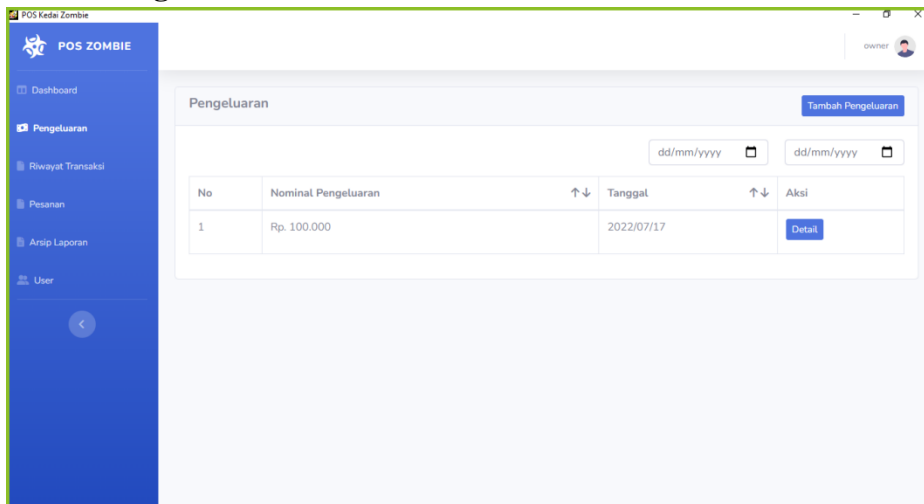
No Nota	Total	Bayar	Kembalian	Kasir	Tgl/Waktu Transaksi	Aksi
INV-000010	Rp.9.000	Rp.9.000	Rp.0	cashier	2022-06-24 21:21:58	Lihat Detail
INV-000009	Rp.9.000	Rp.9.000	Rp.0	cashier	2022-06-23 12:45:24	Lihat Detail
INV-000008	Rp.9.000	Rp.9.000	Rp.0	cashier	2022-06-23 12:45:12	Lihat Detail
INV-000007	Rp.9.000	Rp.9.000	Rp.0	cashier	2022-06-23 12:44:44	Lihat Detail
INV-000006	Rp.9.000	Rp.9.000	Rp.0	cashier	2022-06-23 12:44:04	Lihat Detail

Pada fitur ini akan ditampilkan informasi daftar transaksi seperti nomor nota, total bayar, bayar, kembalian, tanggal waktu transaksi dan aksi yang didalamnya berisikan tombol lihat detail yang nantinya akan menampilkan detail transaksi.



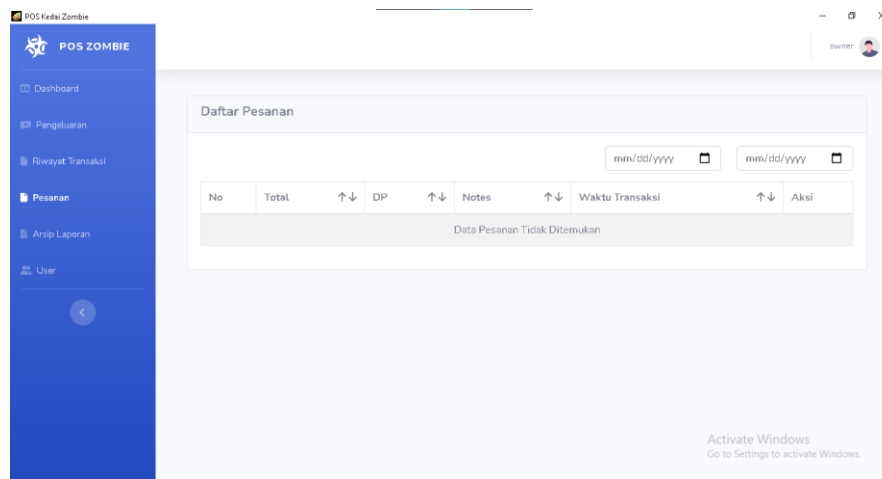
Pada fitur ini akan ditampilkan informasi detail riwayat transaksi seperti invoices number, kasir, waktu, bayar, total dan kembalian yang didalamnya berisikan tombol kembali yang nantinya akan kembali ke fitur riwayat transaksi.

6.2.9 Pengeluaran



Pada fitur ini akan ditampilkan informasi data yang berupa card yang berisi informasi pengeluaran lalu table yang berisikan nomor, nominal pengeluaran, catatan, tanggal dan aksi yang berisikan tombol detail pengeluaran. Selanjutnya terdapat tombol fitur tambah pengeluaran.

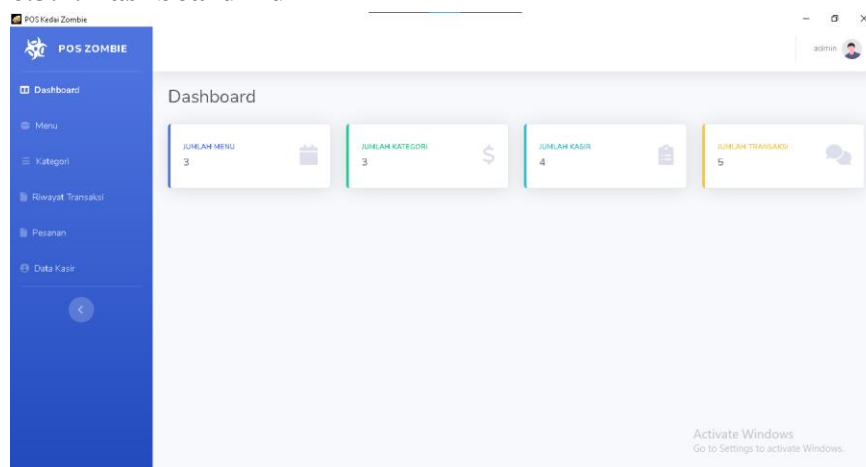
6.2.10 Pesanan



Pada fitur ini akan ditampilkan informasi daftar pesanan yang belum dibayar lalu terdapat tabel yang berisikan nomor, total, DP, waktu transaksi, dan aksi yang berisi tombol ubah dan hapus pesanan. Selanjutnya terdapat tombol filter pencarian.

6.3. Admin

6.3.1. Dashboard Admin



Ketika user login ke sistem dengan level admin maka akan tampil tampilan dashboard admin yang didalamnya terdapat pilihan menu utama admin seperti fitur menu, kategori, riwayat transaksi, pesanan dan data kasir. Pada tampilan dashboard ini terdapat logo POS, tampilan jumlah menu, jumlah kategori, jumlah kasir dan jumlah transaksi.

6.3.2. Kelola Menu

The screenshot shows the 'Tambah Menu' form in the POS Kedi Zombie application. The form is titled 'Tambah Menu' and contains the following fields:

- Nama Menu*
- Kategori*
- Harga Jual*
- Harga Modal*
- Deskripsi
- Pilih Gambar (with a Browse button)

At the bottom of the form, there are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel). A note below the form states '*Wajib diisi' (Required). The sidebar on the left shows navigation options: Dashboard, Menu, Kategori, Riwayat Transaksi, Pesanan, and Data Kasir. The top right shows the user 'admin'.

Pada fitur tambah menu baru akan ditampilkan tab baru yang didalamnya terdapat form input menu baru. Ketika akan menambahkan menu baru harus menginputkan data berupa nama menu, kategori, harga jual, harga modal, deskripsi menu yang ditambahkan beserta menginputkan gambar dari menu yang akan diinput. Ketika semua data telah diinputkan maka menu baru dapat disimpan dengan menekan tombol *save*. Ketika tombol batal di pilih maka akan kembali.

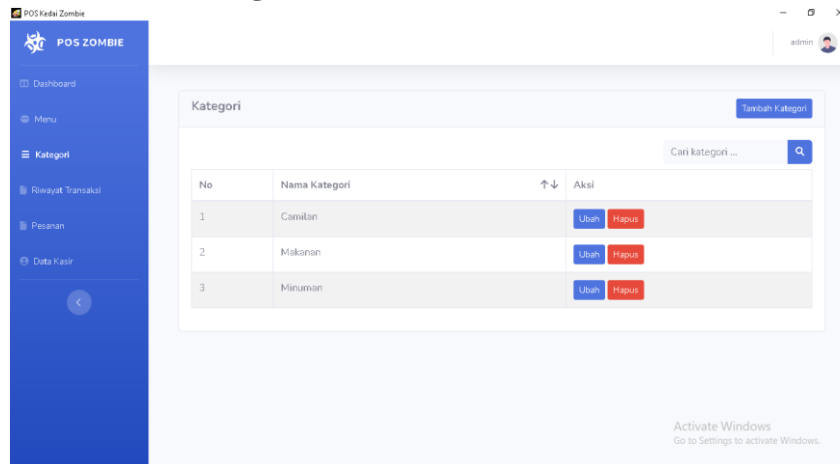
The screenshot shows the 'Update Menu' form in the POS Kedi Zombie application. The form is titled 'Update Menu' and contains the following fields:

- Nama Menu (Kertang Goreng)
- Kategori (Minuman)
- Harga Jual (12000)
- Harga Modal (10000)
- Deskripsi
- Choose file (with a Browse button)

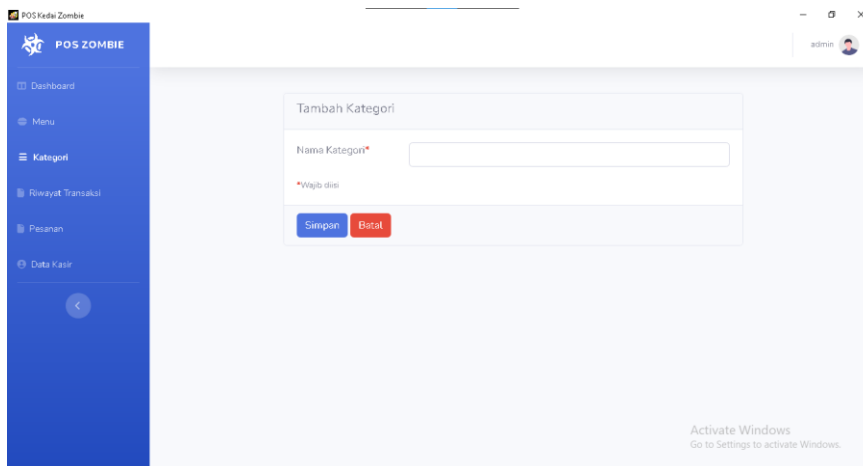
At the bottom of the form, there are two buttons: 'Update' and 'Batal' (Cancel). The sidebar on the left shows navigation options: Dashboard, Menu, Kategori, Riwayat Transaksi, Pesanan, and Data Kasir. The top right shows the user 'admin'.

Pada fitur ini akan ditampilkan tab baru yang terdapat form untuk mengubah data menu yang dipilih sebelumnya. Data yang dirubah diantaranya nama menu, kategori, harga, deskripsi dan gambar dari menu yang dipilih. Klik tombol update untuk menyimpan perubahan tersebut dan klik batal untuk kembali ke fitur kelola menu.

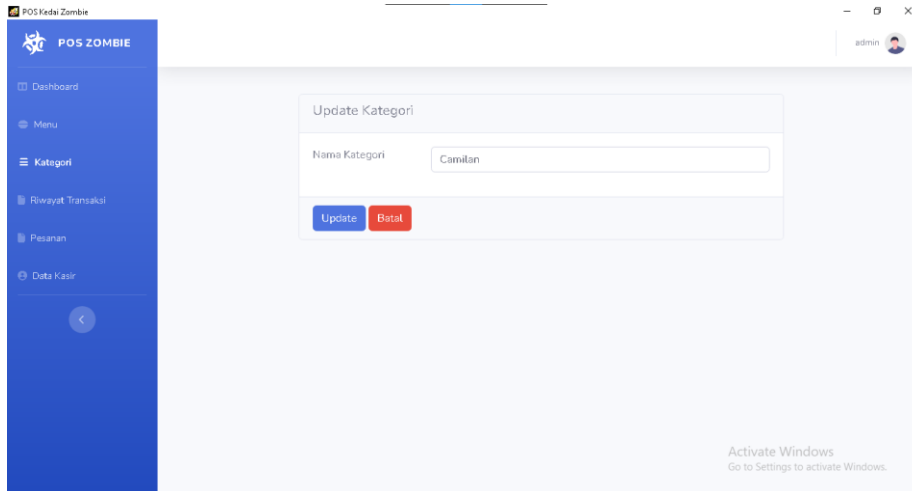
6.3.3. Kelola Kategori



Pada fitur ini terdapat tombol tambah kategori, fitur pencarian kategori, tampilan informasi kategori berupa tabel yang berisikan nomor, nama kategori aksi untuk mengubah atau menghapus kategori.

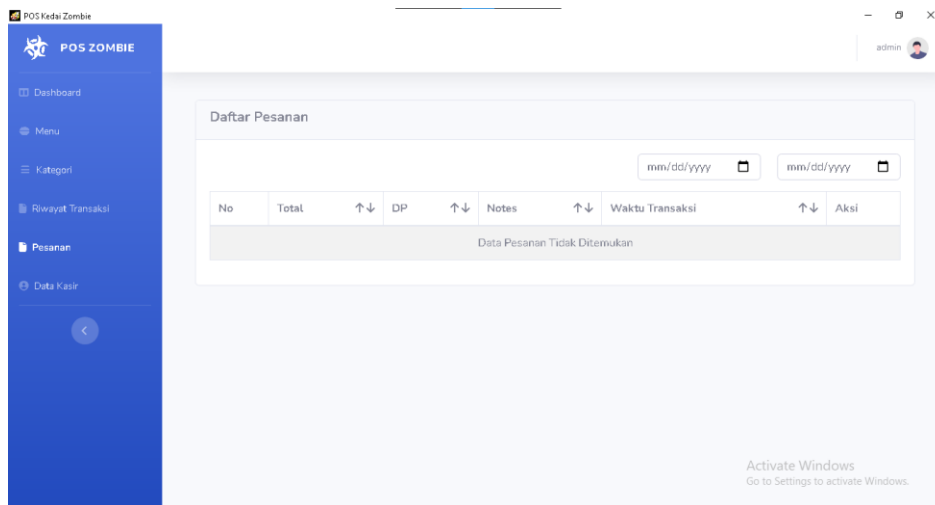


Dan untuk menambahkan Kategori yang baru hanya perlu mengisi nama kategori kemudian klik tombol save untuk menambahkan kategori yang baru.



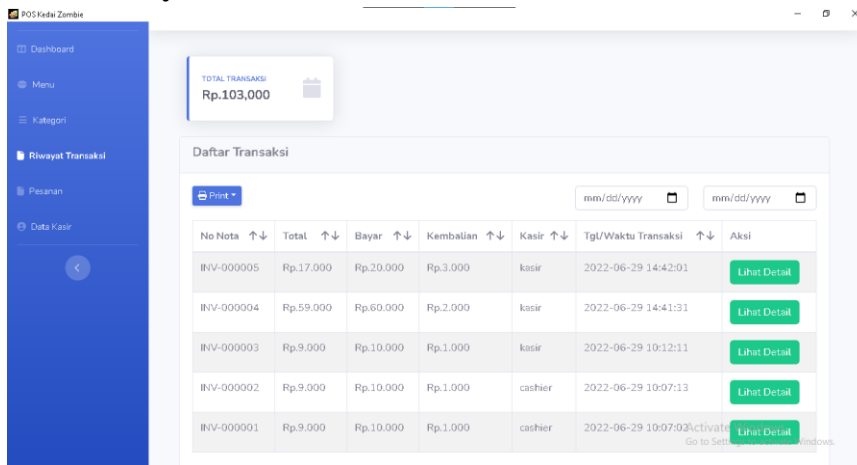
Untuk mengedit nama kategori yang sudah dipilih sebelumnya cukup mengubah nama kategori kemudian klik tombol save untuk menyimpan kategori yang sudah diedit.

6.3.4. Pesanan

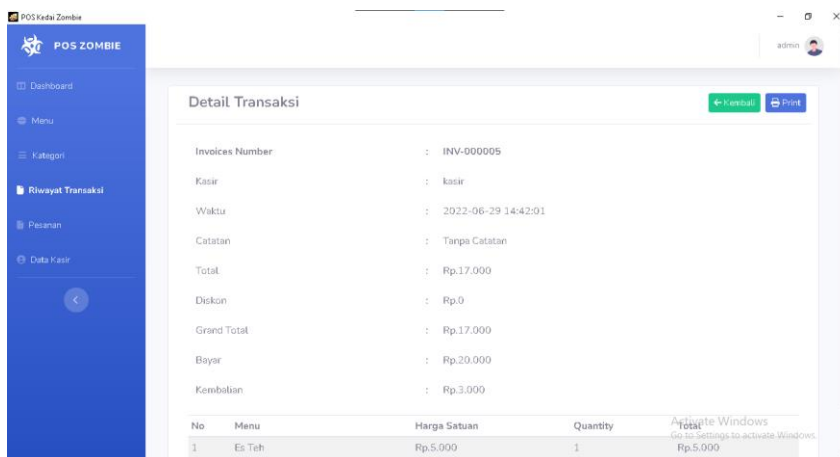


Pada fitur ini akan ditampilkan informasi daftar pesanan yang belum dibayar lalu terdapat tabel yang berisikan nomor, total, DP, waktu transaksi, dan aksi yang berisi tombol ubah dan hapus pesanan. Selanjutnya terdapat tombol filter pencarian untuk melakukan filter berdasar tanggal/bulan/tahunnya.

6.3.5. Riwayat Transaksi

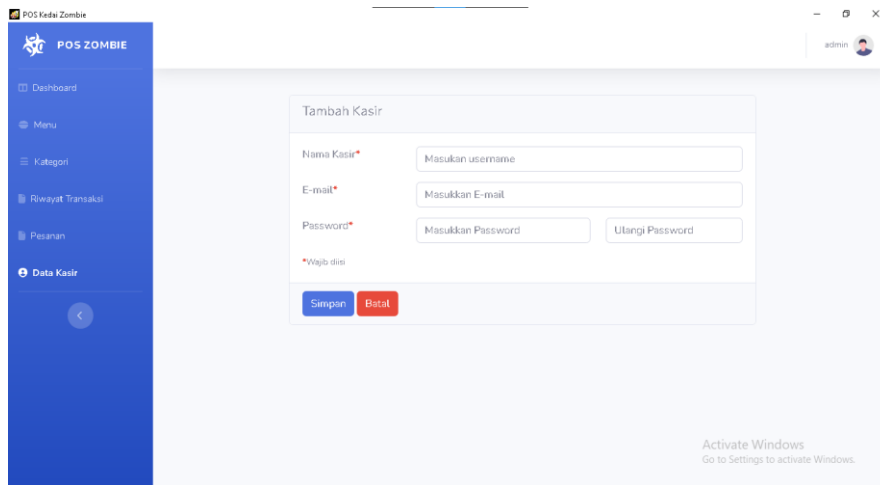


Pada fitur ini akan ditampilkan informasi total riwayat transaksi daftar transaksi seperti nomor nota, total bayar, bayar, kembalian, tanggal waktu transaksi dan aksi yang didalamnya berisikan tombol lihat detail yang nantinya akan menampilkan detail transaksi.



Ditampilkan informasi detail riwayat transaksi seperti *invoices number*, kasir, waktu, bayar, total dan kembalian setelah tombol detail di klik.

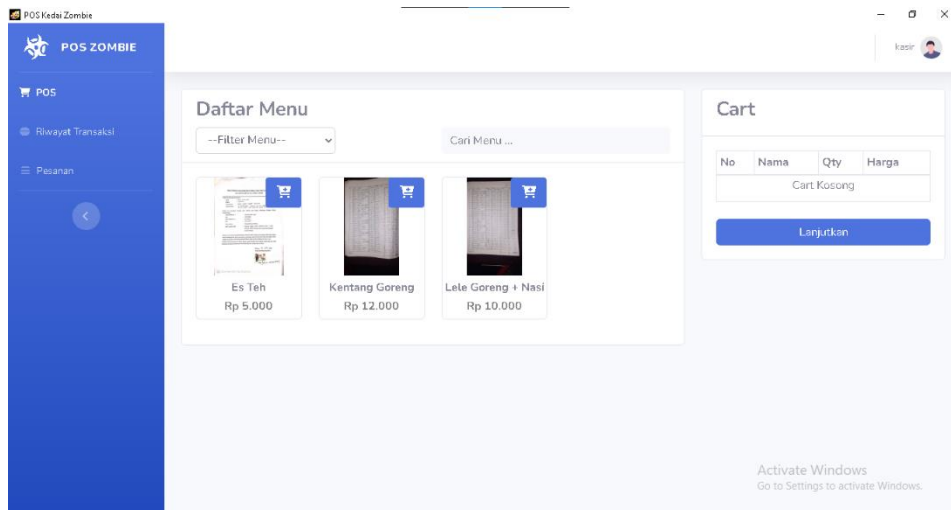
6.3.6. Kelola User Kasir



Admin dapat mengelola user kasir, baik membuatkan akun kasir baru, maupun mengedit nama, email, maupun password kasir, cukup dengan isikan input form seperti diatas.

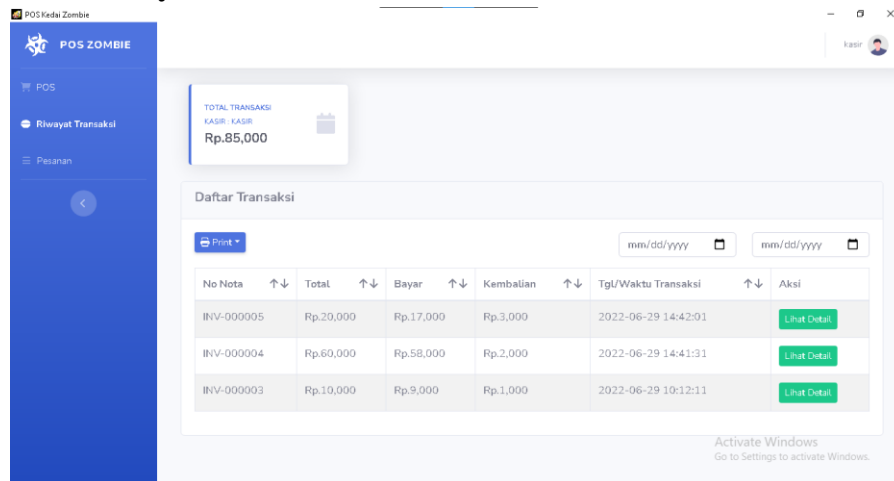
6.4. Kasir

6.4.1. Transaksi



Pada kasir, kasir dapat menginputkan menu yang dipilih pelanggan kemudian secara otomatis menghitung total harganya, setelah itu kasir menekan tombol lanjutkan kemudian kasir cukup memasukan nominal yang harus dibayar lalu akan dimunculkan kembaliannya, setelahnya kasir menekan tombol simpan, maka pembayaran sudah berhasil dan tersimpan di dalam system.

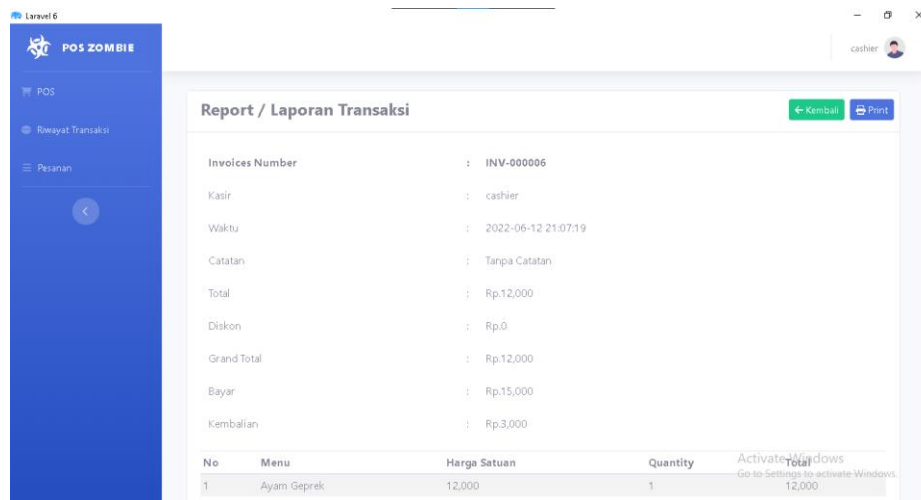
6.4.2. Riwayat Transaksi



The screenshot shows the 'Riwayat Transaksi' (Transaction History) page in the POS ZOMBIE application. At the top, a summary card displays 'TOTAL TRANSAKSI KASIR: KASIR Rp.85,000'. Below this is a table titled 'Daftar Transaksi' (Transaction List) with columns for 'No Nota', 'Total', 'Bayar', 'Kembalian', 'Tgl/Waktu Transaksi', and 'Aksi'. A 'Print' button is located above the table. The table contains three rows of transaction data.

No Nota	Total	Bayar	Kembalian	Tgl/Waktu Transaksi	Aksi
INV-000005	Rp.20,000	Rp.17,000	Rp.3,000	2022-06-29 14:42:01	Lihat Detail
INV-000004	Rp.60,000	Rp.58,000	Rp.2,000	2022-06-29 14:41:31	Lihat Detail
INV-000003	Rp.10,000	Rp.9,000	Rp.1,000	2022-06-29 10:12:11	Lihat Detail

Pada riwayat transaksi, kasir dapat melihat informasi total penjualannya selama ini, dan juga daftar transaksi yang sudah dilakukannya, juga kasir dapat melakukan filter sesuai tanggal nya, lalu untuk mencetak daftar Riwayat transaksi kasir cukup menekan tombol print, kasir juga dapat melihat detail transaksinya



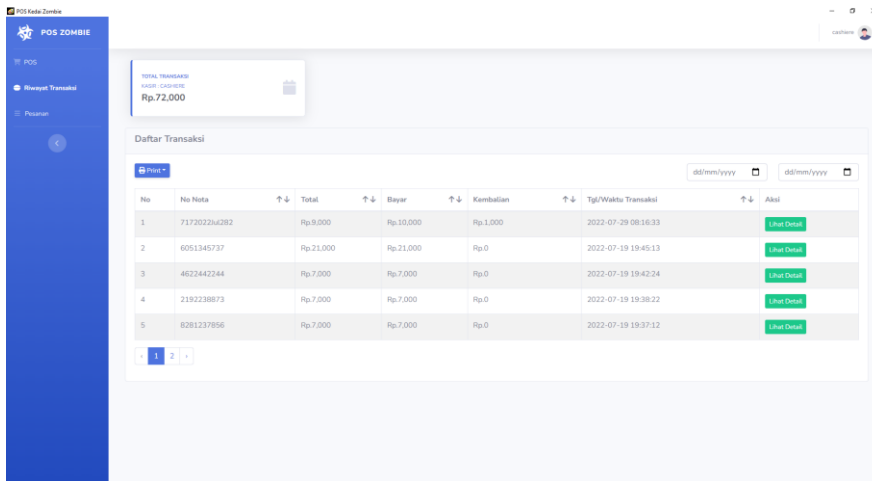
The screenshot shows the 'Report / Laporan Transaksi' (Transaction Report) page. It displays a summary of a transaction with fields for 'Invoices Number', 'Kasir', 'Waktu', 'Catatan', 'Total', 'Diskon', 'Grand Total', 'Bayar', and 'Kembalian'. Below the summary is a table listing the items purchased, including 'Ayam Geprek'.

Invoices Number	: INV-000006
Kasir	: cashier
Waktu	: 2022-06-12 21:07:19
Catatan	: Tanpa Catatan
Total	: Rp.12,000
Diskon	: Rp.0
Grand Total	: Rp.12,000
Bayar	: Rp.15,000
Kembalian	: Rp.3,000

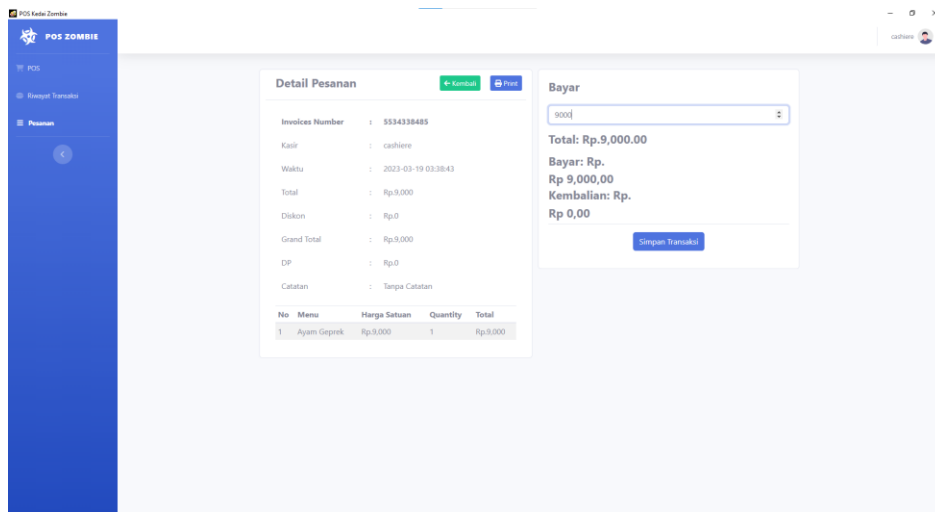
No	Menu	Harga Satuan	Quantity	Total
1	Ayam Geprek	12,000	1	12,000

Pada detil transaksi digunakan untuk melihat informasi dari pesanan yang dilakukan, berisi informasi waktu, catatan, nominal total, nominal diskon, nominal grand total, nominal bayar, dan nominal kembalian, serta daftar menu yang dibeli.

6.4.3. Daftar Pesanan



Pada fitur ini akan ditampilkan informasi daftar pesanan belum dibayar. Dalam fitur ini terdapat yang berupa dalam tabel yang berisi nomor, total transaksi, notes, status pesanan, tanggal/waktu transaksi dan juga aksi yang berisikan tombol untuk melihat detail.



Setelah lihat detail di klik maka akan ditampilkan detail pesanan yang berisikan informasi transaksi yang telah dipilih, terdapat tombol kembali untuk kembali ke fitur order, lalu terdapat informasi mengenai pesanan seperti invoices number, nama kasir yang bertugas, waktu transaksi, potongan harga, total, grand total, catatan dan status pembayaran serta terdapat tabel informasi menu, harga satuan, quantity dan total.