

**MANUAL BOOK**

**“GAME ALWY DAILY  
LIFE”**

**OLEH:**

**ALFAN NOUFAL NASRUDDIN**

**1841720059**

## **DAFTAR ISI**

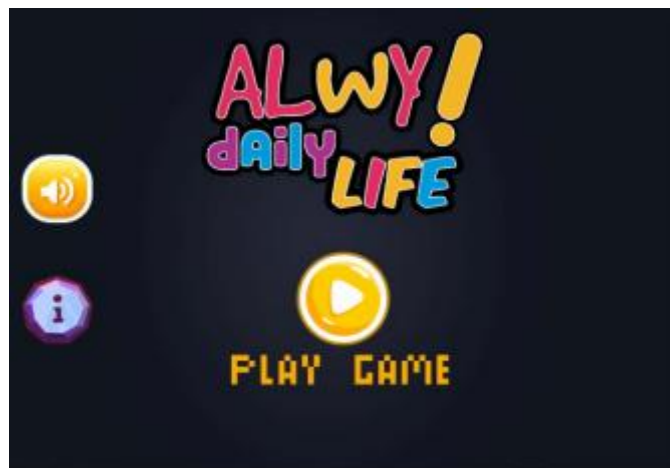
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>2</b>
<b>PENDAHULUAN:.....</b>	<b>3</b>
<b>MENU.....</b>	<b>3</b>
1. Menu Awal.....	3
2. Menu Pengaturan Volume.....	3
3. Menu About.....	4
4. Menu Pemilihan Level.....	4
5. Menu Informasi.....	4
6. Menu Kosakata.....	5
<b>CARA MEMAINKAN GAME.....</b>	<b>5</b>
1. Cara mengatur volume game.....	5
2. Cara masuk menu about.....	6
3. Cara melihat menu informasi.....	6
4. Cara memainkan game.....	7
5. Cara melihat menu kosakata.....	10

## PENDAHULUAN:

Game ini berjudul “Alwy Daily Life” yang memiliki genre platformer. Latar belakang cerita pada game ini mengambil cerita tentang keseharian anak bernama Alwy, dimana karakter tersebut menjalani kegiatan sehari-hari yang menyesuaikan skema dari tema kosakata pada tiap level. Game ini mengandung unsur aksi dan petualangan dimana pemain bisa menghindari rintangan dan mengalahkan karakter musuh. Selain itu pemain bisa mendapatkan bantuan dengan mengambil objek yang ada, dimana ketika pemain mendapatkan benda tersebut akan diberi bantuan tentang kosakata dari objek benda yang didapatkan dalam bahasa Arab dan skor dari pemain akan bertambah. Dikahir petualangan terdapat titik check-point dimana ketika karakter Alwy tersebut telah mencapai titik tersebut akan masuk ke kuis dari kosakata yang sudah didapatkan ketika mendapatkan objek tadi.

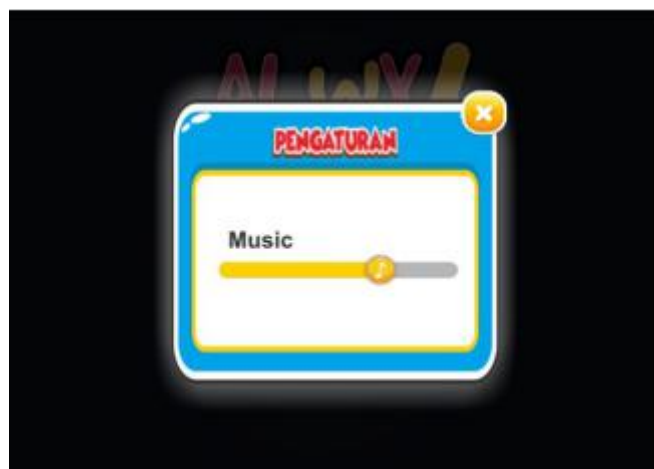
## MENU

### 1. Menu Awal.



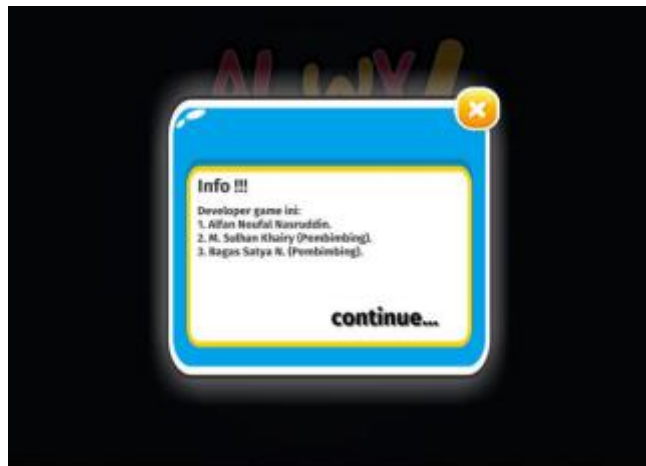
Terdapat 3 tombol yaitu tombol ke pengaturan volume, tombol ke menu about dan tombol play game.

### 2. Menu Pengaturan Volume.



Terdapat slider yang bisa digunakan untuk mengatur tingkat suara game pada penelitian ini dan tombol close untuk menutup menu.

### 3. Menu About.



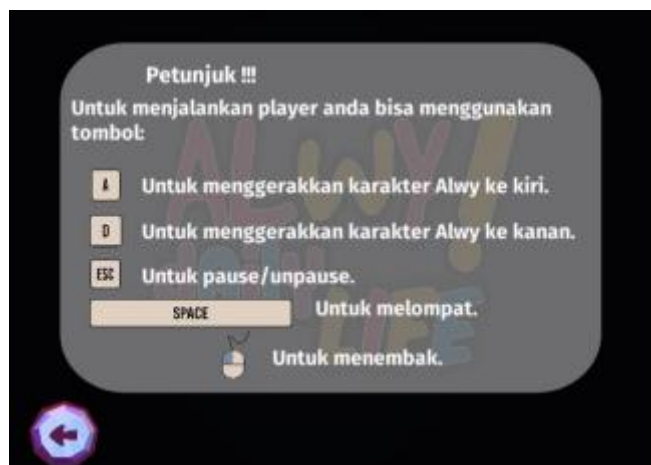
Menu about berisi tentang informasi-informasi tentang game dan credit.

### 4. Menu Pemilihan Level.



Menu pemilihan level berisi tentang semua level yang sudah terbuka maupun belum terbuka.

### 5. Menu Informasi.



Menu informasi berisi tentang informasi-informasi tentang tombol-tombol yang digunakan untuk memainkan game.

## 6. Menu Kosakata.

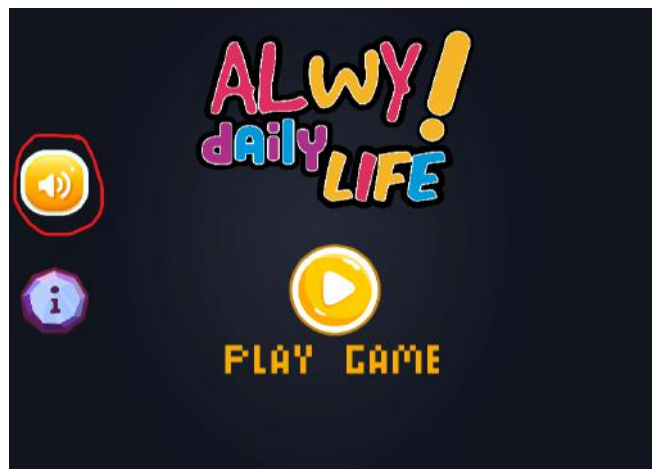


Menu kosakata berisi seluruh kosakata yang didapat ketika menjawab pertanyaan kuis dengan benar. Terdapat tombol back untuk kembali ke menu pemilihan level, terdapat juga tombol hapus untuk mereset semua kosakata dan level ke semula. Anda dapat menekan gambar ikon dari daftar kosakata yang sudah didapat untuk melihat bahasa Arab dan bahasa Indonesia dari kosakata ikon tersebut.

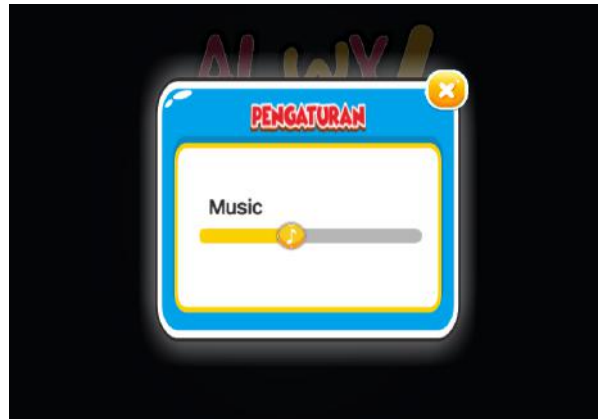
### CARA MEMAINKAN GAME

#### 1. Cara mengatur volume game.

- Klik icon gambar sound pada game.

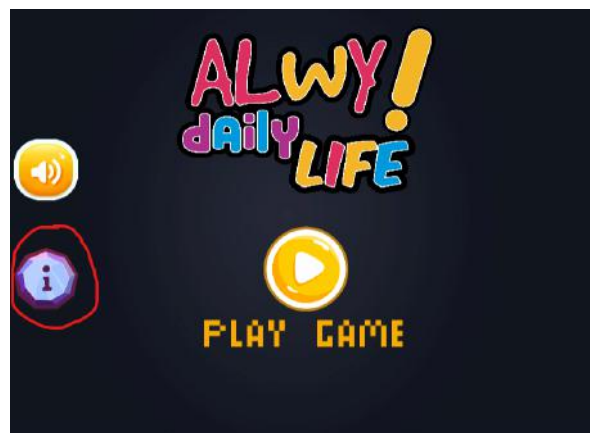


- Geser slider ke kanan untuk membesarkan volume musik atau geser ke kiri untuk mengecilkan volume musik game.

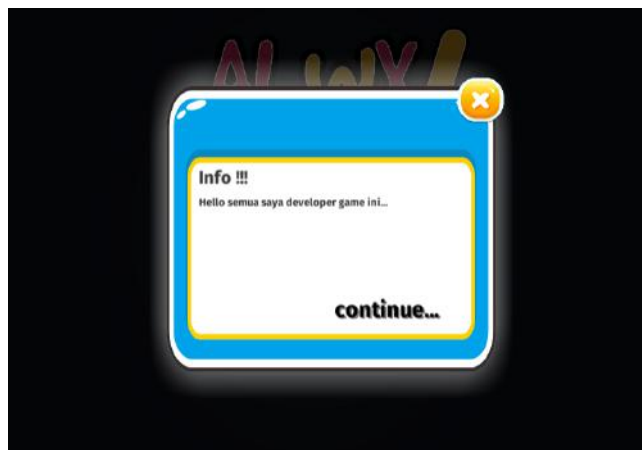


**2. Cara masuk menu about.**

- Klik ikon huruf i.

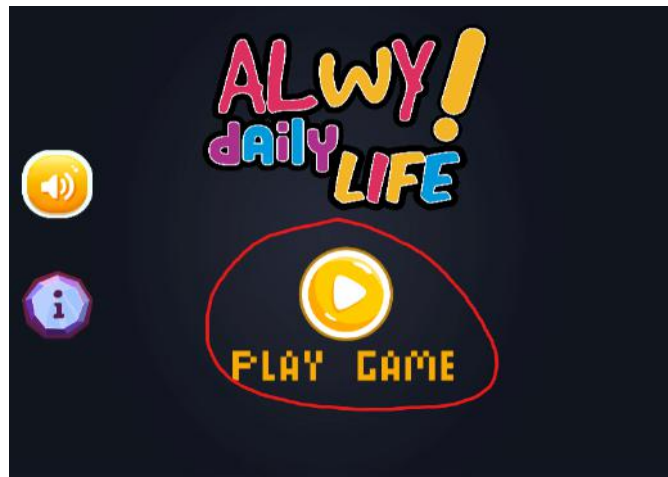


- Klik kata continue sampai credit text selesai.



**3. Cara melihat menu informasi.**

- Klik ikon play game.



- Klik ikon menu di pojok kiri atas. Lalu klik ikon huruf i.

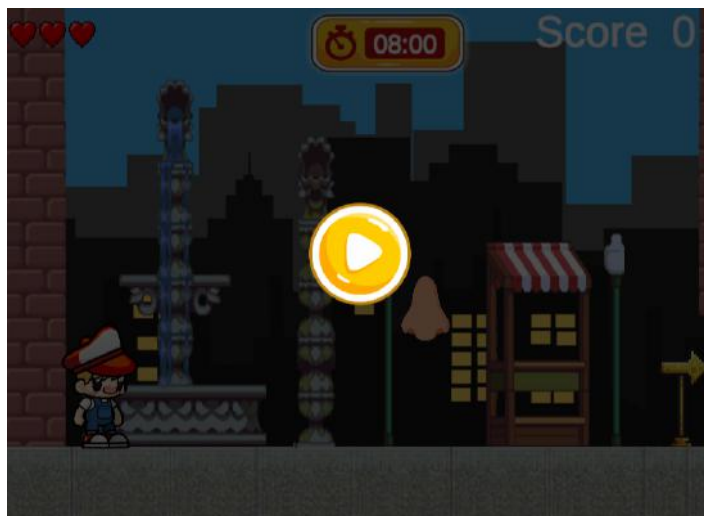


#### 4. Cara memainkan game.

- Klik level game yang ingin dimainkan (Jika pertamakali masuk game yang terbuka adalah level 1. Sedangkan level 2 dan 3 akan terbuka jika pemain sudah menyelesaikan level secara berurutan).



- Klik tombol play.



- Terdapat dialog text, anda bisa langsung menutup dialognya atau tetap melanjutkan dialog sampai selesai.



- Terdapat nyawa sebanyak 3 bergambar hati. nyawa akan berkurang jika anda terkena jebakan selama permainan.





- Terdapat waktu selama 8 menit, jika anda tidak bisa menyelesaikan game dalam waktu tersebut anda akan kalah.



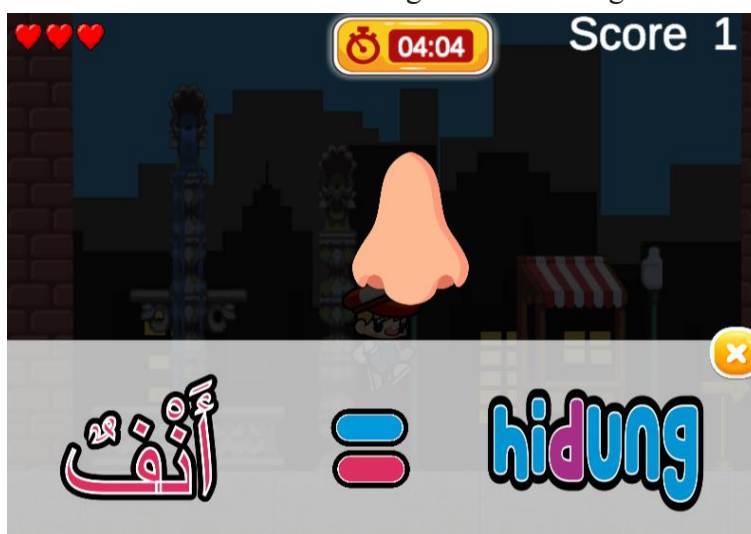
- Terdapat skor, skor akan bertambah jika anda mendapatkan objek kosakata yang nantinya ditanyakan pada kuis.



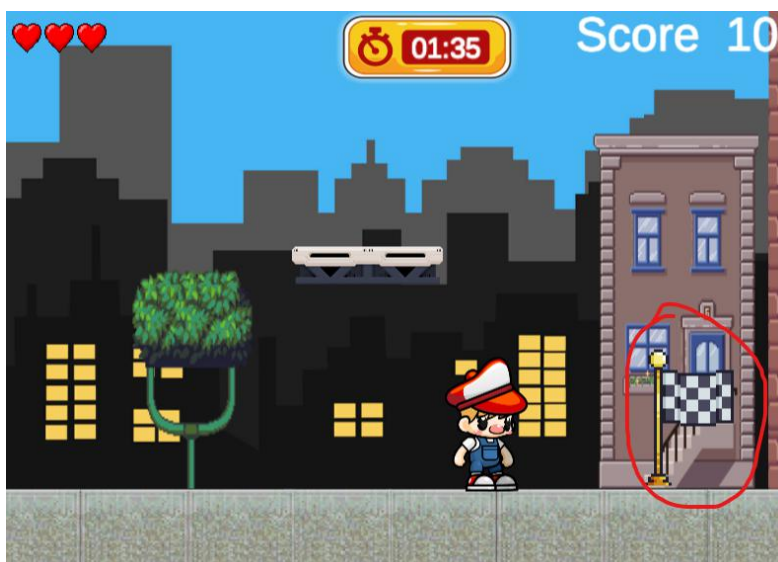
- Tombol untuk memainkan game.

No.	Tombol	Fungsi
1.	A.	Untuk menggerakkan karakter Alwy ke kiri.
2.	D.	Untuk menggerakkan karakter Alwy ke kanan.
3.	ESC	Untuk pause/unpause ketika dalam game.
4.	Spasi.	Agar karakter Alwy melompat.
5.	Klik kiri mouse	Untuk menggerakkan karakter Alwy agar menembak (Level 3).

- Jika karakter Alwy mendapatkan objek maka akan keluar pembelajaran. Anda bisa menekan tombol icon untuk mendengar suara tentang kosakata tersebut.



- Mainkan game platformer sambil melakukan pembelajaran tentang kosakata bahasa Arab dari objek yang didapat sampai check-point.



- Lalu akan keluar skor quiz dari anda mendapat objek-objek dari game.
- Setelah itu anda akan masuk ke kuis. Silahkan jawab kuis pertanyaan kuis tersebut yang totalnya ada 5 pertanyaan. Dalam kuis terdapat waktu sebanyak 10 detik setiap pertanyaan.



##### 5. Cara melihat menu kosakata.

- Klik ikon menu di pojok kiri atas. Lalu klik ikon bintang.



- Terdapat ikon objek kosakata yang sudah terjawab dengan benar dari kuis pada game. anda bisa menekan ikon tersebut untuk melihat arti bahasa Arab kosakata tersebut.





- Anda bisa menekan ikon gambar tong sampah untuk mereset level dan kosakata yang sudah didapat.

