

Halaman Admin

Halaman Login

Masukan email...

Password

Login

Untuk lebih lengkapnya, [Silahkan Download Disini!](#)

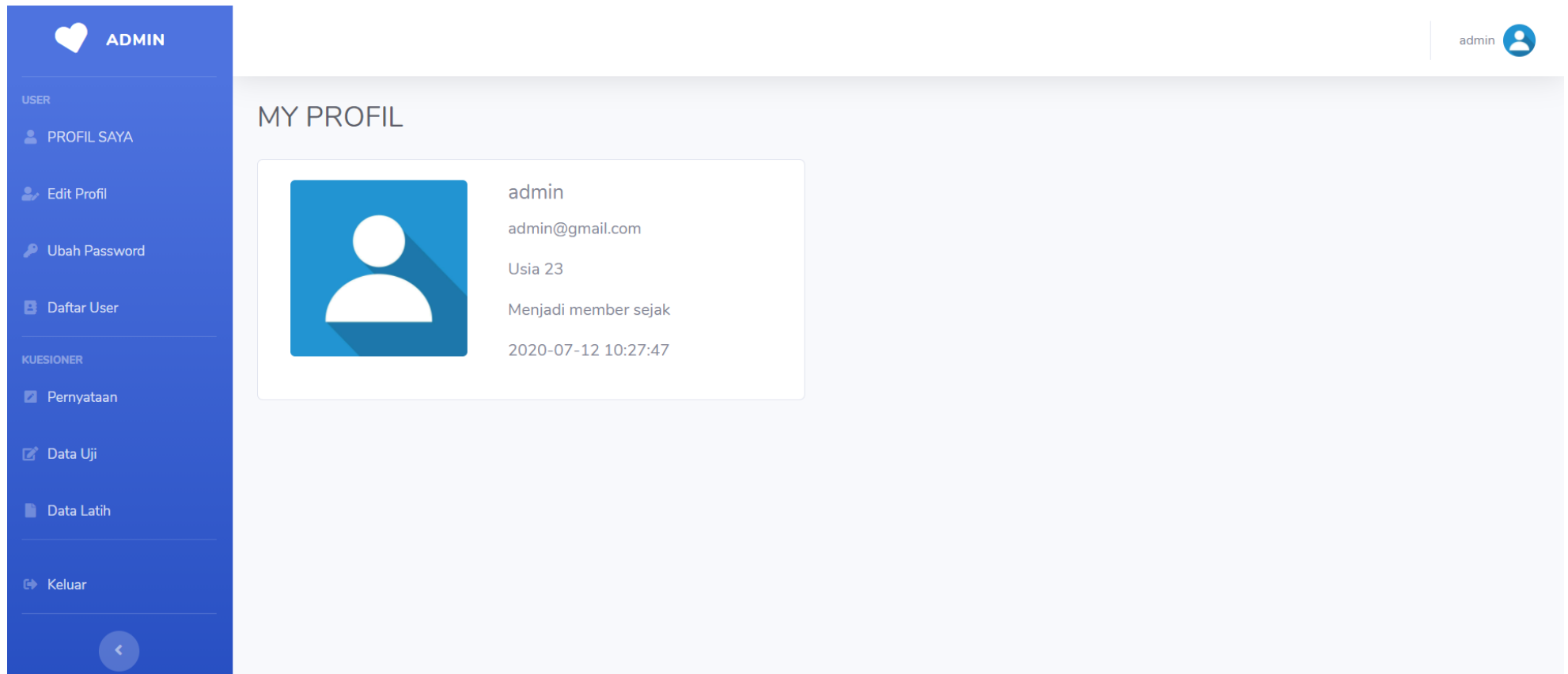
1. Langkah Awal

Diatas adalah halaman login untuk admin. User dapat download aplikasi dengan cara klik link "[***Silahkan Download Disini!***](#)".

Agar dapat login ke dalam aplikasi, admin harus menginputkan username dan password terlebih dahulu.

Username nya adalah "**admin@gmail.com**".

Dan password nya adalah "**admin**".




2. Ini adalah halaman profil admin ketika berhasil masuk ke dalam aplikasi. Disini admin dapat mengetahui username, email, usia, dan sejak kapan menjadi member.

The screenshot displays the 'Edit Profile' interface for an administrator. On the left, a blue sidebar lists navigation options under 'USER' (PROFIL SAYA, Edit Profil, Ubah Password, Daftar User) and 'KUESIONER' (Pernyataan, Data Uji, Data Latih, Keluar). The main content area is titled 'Edit Profile' and contains three input fields: 'Email' with the value 'admin@gmail.com', 'Nama Lengkap' with the value 'admin', and 'Foto' with a placeholder image. A 'Browse' button is positioned to the right of the photo field, and an 'Edit' button is located below the photo placeholder. The top right corner of the page shows the user 'admin' with a profile icon.

3. Menu Edit Profil ini digunakan jika admin ingin mengganti foto profil dan nama lengkap.

ADMIN

admin 

USER

- PROFIL SAYA
- Edit Profil
- Ubah Password
- Daftar User

KUESIONER

- Pernyataan
- Data Uji
- Data Latih
- Keluar

Ubah Password

Password saat ini

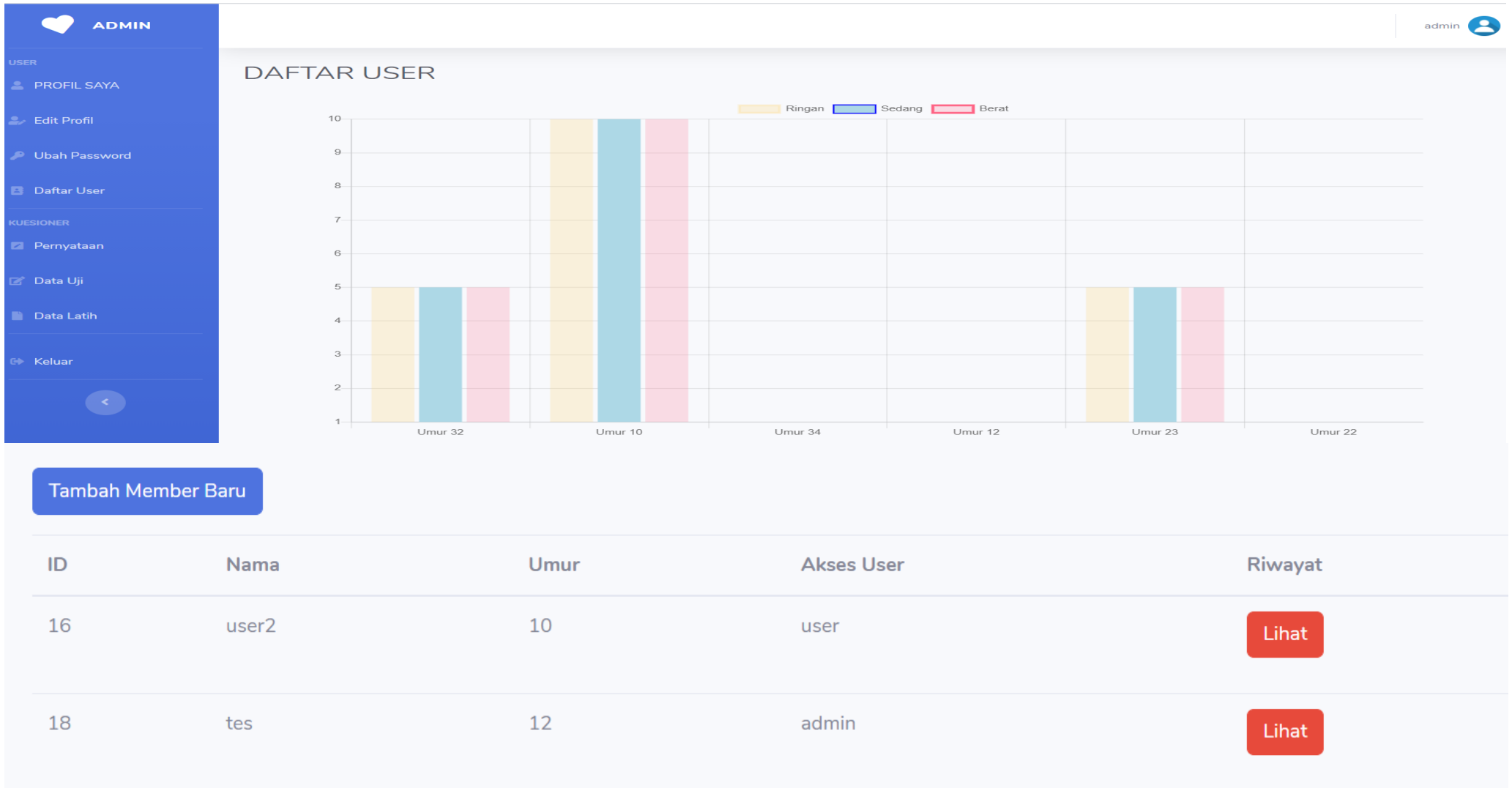
Password Baru

Ulangi Password


Ubah Password

Copyright © TIPE KECANDUAN ANAK 2020

4. Menu ubah password digunakan ketika admin ingin mengganti passwordnya, dengan cara memasukkan password saat ini dan password yang baru. Ketika berhasil, admin dapat melakukan login menggunakan password yang baru.



5. Ini adalah gambar grafik dari daftar user. Admin juga dapat melihat semua user yang telah menjalankan aplikasi. Kemudian admin juga dapat menambahkan member baru dengan cara klik button “**Tambah Member Baru**”.

 ADMIN

admin 

USER

- PROFIL SAYA
- Edit Profil
- Ubah Password
- Daftar User

KUESIONER


- Pernyataan
- Data Uji
- Data Latih
- Keluar

KUESIONER





Tambah Pernyataan Baru

| ID | Pernyataan | Action |
|------|---|--|
| P001 | anak merasa takut jika kalah saing gadget dengan temannya | ubah hapus |
| P002 | anak tidak bisa tenang ketika tidak diberikan gadget | ubah hapus |
| P003 | anak merasa bosan ketika tidak menggunakan gadget | ubah hapus |
| P004 | anak tidak dapat bermain gadget hanya 1 jam saja | ubah hapus |
| P005 | tangan dan kaki anak terasa dingin jika 15 menit tidak membuka gadget | ubah hapus |
| P006 | anak tidak masuk sekolah karena asik bermain gadget | ubah hapus |
| P007 | anak berkata kasar ketika sedang bermain gadget | ubah hapus |




6. Disini adalah halaman kuesioner, halaman ini terdapat 25 kuesioner yang telah di validasi oleh pakar. Admin mempunyai hak akses untuk melakukan perubahan dan juga dapat menghapus kuesioner. Admin juga dapat menambahkan kuesioner baru dengan cara klik “**Tambah Pernyataan Baru**”.


 ADMIN


USER

-  PROFIL SAYA
-  Edit Profil
-  Ubah Password
-  Daftar User

KUESIONER

-  Pernyataan
-  Data Uji
-  Data Latih

 Keluar



KUESIONER TIPE KECANDUAN ANAK

| ID | Pernyataan | Sangat Setuju | Setuju | Kurang Setuju | Sangat Tidak Setuju |
|----|--|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|
| 1 | anak merasa takut jika kalah saing gadget dengan temannya | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 2 | anak tidak bisa tenang ketika tidak diberikan gadget | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 3 | anak merasa bosan ketika tidak menggunakan gadget | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 4 | anak tidak dapat bermain gadget hanya 1 jam saja | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 5 | tangan dan kaki anak terasa dingin jika 15 menit tidak membuka gadget | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 6 | anak tidak masuk sekolah karena asik bermain gadget | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 7 | anak berkata kasar ketika sedang bermain gadget | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 8 | anak merusak barang ketika tidak diberikan gadget | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 9 | anak bertengkar dengan teman karena merebutkan gadget | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 25 | anak tidak bisa dipanggil ketika bermain gadget | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 26 | anak saya tau bahwa bermain gadget terlalu lama tidak baik, tapi tetap dilakukan | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |

[Selesai](#)

7. Pada halaman ini, admin dapat melakukan cek kecanduan gadget dengan memilih radio button di sebelah kanan. Ketika selesai memilih, admin dapat klik button **“Selesai”**. Kemudian sistem akan menampilkan hasil kecanduan gadget untuk admin.

HASIL KLASIFIKASI TIPE KECANDUAN



TIPE KECANDUAN : RINGAN





SARAN : Anak bapak/ibu kecanduan di level ringan,
mohon untuk bapak ibu tetap mempertahankan durasi
penggunaan gadget terhadap anak

Ini adalah tampilan hasil ketika admin telah melakukan cek kecanduan gadget dengan memilih kuesioner yang sesuai.

USER

 PROFIL SAYA Edit Profil Ubah Password Daftar User

KUESIONER

 Pernyataan Data Uji Data Latih Keluar

DATA LATIH

[Tambah Data Latih](#)

| ID | Tipe | Action |
|------|--------|--|
| L001 | Ringan | Lihat Ubah hapus |
| L001 | Sedang | Lihat Ubah hapus |
| L001 | Berat | Lihat Ubah hapus |
| L002 | Ringan | Lihat Ubah hapus |
| L002 | Sedang | Lihat Ubah hapus |
| L002 | Berat | Lihat Ubah hapus |
| L003 | Ringan | Lihat Ubah hapus |

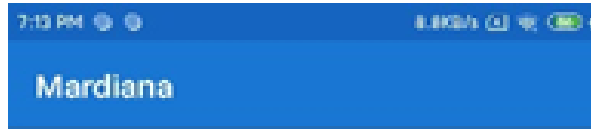
8. Ini adalah halaman data latih. Disini admin dapat melihat data latih, menghapus, dan mengedit data latih.

Halaman User

The image shows a user registration form with the following elements:

- REGISTER**: The title of the form, displayed in green text.
- EMAIL**: A text input field for the user's email address.
- PASSWORD**: A text input field for the user's password.
- NAMA**: A text input field for the user's name.
- UMUR**: A text input field for the user's age.
- DAFTAR**: A green, rounded rectangular button for submitting the registration form.

1. Halaman register, user harus memiliki akun terlebih dahulu agar bias login ke dalam aplikasi.



ADDICTION TEST

USERNAME

PASSWORD

M A S U K

Tidak Punya Akun? [Daftar](#)

[Lupa Password](#)

2. Halaman login, untuk masuk ke dalam aplikasi, user harus menginputkan username dan password yang sudah terdaftar.

The image shows a mobile application interface for a user profile. At the top, there is a blue header with the name 'Mardiana'. Below the header, the word 'PROFIL' is displayed in green. The form contains several input fields: 'USERNAME' with the value 'emir', 'EMAIL' with the value 'emir@gmail.com', 'Umur' with the value '10', 'PASSWORD', and 'GANTI PASSWORD'. A green button labeled 'CONFIRM' is positioned at the bottom of the form.

3. Halaman profil, merupakan halaman user untuk mengganti passwordnya. Setelah password diganti maka langsung tersimpan kedalam sistem. Ketika user melakukan login kembali, user memasukkan password baru yang telah di inputkan.

7:17 PM 0.1KB/s

Mardiana

Sangat Setuju

Setuju

Tidak Setuju

Sangat Tidak Setuju

Anak Tidak Bisa Dipanggil Ketika Bermain Gadget

Sangat Setuju

Setuju

Tidak Setuju

Sangat Tidak Setuju

Anak Saya Tau Bahwa Bermain Gadget Terlalu Lama Tidak Baik, Tapi Tetap Dilakukan

Sangat Setuju

Setuju

Tidak Setuju

Sangat Tidak Setuju

HITUNG

4. Halaman kuesioner, pada halaman ini terdiri dari beberapa pernyataan yang telah diinputkan oleh admin dan user hanya mengisi bobot yang telah ditentukan sesuai dengan kriteria yang dimiliki.



5. Halaman Hasil. Pada halaman ini user dapat mengetahui hasil tipe kecanduan, skor posterior, dan solusi.