

# **BUKU MANUAL APLIKASI**



## **“SISTEM INFORMASI PENCATATAN LAPORAN PENJUALAN TOKO 031 ADVENTURE STORE BERBASIS WEBSITE”**

Oleh:  
Gantanganra Pradipta Putra Krismurtono  
NIM. 1931710040

**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI  
POLITEKNIK NEGERI MALANG  
AGUSTUS 2021**

## KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur kehadirat Allah SWT, karena atas limpahan rahmat & hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan buku manual untuk dengan judul:  
“SISTEM INFORMASI PENCATATAN LAPORAN PENJUALAN TOKO 031 ADVENTURE STORE BERBASIS WEBSITE”

Dalam buku manual ini berisi bagaimana tahapan yang dilakukan dalam desain dan implementasi aplikasi. Tahapan tersebut mulai dari spesifikasi perangkat komputer yang digunakan sampai implementasi dan pengujian integrasi.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada Yth.

1. Bapak Supriatna Adhisuwignjo, ST., MT. selaku Direktur di Politeknik Negeri Malang.
2. Bapak Rudy Ariyanto, ST., M.Cs., selaku Ketua Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang.
3. Bapak Hendra Pradibta, SE., MSc., selaku ketua program studi Manajemen Informatika
4. Bapak Ade Ismail, S.Kom., M.TI, selaku Dosen Pembimbing 1
5. Dan seluruh pihak yang telah membantu dan mendukung kelancaran penyusunan Laporan Akhir hingga Manual Book Aplikasi dari awal hingga akhir yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa buku manual ini masih jauh dari kesempurnaan. Akhir kata, semoga dengan terselesaikannya buku manual ini akan memberikan perubahan dan perbaikan ke arah yang lebih baik bagi dunia pendidikan, khususnya di Politeknik Negeri Malang.

Malang, 05 Agustus 2021

Penulis

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
BAB I PENDAHULUAN .....	2
BAB II PERSIAPAN HARDWARE DAN SOFTWARE .....	4
BAB III PETUNJUK INSTALASI APLIKASI.....	6
BAB IV PETUNJUK FITUR-FITUR APLIKASI.....	7
BAB V PETUNJUK PENGELOLAAN APLIKASI .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB VI PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Tujuan Pembuatan Dokumen**

Dokumen user manual implementasi sistem informasi ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

1. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan sistem informasi untuk admin / pemilik toko 031 Adventure Store
2. Sebagai panduan instalasi, konfigurasi dan penggunaan website pencatatan laporan penjualan.

### **1.2. Deskripsi Umum Dokumen**

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan sistem informasi. Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut:

1. BAB I  
Berisi informasi umum yang merupakan bagian pendahuluan, yang meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi dokumen, deskripsi umum sistem dan pengguna sistem.
2. BAB II  
Berisi perangkat yang dibutuhkan untuk penggunaan sistem informasi meliputi perangkat lunak dan perangkat keras.
3. BAB III  
Berisi informasi struktur/desain sistem dan petunjuk instalasi dari sistem informasi.
4. BAB IV  
Berisi struktur fitur/ menu yang ada dalam sistem informasi dan deskripsinya.
5. BAB V  
Berisi petunjuk pengelolaan sistem informasi, meliputi pemeliharaan aplikasi dan website dalam penggunaan pengelolaan sistem informasi.
6. BAB VI  
Berisi petunjuk penggunaan sistem informasi untuk admin / pemilik toko 031 Adventure Store.

### **1.3. Deskripsi Umum Sistem**

Website ini digunakan untuk mempermudah berjalannya pengelolaan data di dalamnya. Dalam sistem informasi ini admin sistem dapat melakukan pengelolaan data pembeli, data barang dan data penjualan. Selain itu website ini juga mempermudah pemilik toko dalam pengelolaan data pembeli, data barang, dan data penjualan.

### **1.4. Pengguna Sistem**

Pengguna sistem adalah orang yang mengoperasikan dan berinteraksi secara langsung dengan sistem. Berdasarkan tugas dan fungsinya SISTEM INFORMASI PENCATATAN LAPORAN PENJUALAN TOKO 031 ADVENTURE STORE BERBASIS WEBSITE, maka hanya terdapat 1 (satu) user yaitu admin / pemilik toko.

1. Admin / Pemilik Toko menggunakan SISTEM INFORMASI PENCATATAN LAPORAN PENJUALAN TOKO 031 ADVENTURE STORE BERBASIS WEBSITE untuk mengelola data pembeli, data barang, dan data penjualan.

## BAB II

### PERSIAPAN HARDWARE DAN SOFTWARE

#### 2.1. Perangkat Lunak

Pada bagian ini akan dijelaskan tentang perangkat lunak yang digunakan dan dibutuhkan dalam proses uji coba sistem informasi ini adalah sebagai berikut:

a. Perangkat Lunak Admin / Pemilik Toko

Perangkat lunak admin / pemilik toko merupakan perangkat lunak yang menunjang pengoperasian website.

Table 2 1 Perangkat Lunak Admin / Pemilik Toko

Nama Perangkat Lunak	Versi Perangkat Lunak
<b>Sistem Operasi</b>	Windows 8.1
<b>Google Chrome / Opera Browser</b>	Version 90.0.4430.212 (Official Build) (64-bit)

#### 2.2. Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras yang dibutuhkan untuk implementasi Sistem Informasi ini adalah sebagai berikut:

Table 2 2 Spesifikasi Perangkat Keras

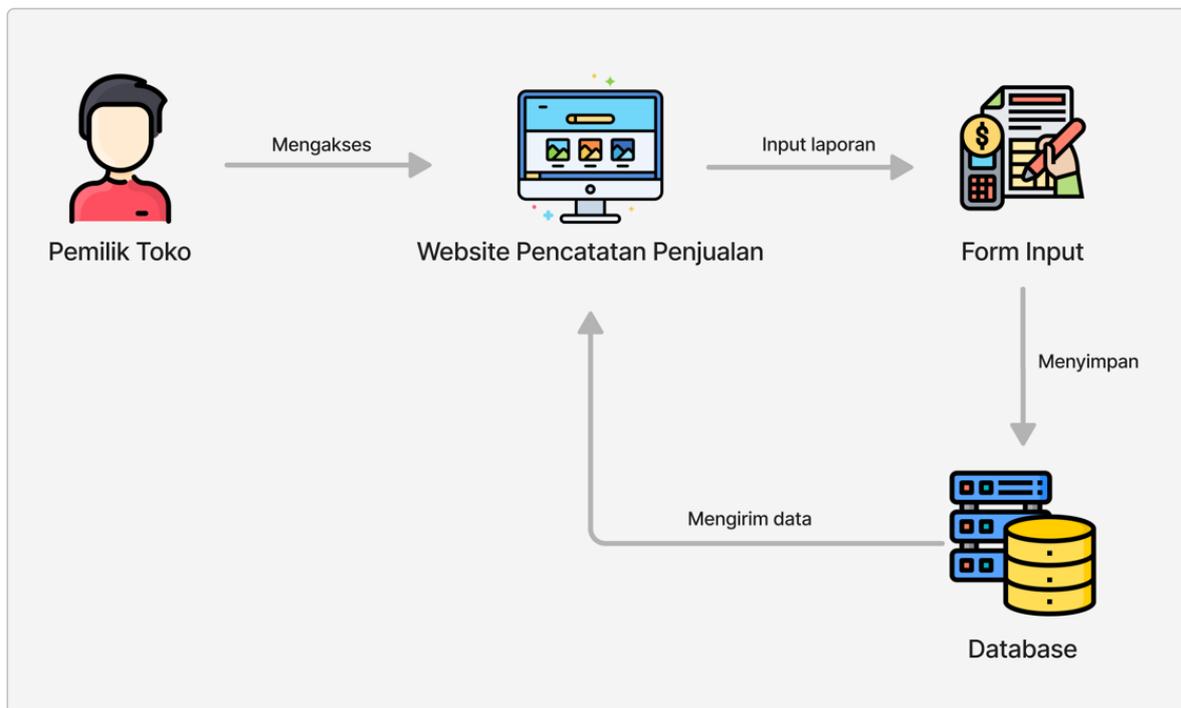
Nama Perangkat Lunak	Versi Perangkat Lunak
<b>Nama Perangkat</b>	Laptop
<b>Prosesor</b>	AMD Athlon 300U with Radeon Vega Mobile Gfx 2.40 GHz
<b>Model GPU</b>	AMD Radeon Vega Graphics
<b>Memori</b>	512 GB SSD

<b>RAM</b>	<b>8 GB</b>
------------	-------------

## BAB III PETUNJUK INSTALASI APLIKASI

### 3.1. Desain Arsitektur Sistem

Arsitektur sistem adalah konsep bagaimana menyederhanakan sebuah informasi dan mengintegrasikan komponen-komponen arsitektur informasi (seperti perangkat keras, perangkat lunak, dan manusia) secara utuh sehingga mampu memberikan jalan yang tepat dan mudah bagi pengguna dalam menemukan informasi.



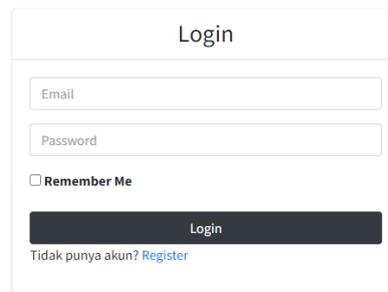
Dari desain arsitektur sistem diatas dapat diketahui interaksi antara pemilik toko, *software*, dan *hardware*. Dimulai dari pemilik toko mengakses website pencatatan penjualan melalui komputer atau laptop. Selanjutnya didalam website, pemilik toko dapat memasukkan data barang, data transaksi, dan data pembeli. Data yang telah dimasukkan akan tersimpan pada *database*. Kemudian dari *database* akan dikirimkan data untuk ditampilkan pada website pencatatan penjualan.

## BAB IV

### PETUNJUK FITUR-FITUR APLIKASI

#### 4.1. Fitur Website

##### 4.1.1. Login dan Register



The image shows a login form with the following elements:

- Title: Login
- Input field: Email
- Input field: Password
- Checkbox:  Remember Me
- Submit button: Login
- Text: Tidak punya akun? [Register](#)

Gambar 4. 1 Halaman fitur Login

Gambar 4.1 merupakan tampilan pada halaman login. Halaman ini dapat diakses oleh pemilik toko dengan memasukkan username dan password yang telah diregistrasi. Jika username dan password benar maka akan masuk ke dalam halaman dashboard. Apabila username dan password salah atau salah satu dari username atau password salah maka akan muncul pesan **“Email / Password salah”**

The image shows a login form titled "Login". At the top, there is a red error message: "Email / Password salah." Below this, there are two input fields: "Email" and "Password". There is a checkbox labeled "Remember Me" which is currently unchecked. At the bottom of the form, there is a dark grey button labeled "Login". Below the button, there is a link: "Tidak punya akun? [Register](#)".

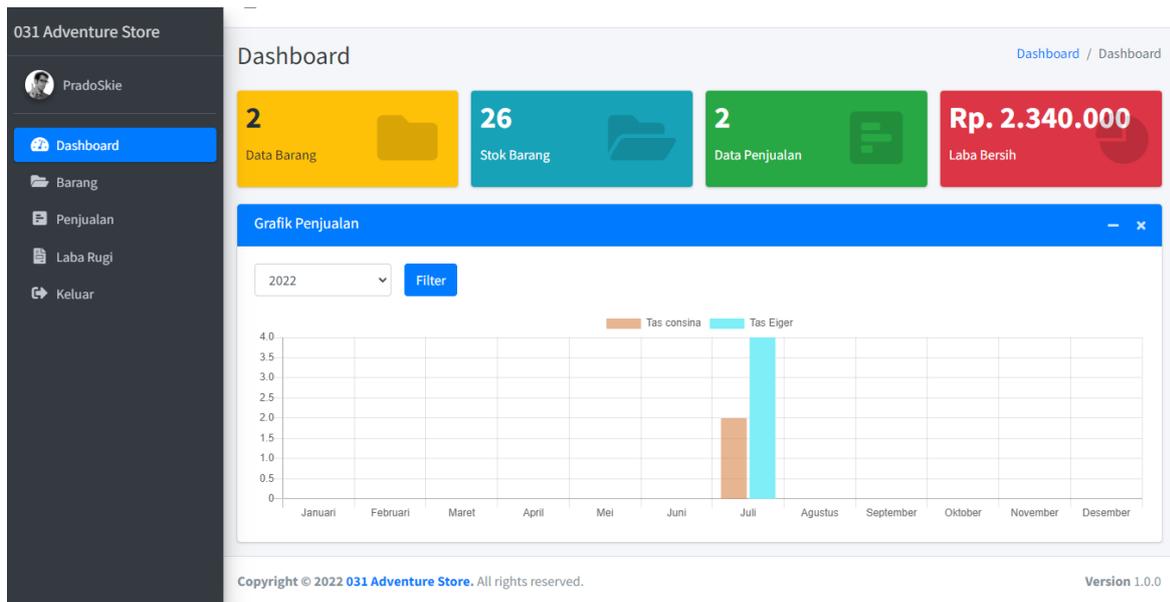
Gambar 4. 2 Halaman login jika Email/Password salah

Jika user belum memiliki akun maka diwajibkan untuk melakukan registrasi dengan mengklik button “**Register**” yang tertera pada form halaman login. Kemudian mengisi form register seperti nama, email, dan password.

The image shows a registration form titled "Register User". It contains three input fields: "Name", "Email", and "Password". There is a checkbox labeled "Remember Me" which is currently unchecked. At the bottom of the form, there is a dark grey button labeled "Sign up". Below the button, there is a link: "Sudah punya akun? [Login](#)".

Gambar 4. 3 Halaman register user

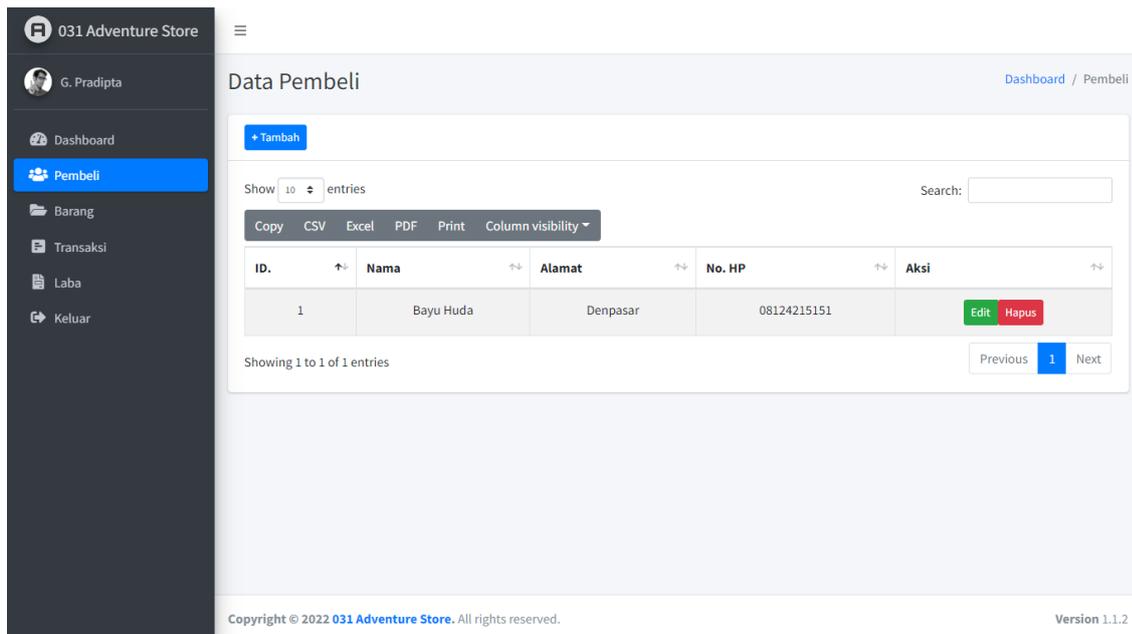
### 4.1.2. Dashboard



Gambar 4. 4 Halaman dashboard

Setelah berhasil melakukan login, selanjutnya akan diarahkan ke halaman dashboard seperti pada Gambar 4.4. Pada halaman dashboard tersedia informasi berupa jumlah data barang, jumlah stok barang, jumlah transaksi, jumlah laba bersih serta diagram batang yang merepresentasikan grafik transaksi setiap bulan. Pada sisi kiri juga tersedia *sidebar* yang berisi fitur-fitur lainnya.

### 4.1.3. Kelola Data Pembeli



Gambar 4. 5 Halaman kelola data pembeli

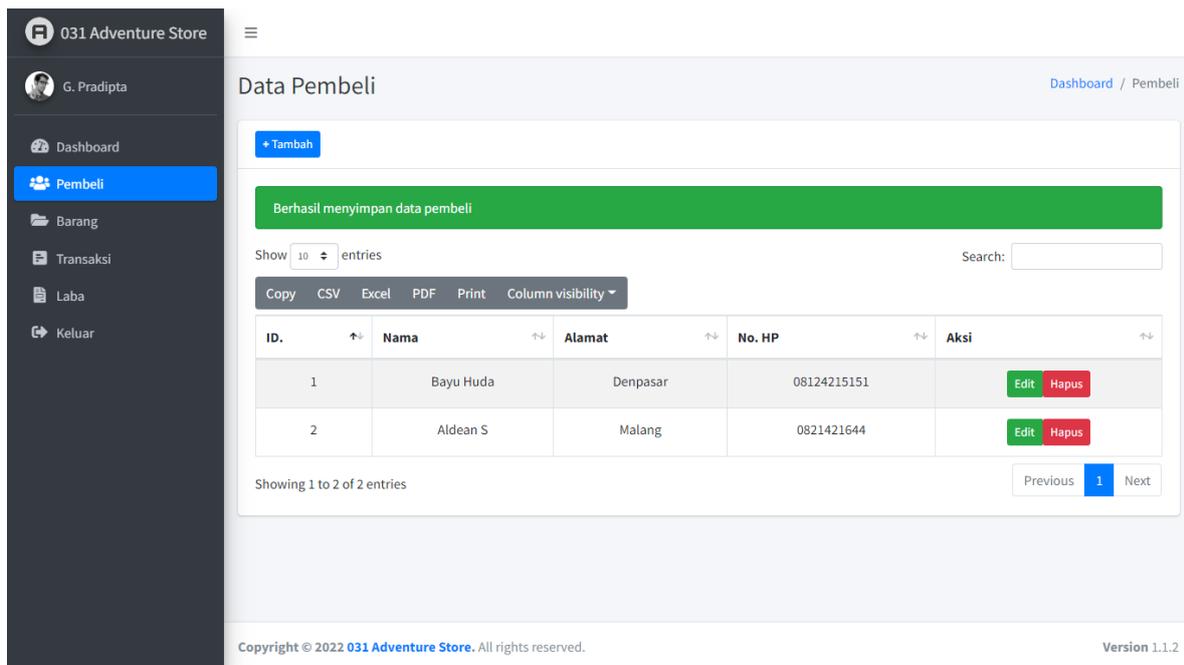
Pada *sidebar menu* terdapat beberapa menu, salah satunya adalah menu pembeli. Di dalam menu pembeli terdapat fitur untuk mengelola pembeli seperti pada Gambar 4.5. Fitur tersebut adalah fitur untuk menambah data pembeli, melihat data pembeli, mengubah data pembeli, dan menghapus data pembeli.

Selanjutnya pada Gambar 4.6 merupakan tampilan dari halaman tambah data pembeli yang terdapat pada menu pembeli. Untuk menambahkan data pembeli baru diwajibkan untuk mengisi form pada fitur tambah data pembeli dan mengklik tombol “**Simpan**”. Secara otomatis data akan tersimpan pada database.

The screenshot shows a web application interface for '031 Adventure Store'. On the left is a dark sidebar menu with the following items: 'Dashboard', 'Pembeli' (highlighted in blue), 'Barang', 'Transaksi', 'Laba', and 'Keluar'. The main content area is titled 'Tambah Pembeli' and contains a form with the following fields: 'Nama \*' with the value 'Aldean S', 'No HP \*' with the value '0821421644', and 'Alamat' with the value 'Malang'. At the bottom of the form are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel). The footer of the page contains the text 'Copyright © 2022 031 Adventure Store. All rights reserved.' and 'Version 1.1.2'.

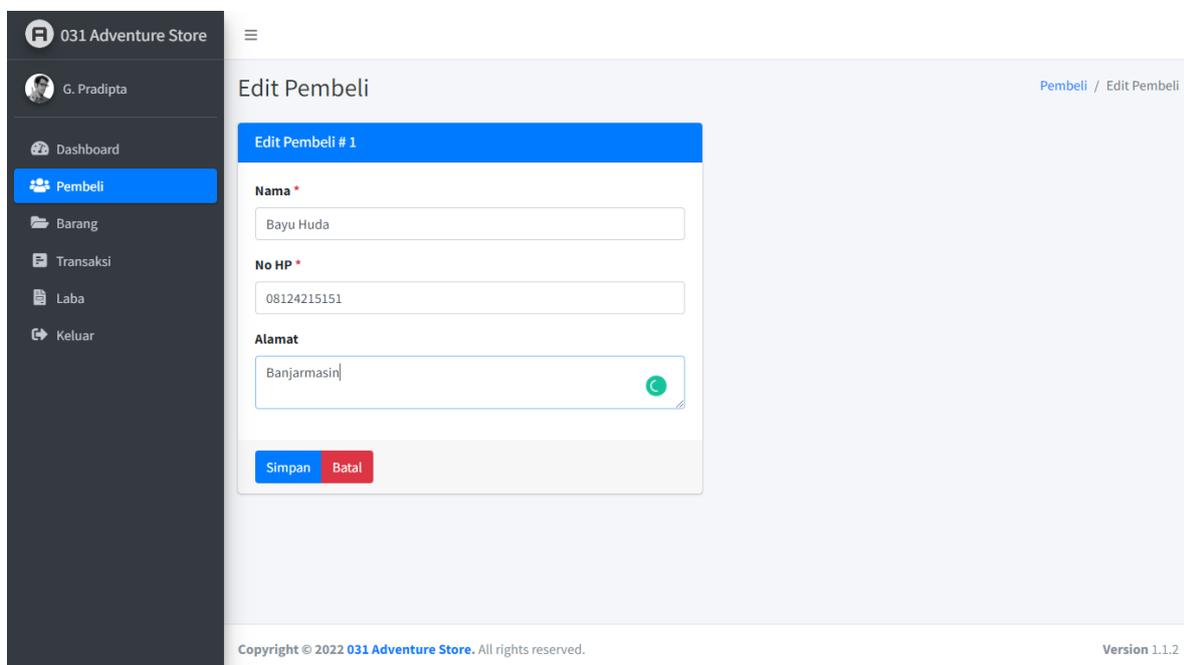
Gambar 4. 6 Halaman tambah data pembeli

Setelah mengklik tombol “**Simpan**”, tampilan website akan dikembalikan ke halaman pembeli serta muncul pesan “**Berhasil menyimpan pembeli**” seperti pada Gambar 4.7. Pesan ini menginformasikan bahwa data yang diisikan pada fitur tambah data pembeli telah tersimpan dan ditampilkan pada halaman data pembeli dengan baris data baru.



Gambar 4. 7 Halaman tambah data pembeli setelah ditambah data baru

Selain itu, terdapat fitur untuk mengupdate data pembeli. Pada fitur ini pemilik toko dapat mengedit atau memperbarui data pembeli. Dengan mengklik tombol “**Edit**” pada data pembeli yang dipilih, maka akan masuk kembali halaman tambah data pembeli untuk selanjutnya dapat diperbarui datanya seperti pada Gambar 4.8.



Gambar 4. 8 Halaman edit data pembeli

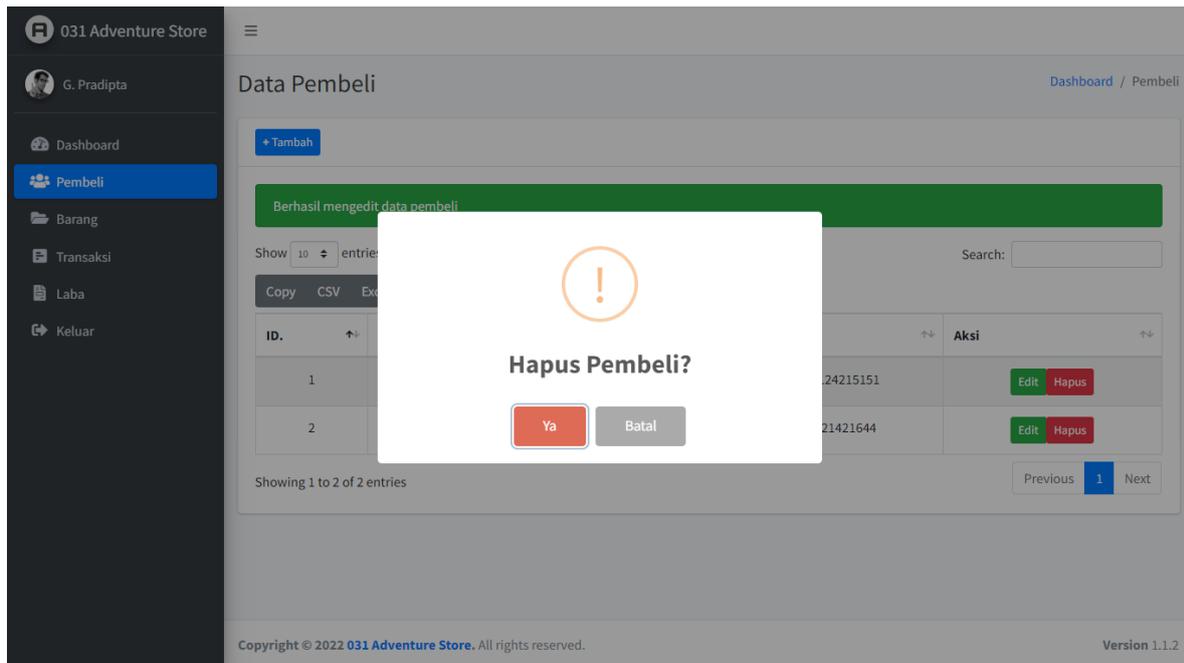
Apabila telah mengedit data barang diatas. Selanjutnya mengklik tombol “**Simpan**” untuk menyimpan hasil perubahan. Perubahan tersebut secara otomatis akan tersimpan pada database. Setelah itu, tampilan website akan dikembalikan ke halaman pembeli serta muncul pesan “**Berhasil mengedit data pembeli**”. Pesan ini menginformasikan bahwa data yang diupdate pada fitur edit data pembeli telah diperbarui seperti pada Gambar 4.9.

The screenshot displays the 'Data Pembeli' (Buyer Data) management interface. A green success banner at the top reads 'Berhasil mengedit data pembeli'. Below this, there is a search bar and a table with two entries. The table has columns for ID, Nama, Alamat, No. HP, and Aksi. The first entry is for 'Bayu Huda' in 'Banjarmasin' with phone number '08124215151'. The second entry is for 'Aldean S' in 'Malang' with phone number '0821421644'. Each entry has 'Edit' and 'Hapus' (Delete) buttons. The page also features a sidebar with navigation options and a footer with copyright information.

ID.	Nama	Alamat	No. HP	Aksi
1	Bayu Huda	Banjarmasin	08124215151	Edit Hapus
2	Aldean S	Malang	0821421644	Edit Hapus

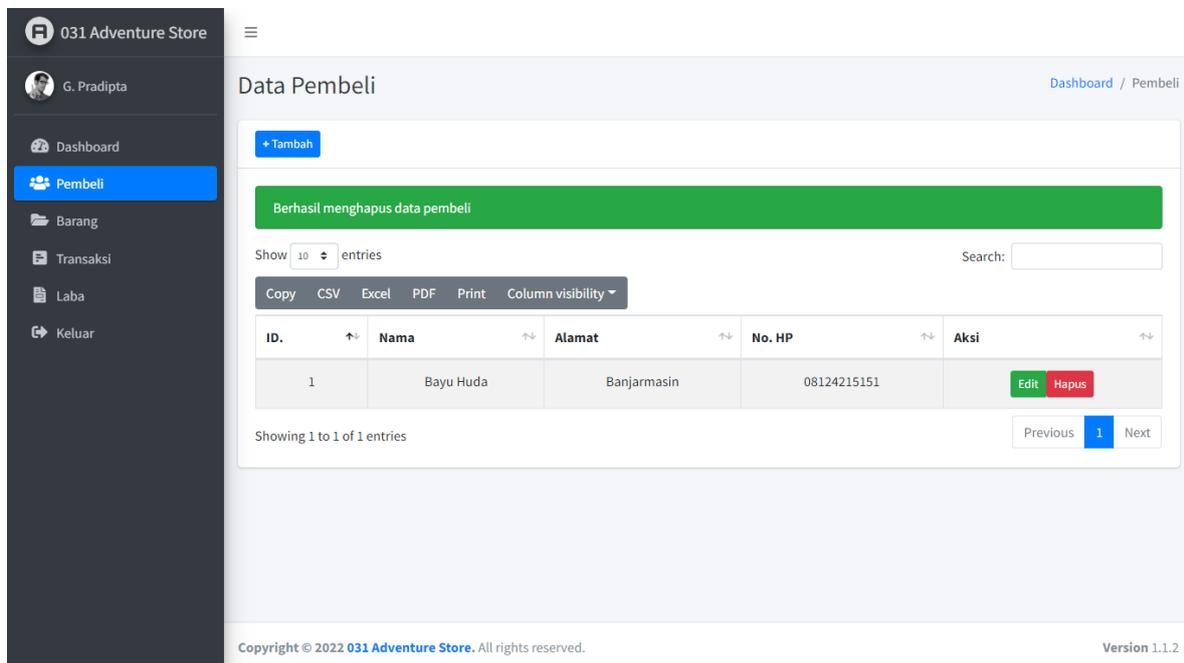
Gambar 4. 9 Halaman edit data pembeli setelah diedit

Terdapat juga fitur untuk menghapus data pembeli yaitu dengan mengklik tombol “**Hapus**” pada baris data yang akan dihapus.



Gambar 4. 10 Pop up ketika akan menghapus data pembeli

Setelah itu, akan muncul *pop up* pertanyaan konfirmasi **“Hapus Pembeli?”** seperti pada Gambar 4.10. Jika pilih ya maka data akan dihapus dari halaman data pembeli dan juga terhapus pada database.



Gambar 4. 11 Halaman pembeli setelah dihapus satu data

Setelah itu, tampilan website akan dikembalikan ke halaman data pembeli serta muncul pesan **“Berhasil menghapus data pembeli”**. Pesan ini menginformasikan bahwa data yang dipilih untuk telah dihapus pada sistem.

#### 4.1.4. Kelola Data Barang

Pada *sidebar menu* terdapat beberapa menu, salah satunya adalah menu barang. Di dalam menu barang terdapat fitur untuk mengelola barang seperti pada Gambar 4.12. Fitur tersebut adalah fitur untuk menambah data barang, melihat data barang, mengubah data barang, dan menghapus data barang.

Kode Barang	Gambar	Tanggal	Nomor SKU	Nama Barang	Stok	Harga Beli	Harga Jual	Keterangan	Aksi
AA1945		2022-07-21	1945	Tenda	7	Rp. 1.300.000,00	Rp. 1.750.000,00		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
AA1946		2022-07-21	1946	Sepatu Gunung	8	Rp. 450.000,00	Rp. 550.000,00		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
AA1947		2022-07-21	1947	Tas 40L	10	Rp. 500.000,00	Rp. 610.000,00		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
AA1948		2022-07-21	1948	Tas 30L	7	Rp. 350.000,00	Rp. 450.000,00		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>

Gambar 4. 12 Halaman fitur kelola data barang

**Tambah Stok Barang**

Nama Barang \*  
Tenda Hillman

Jumlah Barang \*  
5

Harga Beli \*  
1.250.000,00

Harga Jual \*  
1.500.000,00

Keterangan  
Tenda kualitas super

Gambar  
Choose File hillman.jpg

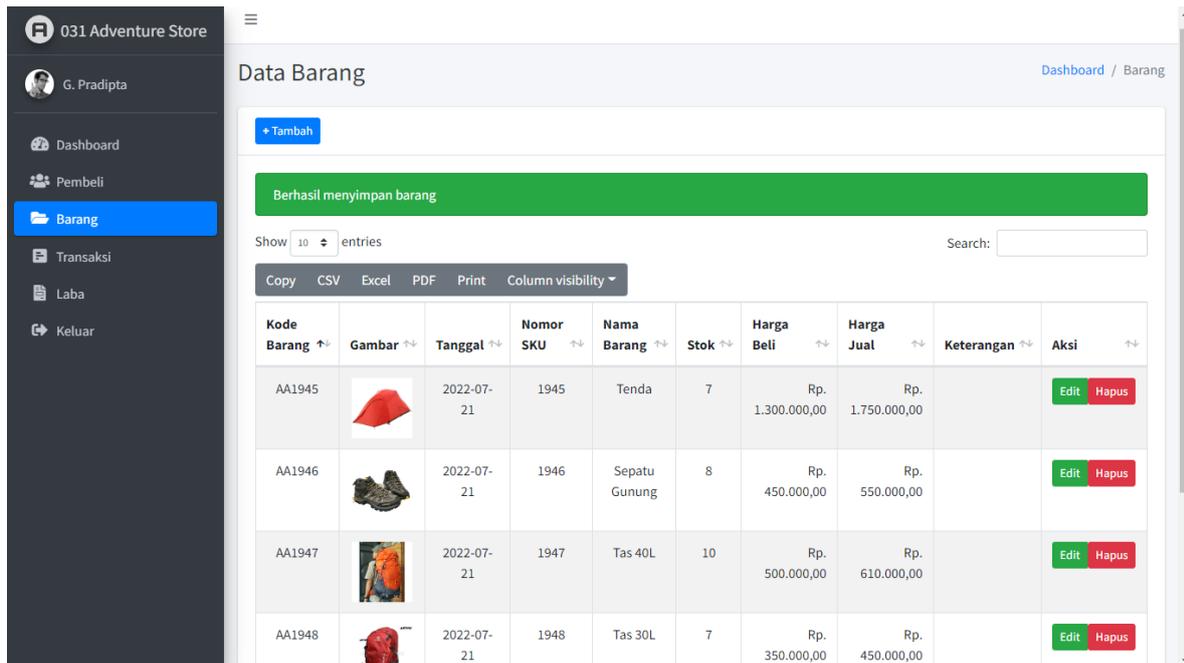
[Simpan](#) [Batal](#)

Copyright © 2022 031 Adventure Store. All rights reserved. Version 1.0.0

Gambar 4. 13 Halaman fitur tambah data barang

Gambar 4.13 merupakan tampilan dari halaman tambah data barang yang terdapat pada menu barang. Untuk menambahkan data barang baru diwajibkan untuk mengisi form pada fitur tambah data barang dan mengklik tombol “**Simpan**”. Secara otomatis data akan tersimpan pada database.

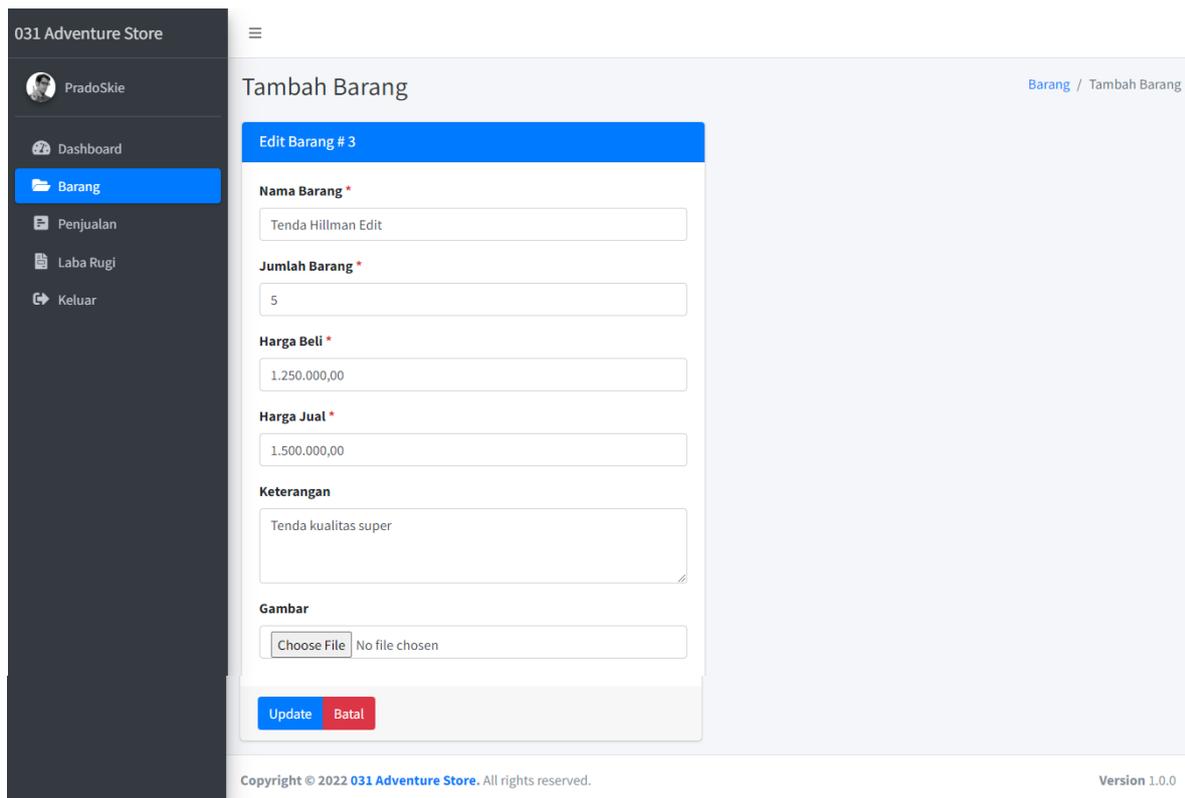
Setelah mengklik tombol “**Simpan**”, tampilan website akan dikembalikan ke halaman barang serta muncul pesan “**Berhasil menyimpan barang**”. Pesan ini menginformasikan bahwa data yang diisikan pada fitur tambah data barang telah tersimpan dan ditampilkan pada halaman data barang dengan baris data baru.



Kode Barang	Gambar	Tanggal	Nomor SKU	Nama Barang	Stok	Harga Beli	Harga Jual	Keterangan	Aksi
AA1945		2022-07-21	1945	Tenda	7	Rp. 1.300.000,00	Rp. 1.750.000,00		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
AA1946		2022-07-21	1946	Sepatu Gunung	8	Rp. 450.000,00	Rp. 550.000,00		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
AA1947		2022-07-21	1947	Tas 40L	10	Rp. 500.000,00	Rp. 610.000,00		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
AA1948		2022-07-21	1948	Tas 30L	7	Rp. 350.000,00	Rp. 450.000,00		<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>

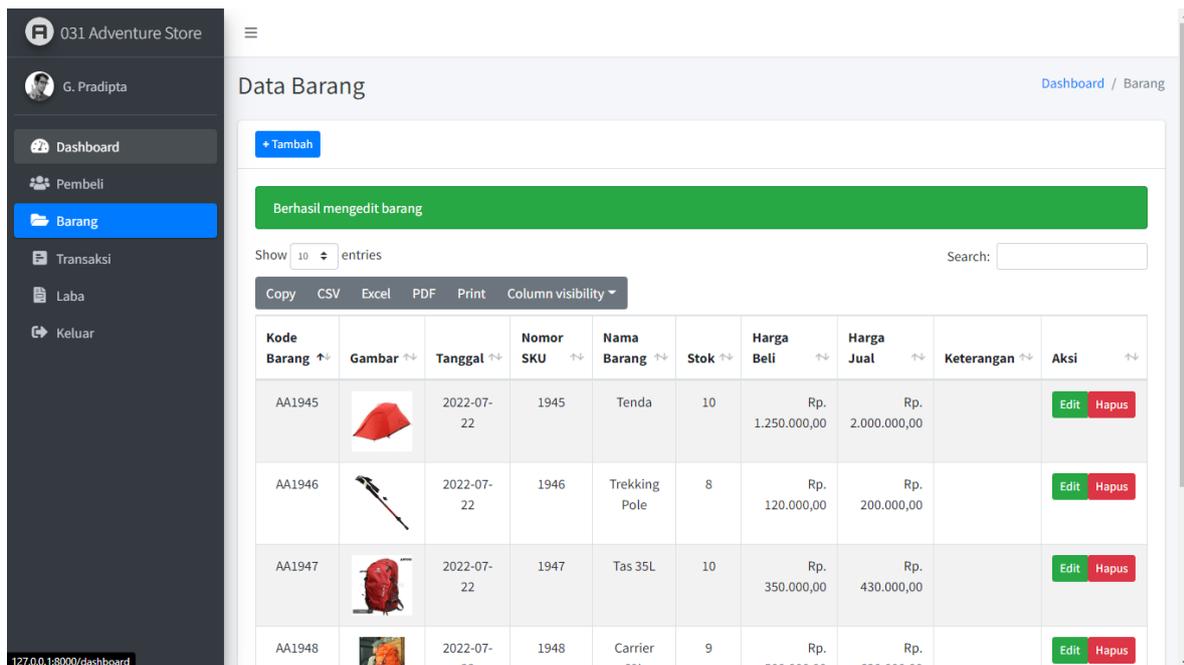
Gambar 4. 14 Halaman data barang setelah ditambah data baru

Selain itu, terdapat fitur untuk mengupdate data barang. Pada fitur ini pemilik toko dapat mengedit atau memperbarui data barang. Dengan mengklik tombol “**Edit**” pada data barang yang dipilih, maka akan masuk kembali halaman tambah data barang untuk selanjutnya dapat diperbarui datanya seperti pada Gambar 4.15.



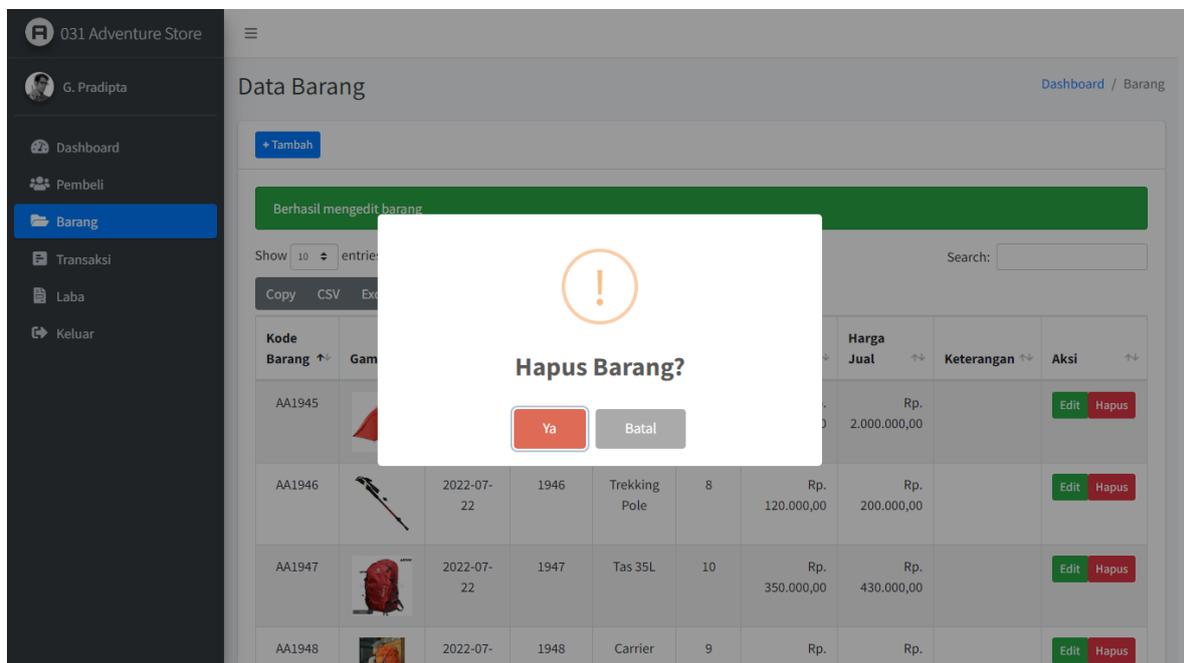
Gambar 4. 15 Halaman edit data barang

Apabila telah mengedit data barang diatas. Selanjutnya mengklik tombol “**Update**” untuk menyimpan hasil perubahan. Perubahan tersebut secara otomatis akan tersimpan pada database. Setelah mengklik tombol “**Update**”, tampilan website akan dikembalikan ke halaman barang serta muncul pesan “**Berhasil mengedit barang**”. Pesan ini menginformasikan bahwa data yang diupdate pada fitur edit data barang telah diperbarui seperti pada Gambar 4.16.



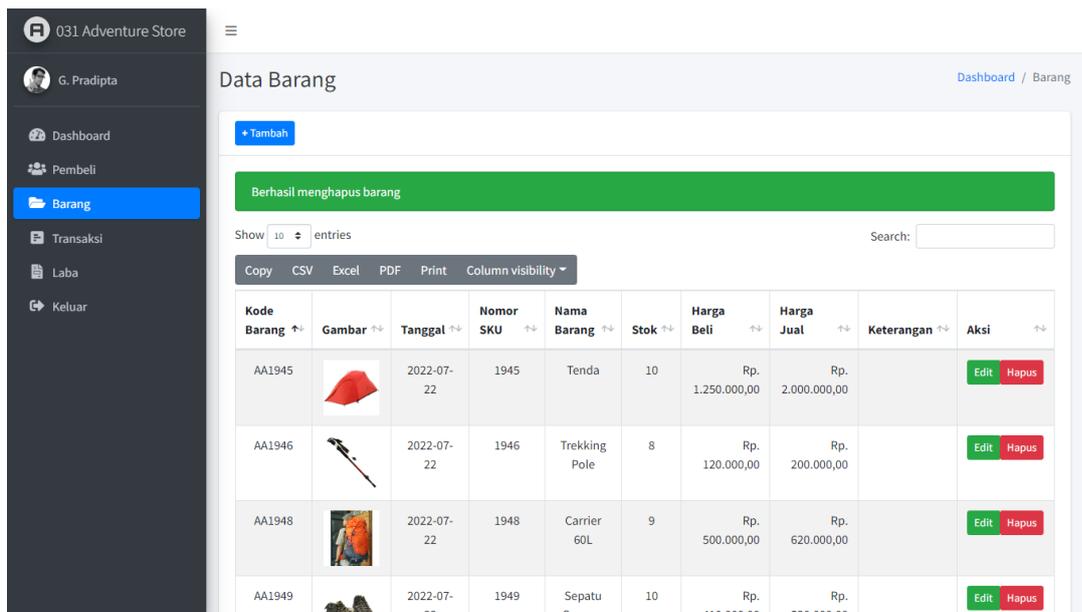
Gambar 4. 16 Halaman data barang setelah diedit

Terdapat juga fitur untuk menghapus data barang yaitu dengan mengklik tombol “**Hapus**” pada baris data yang akan dihapus.



Gambar 4. 17 Pop Up ketika akan menghapus data barang

Setelah mengklik tombol “**Hapus**” pada baris data yang dipilih maka akan muncul *pop up* pertanyaan konfirmasi “**Hapus Barang?**” seperti pada Gambar 4.18. Jika pilih ya maka data akan dihapus dari halaman kelola data barang dan juga terhapus pada database.

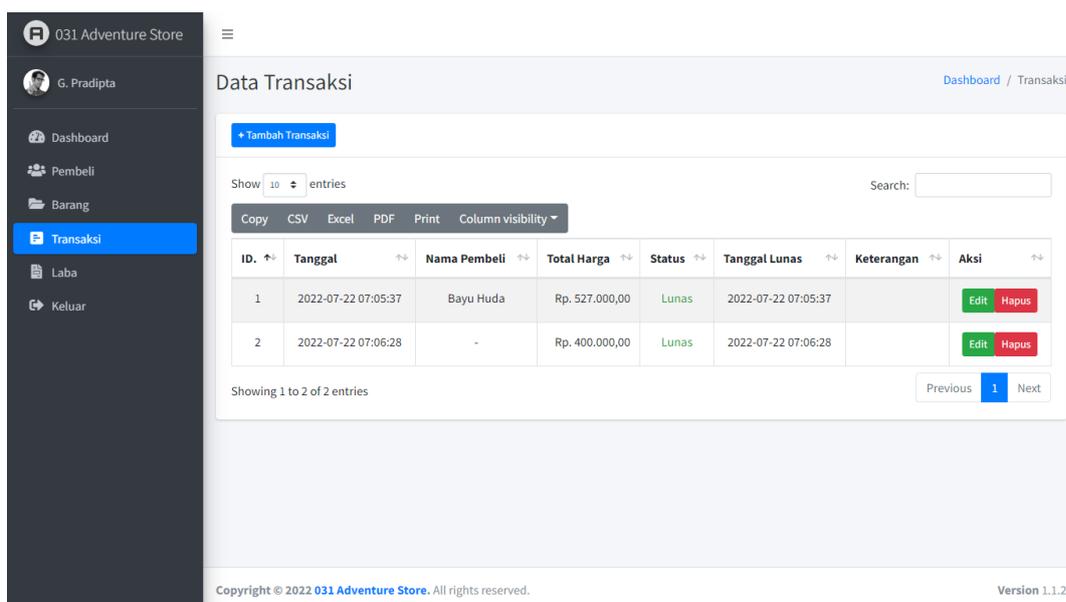


Gambar 4. 18 Halaman data barang setelah dihapus satu data

Setelah itu, tampilan website akan dikembalikan ke halaman data barang serta muncul pesan “**Berhasil menghapus barang**”. Pesan ini menginformasikan bahwa data yang dipilih untuk telah dihapus pada sistem.

#### 4.1.5. Kelola Data Transaksi

Pada sidebar menu terdapat beberapa menu, salah satunya adalah menu transaksi. Di dalam menu transaksi terdapat fitur untuk mengelola transaksi seperti pada Gambar 4.19. Fitur tersebut adalah fitur untuk menambah data transaksi, melihat data transaksi, mengubah data transaksi, dan menghapus data transaksi.



Gambar 4. 19 Halaman fitur kelola data transaksi

Gambar 4.20 merupakan tampilan dari halaman tambah data transaksi yang terdapat pada menu transaksi. Untuk menambahkan data transaksi baru diwajibkan untuk mengisi form pada fitur tambah data transaksi dan mengklik tombol “**Simpan**”. Secara otomatis data akan tersimpan pada database

Pilih Barang *	Harga	Jumlah *	Diskon %	Total
Sepatu Gunung	530.000,00	1	0	530.000,00

Total Keseluruhan: 530.000,00

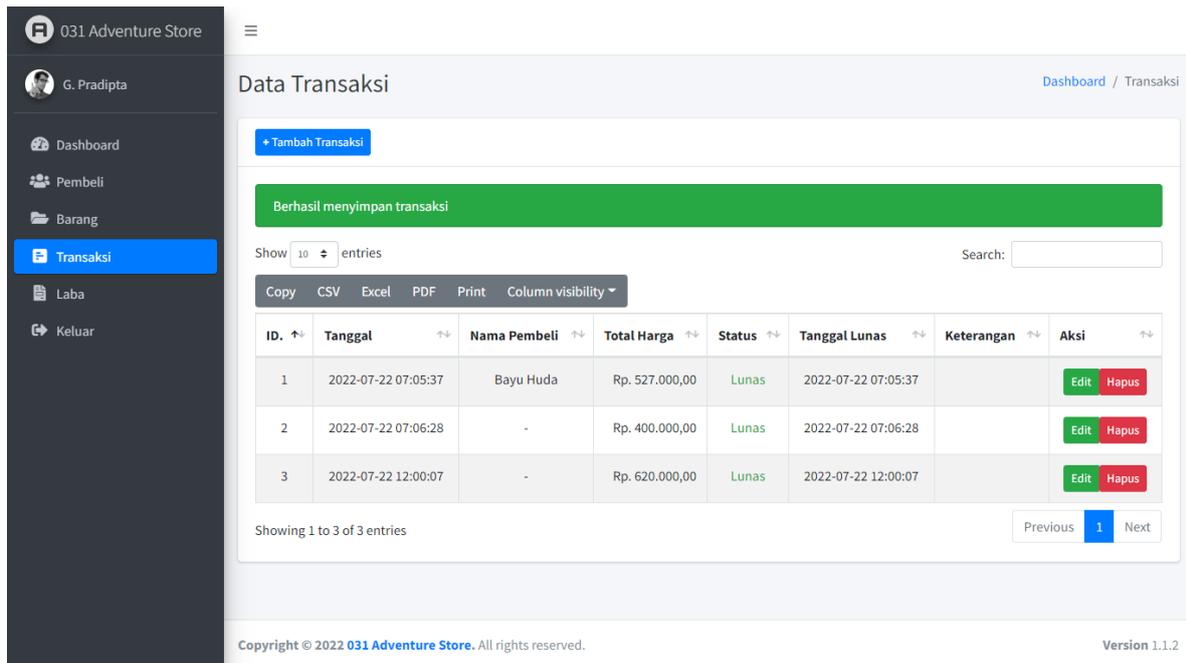
Lunas:  Lunas,  Belum Lunas

Keterangan:

Buttons: Simpan, Batal

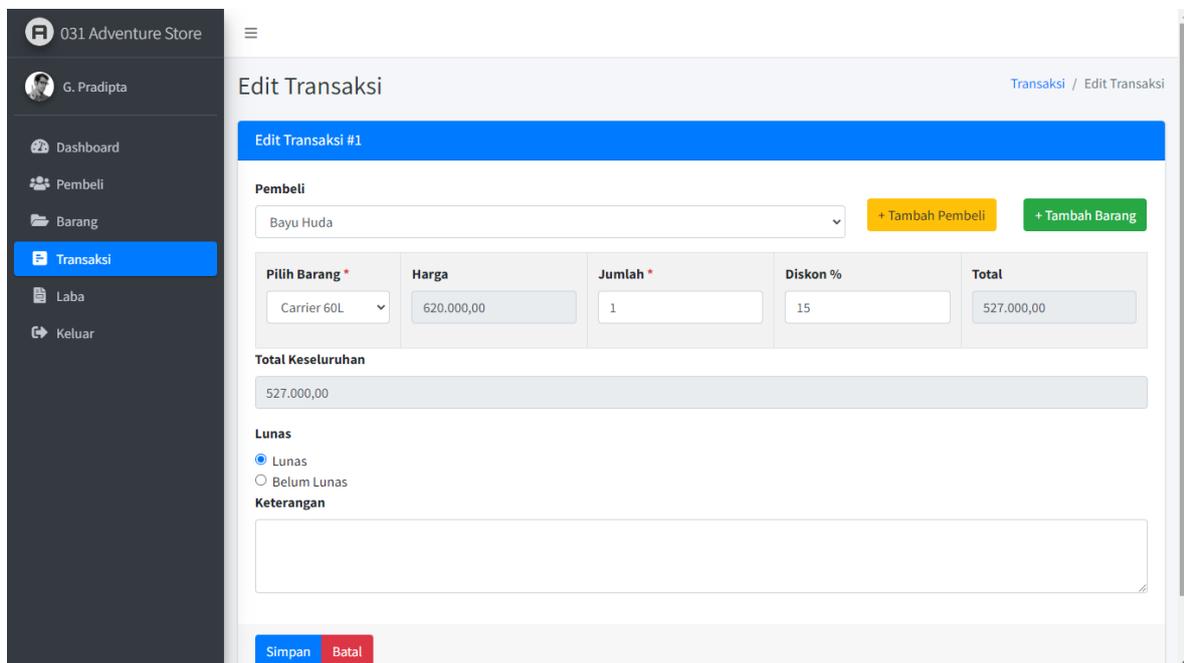
Gambar 4. 20 Halaman fitur tambah data transaksi

Setelah mengklik tombol “**Simpan**”, tampilan website akan dikembalikan ke halaman transaksi serta muncul pesan “**Berhasil menyimpan transaksi**”. Pesan ini menginformasikan bahwa data yang diisikan pada fitur tambah data transaksi telah tersimpan dan ditampilkan pada halaman data barang dengan baris data baru seperti pada Gambar 4.21.



Gambar 4. 21 Halaman data transaksi setelah ditambah data baru

Selain itu, terdapat fitur untuk mengupdate data transaksi. Pada fitur ini pemilik toko dapat mengedit atau memperbarui data transaksi. Dengan mengklik tombol “**Edit**” pada data transaksi yang dipilih, maka akan masuk kembali halaman tambah data transaksi untuk selanjutnya dapat diperbarui datanya seperti pada Gambar 4.21.



Gambar 4. 22 Halaman edit data transaksi

Apabila telah mengedit data transaksi diatas. Selanjutnya mengklik tombol **“Update”** untuk menyimpan hasil perubahan. Perubahan tersebut secara otomatis akan tersimpan pada database. Setelah mengklik tombol **“Update”**, tampilan website akan dikembalikan ke halaman transaksi serta muncul pesan **“Berhasil mengedit transaksi”**. Pesan ini menginformasikan bahwa data yang diupdate pada fitur edit data transaksi telah diperbarui seperti pada Gambar 4.23.

The screenshot displays the 'Data Transaksi' page. At the top, there is a green notification bar that reads 'Berhasil mengedit transaksi'. Below this, there is a search bar and a 'Show 10 entries' dropdown. A table of transactions is shown with the following data:

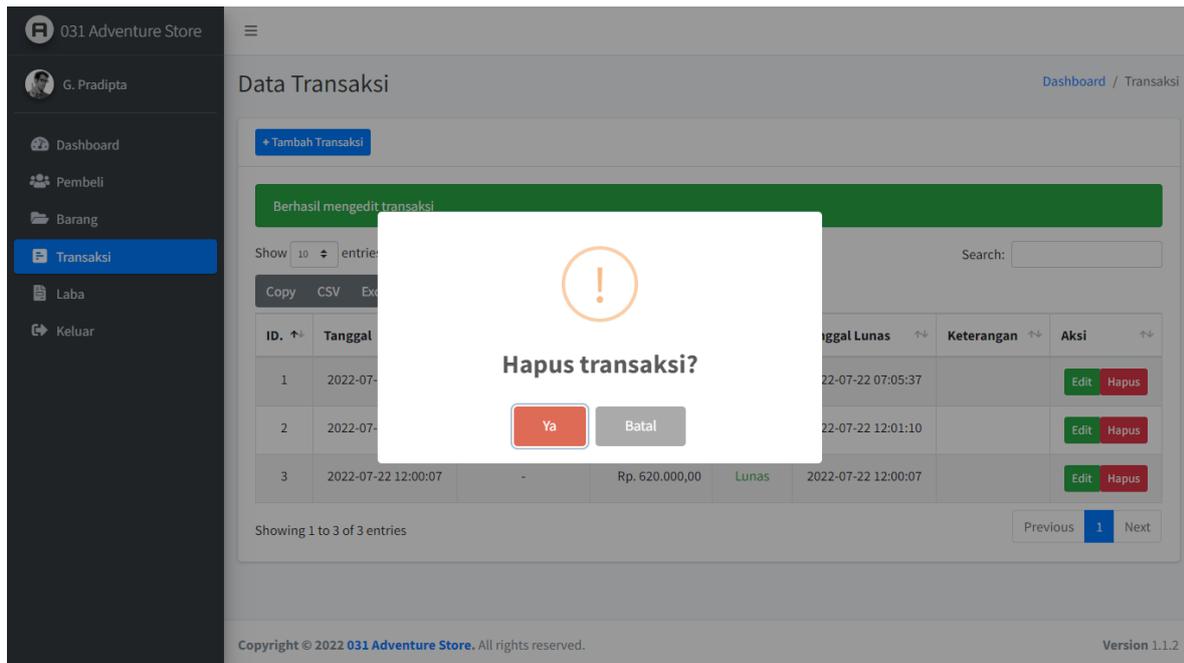
ID	Tanggal	Nama Pembeli	Total Harga	Status	Tanggal Lunas	Keterangan	Aksi
1	2022-07-22 07:05:37	Bayu Huda	Rp. 527.000,00	Lunas	2022-07-22 07:05:37		Edit Hapus
2	2022-07-22 12:01:10	-	Rp. 1.000.000,00	Lunas	2022-07-22 12:01:10		Edit Hapus
3	2022-07-22 12:00:07	-	Rp. 620.000,00	Lunas	2022-07-22 12:00:07		Edit Hapus

At the bottom of the table, it says 'Showing 1 to 3 of 3 entries' and 'Previous 1 Next'. The footer contains 'Copyright © 2022 031 Adventure Store. All rights reserved.' and 'Version 1.1.2'.

Gambar 4. 23 Halaman data transaksi setelah diedit

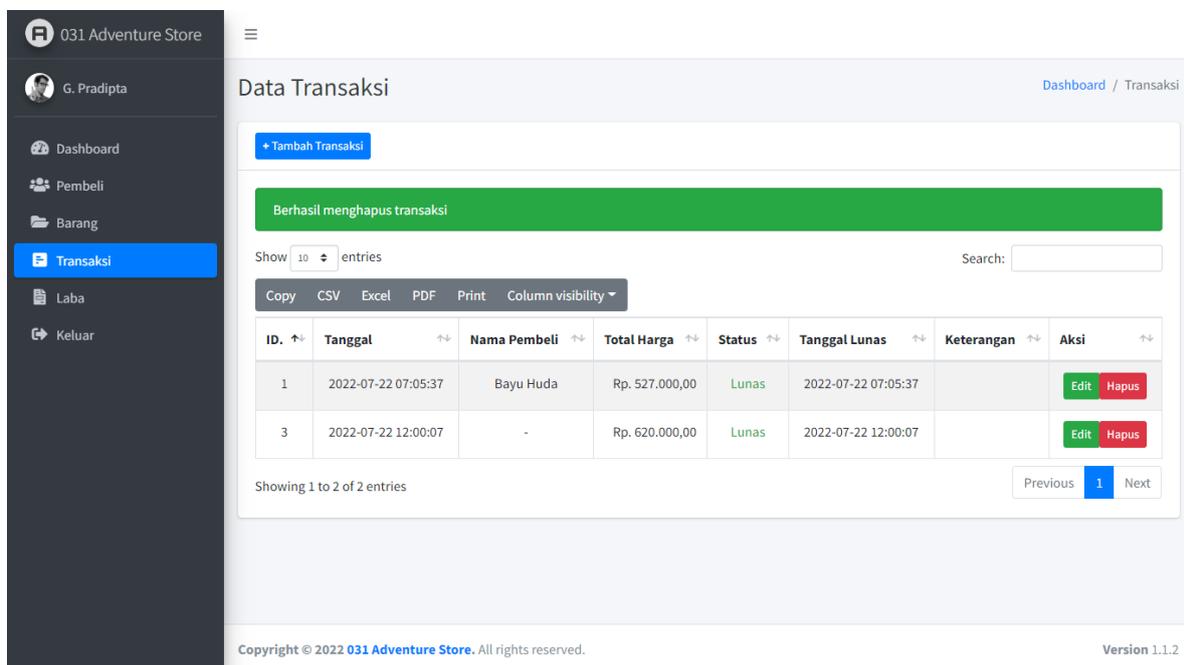
Terdapat juga fitur untuk menghapus data transaksi yaitu dengan mengklik tombol **“Hapus”** pada baris data yang akan dihapus.

Setelah mengklik tombol **“Hapus”** pada baris data yang dipilih maka akan muncul pop up pertanyaan konfirmasi **“Hapus Transaksi?”** seperti pada Gambar 4.24. Jika pilih ya maka data akan dihapus dari halaman kelola data transaksi dan juga terhapus pada database.



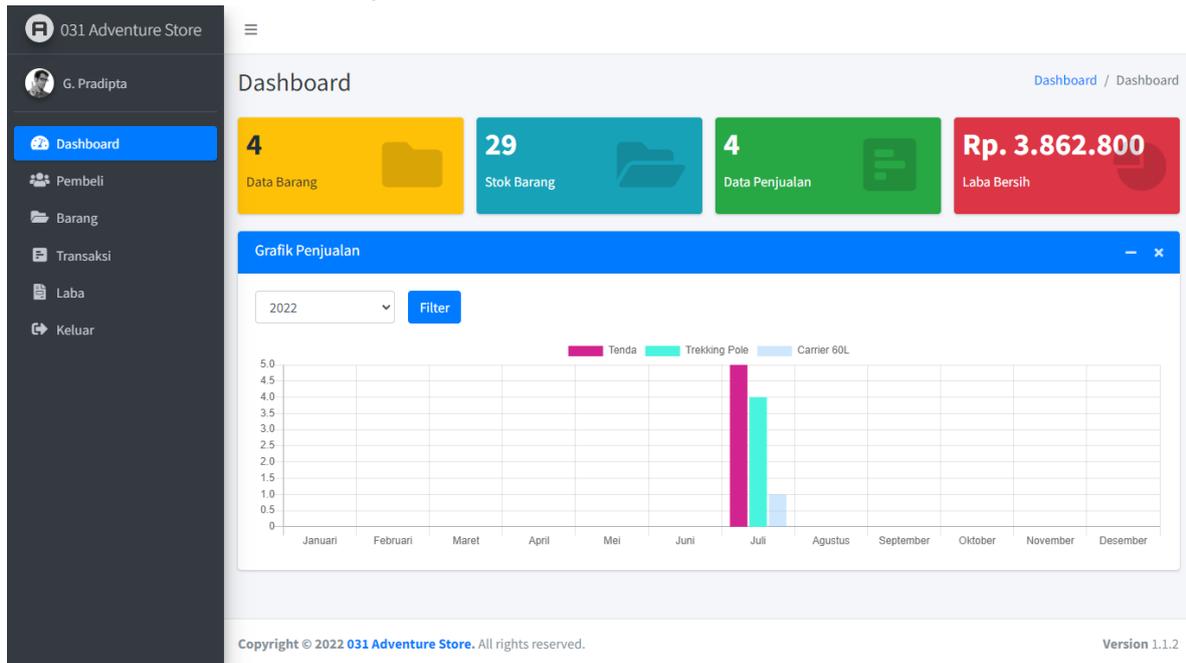
Gambar 4. 24 Pop Up ketika akan menghapus data transaksi

Setelah itu, tampilan website akan dikembalikan ke halaman data transaksi serta muncul pesan “**Berhasil menghapus transaksi**”. Pesan ini menginformasikan bahwa data yang dipilih untuk telah dihapus pada sistem seperti pada Gambar 4.25



Gambar 4. 25 Halaman data transaksi setelah dihapus satu data

#### 4.1.6. Melihat Grafik Penjualan



Gambar 4. 26 Tampilan grafik penjualan setiap bulan

Pada halaman dashboard tersedia informasi berupa diagram batang yang merepresentasikan grafik transaksi setiap bulan seperti pada Gambar 4.26.

#### 4.1.7. Melihat Laba Bersih dan Laba Kotor

No.	Nama Barang	Jumlah	Harga Beli	Harga Jual	Selisih	Diskon	Total
1	Tenda	5	Rp. 1.250.000,00	Rp. 2.000.000,00	Rp. 750.000,00	0%	Rp. 3.750.000,00
2	Trekking Pole	4	Rp. 120.000,00	Rp. 200.000,00	Rp. 80.000,00	0%	Rp. 320.000,00
3	Carrier 60L	1	Rp. 500.000,00	Rp. 620.000,00	Rp. 120.000,00	0%	Rp. 120.000,00
4	Carrier 60L	1	Rp. 500.000,00	Rp. 620.000,00	Rp. 120.000,00	15%	Rp. 102.000,00

Showing 1 to 4 of 4 entries

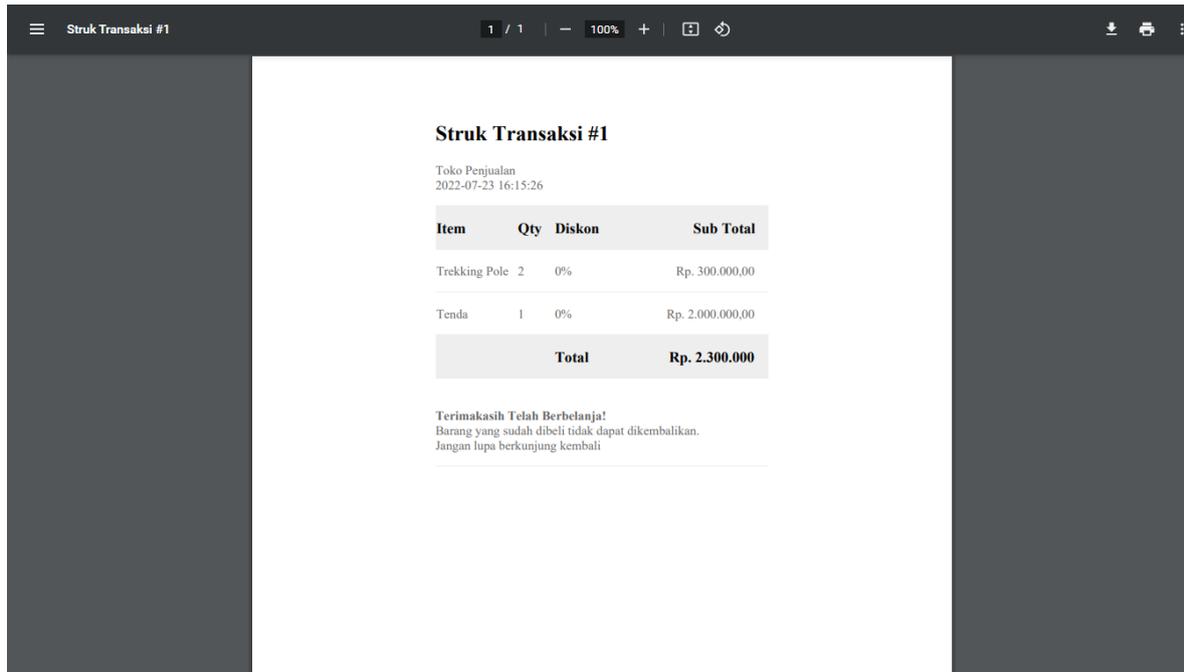
Labanya Kotor : Rp. 4.292.000,00  
Min 10% : Rp. 429.200,00  
Laba Bersih : Rp. 3.862.800,00

Copyright © 2022 031 Adventure Store. All rights reserved. Version 1.1.2

Gambar 4. 27 Tampilan hasil laba bersih dan laba kotor

Pada *sidebar* menu terdapat beberapa menu, salah satunya adalah menu Laba. Didalam menu Laba terdapat informasi berupa laba kotor dan laba bersih dari transaksi barang. Jumlah laba kotor didapat dari hitungan (Harga Jual – Harga Beli). Sedangkan jumlah laba bersih didapat dari hitungan (Laba Kotor – 10%). Potongan 10% merupakan standar yang telah ditetapkan oleh pemilik toko yang digunakan untuk kebutuhan operasional.

#### 4.1.8. Cetak Struk Transaksi



Gambar 4. 28 Tampilan cetak struk

Fitur ini menampilkan sebuah struk atau nota pembelian dari penjualan yang telah terjadi. Pada struk terdapat tanggal pembelian, nama item, jumlah item, diskon, dan total harga jual.