

BUKU MANUAL APLIKASI



“IMPLEMENTASI *CHATBOT* UNTUK MEMBANTU SISWA LEMBAGA PLKK MEDI GROUP MEMAHAMI MATERI KURSUS”

Oleh:

Helmi Siswo Effendi
NIM. 2041727004

Dosen Pembimbing:

Yuri Ariyanto, S.Kom., M.Kom
NIP. 198007162010121002

Muhammad Shulhan Khairy S. Kom, M.Kom.
NIP. 199205172019031020

**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI MALANG
JULI 2021**

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan akhir dengan judul “IMPLEMENTASI CHATBOT UNTUK MEMBANTU SISWA PLKK MEDI GROUP MEMAHAMI MATERI KURSUS”. Laporan akhir ini penulis susun sebagai persyaratan untuk menyelesaikan studi program Diploma IV Program Studi Teknik Informatika, Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Malang.

Kami menyadari tanpa adanya dukungan dan kerja sama dari berbagai pihak, kegiatan laporan akhir ini tidak akan dapat berjalan baik. Untuk itu, kami ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang selalu memberi rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis diberi kemampuan untuk menyelesaikan Laporan Akhir ini.
2. Bapak Rudy Ariyanto, ST., M.Cs., selaku ketua jurusan Teknologi Informasi
3. Bapak Imam Fahrur Rozi, S.T, M.T. selaku ketua program studi Teknik Informatika
4. Bapak Yuri Ariyanto, S.Kom., M.Kom. selaku Pembimbing I Politeknik Negeri Malang Jurusan Teknologi Informasi
5. Bapak Muhammad Shulhan Khairy, S.Kom, M.Kom. selaku Pembimbing II Politeknik Negeri Malang Jurusan Teknologi Informasi.
6. Dosen - dosen pengajar Jurusan Teknologi Informasi yang telah memberikan bimbingan dan ilmunya.
7. Orang tua dan keluarga yang telah memberikan dukungan dan doa demi kelancaran penyusunan laporan akhir ini.
8. Teman - teman dan sahabat yang telah mendukung dan menyemangati kami dalam mengerjakan Tugas Akhir.
9. Larry Page & Sergey Brin yang sudah menciptakan Google, Jeff Atwood and Joel Spolsky yang sudah menciptakan Stack Overflow, dan Chad Hurley, Steve Chen, dan Jawed Karim yang sudah menciptakan Youtube. Berkat kalian tugas akhir kami bisa selesai sesuai dengan apa yang kita harapkan.
10. Dan seluruh pihak yang telah membantu dan mendukung lancarnya pembuatan Laporan Akhir dari awal hingga akhir yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan akhir ini, masih banyak terdapat kekurangan dan kelemahan yang dimiliki penulis baik itu sistematika penulisan maupun penggunaan bahasa. Untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik dari berbagai pihak

yang bersifat membangun demi penyempurnaan laporan ini. Semoga laporan ini berguna bagi pembaca secara umum dan penulis secara khusus. Akhir kata, penulis ucapkan banyak terima kasih.

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	4
BAB I. PENDAHULUAN	4
1.1 Tujuan Pembuatan	4
1.2 Deskripsi Umum Aplikasi	4
BAB II. PERSIAPAN HARDWARE DAN SOFTWARE	5
2.1 Spesifikasi Minimal Kebutuhan Perangkat Keras	5
2.2 Spesifikasi Minimal Kebutuhan Perangkat Lunak.....	5
BAB III. PETUNJUK FITUR-FITUR APLIKASI.....	6
3.1 Fitur Aplikasi.....	6
BAB IV. PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI	7
4.1 Halaman Awal.....	7
4.2 Halaman Kursus	8
4.3 Halaman Galeri	9
4.4 Halaman Tutorial-Chatbot	10
4.5 Fitur Chatbot	10

BAB I. PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Pembuatan

Tujuan pembuatan buku manual “Implementasi Chatbot Dalam Upaya Membantu Siswa Dalam Pemahaman Materi Kursus” adalah sebagai berikut berikut :

1. Meningkatkan efisiensi dan efektivitas untuk proses pembelajaran jarak jauh
2. Memudahkan siswa untuk mendapatkan informasi.
3. Membantu siswa dalam memahami materi

Diharapkan dengan adanya buku panduan ini setiap pengguna yang terlibat langsung di dalam aplikasi ini bisa menerapkan dan menjalankan aplikasi ini dengan baik dan benar, sehingga informasi yang dihasilkan dapat digunakan secara maksimal.

1.2 Deskripsi Umum Aplikasi

Implementasi Chatbot Untuk Membantu Siswa Lembaga Plkk Medi Group Memahami Materi Kursus merupakan implementasi yang digunakan untuk mengembangkan sistem percakapan yang menggunakan *chatbot* agar dapat memudahkan siswa untuk mendapatkan informasi, dan membantu siswa untuk memahami materi pembelajaran.

BAB II. PERSIAPAN HARDWARE DAN SOFTWARE

2.1 Spesifikasi Minimal Kebutuhan Perangkat Keras

Kebutuhan minimal perangkat keras yang digunakan untuk menunjang penggunaan aplikasi.

Perangkat Uji	Sisi Pengguna
Jenis Perangkat	Laptop
RAM	4.00 GB
Processor	Intel Core I5 2400

2.2 Spesifikasi Minimal Kebutuhan Perangkat Lunak

Kebutuhan minimal perangkat lunak yang digunakan untuk menunjang penggunaan aplikasi.

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Windows 7	Sebagai sistem operasi yang digunakan saat menjalankan aplikasi
2	Google Chrome	Sebagai browser untuk menjalankan aplikasi atau membuka website

BAB III. PETUNJUK FITUR-FITUR APLIKASI

3.1 Fitur Aplikasi

Merupakan fasilitas yang terdapat pada aplikasi guna mempermudah pengguna dalam menggunakan aplikasi tersebut antara lain:

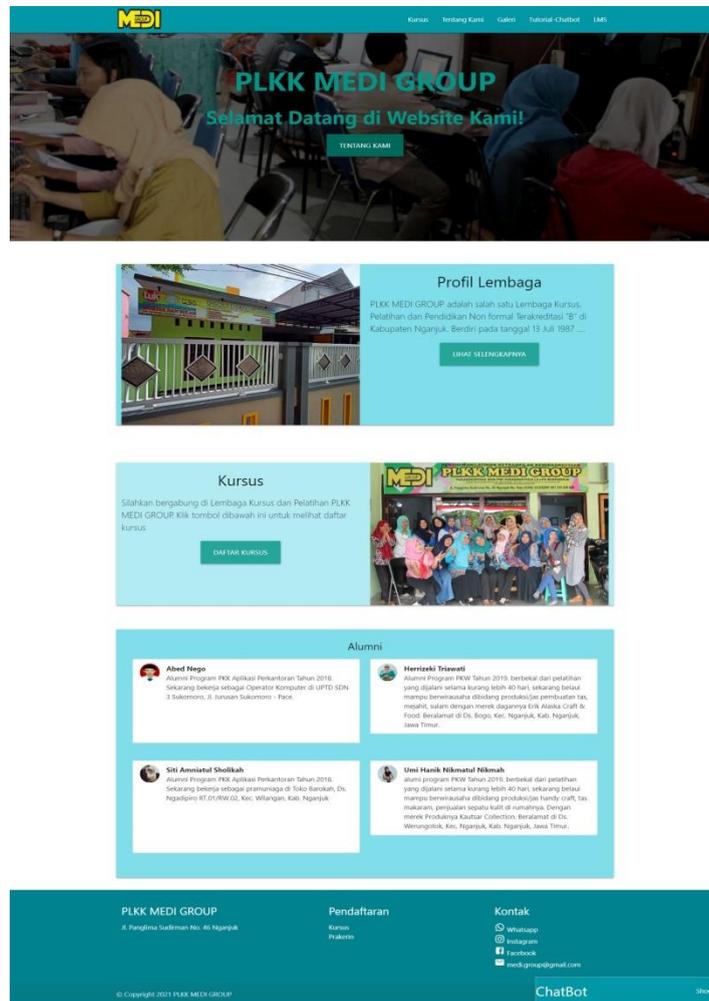
Tabel 4. 1 Fitur Pengguna

No	Nama Fitur	Keterangan
1	Kursus	Tombol untuk menampilkan daftar lokasi wisata yang ada di Kabupaten Nganjuk.
2	Tentang kami	Tombol untuk menampilkan company profile
3	Galeri	Tombol untuk menampilkan galeri dari lembaga
4	Tutorial-Chatbot	Tombol untuk menampilkan cara menggunakan chatbot
5	Chatbot	Fitur untuk berinteraksi dengan chatbot
6	Show/Close pada Chatbot	Tombol untuk menampilkan atau menyembunyikan chatbot.
7	LMS	Tombol untuk mengelink ke dashboard lms kursus

BAB IV. PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI

4.1 Halaman Awal

Tampilan dari Halaman Home yang muncul saat website pertama kali dibuka. Pada halaman menampilkan secara singkat informasi tentang lembaga tersebut.



4.2 Halaman Kursus

Merupakan halaman kursus dimana pada bagian ini menampilkan informasi daftar kursus yang ada pada lembaga tersebut. Halaman ini akan muncul jika menekan tombol navigasi bagian kursus.



4.1 Halaman Tentang Kami

Halaman Tentang Kami yang menampilkan informasi profil lembaga berupa tulisan, gambar dan video. Halaman ini akan muncul jika menekan tombol navigasi bagian Tentang Kami.

Tentang Kami

Profil Lembaga



PLKK MEDI GROUP adalah salah satu Lembaga Kursus, Pelatihan dan Pendidikan Non formal Terakreditasi "B" di Kabupaten Nganjuk. Berdiri pada tanggal 13 Juli 1987 dan merupakan tempat kursus tertua di Kabupaten Nganjuk, serta menjadi Tempat Uji Kompetensi (TUK) Sulam dan Bordir satu-satunya di Kabupaten Nganjuk. Dengan Jenis Kursus/Pelatihan antara lain - Komputer, Menjahit, Bordir, Sulam, Akuntansi & Bahasa Inggris. Beralamat di Jl. Panglima Sudirman No. 46 Mangundikaran, Nganjuk, Jawa Timur.



4.3 Halaman Galeri

Tampilan yang berisi kumpulan foto tempat dan kegiatan. Tampilan ini akan muncul jika menekan tombol navigasi pada bagian Galeri.

Galeri

Tempat Lembaga



APLIKASI PERKANTORAN

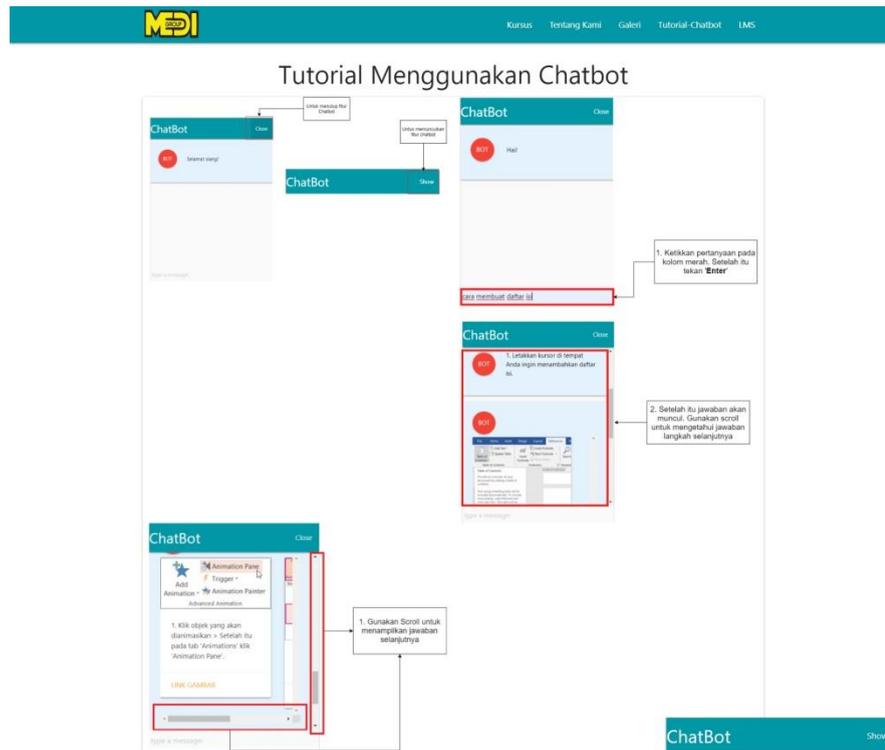


TUK SULAM DAN BORDIR



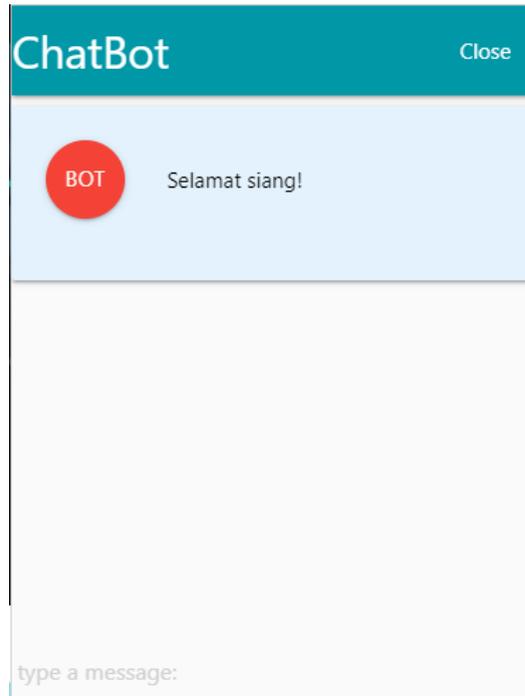
4.4 Halaman Tutorial-Chatbot

Tampilan yang berisi tentang Tutorial menggunakan chatbot. Tutorial tersebut berupa gambar dan tampilan tersebut akan muncul jika menekan tombol navigasi bagian Tutorial-Chatbot.



4.5 Fitur Chatbot

Tampilan fitur chatbot saat pertama kali dibuka. Menampilkan respon sapaan dari chatbot. Lalu disebelah kiri atas terdapat tombol close untuk menutup fitur chatbot.



tampilan fitur chatbot yang telah diinput pertanyaan oleh user, dengan cara menuliskan pertanyaan di “*type a message*”.



Tampilan chatbot saat merespon inputan atau pertanyaan dari user. Respon tersebut berupa tulisan dan gambar.

