

**SISTEM INFORMASI PELAYANAN PERIZINAN PADA  
KECAMATAN ( SIP3K ) GEMPOL BERBASIS *WEBSITE***

**LAPORAN AKHIR**

Digunakan Sebagai Syarat Maju Ujian Diploma III  
Politeknik Negeri Malang

Oleh :

**MOCHAMMAD GUNAWAN FIRMANSYAH**

**NIM. 1731710128**

**MUHAMMAD HUSAIN ABDILLAH**

**NIM. 1731710046**



**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA**

**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI**

**POLITEKNIK NEGERI MALANG**

**2020**



## HALAMAN PENGESAHAN

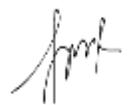
### SISTEM INFORMASI PELAYANAN PERIZINAN PADA KECAMATAN ( SIP3K ) GEMPOL BERBASIS WEBSITE

Disusun oleh:

MOCHAMMAD GUNAWAN FIRMANSYAH      NIM. 1731710128  
MUHAMMAD HUSAIN ABDILLAH          NIM. 1731710046

Laporan Akhir ini telah diuji pada 28 Juli 2020

Disetujui oleh:

1. Pembimbing I : Cahya Rahmad, ST., M.Kom., Dr. Eng.  
NIP. 197202022005011002 
2. Pembimbing II : Mustika Mentari, S.Kom., M.Kom  
NIP. 198806072019032016 
3. Penguji I : Faisal Rahutomo, ST., M.Kom., Dr.Eng.  
NIP. 197711162005011008 
4. Penguji II : Ridwan Rismanto, S.ST., M.Kom.  
NIP. 198603182012121001 

Mengetahui,

Ketua Jurusan  
Teknologi Informasi



Rudy Ariyanto, S.T., M.CS.  
NIP. 197111101999031002

Teknik Informatika



Hendra Pradibta, SE., M.Sc. NIP.  
198305212006041003

## **PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa Laporan Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Malang, 28 Juli 2020

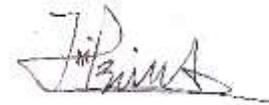


Mochammad Gunawan Firmansyah

## **PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa Laporan Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Malang, 28 Juli 2020



Muhammad Husain Abdillah

## ABSTRAK

**Firmansyah, Muhammad Gunawan, dan Abdillah, Muhammad Husain.** “Sistem Informasi Pelayanan Perizinan Pada Kecamatan (SIP3K) Berbasis *Website*”.  
**Pembimbing (1) Dr. Eng Cahya Rahmad, ST., M.Kom (2) Mustika Mentari, S.Kom., M.Kom.**

**Laporan Akhir, Program Studi Manajemen Informatika, Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Malang, 2020**

SIP3K merupakan pelayanan perizinan pada kecamatan Gempol di mana proses pengelolaan permohonan sampai dengan keluarnya dokumen terjadi pada satu tempat. Satu tempat ini dapat diartikan hanya melewati satu meja atau tempat pelayanan perizinan. Sebelum sistem ini dibuat pengolahan perizinan masih manual yaitu dengan diketik seperti biasa sehingga penyimpanan rentan bertumpuk dan hilangnya file. Oleh karena itu, dibutuhkan sistem yang bisa membantu untuk memudahkan pelayanan perizinan di Kecamatan Gempol ini. Dengan aplikasi ini pengelolaan data dapat dilakukan dengan cepat, akurat, tepat waktu, relevan, dan efektif. Pada aplikasi ini terdapat fitur seperti membuat, menyunting, dan mencetak bisa dilakukan dari rumah sehingga tidak perlu menunggu antrian untuk mencetak di kecamatan. Sehingga masyarakat bisa lebih mudah untuk pengurusan surat permohonan izin tersebut menjadi lebih efisien dan memangkas waktu birokrasi.

**Kata kunci:** *website*, informasi, pelayanan, perizinan, Kecamatan Gempol.

## ABSTRACT

***Firmansyah, Muhammad Gunawan and Abdillah, Muhammad Husain. "Web-Based Licensing Service Information System for Subdistrict (SIP3K)". Advisors (1) Dr. Eng Cahya Rahmad, ST., M. Kom (2) Mustika Mentari, S.Kom., M.Kom.***

***Final Report, Informatics Management Study Program, Information Technology Department, Malang State Polytechnic, 2020***

*SIP3K is a licensing service in Gempol Sub-District where the process of managing applications until the issuance of documents occurs in one place. One place can be interpreted as passing only one table or permit service place. Before this system was made, licensing processing was still manually by typing, so storage was prone to accumulation and file loss. Therefore, a system is needed to help facilitate licensing services in Gempol Sub-District. With this application data management can be done quickly, accurately, efficiently, relevant, and effectively. In this application, there are features such as creating, editing, and printing that can be done from home so there is no need to wait in line to print in the sub-district. Thus, the community can find it easier to process the permit application letter to be more efficient and reduce bureaucratic time.*

***Keywords:*** website, information, service, licensing, Gempol Sub-District

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur kami panjatkan kehadiran ALLAH SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan akhir dengan judul “SISTEM INFORMASI PELAYANAN PERIZINAN PADA KECAMATAN ( SIP3K ) GEMPOL BERBASIS *WEBSITE*”. Laporan akhir ini penulis susun sebagai persyaratan untuk menyelesaikan studi program Diploma III Program Studi Manajemen Informatika, Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Malang.

Kami menyadari bahwa tanpa adanya dukungan dan kerja sama dari berbagai pihak aktivitas ini tidak dapat berjalan baik, untuk itu penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang selalu memberi rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis diberi kemampuan untuk menyelesaikan laporan akhir ini.
2. Bapak Drs. Awan Setiawan, MMT., selaku Direktur di Politeknik Negeri Malang.
3. Bapak Erfan Rohadi, ST., M.Eng. Ph.D, selaku Kepala P2M Politeknik Negeri Malang.
4. Bapak Rudy Ariyanto, ST., M.Cs., selaku ketua Jurusan Teknologi Informasi.
5. Bapak Hendra Pradibta, S.E., M.Sc selaku ketua Program Studi Manajemen Informatika.
6. Bapak Dr. Eng Cahya Rahmad, ST., M.Kom selaku dosen pembimbing I Politeknik Negeri Malang Program Studi Manajemen Informatika.
7. Ibu Mustika Mentari, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing II Politeknik Negeri Malang Program Studi Manajemen Informatika.
8. Dosen – dosen pengajar Program Studi Manajemen Informatika yang telah memberikan bimbingan dan ilmunya.
9. Orang tua dan keluarga yang telah memberikan dukungan dan doa demi kelancaran penyusunan laporan akhir ini.

10. Teman-teman angkatan 2020 program studi Manajemen Informatika yang telah membantu menyelesaikan laporan akhir ini dan selalu memberikan semangat.
11. Dan seluruh pihak yang telah membantu dan mendukung lancarnya pembuatan laporan akhir dari awal hingga akhir yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam laporan Praktek Kerja Lapangan yang telah disusun ini masih belum sempurna, untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun dari pembaca demi penyempurnaan laporan ini.

Malang, Juli 2020

Penulis

# DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
DAFTAR ISI.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Sistem Informasi .....	5
2.2 Pelayanan .....	5
2.3 Surat Ijin Keramaian .....	5
2.4 HTML (Hypertext Markup Language) .....	5
2.5 PHP .....	5
2.6 CSS (Cascading Style Sheet) .....	6
2.7 MySQL.....	6
2.8 Bootstrap .....	7
2.9 CodeIgniter.....	7
2.10 Website.....	8
BAB III METODELOGI .....	9
3.1 Metodologi .....	9
3.2 Metode Waterfall .....	9
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	11
4.1 Analisa Pengguna.....	11
4.2 Analisis Kebutuhan Sistem .....	11

4.2.1	Analisa Kebutuhan Fungsional.....	11
4.2.2	Kebutuhan Non Fungsional .....	12
4.3	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	12
4.4	Kebutuhan Perangkat Keras.....	13
4.5	Deskripsi Sistem .....	13
4.6	USE CASE.....	14
4.7	ERD (Entity Relationship Diagram).....	16
4.10	Aktivitas diagram Super Admin .....	26
4.11	Desain Umum Tampilan ( <i>Mock Up</i> ).....	28
4.11.1	Super Admin.....	28
4.11.2	Admin .....	28
4.11.3	USER .....	29
4.11.4	SURAT .....	30
<b>BAB V</b>	<b>BAB V. IMPLEMENTASI dan PENGUJIAN</b> .....	<b>31</b>
5.1	Pembuatan Database .....	31
5.2	User Interface .....	34
5.2.1	Halaman User .....	34
5.2.2	Menampilkan Data Surat pada User.....	44
5.2.3	Tampilan print Surat Perizinan.....	45
5.2.4	Halaman Super Admin .....	47
5.3	Pengujian.....	49
5.4	Tabel jawaban kuisisioner .....	51
<b>BAB VI</b>	<b>BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	<b>52</b>
6.1	Kesimpulan .....	52
6.2	Saran.....	52
	<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>53</b>



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3. 1 Metode Waterfall .....	10
Gambar 4. 1 Arsitektur sistem .....	13
Gambar 4. 2 Use case diagram... ..	14
Gambar 4. 3 ERD SIP3K KERAMAIAN .....	15
Gambar 4. 4 CDM SIP3K... ..	16
Gambar 4. 5 PDM SIP3K... ..	17
Gambar 4. 6 Relasi Database SIP3K... ..	18
Gambar 4.7 Aktivitas diagram Melihat Surat Perizinan.....	19
Gambar 4.8 Aktivitas diagram Menyunting Surat Perizinan.....	20
Gambar 4.9 Aktivitas diagram Membuat Akun User .....	21
Gambar 4.10 Aktivitas diagram Melihat Surat Perizinan.....	22
Gambar 4.11 Aktivitas diagram Menambahkan data Kepala Desa.....	23
Gambar 4.12 Aktivitas diagram Membuat data admin baru.....	24
Gambar 4.13 Mockup Super Admin... ..	24
Gambar 4.14 Mockup Admin... ..	25
Gambar 4.15 Mockup User .....	25
Gambar 4.16 Mockup Surat... ..	26
Gambar 5.1 Tabel database simple_db... ..	27
Gambar 5.2 Tabel admin.....	27
Gambar 5.3 Tabel data user .....	27
Gambar 5.4 Tabel kepala desa .....	28
Gambar 5.5 Tabel super admin... ..	28
Gambar 5.6 Tabel izin_keramaian... ..	28

Gambar 5.7 Login SIP3K.....	29
Gambar 5.8 Beranda User.....	30
Gambar 5.9 Syarat Surat Izin Keramaian .....	30
Gambar 5.10 Form Surat Izin Keramaian.....	31
Gambar 5.11 Bukti Surat Keramaian.....	32
Gambar 5.12 Edit Surat Keramaian.....	32
Gambar 5.13 Tampilan Print Surat Perizinan.....	33
Gambar 5.14 Tampilan Login admin SIP3K... ..	34
Gambar 5.15 Tampilan Menu Admin SIP3K... ..	34
Gambar 5.16 Data Surat Keramaian User.....	35
Gambar 5.17 Data Surat Laporan Keramaian dari User.....	35
Gambar 5.18 Data Surat Mendirikann Bangunan dari User .....	36
Gambar 5.19 Tampilan Pelaporan Admin untuk Data User .....	36
Gambar 5.20 Tampilan Login Super Admin SIP3K.....	37

## DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	12
Tabel 4. 2 Kebutuhan Perangkat Keras.....	13
Tabel 5. 8 tabel pengujian .....	37
Tabel 5. 9 tabel jawaban kuisisioner.....	39

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 : Kuisisioner

Lampiran 2 : Surat dari kecamatan gempol

Lampiran 3 : Riwayat Penulis

Lampiran 4 : Contoh Kode Program

# **BAB I. PENDAHULUAN**

## **1.1 Latar Belakang**

Kecamatan ialah Perangkat Daerah yang mendapatkan peran begitu strategis, dikarenakan kecamatan sebagai jembatan suatu pelayanan dan sebagai petunjuk pelaksana pelayanan publik pada pemerintah daerah di Kecamatan. Adanya penyerahan kewenangan yang diberikan oleh Bupati untuk mendekatkan masyarakat kepada pusat pelayanan pada tingkat lokal. Salah satu tugas kecamatan dengan melaksanakan fungsi pelayanan di tingkat Kecamatan, bentuk pelayanan yang dijalankan merupakan pelayanan yang berada dibidang administrasi yang mana masyarakat sebagai pengguna jasa pemerintah tetap harus diprioritaskan.

Kecamatan Gempol yang merupakan Satuan Kerja pada Perangkat Daerah Kabupaten Pasuruan, dan tentunya tidak terlepas dari kebijakan. Pemerintah telah meluncurkan (Peraturan Menteri Dalam Negeri No.4 tahun 2010) tentang adanya pedoman Sistem Informasi Pelayanan Perizinan Pada Kecamatan (SIP3K) Gempol Berbasis Website untuk memperbaiki suatu potensi pada pelayanan, khususnya terhadap pelayanan bersifat administratif. Dalam peraturan tersebut pemerintah telah menetapkan “Kecamatan sebagai pelaksana pelayanan supaya semakin dekat terhadap masyarakat yang menyebabkan pelayanan akan menjadi semakin efektif serta efisien.

SIP3K merupakan pelayanan perizinan pada Kecamatan yang terdapat proses pengelolaannya dari permohonan sampai dengan keluarnya dokumen pada satu tempat. Satu tempat ini berartikan hanya melewati satu meja atau tempat pelayanan yang diharapkan dalam penyelenggaraan ini dapat membantu masyarakat terutama untuk kecamatan yang secara geografis memiliki jarak tempuh antara tempat tinggal dengan tempat pelayanan yang jauh, dengan adanya SIP3K ini dapat dipandang lebih efektif dan efisien yang dilayani di tingkat Kecamatan.

Dengan melakukan analisis didapatkan masalah utama serta dapat melakukan pengembangan pada sistem lama. Beberapa masalah yang dihadapi dalam kinerja tugas yang diselesaikan belum maksimal dengan ketetapan waktu pekerjaan yang

diselesaikan membutuhkan waktu yang lama, data yang berlebihan dimana data- data perijinan yang selama ini disimpan membutuhkan berbagai tempat penyimpanan sehingga menyebabkan resiko arsip dokumen yang hilang serta redundansinya data perijinan,system input data perijinan dilakukan dengan mengetik secara manual disetiap permohonan data pada computer. Dari penjelasan di atas, penulis membuat suatu system agar mendapatkan pengelolaan data yang cepat, akurat, tepat waktu, relevan dan efektif. Maka dari itu penulis membuat Laporan Tugas Akhir ini dengan judul “Sistem Informasi Pelayanan Perizinan Pada Kecamatan (SIP3K) Gempol Berbasis Website”.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas maka rumusan masalah yang dapat diambil adalah sebagai berikut:

1. Bagaimanakah rancangan Sistem Informasi Pelayanan Perizinan Pada Kecamatan (SIP3K) Gempol Berbasis Website untuk menghasilkan surat permohonan izin keramaian?
2. Bagaimana analisa SIP3K ketika diterapkan di Kecamatan Gempol?

## **1.3 Tujuan**

Berdasarkan rumusan masalah diatas, tujuan dibangunnya “Sistem Informasi Pelayanan Perizinan Pada Kecamatan (SIP3K) Gempol Berbasis Website” adalah sebagai berikut :

1. Dapat menghasilkan rancangan Sistem Informasi Pelayanan Perizinan Pada Kecamatan (SIP3K) Gempol Berbasis Website dengan menghasilkan surat permohonan izin keramaian dalam rangka mengembangkan pelayanan pada Kecamatan Gempol.
2. Agar dilakukan pengecekan dan pengujian Sistem Informasi Pelayanan Perizinan Pada Kecamatan (SIP3K) Gempol Berbasis Website sebelum sistem tersebut dipergunakan dalam kegiatan sehari-hari agar diperoleh hasil yang maksimal.

## **1.4 Batasan Masalah**

upaya membatasi ruang lingkup masalah yang terlalu luas atau lebar sehingga penelitian itu lebih bisa fokus untuk dilakukan

1. Analisa pengguna yang digunakan hanya meliputi super admin, admin, dan juga user dengan menampilkan surat permohonan izin keramaian.
2. Analisa kebutuhan fungsional yang digunakan juga meliputi beberapa fitur yaitu login, sunting, membuat surat, membaca surat, hapus, dan mencetak surat.

### **1.1 Sistematika Penulisan**

Uraian dalam laporan tugas akhir ini disusun dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

#### **BAB I. PENDAHULUAN**

Berisikan latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

#### **BAB II. LANDASAN TEORI**

Berisikan teori-teori yang relevan yang melengkapi latar belakang. Sekaligus memberi review tentang pustaka yang telah dibaca selama masa pencarian solusi terhadap masalah yang diangkat dalam tugas akhir.

#### **BAB III. METODELOGI**

Berisikan uraian yang meliputi metode pengambilan data, metode pengembangan sistem, fase-fase pengembangan sistem, dan proses pengujian. Di bagian ini juga diuraikan dengan jelas sistem yang akan dibuat. Rancangan sistem meliputi rancangan model, rancangan arsitektur sistem, rancangan proses, rancangan procedural, rancangan data, dan rancangan antarmuka pengguna (user interface).

#### **BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Pada bagian ini, diuraikan dengan jelas sistem yang akan dibuat dan kebutuhan sistem yang meliputi kebutuhan fungsional dan kebutuhan non-fungsional.

#### **BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

Pada bagian ini, implementasi sistem dipaparkan secara detail sesuai rancangan dan komponen (tools) Bahasa pemrograman yang dipakai.. Pengujian dapat berupa pengujian fungsional, penerimaan pengguna, ataupun performa sistem.

Pada pengujian dipaparkan secara detil mengenai metode pengujian, tujuan pengujian, proses pengujian serta analisa hasil pengujian.

## **BAB VI. KESIMPULAN**

Berisi uraian singkat dan jelas tentang hasil tugas akhir yang diperoleh sesuai dengan tujuan penelitian. Saran digunakan untuk menyampaikan hal-hal yang dapat diperbaiki, dikembangkan, atau dijadikan penelitian lebih lanjut.

## **BAB II. LANDASAN TEORI**

### **2.1 Sistem Informasi**

Sistem informasi adalah suatu rangkaian sistem yang dikelompokkan dalam suatu organisasi yang terdiri dari sekumpulan komponen baik yang berbasis computer maupun manual yang dibuat untuk menghimpun dan menyiapkan data- data yang berisikan informasi keluaran untuk pemakai, atau sekumpulan perangkat keras dan perangkat lunak yang dihubungkan untuk menciptakan dan memproses data menjadi informasi yang berguna (Rosa , 2014)

### **2.2 Pelayanan**

Pelayanan adalah bentuk apresiasi menyediakan suatu informasi atau data untuk pihak-pihak yang bersangkutan agar mendapatkan informasi kegiatan yang sudah dilakukan (Zeitami, p. 2019).

### **2.3 Surat Ijin Keramaian**

Bentuk kegiatan masyarakat lainnya sebagaimana dimaksud dalam Pasal 2 meliputi kegiatan yang dapat membahayakan keamanan umum sebagaimana ditentukan dalam ketentuan peraturan perundang-undangan. Setiap penyelenggara kegiatan keramaian umum dan kegiatan masyarakat lainnya yang dapat membahayakan keamanan umum wajib memiliki Surat Izin (Peraturan Pemerintah Republik Indonesia No. 60, 2017).

### **2.4 HTML (Hypertext Markup Language)**

HTML merupakan salah satu format yang digunakan dalam pembuatan dokumen dan aplikasi yang berjalan di halaman web.

Dokumen HTML adalah file teks murni yang dapat dibuat dengan editor teks sembarang, dokumen ini dikenal sebagai web page. HTML memungkinkan seorang user untuk membuat dan menyusun bagian paragraf, heading, link, atau tautan, dan blockquote untuk halaman web dan aplikasi Basuki (Basuki, 2010).

### **2.5 PHP**

PHP adalah bahasa pemrograman script server-side yang didesain untuk pengembangan web. Server-side programming adalah jenis bahasa pemrograman yang nantinya script atau program tersebut akan dijalankan oleh server. Kelebihan dari PHP adalah mudah digunakan, sederhana, dan mudah dimengerti dan dipelajari.

Pada awalnya PHP merupakan singkatan dari Personal Home Page. Sesuai dengan namanya, PHP digunakan untuk membuat website pribadi. Dalam beberapa tahun perkembangannya, PHP menjelma menjadi bahasa pemrograman web yang powerful dan tidak hanya digunakan untuk membuat halaman web sederhana, tetapi juga website populer yang digunakan jutaan orang seperti, wikipedia, wordpress, jomla dll (Kartika, 2013).

## 2.6 CSS (Cascading Style Sheet)

adalah salah satu bahasa desain web yang mengontrol format tampilan sebuah halaman web yang ditulis dengan menggunakan penanda (*markup language*). Biasanya CSS digunakan untuk mendesain sebuah halaman HTML dan XHTML, tetapi sekarang CSS bisa diaplikasikan untuk segala dokumen XML, termasuk SVG dan XUL bahkan Android.

CSS mendeskripsi presentasi atau tampilan sebuah halaman web. Sehingga, kode CSS digunakan untuk mempercantik dan memperbaiki tampilan antarmuka sebuah website. Seperti, mewarnai tulisan, memberi *background* (latar) baik dengan warna ataupun gambar, menentukan font, memberi animasi, mengatur tampilan sesuai ukuran layar web browser yang digunakan dan hal-hal lainnya berkaitan dengan desain sebuah website (Basuki, 2010).

## 2.7 MySQL

Mysql merupakan database engine atau server database yang mendukung bahasa database pencarian SQL. MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL atau DBMS yang multithread, multi-user. Mysql masuk ke dalam jenis RDBMS (*Relational Database Management System*). Maka dari itu, istilah semacam baris, kolom, tabel, dipakai pada MySQL.

MySQL sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam database sejak lama, yaitu SQL (*Structured Query Language*). SQL adalah sebuah konsep pengoperasian database, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah dan cepat secara otomatis. Keandalan suatu sistem database (DBMS) dapat diketahui dari cara kerja optimizer-nya dalam melakukan proses perintah-perintah SQL, yang dibuat oleh user maupun program-program aplikasinya. Sebagai database server, MySQL dapat dilakukan lebih unggul dibandingkan database server lainnya dalam query data

(Basuki, 2010).

## **2.8 Bootstrap**

Bootstrap adalah sebuah library framework CSS yang dibuat khusus untuk bagian pengembangan front-end website. Didalam library tersebut terdapat berbagai jenis file yang diantaranya HTML, CSS, dan JavaScript. Hampir semua developer website menggunakan framework bootstrap agar memudahkan dan mempercepat pembuatan website. Karena semuanya sudah ada dalam framework sehingga para developer atau pengembang hanya tinggal membuat atau menyisipkan class nya yang ingin dipakai seperti membuat tombol, grid navigasi dan lain sebagainya.

Bootstrap telah menyediakan kumpulan komponen class interface dasar yang telah dirancang sedemikian rupa untuk menciptakan tampilan yang menarik, bersih, dan ringan. Selain komponen class interface, bootstrap juga memiliki fitur grid yang berfungsi untuk mengatur layout pada halaman website yang bisa digunakan dengan sangat mudah dan cepat. Dengan menggunakan bootstrap juga dapat memberi keleluasan bootstrap yaitu dengan cara mengubah tampilan bootstrap dengan menambahkan class dan CSS sendiri (getbootstrap.com, 2019).

## **2.9 CodeIgniter**

*CodeIgniter (CI)* adalah framework pengembangan aplikasi (*Application Development Framework*) dengan menggunakan PHP, suatu kerangka untuk bekerja atau membuat program dengan menggunakan PHP yang lebih sistematis. Pemrograman tidak perlu membuat program dari awal (*from scratch*), karena CI menyediakan sekumpulan library yang banyak yang diperlukan untuk menyelesaikan pekerjaan yang umum, dengan menggunakan antarmuka dan struktur logika yang sederhana untuk mengakses librarinya. Pemrogram dapat memfokuskan diri pada kode yang harus dibuat untuk menyelesaikan suatu pekerjaan. (Basuki, 2010)

## **2.10 Website**

*Website* merupakan suatu dokumen berupa kumpulan halaman web yang saling terhubung dan isinya terdiri dari berbagai informasi berbentuk teks, suara, gambar, video, dan lainnya, dimana semua data tersebut disimpan pada server kosong. (Yuli Kartika, 2013).

## **BAB III. METODELOGI**

### **3.1 Metodologi**

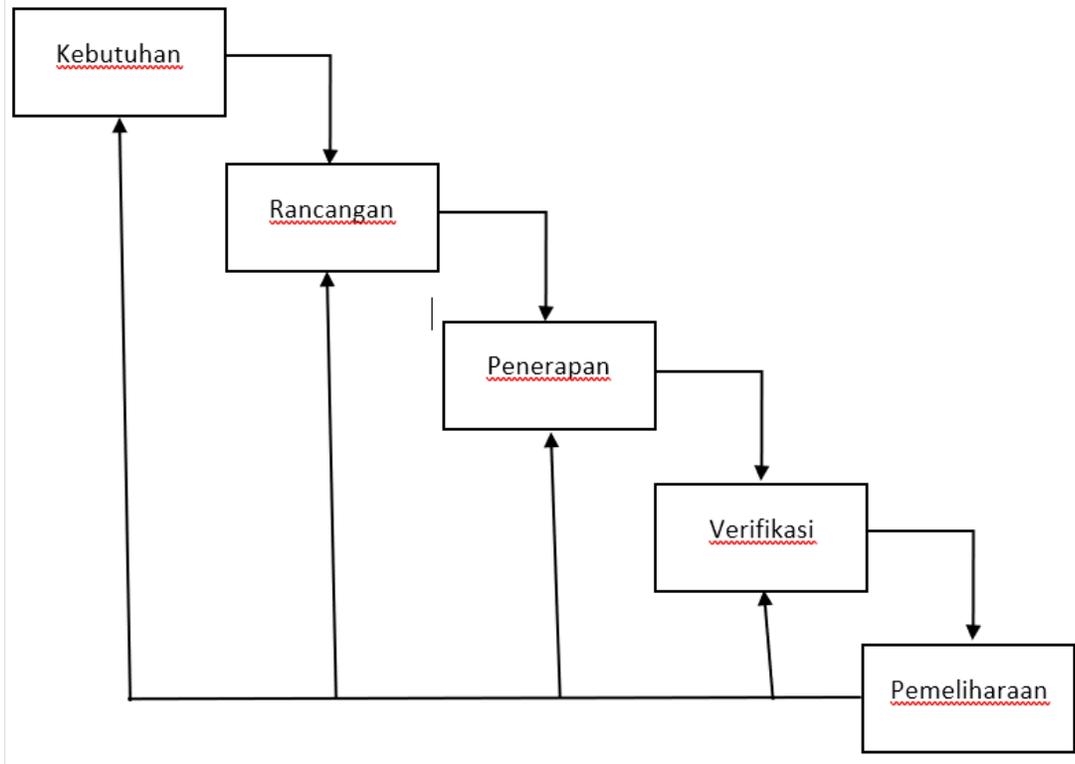
Metode pengambilan data yang kami buat untuk proposal ini adalah metode *waterfall*, Metode ini adalah

### **3.2 Metode Waterfall**

secara umum pada metode waterfall pasti melalui beberapa tahapan dan harus dilakukan secara berurutan. Tahapan-tahapan tersebut adalah:

1. Tahap Kebutuhan adalah analisa kebutuhan sistem yang akan dibuat dan harus dapat dimengerti oleh klien dan developer. Pada tahap ini klien harus dapat menjelaskan dan mendefinisikan tujuan dari sistem yang ingin dibangun. Sebagai developer harus dapat menangkap maksud klien mengenai sistem yang akan dibangun dan juga memberikan saran dan mungkin juga kendala terhadap sistem yang akan dibangun tersebut. Dokumen yang dihasilkan pada tahapan ini menjadi dasar kontrak kerja antara klien dengan developer.
2. Tahap Rancangan adalah pada tahap ini developer merancang suatu arsitektur sistem berdasarkan hasil dari tahap sebelumnya yaitu tahap inisiasi.
3. Berikutnya adalah tahap penerapan, dimana keseluruhan desain sistem yang telah disusun sebelumnya akan diubah menjadi kode-kode program dan modul-modul yang nantinya akan diintegrasikan menjadi sebuah sistem yang lengkap sesuai dengan kontrak kerja.
4. Tahap berikutnya adalah Pemeliharaan dan testing. Pada tahap ini sistem yang sudah dibuat akan diintegrasikan dan di test untuk menguji apakah sistem tersebut telah berfungsi dengan baik dan yang tidak kalah penting adalah sesuai dengan kontrak yang telah disetujui.

5. Tahap akhir adalah pemeliharaan yang termasuk diantaranya instalasi dan proses perbaikan sistem apabila ditemukan adanya kesalahan/bug yang tidak ditemukan pada tahap testing.



Gambar 3. 1 Metode *Waterfall*

## **BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN**

### **4.1 Analisa Pengguna**

1. Super Admin : digunakan untuk membuat data-data admin. dipegang oleh programmer.
2. Admin : digunakan untuk membuat data-data user dan memantau user. Dipegang oleh pegawai kecamatan gempol.
3. User : digunakan untuk membuat surat perizinan. Dipakai oleh warga atau masyarakat untuk membuat surat perizinan

### **4.2 Analisis Kebutuhan Sistem**

penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan- permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat sesuai dengan yang diharapkan.

#### **4.2.1 Analisa Kebutuhan Fungsional**

1. Fitur login Super Admin

Fitur memasukan akun super admin yang sudah terdaftar pada website SIP3K.

2. Fitur login Admin

Fitur memasukan akun admin yang sudah terdaftar pada website SIP3K.

3. Fitur login User

Fitur memasukan akun user yang sudah terdaftar pada website SIP3K.

4. Fitur sunting data Admin

Fitur menyunting data admin dan hanya bisa dapat digunakan pada akun super admin.

5. Fitur sunting data User

Fitur menyunting data user dan hanya bisa dapat digunakan pada akun admin.

6. Fitur membuat surat perizinan

Fitur membuat surat perizinan yang dibuat oleh user dan didampingi oleh admin SIP3K.

7. Fitur sunting surat perizinan

Fitur menyunting surat perizinan yang sudah dibuat dan dicek kembali, apabila ada kesalahan.

8. Fitur hapus surat perizinan

Fitur untuk menghapus surat perizinan.

9. Fitur mencetak surat perizinan

Fitur mencetak surat perizinan yang akan dipakai.

#### 4.2.2 Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan non fungsional pada Sistem Informasi Pelayanan Perizinan Pada Kecamatan (SIP3K) antara lain :

- Sistem dapat berjalan pada *web browser* seperti *chrome, Microsoft edge*.
- Sistem dapat diakses secara langsung oleh beberapa *user*.

#### 4.3 Kebutuhan Perangkat Lunak

Untuk membangun Sistem Informasi Pelayanan Perizinan pada Kecamatan Gempol Guna membantu pembuatan surat perizinan Di Kecamatan Gempol.

Nama	Kebutuhan
<i>Visual Studio Code</i>	<i>Text editor yang digunakan untuk menulis kode program.</i>
<i>XAMPP v3.2.2</i>	<i>Sebagai server (localhost).</i>
<i>MySql</i>	<i>Database yang digunakan untuk penyimpanan data.</i>
<i>CodeIgniter</i>	<i>Framework yang digunakan untuk penulisan kode program dalam penyusunan sistem.</i>

<i>Bootstrap</i>	Digunakan untuk membantu tampilan <i>interface</i> .
<i>PHP</i>	Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membantu tampilan <i>interface</i> .
<i>Web Browser</i>	Digunakan untuk menjalankan program yang dibangun.

Tabel 4. 1 Kebutuhan Perangkat Lunak

#### 4.1 Kebutuhan Perangkat Keras

Untuk membangun Sistem Informasi Pelayanan Perizinan pada Kecamatan Gempol Guna membantu pembuatan surat perizinan Di Kecamatan Gempol. dibutuhkan laptop atau *personal computer (PC)*, antara lain :

Keterangan	Spesifikasi
<i>Processor</i>	Telah diuji pada <i>intel celeron</i>
<i>Harddisk</i>	Kapasitas 1GB
<i>Memory</i>	RAM minimal 1GB
Sistem Operasi	<i>Windows 10</i>

Tabel 4. 2 Kebutuhan Perangkat Keras

#### 4.2 Deskripsi Sistem

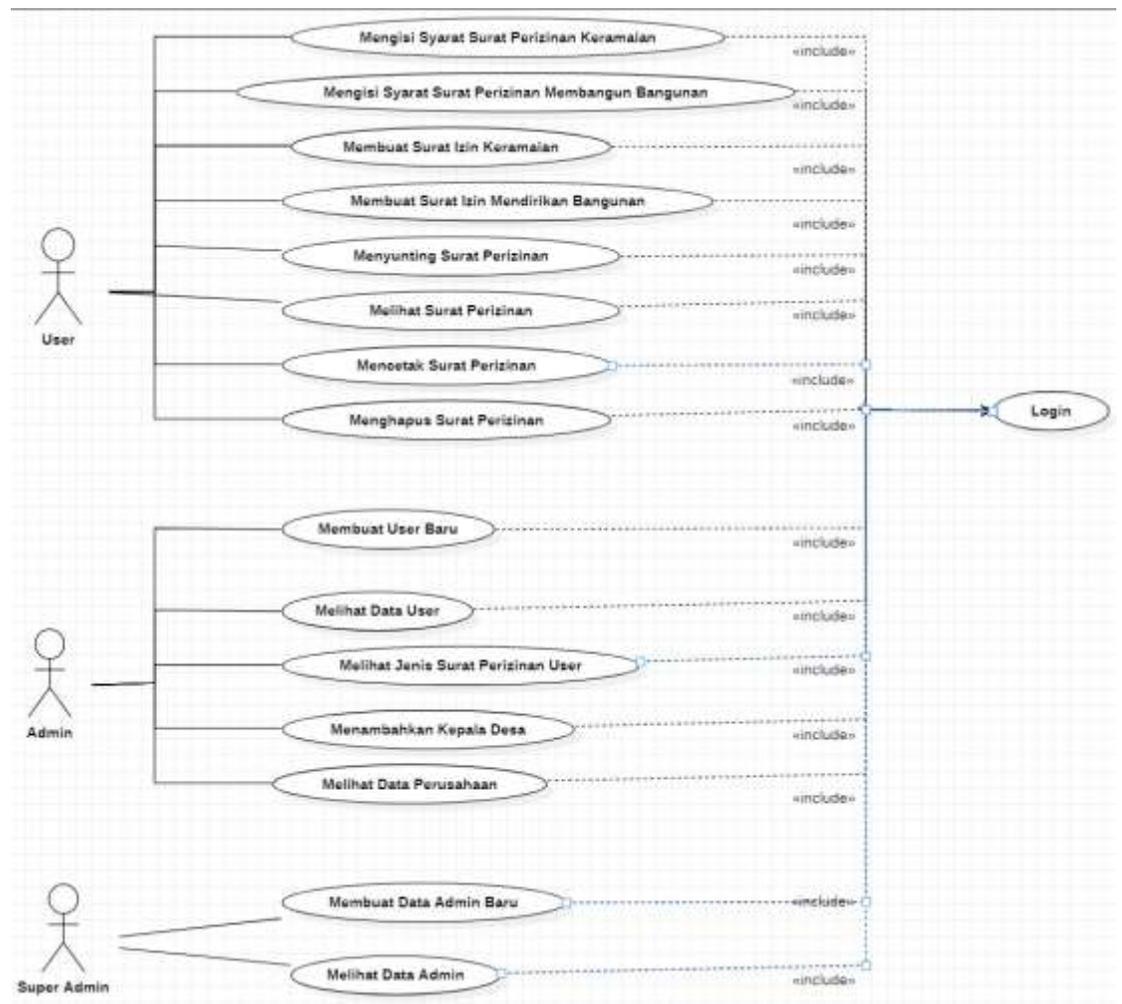
Dari Admin menginputkan data User dikelola ke database, user telah dibuat untuk membuat surat perizinan dengan menginputkan data-data surat yang perlu



diisikan, setelah mengisi data surat, data itu dikelola disimpan di database dan output terakhir berbentuk document surat perizinan.

Gambar 4. 1 Arsitektur sistem

## 4.5 USE CASE



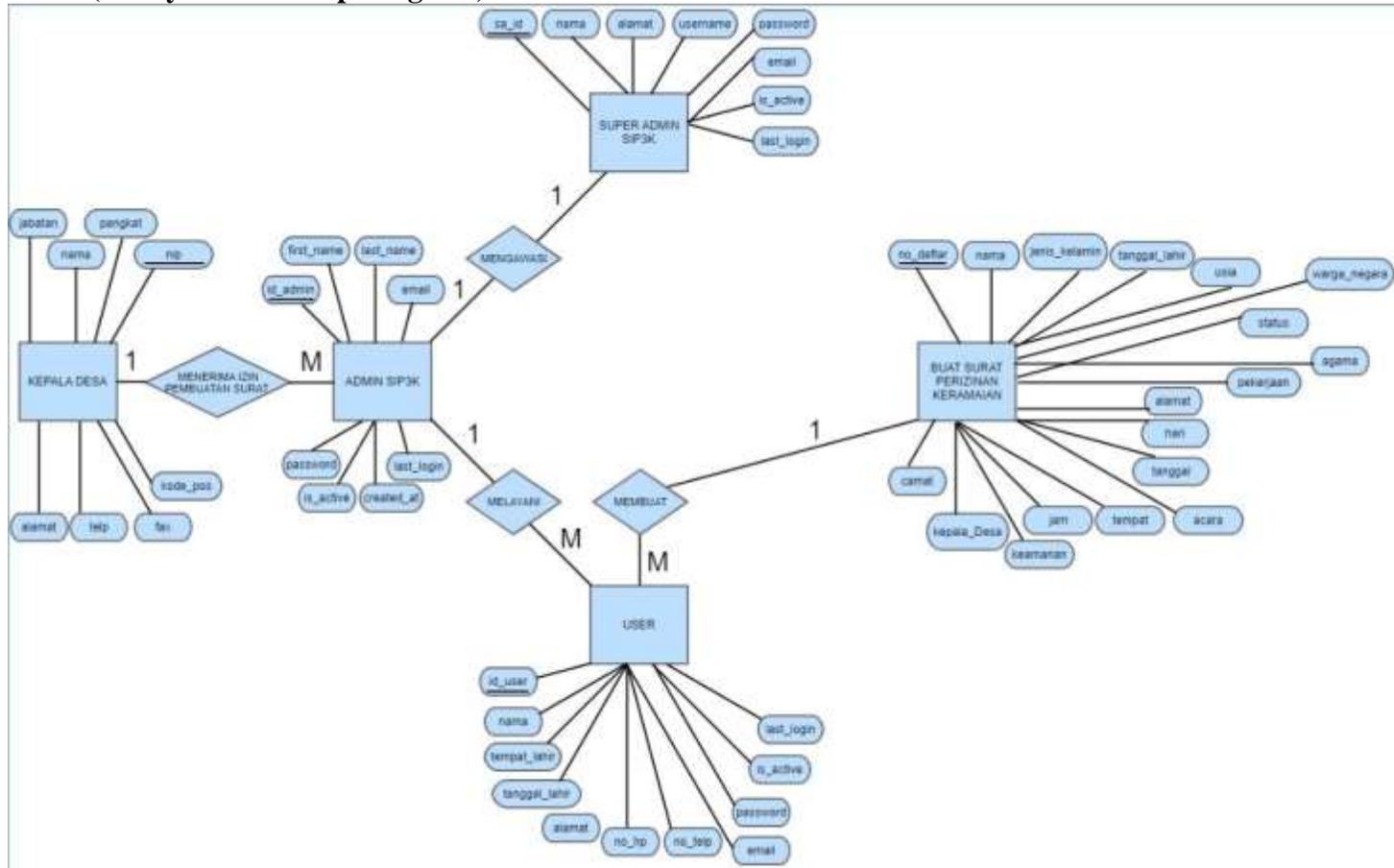
Gambar 4. 2 Use case diagram

### Penjelasan dari Use case diagram

- a. **User**
  1. User harus memenuhi syarat surat perizinan keramaian yang sudah ditentukan oleh kecamatan
  2. Membuat Surat Izin Keramaian : User membuat surat izin keramaian.
  3. Menyunting Data User : User mengecek kembali data yang sudah jadi, apabila ada yang salah. Maka, diperbaiki hingga benar.
  4. Melihat Surat Perizinan : User melihat surat perizinan yang akan dicetak.

5. Mencetak Surat Perizinan : User mencetak surat perizinan yang sudah benar.
  6. Menghapus Surat Perizinan : User menghapus data, apabila surat tersebut salah.
- b. Admin**
1. Membuat User Baru : Admin membuat user baru pada warga umum yang belum mendaftar.
  2. Melihat Data User : Admin sedang melakukan rekapulasi untuk data user , agar tidak terjadi kesalahan.
  3. Melihat surat perizinan User : Admin sedang melihat surat perizinan yang sudah dibuat oleh user.

#### 4.7 ERD (Entity Relationship Diagram) Surat Keramaian



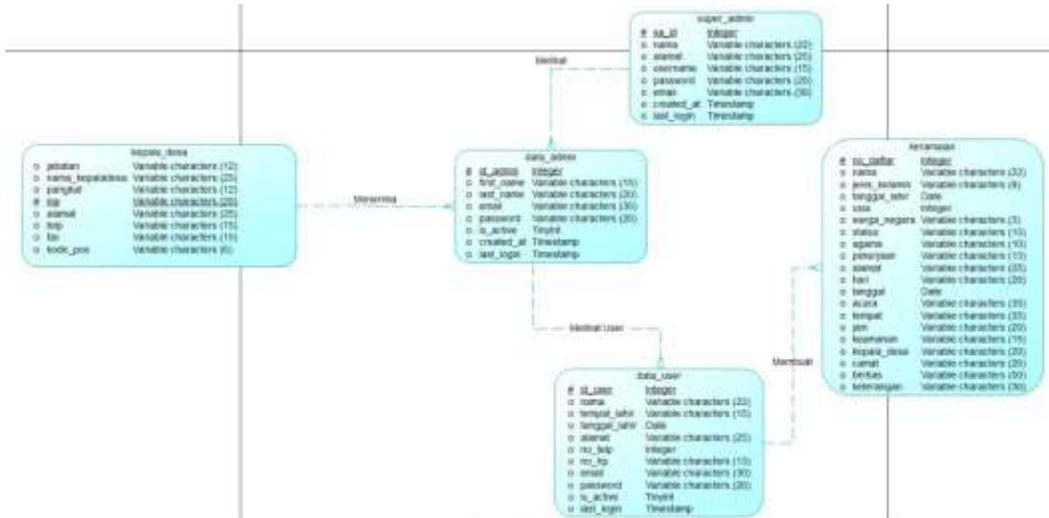
Gambar 4. 3 ERD SIP3K KERAMAIAAN

Penjelasan dari erd pada gambar diatas ialah :

1. Kepala desa memberikan izin kepada Admin SIP3K untuk pembuatan Surat Perizinan bagi warga.
2. Admin SIP3K melayani User untuk membuat Surat Perizinan Keramaian.
3. Super Admin SIP3K mengawasi Admin SIP3K untuk melakukan proses Sistem Informasi Pelayanan Perizinan Pada Kecamatan (SIP3K) Gempol.
4. Surat Perizinan Keramaian siap digunakan.

#### 4.8 CDM ( Conceptual Data Model )

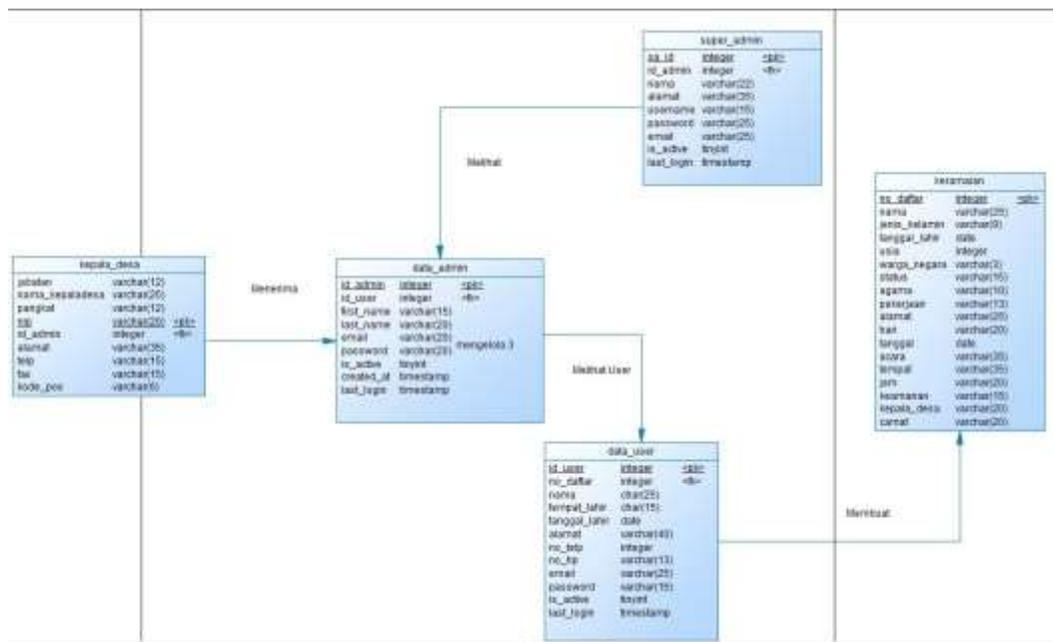
Dari gambar 4.4 CDM SIP3K permodelan untuk masuk ke database Relasi dari hubungan database tersebut. Contoh : data\_admin Menerima data kepala\_desa, super\_admin melihat data\_admin, data\_admin melihat data\_user, data\_user membuat surat izin keramaian.



Gambar 4. 4 CDM SIP3K

#### 4.9 PDM ( Physical Data Model )

Dari gambar 4.5 PDM SIP3K permodelan untuk masuk ke database , Relasi dari hubungan database tersebut. Contoh : data\_admin berhubungan menerima pada table database kepala\_desa, super\_admin berhubungan melihat pada table database data\_admin, data\_admin berhubungan melihat pada table database data\_user, data\_user berhubungan membuat pada table database keramaian.

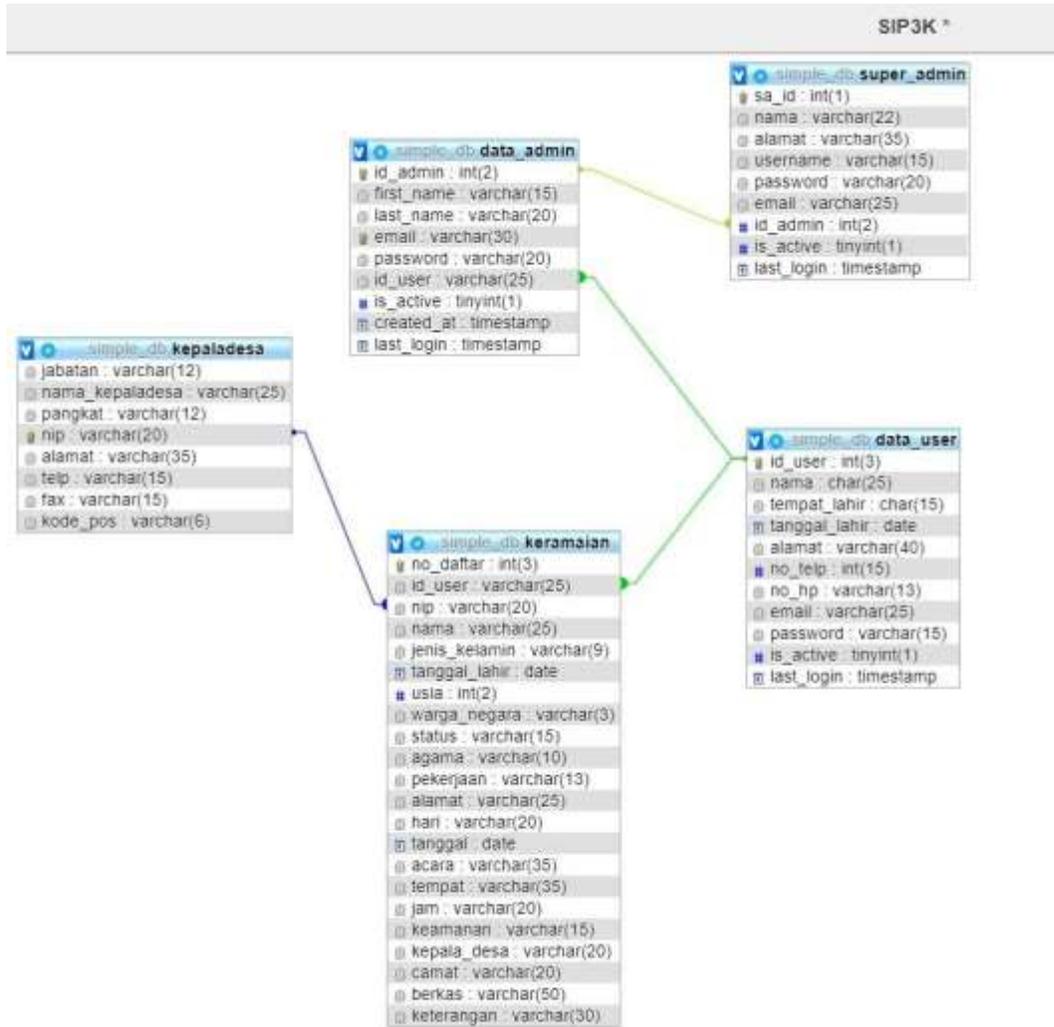


Gambar 4. 5 PDM SIP3K

#### 4.10 Relasi Database

Dari gambar 4.6 Relasi database SIP3K, NIP (primary key) pada tabel kepala\_desa berhubungan pada nip(foreign key) yang ada pada tabel keramaian , id\_admin (primary key) pada tabel data\_admin berhubungan dengan id\_admin (foreign key) yang ada pada tabel super\_admin, id\_user (primary key) pada tabel data\_user berhubungan id\_user (foreign key) yang

ada pada tabel data\_admin, id\_user (primary key) pada tabel data\_user berhubungan id\_user (foreign key) yang ada pada tabel keramaian,.



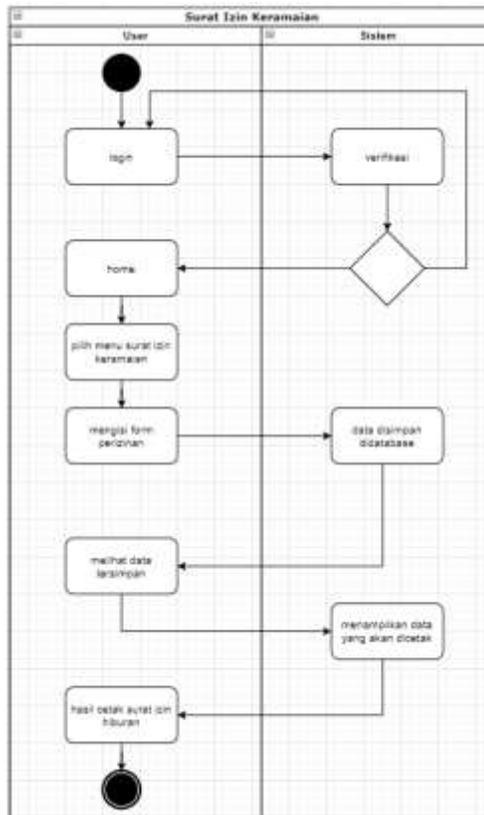
Gambar 4. 6 Relasi Database SIP3K

#### 4.10 Aktivitas diagram User

- Surat Perizinan Keramaian

Dari gambar 4.7 Aktivitas diagram Surat Izin Hiburan bahwa aliran data yang dimulai dari login email dan password telah

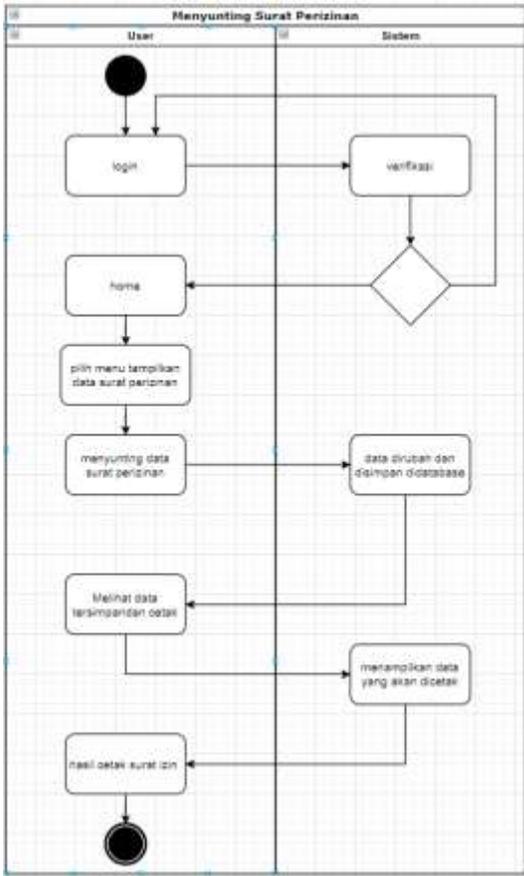
terverifikasi masuk ke beranda dan mulai membuat surat izin hiburan yang disimpan di database



Gambar 4. 7 Aktivitas diagram Surat Izin keramaian

- Menyunting Surat Perizinan

Dari gambar 4.8 Aktivitas diagram Menyunting Surat Perizinan bahwa aliran data yang dimulai dari login email dan password telah terverifikasi masuk ke beranda dan mulai menyunting surat perizinan yang disimpan di database.

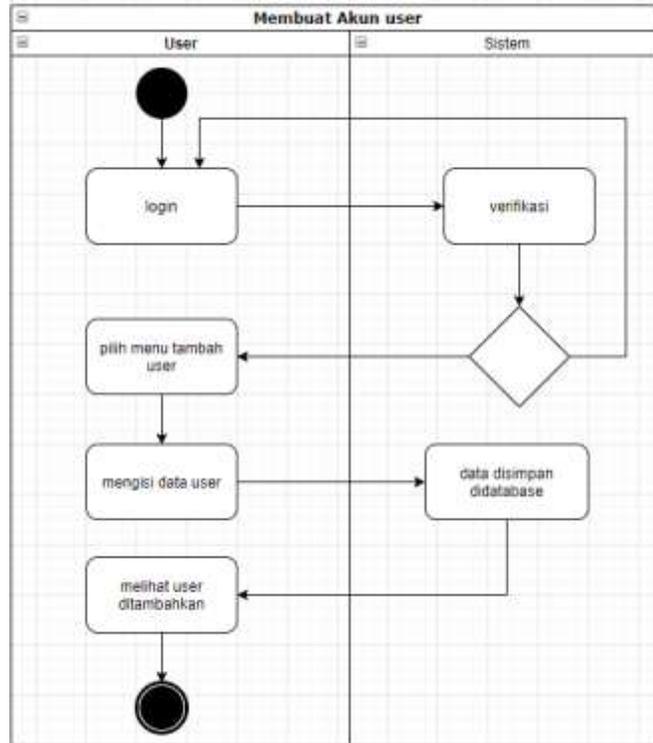


Gambar 4.8 Aktivitas diagram Menyunting Surat Perizinan

#### 4.9 Aktivitas diagram Admin

- Membuat user

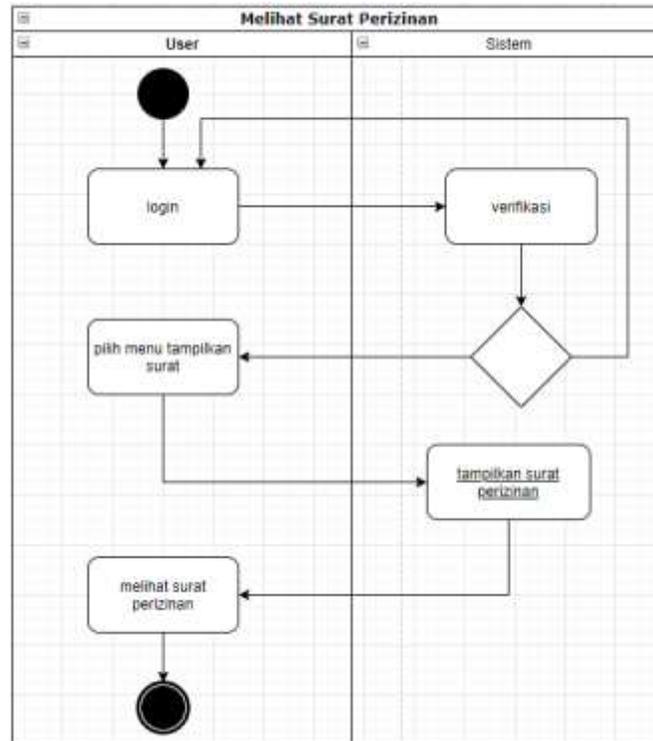
Dari gambar 4.9 Aktivitas diagram Membuat Akun User bahwa aliran data yang dimulai dari login email dan password telah terverifikasi masuk ke beranda dan mulai membuat akun user yang disimpan di database



Gambar 4.9 Aktivitas diagram Membuat Akun User

- Melihat surat perizinan
 

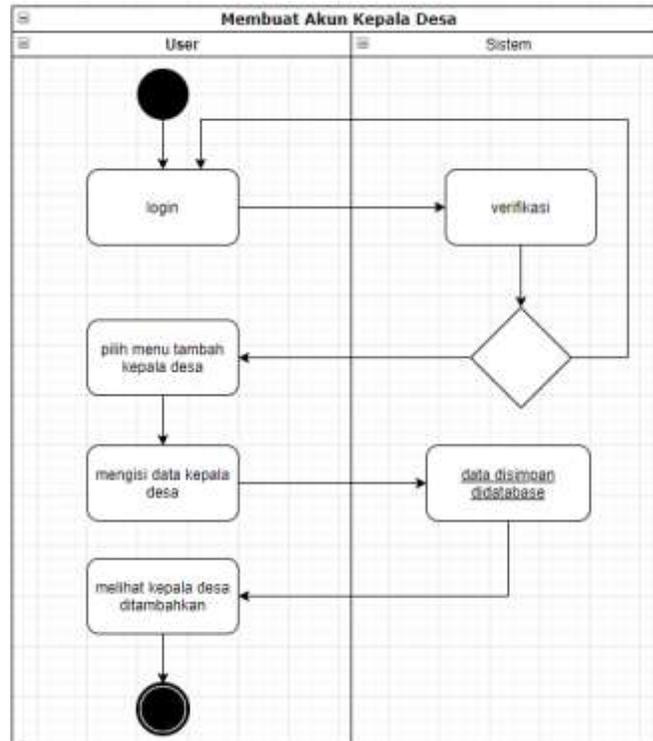
Dari gambar 4.10 Aktivitas diagram Melihat Surat Perizinan bahwa aliran data yang dimulai dari login email dan password telah terverifikasi masuk ke beranda dan mulai melihat surat perizinan yang tersimpan di database



Gambar 4.10 Aktivitas diagram Melihat Surat Perizinan

- Menambahkan data kepala desa

Dari gambar 4.11 Aktivitas diagram Menambahkan data Kepala Desa bahwa aliran data yang dimulai dari login email dan password telah terverifikasi masuk ke beranda dan mulai menambahkan data kepala desa dan disimpan di database

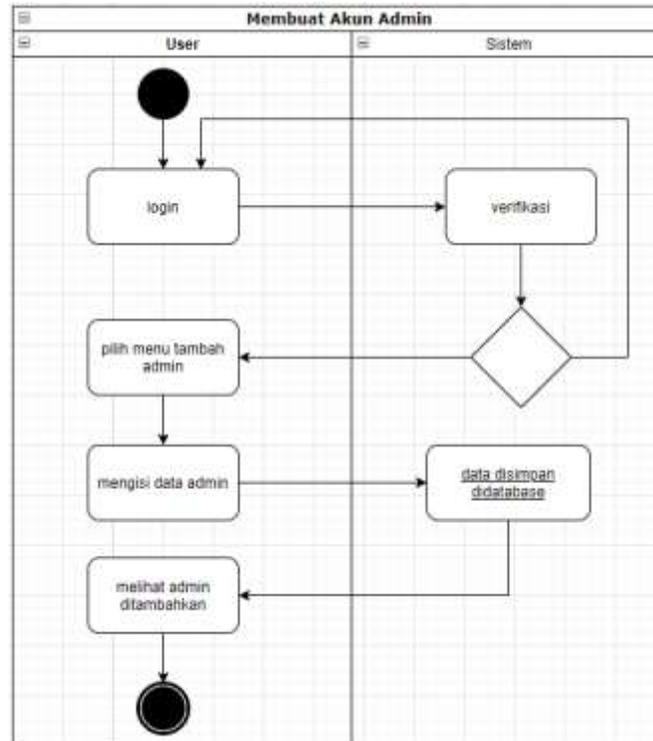


Gambar 4.11 Aktivitas diagram Menambahkan data Kepala Desa

#### 4.10 Aktivitas diagram Super Admin

- Membuat data Admin baru

Dari gambar 4.12 Aktivitas diagram Membuat data admin baru bahwa aliran data yang dimulai dari login email dan password telah terverifikasi masuk ke beranda dan mulai Membuat data admin baru dan disimpan di database



Gambar 4.12 Aktivitas diagram Membuat data admin baru

## 4.11 Desain Rancangan Tampilan (Mock Up)

### 4.11.1 Super Admin

Dari Gambar 4.13 Mockup super admin berisikan data admin, data user, data kepala desa, data perizinan, data surat.

 <span style="float: right;">Admin</span>					
Data Super Admin	NAMA	TEMPAT LAHIR	USERNAME	EMAIL	PASSWORD
Data Admin					
Data User					
Data Kepala Desa					
Data Perizinan					
Data Surat					

Gambar 4.13 Mockup Super Admin

### 4.11.2 Admin

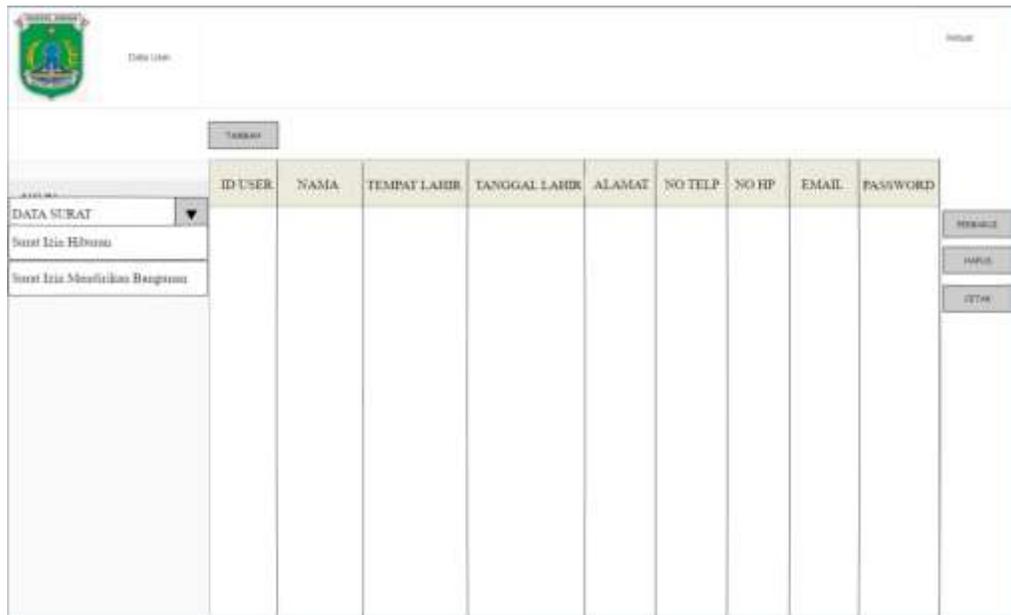
Dari Gambar 4.14 Mockup admin berisikan data user, data kepala desa, data perizinan, data surat.



Gambar 4.14 Mockup Admin

### 4.11.3 USER

Dari Gambar 4.15 Mockup user berisikan data surat izin Hiburan,.



Gambar 4.15 Mockup User

#### 4.11.4 SURAT

Dari Gambar 4.16 Mockup surat adalah format dari surat perizinan yang akan

 **PEMERINTAH KABUPATEN PASURUAN**  
**KECAMATAN GEMPOL**  
**DESA KEJAPANAN**  
Jalan Raya Kejapanan No.2 Telp. (0343) 851832 Kejapanan  
GEMPOL 67155

---

**SURAT PERMOHONAN IJIN KERAMAIAAN**  
No Reg : 300/ / 424303.2012/2020

Yang bertanda tangan dibawah ini Kepala desa Kejapanan Kecamatan Gempol Kabupaten Pasuruan, menerangkan dengan sebenarnya bahwa orang tersebut dibawah ini :

Nama	:
Jenis kelamin	:
Tanggal lahir / Usia	:
Warga negara	:
Status	:
Agama	:
Pekerjaan	:
Alamat	:

Telah datang ke Kantor Desa Kejapanan guna pengajuan/permohonan Ijin untuk mengadakan acara yang mengundang masyarakat/massa dan melakukan penutupan jalan sementara untuk kegiatan yang dilakukan pada :

Hari / tanggal	:
Acara	:
Tempat	:
Jam	:
Keamanan	:

Demikian Surat Keterangan ini dibuat dengan sebenarnya, agar dipergunakan sebagaimana mestinya. Yang berkepentingan harap maklum dan periksa adanya.

Tanda Tangan Pemegang \_\_\_\_\_  
Kejapanan, .....  
Kepala desa Kejapanan

.....

**CAMAT GEMPOL**

.....

dibuat.

Gambar 4.16 Mockup Surat

## BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

### 5.1 Pembuatan Database

Perancangan TA ( Tugas Akhir ) dimulai dengan pembuatan database untuk sistem informasi ini dengan nama simple\_db, dilanjutkan dengan tabel yakni sebagai berikut :

Tabel	Tindakan	Baris	Jenis	Penyortiran	Ukuran	Beban
<input type="checkbox"/> data_admin	Jejajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	2	InnoDB	utf8_general_ci	32 KB	-
<input type="checkbox"/> data_user	Jejajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	19	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 KB	-
<input type="checkbox"/> kopaladesa	Jejajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	1	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 KB	-
<input type="checkbox"/> keramaian	Jejajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	8	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 KB	-
<input type="checkbox"/> super_admin	Jejajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	1	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 KB	-
<b>5 tabel</b>	<b>Jumlah</b>	<b>31</b>	<b>InnoDB</b>	<b>latin1_swedish_ci</b>	<b>96 KB</b>	<b>0.8</b>

Gambar 5.1 Tabel database simple\_db

a. Tabel admin

Pada Gambar 5.2 bahwa Tabel admin adalah tabel yang digunakan untuk menyimpan data admin untuk mengelola user

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut Kosong	Batasan	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/> 1	id_admin	int(2)	Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Lainnya
<input type="checkbox"/> 2	last_name	varchar(15)	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Lainnya
<input type="checkbox"/> 3	first_name	varchar(20)	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Lainnya
<input type="checkbox"/> 4	email	varchar(20)	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Lainnya
<input type="checkbox"/> 5	password	varchar(20)	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Lainnya
<input type="checkbox"/> 6	is_active	tinyint(1)	Tidak	1			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Lainnya
<input type="checkbox"/> 7	created_at	timestamp	Tidak		CURRENT_TIMESTAMP		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Lainnya
<input type="checkbox"/> 8	last_login	timestamp	Ya	NULL			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Lainnya

Gambar 5.2 Tabel admin

a. Tabel data\_user

Pada Gambar 5.2 bahwa Tabel data\_user adalah tabel yang digunakan untuk menyimpan data user

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut Kosong	Batasan	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/> 1	id_user	int(3)	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values Lainnya
<input type="checkbox"/> 2	nama	char(25)	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values Lainnya
<input type="checkbox"/> 3	tempat_lahir	char(15)	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values Lainnya
<input type="checkbox"/> 4	tanggal_lahir	date	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values Lainnya
<input type="checkbox"/> 5	alamat	varchar(40)	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values Lainnya
<input type="checkbox"/> 6	no_telp	int(10)	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values Lainnya
<input type="checkbox"/> 7	no_hp	varchar(13)	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values Lainnya
<input type="checkbox"/> 8	email	varchar(25)	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values Lainnya
<input type="checkbox"/> 9	password	varchar(15)	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values Lainnya
<input type="checkbox"/> 10	is_active	tinyint(1)	Tidak	1			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values Lainnya
<input type="checkbox"/> 11	last_login	timestamp	Ya	NULL			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values Lainnya

Gambar 5.3 Tabel data user

b. Tabel kepaladesa

Pada Gambar 5.4 bahwa Tabel kepaladesa adalah tabel yang digunakan untuk menyimpan data kepala desa

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut Kosong	Berkas	Ekstra	Tindakan
1	jabatan	varchar(12)	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teko penuh Distinct values Lainnya
2	nama_kepaladesa	varchar(25)	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teko penuh Distinct values Lainnya
3	pangkat	varchar(12)	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teko penuh Distinct values Lainnya
4	npi	varchar(20)	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teko penuh Distinct values Lainnya
5	alamat	varchar(35)	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teko penuh Distinct values Lainnya
6	telepon	varchar(15)	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teko penuh Distinct values Lainnya
7	fax	varchar(15)	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teko penuh Distinct values Lainnya
8	kode_pos	varchar(8)	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teko penuh Distinct values Lainnya

Gambar 5.4 Tabel kepala desa

c. Tabel super\_admin

Pada Gambar 5.6 bahwa Tabel super\_admin adalah tabel yang digunakan untuk menyimpan data super admin

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut Kosong	Berkas	Ekstra	Tindakan
1	sa_id	int(1)	Tidak	Tidak ada	AUTO_INCREMENT		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teko penuh Lainnya
2	nama	varchar(22)	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teko penuh Lainnya
3	alamat	varchar(35)	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teko penuh Lainnya
4	username	varchar(15)	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teko penuh Lainnya
5	password	varchar(20)	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teko penuh Lainnya
6	email	varchar(25)	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teko penuh Lainnya
7	is_active	tinyint(1)	Tidak	1			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teko penuh Lainnya
8	last_login	timestamp	Ya	NULL			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teko penuh Lainnya

Gambar 5.5 Tabel super admin

d. Tabel izin\_keramaian

Pada Gambar 5.7 Tabel surat adalah tabel yang digunakan untuk menyimpan data pembuatan surat perizinan.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	nama	varchar(13)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
2	jenis_kelamin	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
3	tempat_lahir	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
4	tanggal_lahir	date			No	None			Change Drop More
5	warga_negara	varchar(4)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
6	status	varchar(25)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
7	agama	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
8	pekerjaan	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
9	alamat	varchar(35)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More

Gambar 5.6 Tabel izin\_keramaian

## 5.2 User Interface

### 5.2.1 Halaman User

#### a) Login SIP3K

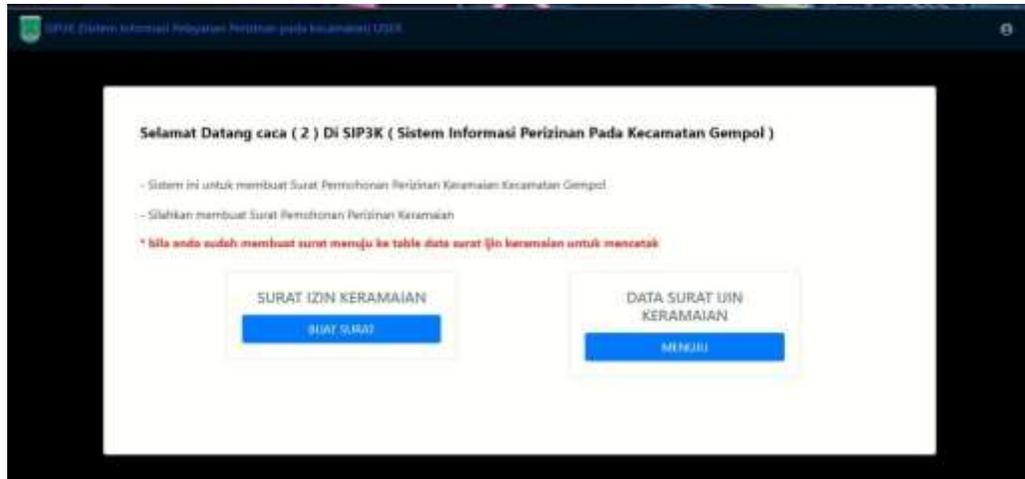
Pada Gambar 5.7 bahwa Pengguna dapat *login* dengan *username* dan *password* yang sudah didaftarkan apabila terdapat admin yang belum memiliki akun dapat menghubungi admin yang sudah terdaftar untuk proses didaftarkan.



Gambar 5.7 *Login* SIP3K

#### b) Beranda

Pada Gambar 5.10 bahwa Pada beranda User terdapat pembuatan Surat Perizinan yang akan dibutuhkan oleh User.



Gambar 5.8 Beranda User

### c) Data Tambah Surat Keramaian

Pada Gambar 5.9 menunjukkan untuk mengetahui persyaratan pada Surat Perizinan Keramaian pada Kecamatan Gempol.

#### **persyaratan**

1. Izin keramaian dengan melibatkan massa 300-500 orang (skala kecil)
    - Siapkan surat keterangan dari kelurahan di wilayah lokasi acara.
    - Siapkan fotokopi Kartu Tanda Penduduk (KTP) orang yang punya acara atau orang yang bertanggung jawab atas acara tersebut sebanyak 1 (satu) lembar.
    - Siapkan fotokopi Kartu Keluarga (KK) orang yang punya acara atau orang yang bertanggung jawab atas acara tersebut sebanyak 1 (satu) lembar.
  2. Izin keramaian dengan melibatkan massa lebih dari 1000 orang (skala besar)
    - Siapkan surat keterangan dari kelurahan di wilayah lokasi acara.
    - Siapkan fotokopi Kartu Tanda Penduduk (KTP) orang yang punya acara atau orang yang bertanggung jawab atas acara tersebut sebanyak 1 (satu) lembar.
    - Siapkan fotokopi Kartu Keluarga (KK) orang yang punya acara atau orang yang bertanggung jawab atas acara tersebut sebanyak 1 (satu) lembar.
    - Siapkan surat permohonan izin keramaian.
    - Siapkan proposal kegiatan acara Anda.
    - Lampirkan identitas penyelenggara/pertanggung jawab acara.
    - Pastikan sudah izin mengenai tempat berlangsungnya acara.
- \* semua persyaratan tersebut dijadikan 1 map dengan surat keterangan dari kecamatan dengan mengisi form dibawah ini dan di cetak juga

Gambar 5.9 Syarat Surat Izin Keramaian

Pada Gambar 5.10 Apabila syarat sudah dipenuhi dan diterima oleh admin Kecamatan Gempol, Maka User/Warga bisa mengisi form yang sudah disediakan.

**Tambah Data Surat**

<b>nama pemohon</b>	<input style="width: 100%;" type="text"/>
<b>warga negara</b>	<input type="radio"/> WNA <input type="radio"/> WNI
<b>jenis kelamin</b>	<input type="radio"/> laki-laki <input type="radio"/> perempuan
<b>tanggal lahir</b>	<input style="width: 100%;" type="text" value="dd/mm/yyyy"/> <input style="float: right;" type="button" value="📅"/>
<b>usia</b>	<input style="width: 100%;" type="text"/>
<b>status</b>	<input style="width: 100%;" type="text"/>
<b>agama</b>	<input style="width: 100%;" type="text"/>
<b>pekerjaan</b>	<input style="width: 100%;" type="text"/>
<b>hari</b>	<input style="width: 100%;" type="text"/>
<b>tanggal</b>	<input style="width: 100%;" type="text" value="dd/mm/yyyy"/> <input style="float: right;" type="button" value="📅"/>

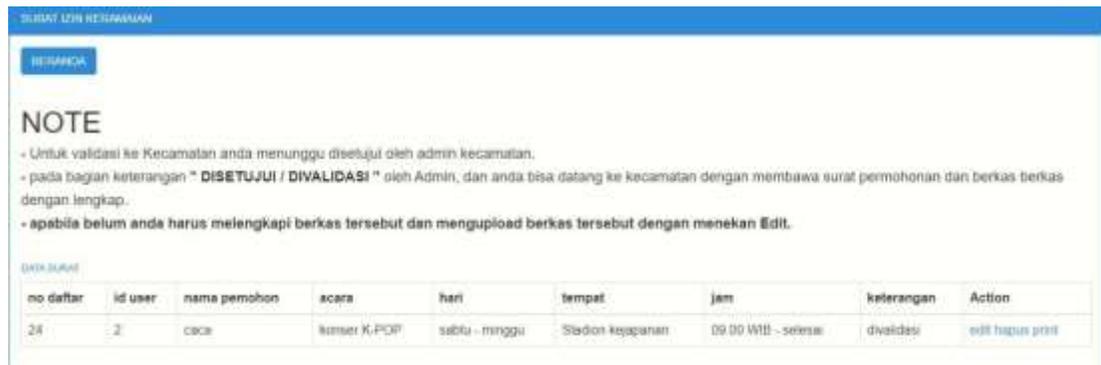
  

<b>alamat</b>	<input style="width: 100%;" type="text"/>
<b>acara</b>	<input style="width: 100%;" type="text"/>
<b>tempat</b>	<input style="width: 100%;" type="text"/>
<b>jam</b>	<input style="width: 100%;" type="text"/>
<b>keamanan</b>	<input style="width: 100%;" type="text"/>
<b>kepala desa</b>	<input style="width: 100%;" type="text" value="pilih"/> <input style="float: right;" type="button" value="▼"/>
<b>camat</b>	<input type="radio"/> M. Nur Kholis
<b>berkas</b>	<input style="width: 100%;" type="text" value="Choose File No file chosen"/>

Gambar 5.10 Form Surat Izin Keramaian

**d) Bukti Surat Keramaian**

Pada Gambar 5.11 Bukti Surat Keramaian yang sudah terdaftar dengan menampilkan data sesuai dengan akun yang login.



**NOTE**

- Untuk validasi ke Kecamatan anda menunggu disetujui oleh admin kecamatan.
- pada bagian keterangan " **DISETUJUI / DIVALIDASI** " oleh Admin, dan anda bisa datang ke kecamatan dengan membawa surat permohonan dan berkas berkas dengan lengkap.
- apabila belum anda harus melengkapi berkas tersebut dan mengupload berkas tersebut dengan menekan **Edit**.

**DATA SURAT**

no daftar	id user	nama pemohon	acara	hari	tempat	jam	keterangan	Action
24	2	caca	konser K-POP	subtu - minggu	Stadion kejayanan	09:00 WIB - selesai	divalidasi	edit hapus print

Gambar 5.11 Bukti Surat Keramaian

**e) Edit Surat Keramaian**

Pada Gambar 5.12 Jika ada kesalahan atau memperbarui Form Surat Perizinan Keramaian, Maka bisa di edit dan diperbarui ulang.

## Edit Data Keramaian

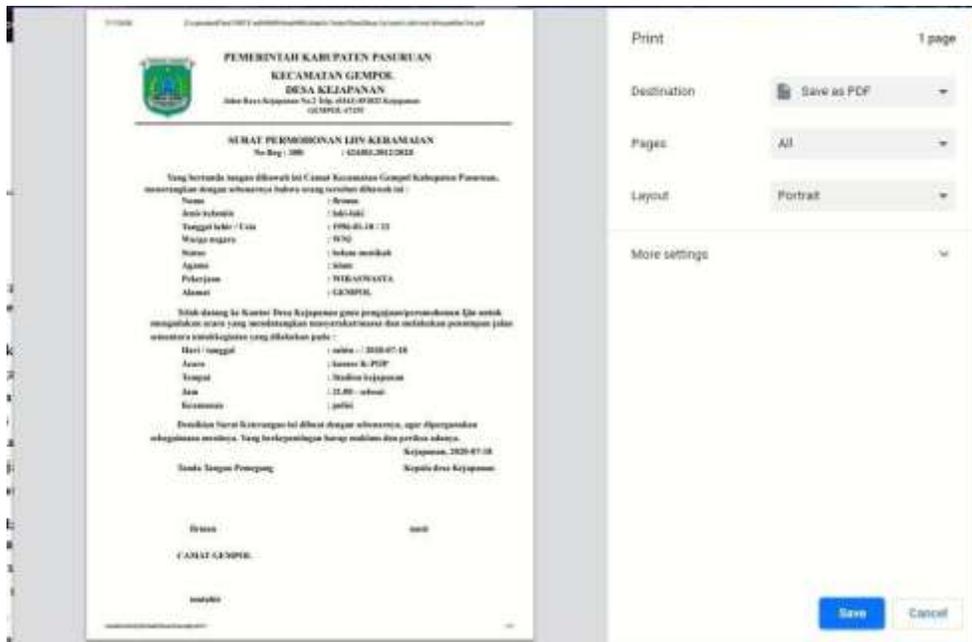
<b>nama pemohon</b>	<input type="text" value="firman"/>
<b>jenis kelamin</b>	<input type="text" value="laki-laki"/>
<b>tanggal lahir</b>	<input type="text" value="10/01/1996"/> 
<b>usia</b>	<input type="text" value="23"/>
<b>status</b>	<input type="text" value="belum menikah"/>
<b>agama</b>	<input type="text" value="islam"/>
<b>pekerjaan</b>	<input type="text" value="WIRASWASTA"/>
<b>hari</b>	<input type="text" value="sabtu -"/>
<b>tanggal</b>	<input type="text" value="18/07/2020"/> 
<b>alamat</b>	<input type="text" value="GEMPOL"/>
<b>acara</b>	<input type="text" value="konser K-POP"/>

tempat	Stadion kejapanan
jam	21.00 - selesai
keamanan	polisi
kepala desa	nasir
camat	mutahir

Gambar 5.12 Edit Surat Keramaian

f) **Print Surat**

Pad Gambar 5.13 menunjukan tampilan dari surat yang telah siap di cetak



Gambar 5.13 Tampilan Print Surat Perizinan

**5.2.2 Tampilan print Surat Perizinan Halaman Admin**

**a) Login Admin SIP3K**

Pada Gambar 5.14 bahwa Admin dapat *login* dengan *username* dan *password* yang sudah didaftarkan apabila terdapat admin yang belum memiliki akun dapat menghubungi admin yang sudah terdaftar untuk proses didaftarkan.



Gambar 5.14 Tampilan Login admin SIP3K

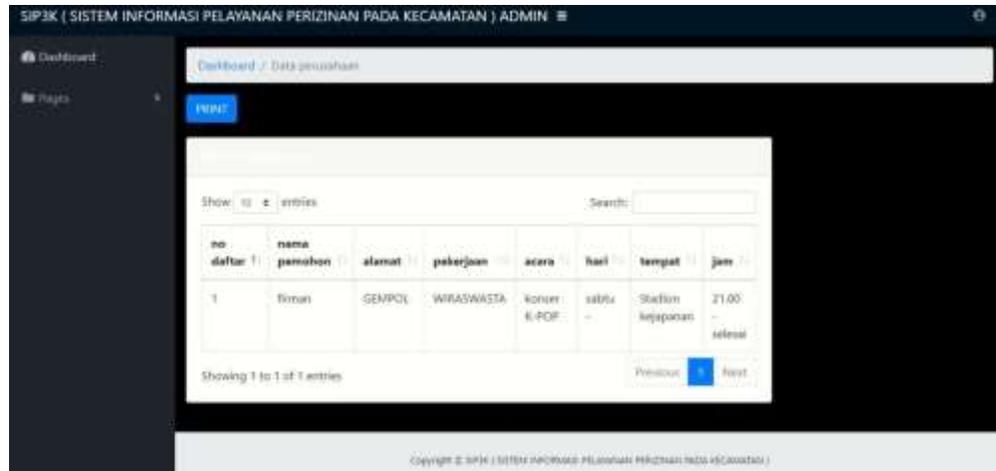
**b) Menu Admin SIP3K**

Pada Gambar 5.15 bahwa Menu Admin dapat melihat data User yang sudah mendaftarkan untu pembuatan Surat Perizinan.



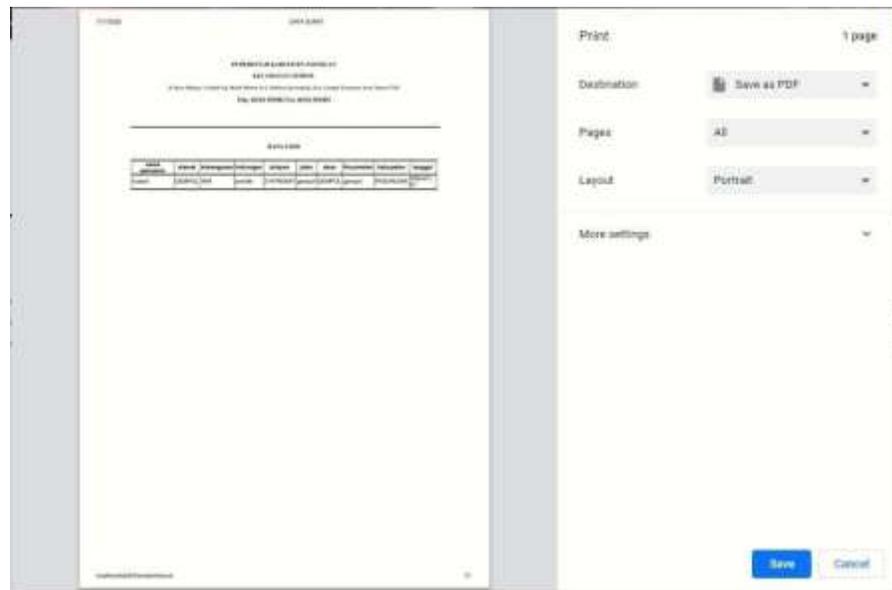
Gambar 5.15 Tampilan Menu Admin SIP3K

- c) **Data Surat Perizinan Keramaian yang masuk ke Admin SIP3K**  
 Pada Gambar 5.16 bahwa data surat Perizinan Keramaian yang telah masuk ke akun Admin SIP3K.



Gambar 5.16 Data Surat Keramaian User.

- d) **Lapor Surat Perizinan Keramaian yang masuk ke Admin SIP3K**  
 Pada Gambar 5.17 Fitur lapor Surat Perizinan Keramaian kepada Kepala Kecamatan untuk minta tanda tangan dan untuk dibuat arsip juga.



Gambar 5.17 Data Surat Laporan Keramaian dari User.

## 5.2.4 Halaman Super Admin

### a) Login Super Admin

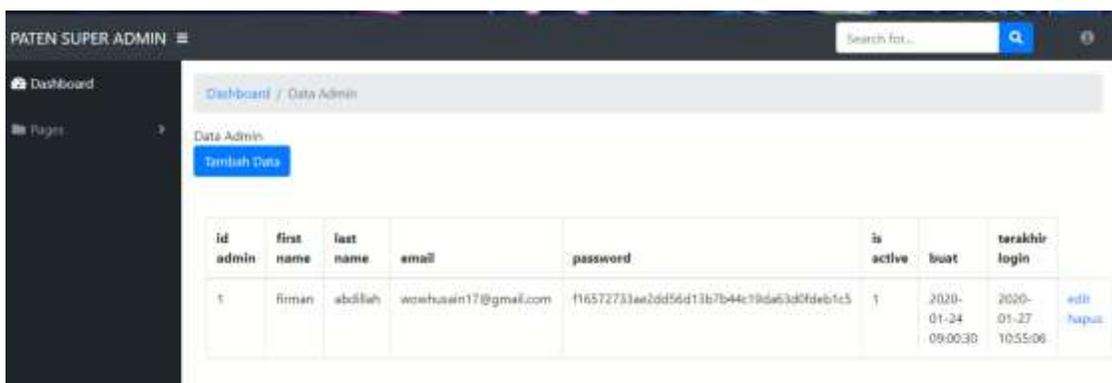
Pada Gambar 5.18 bahwa Super Admin dapat *login* dengan *username* dan *password* yang sudah didaftarkan apabila terdapat admin yang belum memiliki akun dapat menghubungi admin yang sudah terdaftar untuk proses didaftarkan.



Gambar 5.18 Tampilan Login Super Admin SIP3K

### b) Menu Super Admin.

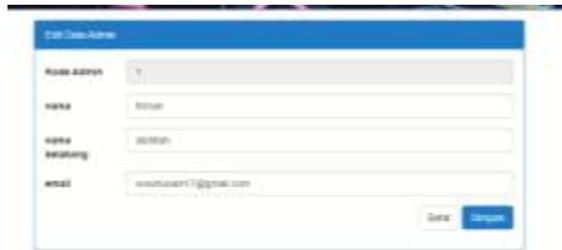
Pada Gambar 5.19 bahwa Menu Super Admin dapat melihat data Admin yang sudah mendaftarkan untu pembuatan Surat Perizinan.



Gambar 5.19 Tampilan Menu Super Admin SIP3K

### c) Tambah dan Edit Admin

Pada Gambar 5.20 untuk menambahkan dan mengedit Admin di Super Admin



The image shows a web form titled "Data User Admin" with a blue header. The form contains five input fields: "Kode Admin" (with the value "1"), "nama", "nama belakang", and "email" (with the value "www.kusant1@gmail.com"). At the bottom right of the form, there are two buttons: "Data" and "Simpan".

Gambar 5.20 Tampilan Menu Super Admin SIP3K

### 5.3 Pengujian

Padata Tabel 5.1 tabel pengujian ini digunakan untuk melihat hasil yang diharapkan dengan hasil yang didapat apakah sudah sesuai dan valid.

Tabel 5.1 tabel pengujian

No	Fitur	Keterangan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Status
1	Login Super Admin	Masukkan email dan password	Masuk ke halaman home	Masuk ke halaman home	Valid
2	Login Admin	Masukkan email dan password	Masuk ke halaman home	Masuk ke halaman home	Valid
3	Login user	Masukkan email dan password	Masuk ke halaman home	Masuk ke halaman home	Valid

4	Sunting data admin	Menyunting data-data admin	Data admin berhasil dirubah	Data admin berhasil dirubah	Valid
5	Sunting data user	Menyunting data-data user	Data user berhasil dirubah	Data user berhasil dirubah	Valid
6	Membuat surat perizinan	Memasukkan data-data membuat surat	Data berhasil tersimpan di database	Data berhasil tersimpan di database	Valid
7	Menyunting surat perizinan	Menyunting data-data surat perizinan	Data surat perizinan berhasil dirubah	Data surat perizinan berhasil dirubah	Valid
8	Membaca surat perizinan	Membaca data-data surat perizinan	Data berhasil ditampilkan dengan benar	Data berhasil ditampilkan dengan benar	Valid
9	Menghapus surat perizinan	Menghapus data-data surat perizinan	Data berhasil terhapus dari database	Data berhasil terhapus dari database	Valid

10	Mencetak surat perizinan	Mencetak data-data surat perizinan	Surat tercetak dengan benar	Surat tercetak dengan benar	Valid
----	--------------------------	------------------------------------	-----------------------------	-----------------------------	-------

#### 5.4 Tabel jawaban kuisiner

Dari Tabel 5.2 bahwa Jawaban yang menjawab terbanyak yaitu Setuju. Dan hasil kuisiner jawaban pada aplikasi yang telah dibuat dan dijalankan.

Tabel 5.2 tabel jawaban kuisiner

NO	keterangan	jawaban				TOTAL
		STS (1)	KS (2)	S (3)	ST (4)	
1	Aplikasi mudah dipahami			5	3	8
2	Apakah login sebagai admin berhasil			5	3	8
3	Membuat surat perizinan dengan mudah			4	4	8
	a. Surat Perizinan Keramaian			4	4	8
4	Aplikasi cepat menampilkan data dan akurat			5	3	8
5	Apakah login bisa dilakukan			5	3	8
7	Tampilan cetak surat apakah mudah dimengerti			4	4	8

## KESIMPULAN DAN SARAN

### BAB VI.

#### 6.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah dilakukan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Rancangan Sistem Informasi Pelayanan Perizinan Pada Kecamatan (SIP3K) Gempol, dapat berjalan dengan efisien dalam mengisi Surat Perizinan pada Kecamatan.
2. Pada saat diterapkan pada Kecamatan, SIP3K sangat membantu Pegawai Admin yang mengurus di bidang Surat Perizinan pada Kecamatan.

Hal ini dapat dibuktikan dengan adanya hasil dari kuisioner yang telah diisikan oleh Kecamatan, Seketaris Kecamatan, Admin Surat Perizinan Kecamatan, Pegawai Kecamatan yang ada dalam Kantor Kecamatan Gempol.

#### 6.2 Saran

Untuk pengembangan Sistem Informasi Pelayanan Perizinan Pada Kecamatan (SIP3K) Gempol, mendukung Pelaporan Data Surat Perizinan di Kecamatan Gempol Pasuruan lebih lanjut agar dapat memberikan manfaat lebih baik untuk pengguna, terdapat beberapa hal yang dapat dijadikan bahan kajian lebih lanjut, diantaranya :

1. Saran kami untuk Sistem Informaasi Pelayanan Perizinan Pada Kecamatan (SIP3K ) Gempol yang telah kami buat untuk kedepannya adalah semoga karyawan kantor di Kecamatan Gempol ini dapat dikembangkan lebih baik lagi sehingga sistem informasi ini dapat bermanfaat lebih baik pula.
2. Dapat mengembangkan sistem informasi ini untuk berbasis *android*

## DAFTAR PUSTAKA

- (2019). Diambil kembali dari [getbootstrap.com](https://getbootstrap.com/): <https://getbootstrap.com/>
- Basuki, A. P. (2010). *Membangun Web Berbasis PHP Dgn Framework CodeIgniter*. Jakarta: Lokomedia.
- BELLA, W. A. (2013). Sistem informasi. *Teknologi*, 151.
- Kartika, Y. (2013). *aplikasi e-government pada Desa Sinar Harapan Kabupaten Tnggamus*. Rosa . (2014). Bandung: Telkom Open Library.
- S, R. A. (2014). Bandung: Telkom Open Library.
- waterfall*. (2018). Diambil kembali dari PengetahuanDanTeknologi: [www.PengetahuanDanTeknologi.com](http://www.PengetahuanDanTeknologi.com)
- Zeitami. (t.thn.). *Pengertian Pelayanan Menurut Ahli*.
- BINUS UNIVERSITY, “ Waterfall model ”<https://socs.binus.ac.id/2018/12/21/waterfall-model/>, diakses 3 November 2019 pukul 16.00.
- bootstrap team, “ bootstrap “, ”<https://getbootstrap.com/>, diakses 3 November 2019 pukul 15.30. Dinas Komunikasi, *Informatika, Statistik dan Persandian, SIPATEN (Sistem Informasi Terpadu Kecamatan )*. Bekasi
- Dinas Penanaman Modal & Pelayanan Terpadu , “ jenis persyaratan perizinan ”, [https://dpmppt.pasuruankab.go.id/pages-89-jenis-persyaratan perizinan.html](https://dpmppt.pasuruankab.go.id/pages-89-jenis-persyaratan-perizinan.html), diakses 12 Februari 2020 pukul 19.14
- Institut Teknologi Sepuluh Nopember, “ Sistem Informasi ”[https://www.its.ac.id/id/kuliah-di-its/fakultas-dan-departemen/ fakultas-teknologi-informasi-dan-komunikasi/sistem-informasi/](https://www.its.ac.id/id/kuliah-di-its/fakultas-dan-departemen/fakultas-teknologi-informasi-dan-komunikasi/sistem-informasi/), diakses 5 November 2019 pukul 18.10.
- Kantor BPMPPT, 2016, *BUKU MANUAL APLIKASI SISTEM INFORMASI TERINTEGRASI PATEN ( Pelayanan Administrasi Terpadu Kecamatan ) UNTUK USER KECAMATAN / ( PENGGUNA APIKASI WILAYAH KECAMATAN )*
- Nugroho, Adi, 2004, *Konsep Pengembangan Sistem Basis Data*.

*Informatika*, Bandung.

Peraturan Pemerintah Republik Indonesia No. 60 Tahun 2017.

Sidik, B. (2011). *JavaScript*. Bandung: Informatika Bandung.

Sidik, B. (2012). *Framework CodeIgniter*. Bandung: Informatika Bandung.

the php group, “ PHP “, <https://www.php.net/>, diakses 3 November 2019 pukul 15.30

# LAMPIRAN-LAMPIRAN

## Lampiran 1 : Kuisiner

Pertanyaan	Respons <span>8</span>	
Ringkasan	Pertanyaan	Individual
Siapa yang telah menanggapi?		
Email		
alfianarkul007@gmail.com		
adityalez@gmail.com		
mikunitensai@gmail.com		
semuaanimeku@gmail.com		
dwifitriasari33@gmail.com		
yuyinmroizki.03@gmail.com		
rizkyekandana87@gmail.com		
mizansaylabii@gmail.com		

nama anda

8 tanggapan

Alfian

Aditya dika

Mochamad Yusuf

Praditadyah A

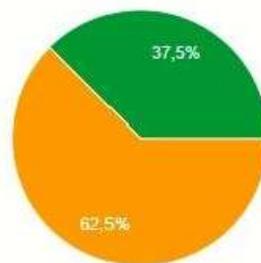
Dwi fitriasari

Yuyin Madania Roizki

Ekandana

mizan saylabi

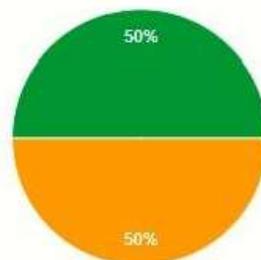
8 tanggapan



- sangat tidak setuju
- tidak setuju
- setuju
- sangat setuju

pengisian pembuatan surat apakah mudah dipahami?

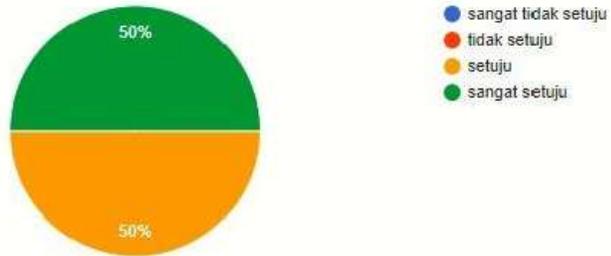
8 tanggapan



- sangat tidak setuju
- tidak setuju
- setuju
- sangat setuju

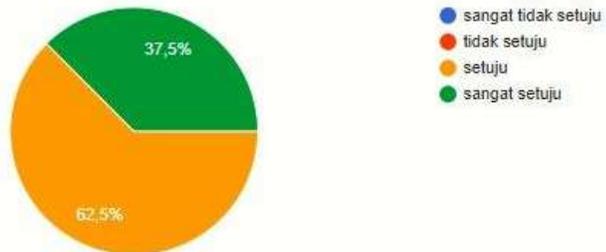
tampilan mencetak surat tersebut apakah mudah dimengerti?

8 tanggapan



apakah login sebagai admin berhasil ?

8 tanggapan



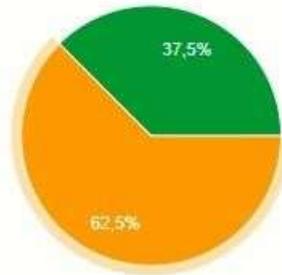
apakah data-data user, surat perizinan menampilkan data dengan benar ?

8 tanggapan



apakah aplikasi mudah dipahami?

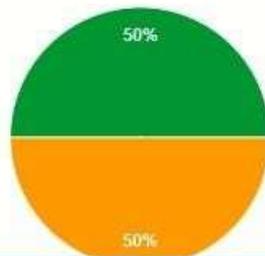
8 tanggapan



- sangat tidak setuju
- tidak setuju
- setuju
- sangat setuju

aplikasi cepat menampilkan data

8 tanggapan



- sangat tidak setuju
- tidak setuju
- setuju
- sangat setuju

Lampiran 2 : Surat dari Kecamatan Gempol

**PEMERINTAH KABUPATEN PASURUAN**  
**KECAMATAN GEMPOL**  
**DESA KEJAPANAN**  
Jalan Raya Kejapanan No. 2 Telp. (0343) 851832 Kejapanan  
GEMPOL 67155

---

**SURAT PERMOHONAN IJIN KERAMAIAAN**  
No Reg : 300/ / 424.303.2012 / 2020

Yang bertanda tangan dibawah ini Kepala Desa Kejapanan Kecamatan Gempol Kabupaten Pasuruan, menerangkan dengan sebenarnya bahwa orang tersebut dibawah ini :

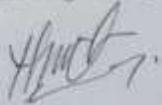
Numa	: HADISUAR
Jenis kelamin	: Laki-laki
Tanggal lahir/ Usia	: Bukittinggi, 28-03-1970
Warga negara	: Indonesia
Status	: Kawin
Agama	: Islam
Pekerjaan	: Karyawan Swasta
Alamat	: Dusun Besuki Rt.005/ Rw.020 Desa Kejapanan Kecamatan Gempol Kabupaten Pasuruan

Telah datang ke Kantor Desa Kejapanan guna pengajuan/permohonan Ijin untuk mengadakan Acara yang mendatangkan masyarakat/massa dan melakukan penutupan jalan sementara untuk kegiatan yang dilaksanakan pada :

Hari / Tanggal	: Minggu/ 07 Juni 2020
Acara	: Lomba Burung Berkicau Merebutkan Trophy DPC PDI Perjuangan Kabupaten Pasuruan
Tempat	: Stadion Kejapanan Desa Kejapanan Kecamatan Gempol Kabupaten Pasuruan
Jam	: 09.00 Wib s.d selesai
Keamanan	: Kepolisian/ Linmas / Warga, Jumlah.....Orang

Demikian Surat Keterangan ini dibuat dengan sebenarnya, agar dipergunakan sebagaimana mestinya. Yang berkepentingan harap maklum dan periksa adanya.

Kejapanan, 17 Maret 2020  
Kepala Desa Kejapanan

Tanda Tangan Pemegang  
  
HADISUAR

  
KANDI SAPUTRA

CAMAT GEMPOL      KORAMIL GEMPOL      POLSEK GEMPOL

INFORMASI PEN

2. Penggunaan Tanah Sekarang

Tanggal / Tanggal

Sungai / Sekoran

Sern KA

Lainnya : .....

Pemukiman

Sawah

Tegalan

Perkebunan

Irtan

Ladang

Bekas Bangunan

Lainnya : .....

3. a. Peruntukan tanah ( zoning )

b. Untuk keperluan

4. Luas Tanah

a. Luas tanah seluruhnya : ..... m<sup>2</sup>

b. Luas tanah yang dibutuhkan : ..... m<sup>2</sup>

c. Luas tempat usaha : ..... m<sup>2</sup>

5. Batas-batas tanah

- Utara : .....

- Timur : .....

- Selatan : .....

- Barat : .....

III. INFORMASI DOKUMEN PENGELOLAAN LINGKUNGAN

1. Jenis Dokumen

AMDAL

UKL & UPL

SPPL

2. Nomor Persetujuan

3. Tanggal Persetujuan

4. Pemberi Persetujuan / Rekomendasi / Keputusan

IV. INFORMASI PRODUKSI

1. Tahun Mulai Operasi

2. Produksi Utama (Flow Proses Produksi terlampir)

a. Jenis Produksi Utama : .....

b. Merek : .....

c. Kapasitas (per tahun) : .....

3. Produksi Samping

a. Jenis Produksi Samping : .....

b. Merek : .....

c. Kapasitas (pertahun) : .....

4. Bahan Baku

5. Bahan Penolong

INFORMASI PEN

1. Jenis B

2. Jum

a.

b.

3. 50

4. C

INFORMASI

1. Jenis Bar

- Rum

- Kan

- Ru

- Gu

- Ma

- Jal

- Pa

- R

- T

- S

- R

- S

-

2. Per

duk

-

-

3. R

**INFORMASI PENGELOLAAN LIMBAH/GANGGUAN**

1. Jenis Limbah / Gangguan :  Padat  
 Cair  
 Udara  
 Kebisingan  
 Getaran
2. Jumlah Limbah  
a. Padat (kg/bulan)  
b. Cair (m<sup>3</sup>/bulan)
3. Sifat Limbah
4. Cara Penanganan

**II. INFORMASI BANGUNAN**

1. Jenis Bangunan dan Ukuran (Lay Out Bangunan terlampir)

- Rumah Tinggal : .....m<sup>2</sup>
- Kantor : .....m<sup>2</sup>
- Ruang Produksi : .....m<sup>2</sup>
- Gudang : .....m<sup>2</sup>
- Mess Karyawan : .....m<sup>2</sup>
- Jalan : .....m<sup>2</sup>
- Pagar : .....m<sup>2</sup>
- Ruko : .....m<sup>2</sup>
- Toko : .....m<sup>2</sup>
- Sarung Burang : .....m<sup>2</sup>
- Ruang Ibadah : .....m<sup>2</sup>
- Saharan : .....m<sup>2</sup>
- Lainnya : .....m<sup>2</sup>

2. Penanggung jawab bangunan untuk non rumah tinggal dengan luas lebih dari 200 m<sup>2</sup> dan atau berantai dua atau lebih

- Perencana : .....m<sup>2</sup>
- Pelaksana : .....m<sup>2</sup>
- Pengawas : .....m<sup>2</sup>

3. Rencana Garis sepadan

- Pagar - : .....m<sup>2</sup>
- Bangunan : .....m<sup>2</sup>
- Pengaliran : .....m<sup>2</sup>

VII. PERNYATAAN PEMOHON

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa semua keterangan tertulis sebagaimana tercantum di atas adalah benar dan mohon dapatnya digunakan sebagai bahan pertimbangan untuk proses penerbitan pengesahan/ijin IMB sebagaimana mestinya.

Pasuruan, 27 APRIL 2020

Pemohon,



(SOETIKNO)

Mengetahui :

Camat,  
15/01/2020



Kepala Desa/Kelurahan



PERNYATAAN TETANGGA

Yang bertanda tangan dibawah ini, kami para tetangga dari :

Bangunan / Usaha :  
Milik Saudara : *SETIKNO*  
Alamat : *Jl. Raya Bandulan RT.02 07.*  
Kecamatan : *Cempel*  
Kabupaten / Kota : *Kab. Pasuruan.*

Yang terletak di:  
Desa : *Bulu Sari*  
Kecamatan : *Cempel*  
Kabupaten / Kota : *Kab. Pasuruan*

menyatakan dengan sebenarnya, bahwa kami tidak menaruh keberatan/menyetujui atas berdirinya bangunan dan usahanya tersebut.

Demikian surat pernyataan ini kami buat tanpa ada paksaan/tekanan dari siapapun juga, dan untuk menjadi maklum.

**DAFTAR TETANGGA**

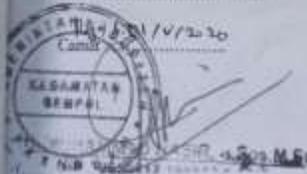
No. Urut	Nama Tetangga	Letak Tetangga	Tanggal Pernyataan	Tanda Tangan Tetangga
1.	<i>Setikno</i>	<i>sepat</i>		1. <i>[Signature]</i>
2.	<i>Si Meki</i>	<i>Tanah</i>	<i>di cara</i>	2. <i>[Signature]</i>
3.		<i>atas</i>		3.
4.	<i>Setikno</i>	<i>Selatan</i>		4. <i>[Signature]</i>
5.				5.
6.				6.
7.				7.

Pasuruan, tgl. *27 APRIL 2020*

Mengetahui :



*[Signature]*





Nomor  
Lampiran  
Perihal : Permohonan untuk Mendapatkan Ijin

Kepada:  
Yth. Kepala Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Kabupaten Pasuruan  
di-  
PASURUAN

Dengan hormat,  
Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : SOETIKNO  
Kebangsaan : INDONESIA  
Pekerjaan : WIRA SWASTA  
Alamat : JL. Raya Bandulan RT. 03 RW. 07  
Desa Kajapanan KEC. GEMPOL Pasuruan

Dengan ini mengajukan permohonan untuk mendapatkan :  
Ijin mendirikan Bangunan

Untuk kegiatan INDUSTRI KRUPUK yang akan kami dirikan di atas tanah  
Luas ..... m2 terletak di Desa / Kelurahan  
Buladary Kecamatan Gempol Kabupaten Pasuruan

Demikian permohonan kami sampaikan dan untuk itu kami bersedia memenuhi semua peraturan-peraturan yang ditetapkan beserta sanksi-sanksi sebagai pertanggung jawabannya.

Atas persetujuannya kami sampaikan terima kasih,

Pasuruan, 27 APRIL 2020

Hormat Kami,



( SOETIKNO )



**PEMERINTAH KABUPATEN PASURUAN  
DINAS PENANAMAN MODAL DAN PELAYANAN TERPADU**

Komplek Perkantoran Pemerintah Kabupaten Pasuruan  
Jl. Raya Raci KM. 9 Telp. (0343) 4505657, Fax. (0343) 4505639  
website : dpmppt.pasuruarikab.go.id e-mail : dpmppt.pasuruarikab@gmail.com  
PASURUAN - 67153

**PERSYARATAN PERMOHONAN**

(Baru/Perubahan)

**1. IZIN MENDIRIKAN BANGUNAN**

**Perubahan:**

- Balik Nama Kepemilikan/Pemegang Jawab Perusahaan
- Perubahan Nama perusahaan
- Perubahan Status Perusahaan
- Perubahan Peruntukan

**PERSYARATAN:**

1. Mengisi daftar isian permohonan, dibubuhi materai Rp. 6.000,-
2. FC. KTP dan NPWP
3. FC. Bukti kepemilikan tanah (SHM, AID, Petok D dan lain-lain)
4. Sosialisasi warga sekitar perusahaan yang diperkirakan terkena dampak dari pelaksanaan kegiatan dan persetujuan tetangga bagi perusahaan kecil yang tingkat gangguannya rendah.
5. FC. Akte pendirian Perusahaan dan Lembar Pengesahan dari Departemen Hukum dan HAM, serta akte perubahan apabila ada perubahan Anggaran Dasar.
6. FC. Ijin lokasi (luas tanah > 10.000m<sup>2</sup>) FC. Rekomendasi dari Bupati (luas tanah > 2.500m<sup>2</sup> - 9.999 m<sup>2</sup>)
7. Site Plan / Lay Out Plan (Luas tanah > 2.500 m<sup>2</sup>) di kalkir ukuran min A1 (60x90 cm) dengan skala 1 : 300 - 1 : 600
8. Block Plan (Luas tanah > 1.000m<sup>2</sup>)
9. Gambar Konstruksi Bangunan dengan detail yang di tanda tangani oleh pemohon dengan ketentuan :
  - Kertas HVS/ Cesak Biru ukuran min A3 (30x40 cm)
  - Denah Ruang dengan skala 1 : 1 00 disertai nama ruang
  - Tampak Depan dan tampak samping dengan skala 1 : 100
  - Potongan Vertikal dan Horizontal terhadap dengan skala 1 : 100
  - Gambar detail dari Pondasi , Sloof, Kolom dan Balok/ kuda-kuda dan kolom baja dengan skala 1 : 50
  - Peta lokasi obyek bangunan dengan titik ikat jalan Kabupaten / Propinsi dan identitas bangunan terdekat
10. Perhitungan Konstruksi untuk Bangunan Bertingkat (Beratap beton) atau bangunan konstruksi baja
11. Surat Pernyataan Kesanggupan mematuhi persyaratan teknis bangunan dari konsultan serta legalitasnya (untuk bangunan usaha / industri dengan luasan >200m<sup>2</sup>)
12. Surat Pernyataan Konstruksi yang berisi tentang Jaminan Keamanan Konstruksi Kuda-kuda dari Pelaksana/ Pemohon (untuk bangunan beratap galvalum)
13. Sondir / hasil penyelidikan tanah dari laboratorium / badan hukum yang mempunyai ijin untuk penyelidikan tanah untuk bangunan bertingkat 4/1 lebih.
14. Dokumen lingkungan
15. ANDAL LALIN.

**husus Tower perlu ditambahkan persyaratan sebagai berikut :**

- Ijin Penyelenggaraan dan Kanalisasi Frekuensi dari Pemerintah
- Rekomendasi ketinggian/ijin pemanfaatan Ruang dari Pemerintah Provinsi Jawa Timur yang berada di akses jalan Provinsi
- Berita Acara sosialisasi warga sesuai dengan radius ketinggian tower
- Sondir / hasil penyelidikan tanah
- Gambar radius ketinggian tower dengan warga
- Jaminan Asuransi dari Perusahaan Asuransi

## SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : SOSTIKNO  
Jabatan : PEMILIK  
Perusahaan : UD. SUMBER MAKMUR SENTOSA.  
Alamat Perusahaan : Bulusari KEC. GEMPOL  
Kab. PASURUAN

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Kantor perusahaan beralamat/ berdomisili sebagaimana yang telah kami nyatakan diatas adalah benar adanya
2. Segala data keterangan untuk memenuhi ketentuan persyaratan pengajuan ijin adalah benar dan sah serta akan saya pertanggung jawabkan secara hukum

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun dan apabila dikemudian hari pernyataan ini tidak benar, maka kami bersedia tanggung jawab dan dituntut sesuai dengan peraturan dan perundang undangan yang berlaku serta ijin perusahaan (Ijin Lokasi, Rekomendasi, IMB, HO, SIUP, IUI dll) yang telah diterbitkan oleh Pemerintah Daerah Kabupaten Pasuruan untuk dibatalkan dan dicabut.

Pasuruan, 27 APRIL 2020

Yang membuat pernyataan



( SOSTIKNO )

### Lampiran 3 : Riwayat Penulis



<b>Data Pribadi</b>	
Nama Lengkap	Mochammad Gunawan Firmansyah
Nomor Induk Mahasiswa	1731710128
Jurusan	Teknologi Informasi
Prodi	D-III Manajemen Informatika
Tempat, tanggal lahir	Pasuruan, 16 Maret 1999
Alamat	Keboncandi Permai Blok O – 3 RT 01/RW 11, Kecamatan :Karang Sentul, Kabupaten Pasuruan
Nomor Handphone	081216920118
Email	mgfirman19@gmail.com
<b>Riwayat Pendidikan</b>	
2005-2011	SDN KEBONSARI PASURUAN
2011-2014	SMP NEGERI 9 PASURUAN
2014-2017	SMAN NEGERI 1 PASURUAN
2017 - sekarang	D-III Manajemen Informatika, Politeknik Negeri Malang



<b>Data Pribadi</b>	
Nama Lengkap	Muhammad Husain Abdillah
Nomor Induk Mahasiswa	1731710046
Jurusan	Teknologi Informasi
Prodi	D-III Manajemen Informatika
Tempat, tanggal lahir	Trenggalek, 06 Maret 1999
Alamat	Perumahan Gempol Citra Asri Blok E-34 Kecamatan Gempol Kabupaten Pasuruan.
Nomor Handphone	08980039549
Email	wowhusain17@gmail.com
<b>Riwayat Pendidikan</b>	
2005-2011	SDN Gempol 3
2011-2014	SMP Walisongo Gempol
2014-2017	SMK Negeri 1 Gempol
2017 - sekarang	D-III Manajemen Informatika, Politeknik Negeri Malang

## Lampiran 4 : Contoh Code Program

View / Surat\_keramaian.php

```
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>PATEN Pelayanan Administrasi Terpadu
Kecamatan</title>
    <link href="<?php echo
base_url(). 'assets/css/bootstrap.css'?" rel="stylesheet"
type="text/css"/>
    <link href="<?php echo
base_url(). 'assets/css/jquery.dataTables.min.css'?"
rel="stylesheet" type="text/css"/>
    <link href="<?php echo
base_url(). 'assets/css/dataTables.bootstrap.css'?"
rel="stylesheet" type="text/css"/>

  </head>
  <body>

    <section class="container-fluid">
      <div class="row">

        <?php
          if(isset($_SESSION['hapus_sukses'])
|| isset($_SESSION['update_sukses'])) :
            $notif = '';
```

```

                isset($_SESSION['hapus_sukses'])
? $notif .= $_SESSION['hapus_sukses'] : '';
                isset($_SESSION['update_sukses'])
? $notif .= $_SESSION['update_sukses'] : '';
            ?>
                <div class="alert alert-success">
                    <a href="#" class="close"
data-dismiss="alert" aria-label="close">&times;</a>
                    <strong>Sukses!</strong>
<?php echo $notif; ?>
                </div>

```

```

<?php
    endif;
?>

<div class="panel panel-primary">
    <div class="panel-heading">SURAT IZIN
KERAMAIAN</div>
    <div class="panel-body">
        <div class="col-md-20"
style="padding-bottom: 20px;">
            <a href="<?php echo
base_url('dashboard/index'); ?>">
                <button type="button"
class="btn btn-primary"> BERANDA </button>
            </a>
        </div>
    <div style="padding-bottom: 20px;">

```

```

<p><h1>NOTE</h1></p>
<p><h4>- Untuk validasi ke Kecamatan anda menunggu
disetujui oleh admin kecamatan.</h4></p>
<p><h4>- pada bagian keterangan <b>" DISETUJUI /
DIVALIDASI " </b> oleh Admin, dan anda bisa datang ke
kecamatan dengan membawa
surat permohonan dan berkas berkas </h4></p>
<p><h4> dengan lengkap.</h4></p>
<p><h4><b>- apabila belum tidak bisa diproses dan anda
harus melengkapi berkas tersebut dan mengupload berkas
tersebut dengan
menekan Edit.</b></h1></p>
</div>

```

```

<div class="card shadow mb-4">
  <div class="card-header py-
3">
    <h6 class="m-0 font-weight-
bold text-primary">DATA SURAT</h6>
  </div>
  <div class="card-body">
    <div class="table-
responsive">
      <table class="table
table-bordered" id="dataTable" width="80%"
cellspacing="0">
        <thead>
          <tr>
            <th>no
daftar</th>

```

```

        <th>id user</th>
        <th>nama
pemohon</th>

        <th>acara</th>
        <th>hari</th>
        <th>tempat</th>
        <th>jam</th>
        <th>keterangan</t

h>

        <th>Action</th>
        </tr>
</thead>

<tbody>
    <?php
        $no = 1;
        foreach($data
base as $db) : ?>
            <tr>
                <td><?php
echo $db->no_daftar; ?></td>
                <td><?php
echo $db->id_user; ?></td>
                <td><?php
echo $db->nama; ?></td>
                <td><?php
echo $db->acara; ?></td>
                <td><?php
echo $db->hari; ?></td>

```

```

<td><?php
echo $db->tempat; ?></td>
<td><?php
echo $db->jam; ?></td>
<td><?php
echo $db->keterangan; ?></td>
<td>
<
a href="<?php echo
base_url('dashboard/formedit_keramaian/' . $db->no_daftar);
?>">edit</a>
<
a href="<?php echo base_url('dashboard/hapussurat/' . $db->
no_daftar); ?>" onclick="return confirm('Anda yakin
hapus ?')">hapus</a>
<
a href="<?php echo base_url('dashboard/suratprint/' . $db->
no_daftar); ?>">print</a>
</td>
</tr>
<?php
    $no++;
    endforeach;
?>
</tbody>
</table>
</div>
</div>

```

```
                </div>
            </div>
        </div>
    </div>
</section>

</body>
</html>
```

#### Controller / Account.php

```
<?php

defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access
allowed');

class Account extends CI_Controller {

    var $session_user;
    function __construct() {

        parent::__construct();
        Utils::no_cache();
        if (!$this->session->userdata('logged_in')) {
            redirect(base_url('auth/login'));
            exit;
        }
    }
}
```

```
        $this->session_user = $this->session-
>userdata('logged_in');
    }

    public function index() {
        redirect(base_url('account/change_password'));
    }

    public function change_password() {
        $data['title'] = 'Change password';

        $data['session_user'] = $this->session_user;
        $this->load->view('includes/header', $data);
        $this->load->view('includes/navbar');
        $this->load->view('profile/change_password');
        $this->load->view('includes/footer');
    }

    public function image(){
        $this->load->view('includes/image/logo.png');
    }

    public function logout() {
        $this->session->unset_userdata('logged_in');
        $this->session->sess_destroy();
        Utils::no_cache();
        redirect(base_url('auth/login'));
    }
}
```