BUKU PETUNJUK PENGGUNAAN WEBSITE PENENTUAN BAHAN MAKANAN UNTUK ITIK PETELUR MENGGUNAKAN ALGORITMA GENETIKA

Oleh: TAHTA REZA RAHMADHANY

NIM. 1641720036



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI POLITEKNIK NEGERI MALANG 2020

DAFTAR ISI

PENDA	AHULUAN
1.1	Latar Belakang
1.2	Deskripsi Sistem
1.3	Analisis Pengguna 4
1.4	Fitur-fitur Aplikasi
PETUN	NJUK PENGELOLAAN WEBSITE UNTUK ADMIN
2.1	Akses Pengelolaan Website 6
2.2	Mengelola Data Kebutuhan Nutrisi Itik Petelur7
2.3	Mengelola Data Kandungan Bahan Makan Ternak9
2.4	Mengelola Riwayat Penentuan Bahan Makan Ternak 11
2.5	Membuka Pengujian 12
PETUN	NJUK PENGGUNAAN <i>WEBSITE</i> UNTUK <i>GUEST</i>
3.1	Mengakses Website 13
3.2	Membuka Data Kebutuhan Nutrisi Itik Petelur
3.3	Membuka Data Kandungan Bahan Makan Ternak 14
3.4	Menentukan Bahan Makan Ternak 15
3.5	Membuka Riwayat Penentuan Bahan Makan Ternak 16

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Itik berperan sebagai penghasil telur dan daging. Tingkat produktivitas itik lokal Indonesia baik telur maupun daging masih rendah dan berpeluang untuk ditingkatkan. Produktivitas ternak dipengaruhi oleh faktor pakan, manajemen dan pembibitan. Permasalahan yang sering dihadapi peternak adalah ketersediaan pakan, yang mana pakan yang diberikan pada ternak memiliki kandungan nutrisi rendah. Jika penentuan pakan yang diberikan tidak sesuai dengan standarisasi kebutuhan itik maka yang terjadi adalah itik petelur tidak mencapai kondisi yang optimal seperti kurangnya nafsu makan, mudah terserang penyakit, dan tidak lincah. Bahkan yang lebih fatal lagi bisa mengakibatkan kematian pada itik tersebut. Dari ulasan tersebut, dapat diketahui bahwa pembuatan pakan itik dengan memperhatikan nutrisi perlu dilakukan.

Permasalahan penentuan bahan pakan ternak itik petelur dapat diselesaikan dengan algoritma genetika, hal itu dikarenakan algoritma genetika memiliki kelebihan dalam menghasilkan output dengan tetap memperhatikan faktor nutrisi. Nutrisi pada itik petelur yang harus dipenuhi antara lain protein kasar, energi, metionin, lisin, kalsium, dan fosfor yang memiliki masing-masing nilai standarnya. Proses algoritma genetika akan dimulai dengan inisialisasi populasi, menghitung *fitness*, seleksi, *crossover*, mutasi, dan evaluasi.

1.2 Deskripsi Sistem

Sistem yang dibangun adalah sistem penentuan bahan makanan untuk itik petelur menggunakan algoritma genetika. Untuk menggunakan aplikasi ini *user* pertama kali harus menginputkan pakan yang tersedia, setelah itu *user* dapat memproses inputan dengan algoritma genetika. Pada outputnya user dapat melihat hasil kombinasi bahan makanan yang dapat digunakan untuk pemberian pakan. *User* juga dapat melihat kebutuhan nutrisi itik petelur, serta melihat kandungan nutrisi pada bahan makan ternak. Berikut adalah diagram blok yang menerangkan inputan, proses, serta *ouput* dari sistem.



1.3 Analisis Pengguna

Pada sistem yang dibangun terdapat 2 orang pengguna. Pengguna yang pertama adalah user yang ingin mendapatkan rekomendasi bahan makanan apa saja untuk diberikan ke ternak itiknya sesuai dengan yang ia inputkan, untuk menggunakan sistem ini tidak diperlukan *login* terlebih dahulu. Admin merupakan pengguna yang dapat mengelola data master seperti data bahan makan ternak atau standar kebutuhan gizi apabila ada perubahan atau penambahan, untuk masuk ke halaman admin membutuhkan sebuah akses *username* serta *password*.

No	Pengguna	Deskripsi
1	User	Memanfaatkan sistem yang dibangun untuk menentukan bahan makanan yang memenuhi nutrisi bagi itik petelur.
2	Admin	Mengelola data master seperti data bahan makan ternak atau standar kebutuhan gizi apabila ada perubahan atau penambahan, bahkan penghapusan.

1.4 Fitur-fitur Aplikasi

Pada sistem yang dibangun terdapat fitur-fitur yang dapat menggambarkan layanan-layanan yang diberikan sistem kepada pengguna. Layanan tersebut ditunjukkan pada tabel dibawah ini.

No	Aktor	Fitur	Keterangan
1	Admin	Login	Admin dapat melakukan <i>login</i> untuk
1	Aumm	Login	mengakses sistem
			Admin dapat mengelola data
		Kelola data	kebutuhan nutrisi itik petelur,
2	Admin	kebutuhan nutrisi itik	dengan menambahkan data baru,
		petelur	mengedit, serta menghapus data
			yang diinginkan.

No	Aktor	Fitur	Keterangan
3	Admin	Kelola data bahan makan ternak	Admin dapat mengelola data bahan makan ternak, dengan menambahkan data baru, mengedit, serta menghapus data yang diinginkan.
4	Admin	Kelola riwayat	Admin dapat mengelola data riwayat penentuan bahan makan ternak dengan menghapus data yang diinginkan.
5	Admin	Melihat <i>report</i> pengujian	Admin dapat melihat <i>report</i> pengujian parameter algoritma genetika
6	Guest/Pengguna	Melihat data kebutuhan nutrisi itik petelur	Pengguna dapat melihat data kebutuhan nutrisi itik petelur apa saja untuk berbagai umur
7	Guest/Pengguna	Melihat data bahan makan ternak	Pengguna dapat melihat data bahan makan ternak apa saja serta kadungan bahan makanan tersebut
8	Guest/Pengguna	Menentukan bahan makan ternak	Pengguna dapat menginputkan bahan makan ternak yang ia inginkan serta jumlah komposisi bahan, lalu sistem memprosesnya dengan algoritma genetika, kemudian sistem akan menampilkan hasil rekomendasi.
9	Guest/Pengguna	Melihat riwayat	Pengguna dapat melihat riwayat hasil dari sistem yang disimpan <i>user</i>

PETUNJUK PENGELOLAAN WEBSITE UNTUK ADMIN

2.1 Akses Pengelolaan Website

Sebelum memasuki halaman Administrator, Anda diharuskan melakukan login terlebih dahulu. Untuk melakukannya, ikuti langkah berikut :

- A. Buka aplikasi browser yang ada pada komputer anda Contohnya : Firefox, Internet Explorer, Opera, Google Chrome, Safari, dll.
 - B. Ketikkan alamat url http://produkta.jti.polinema.ac.id/~S37/Login pada address box.
- C. Tekan tombol Enter, maka form login untuk mengakses halaman Administrator akan tampil. Setelah tampil form login, isikan admin pada kotak isian username dan admin pada kotak isian password.

Username	
example	
Your unique username t	o app
Password	

Your strong password	
	Login

 D. Jika tidak ada kesalahan pada username/password yang anda isikan pada form login, maka secara otomatis anda akan diarahkan ke halaman Administrator. Berikut tampilan dan sedikit penjelasan dari setiap bagian tampilannya.



Sidebar berisikan menu-menu dari data yang akan dikelola yang dikelompokkan dalam beberapa kategori diantaranya:

- Dashboard, merupakan halaman pertama yang ditampilkan ketika admin berhasil melakukan login.
- Data Master, terdiri dari submenu :
 - Kebutuhan Nutrisi Itik, halaman yang berfungsi untuk mengelola data kebutuhan nutrisi itik petelur.
 - Kandungan BMT, halaman yang berfungsi untuk mengelola kandungan nutrisi pada bahan makan ternak.
- History, halaman yang digunakan untuk mengelola riwayat penentuan bahan makanan untuk itik petelur.
- Report Pengujian, halaman yang digunakan untuk melihat pengujian terhadap parameter algoritma genetika.

Data Management Area, pada bagian ini data-data yang ada ditampilkan dan pengelolaan dilakukan. Setelah anda memilih salah satu menu pada side bar, maka data-data yang akan dikelola akan tampil pada bagian halaman ini.

Topbar digunakan untuk menampilkan session username, apabila diklik akan muncul dropdown logout untuk keluar dari sistem.

2.2 Mengelola Data Kebutuhan Nutrisi Itik Petelur

Untuk pergi kehalaman kebutuhan nutrisi itik petelur dapat dilakukan dengan menekan menu kebutuhan nutrisi itik pada sidebar. Pada halaman kebutuhan nutrisi itik petelur, admin dapat melakukan kelola data berupa tambah, ubah serta hapus data.

										admin
Dashboard										
🖹 Data Master 🗸 🗸										
Kebutuhan Nutrisi Itik	Kebutuhar	n Gizi Itik Petelur pa	da Berbagai Umur						Ac	ld Data
Kandungan BMT							Search		0	1 111 -
History Optimasi	Jenis 🕴	Umur (minggu)	Protein Kasar (%)	Energi (kkal EM/kg)	Metionin (%)	Lisin (%)	Ca (%)	P (%)	Aksi	0
Report Pengujian	starter	0-8	18	3100	0.37	1.05	0.8	0.6	Ø	Û
	grower	9-20	16	2700	0.29	0.74	0.8	0.6	ß	Ē
	layer	>20	18	2700	0.37	1.05	3	0.6	Ø	ŧ
	Showing 1 t	to 3 of 3 rows								
				Copyright © 2019. All rights res	served. by Colorlib					

Menambah data kebutuhan nutrisi itik

Untuk menambahkan data dapat dilakukan dengan menekan tombol add data.

	≡	
ີ Dashboard		
🗊 Data Master 🛛 <	Add Data	
🗐 Report Pengujian	4	
	Nama	
	Umur	
	PK	
	EM	
	Met	
	Lis	
	Са	
	Ρ	
	Submit	

Untuk menyimpan data, setelah mengisi semua form inputan tekan tombol submit.

Mengubah data kebutuhan nutrisi itik

Untuk mengubah data dapat dilakukan dengan menekan tombol ikon edit atau pena yang teradapat pada kolom aksi di tabel kebutuhan nutrisi itik petelur.

	=	
រំ Dashboard	Update Data	
Data Master <	D	
History Optimasi	3	
🖞 Report Pengujian	Nama	
	layer	
	Umur	
	>20 PK	
	18	
	EM	
	2700	
	Met	
	0.37	
	Lis	
	1.05 Ca	
	3	
	P	
	0.6	
	Submit	

Untuk menyimpan data, setelah mengubah data yang diinginkan pada form inputan tekan tombol submit.

Menghapus data kebutuhan nutrisi itik

Untuk menghapus data dapat dilakukan dengan menekan tombol ikon hapus atau tong sampah yang teradapat pada kolom aksi di tabel kebutuhan nutrisi itik petelur.

	E localhost			ık menghapus data 3.layer?						admin
Dashboard				OK Cancel						
Data Master 🧹										
History Optimasi	Kebutuha	n Gizi Itik Petelur pa	da Berbagai Umur						A	dd Data
Report Pengujian							Search		•	1 III •
	Jenis 🕴	Umur (minggu)	Protein Kasar (%)	Energi (kkal EM/kg)	Metionin (%)	Lisin (%)	0 Ca (%) 0	P (%)	Aksi	φ.
	starter	0-8	18	3100	0.37	1.05	0.8	0.6	Ø	2
	grower	9-20	16	2700	0.29	0.74	0.8	0.6	8	÷
	layer	>20	18	2700	0.37	1.05	3	0.6	Ø	Ĥ
	Showing 1	to 3 of 3 rows								
				Copyright © 2019. All rights re:	served. by Colorlib					

Untuk menghapus data, pilih OK pada pop-up pemberitahuan.

2.3 Mengelola Data Kandungan Bahan Makan Ternak

Untuk pergi kehalaman kandungan bahan makan ternak dapat dilakukan dengan menekan menu kandungan bmt pada sidebar. Pada halaman kandungan bahan makan ternak, admin dapat melakukan kelola data berupa tambah, ubah serta hapus data.

	≡										admin
Dashboard											
🖥 Data Master 🗸 🗸											
Kebutuhan Nutrisi Itik	Kandur	ıgan Nutrisi pada B	Bahan Makan Ternak							Add D	ata
Kandungan BMT							Search		۲		III -
History Optimasi	ID 0	Nama 🕴	Protein Kasar (%)	Energi (kkal EM/kg)	Metionin (%)	Lisin (%)	Ca (%)	P (%)	Aksi		0
Report Pengujian	1	Ampas kelapa	21.6	2350	0.001	0.001	0.21	0.65	Ø	Û	
	2	Bekatul	10.2	2860	0.27	0.71	0.04	0.16	ß	Û	
	3	Beras pecah kulit	8	2660	0.17	0.3	0.09	0.04	ß	Ē	
	4	DPW	16	1850	0.27	0.71	0.08	1.7	Ø	Ē	
	5	Dedak Jagung halus	7.54	2950	0.17	0.5	0.04	0.15	Ø	Ē	
	6	Dedak Jagung kasar	11.86	2950	0.17	0.5	0.04	0.15	8	B	
	Z	Dedak halus	8	1630	0.29	0.77	0.12	0.21	ß	Ē	
	8	Dedak padi	8.77	1800	0.29	0.77	0.12	0.21	ß	Û	
	9	Fat	0.001	7600	0.001	0.001	0.001	0.001	Ø	Û	
	10	Gandum	10.7	2980	0.31	0.03	0.05	0.001	Ø	Û	

Menambah data kandungan bahan makan ternak

Untuk menambahkan data dapat dilakukan dengan menekan tombol add data.

	=	
ሰ Dashboard		
🗗 Data Master 🛛 <	Add Data	
History	93	
Report Pengujian	Nama	
	PK	
	EM	
	Met	
	Lis	
	Ca	
	Ρ	
	Harga	
	Sumber Energi	Ŧ
	Submit	

Untuk menyimpan data, setelah mengisi semua form inputan tekan tombol submit.

Mengubah data kandungan bahan makan ternak

Untuk mengubah data dapat dilakukan dengan menekan tombol ikon edit atau pena yang teradapat pada kolom aksi di tabel kandungan bahan makan ternak.

		admin ~
Dashboard	Update Data	
📴 Data Master 🛛 <	ID	
History	1	
	Nama	
tell Report Pengujian	Ampas kelapa	
	РК	
	21.6	
	EM	
	2350	
	Met	
	0.001	
	Lis	
	0.001	
	Ca	
	0.21	
	P	
	0.65	
	Harga	
	1200	
	Jenis BMT	
	Sumber Energi v	
	Submit	

Untuk menyimpan data, setelah mengubah data yang diinginkan pada form inputan tekan tombol submit.

Menghapus data kandungan bahan makan ternak

Untuk menghapus data dapat dilakukan dengan menekan tombol ikon hapus atau tong sampah yang teradapat pada kolom aksi di tabel kandungan bahan makan ternak.

					OK Cancel				
Ka	ndung	an Nutrisi pada Bahan	Makan Ternak						Add Dat
n								Search	• •
ID	0	Nama	Protein Kasar (%)	Energi (kkal EM/kg)	Metionin (%)) Lisin (%)) Ca (%)	0 P (%)	0 Aksi
1		Ampas kelapa	21.6	2350	0.001	0.001	0.21	0.65	8
2		Bekatul	10.2	2860	0.27	0.71	0.04	0.16	67
3		Beras pecah kulit	8	2660	0.17	0.3	0.09	0.04	6
4		DPW	16	1850	0.27	0.71	0.08	1.7	C2 🕆
5		Dedak Jagung halus	7.54	2950	0.17	0.5	0.04	0.15	68 🕀
6		Dedak Jagung kasar	11.86	2950	0.17	0.5	0.04	0.15	8 8
2		Dedak halus	8	1630	0.29	0.77	0.12	0.21	8
8		Dedak padi	8.77	1800	0.29	0.77	0.12	0.21	8
2		Fat	0.001	7600	0.001	0.001	0.001	0.001	67 (1)
10		Gandum	10.7	2980	0.31	0.03	0.05	0.001	67 8

Untuk menghapus data, pilih OK pada pop-up pemberitahuan.

2.4 Mengelola Riwayat Penentuan Bahan Makan Ternak

Untuk pergi kehalaman riwayat penentuan bahan makan ternak dapat dilakukan dengan menekan menu riwayat pada sidebar. Pada halaman riwayat, admin dapat melakukan kelola data berupa hapus data.

<								а	dmin
<									
	Riway	at Optin	nasi						
						Search	Ð	8 8	I -
	ID 0	Usia	Pakan yg Dipilih	Jumlah Komposisi	Rekomendasi Pakan		۰ /	Aksi	.0
	1	layer	Ampas tahu, Tepung bulu, Tepung daging, Tepung daun lamtoro, Garam, JK, UK	4	Ampas tahu, Tepung bu	lu, Tepung daging, JK		۲	
	2	layer	Bungkil biji kapuk, Tepung daging, Tepung daun alfafa, Tepung daun lamtoro, Garam, TKD, MR	4	Bungkil biji kapuk, Tepu	ng daging, Tepung daun alfafa, TKI	>	@ 8	
	3	layer	Ampas kelapa, Ampas tahu, Bungkil biji kapuk, Kacang hijau, Garam, Tepung tulang, LP	4	Ampas tahu, Kacang hij	au, Tepung tulang, LP			
	4	layer	Menir, Ampas tahu, Kacang hijau, Kacang kapri, Garam, Tepung tulang, OT	4	Ampas tahu, Kacang hij	au, Tepung tulang, OT		•	
	5	layer	Sorgum, Kacang buncis, Ragi torula, Garam, Tepung tulang, Komak, LK	4	Kacang buncis, Ragi tor	ula, Tepung tulang, LK		•	
	6	layer	Gaplek, Minyak kelapa, Kacang buncis, PEANUT HULLS, Tepung daun alfafa, Tepung ikan impor, Garam	4	Minyak kelapa, Kacang ikan impor	buncis, Tepung daun alfafa, Tepun	3	۲ ۲	
	7	layer	Jagung kuning, Minyak ikan, Bungkil kacang tanah, Bungkil kedele, Garam, Promix, Tepung tulang	4	Minyak ikan, Bungkil ka tulang	cang tanah, Bungkil kedele, Tepung	e	۲ ۲	
	8	layer	Gula, Kacang kapri, Tepung daging, Garam, Kulit rajungan, Komak, LP	4	Kacang kapri, Tepung d	aging, Komak, LP		۲	

Menghapus data riwayat

Untuk menghapus data dapat dilakukan dengan menekan tombol ikon hapus atau tong sampah yang teradapat pada kolom aksi di tabel riwayat.

=		produkta jti.polinema.ac.id says Apakah anda yakin untuk menghapus data ini7 OK	Cancel				admin •
Riwa	yat Opti	masi					
ID	Usia	Pakan yg Dipilih	Jumlah Komposisi	Rekomendasi Pakan	arch	Ak	si +
1	layer	Ampas tahu, Tepung bulu, Tepung daging, Tepung daun lamtoro, Garam, JK, UK	4	Ampas tahu, Tepung bulu, Tep	oung daging, JK		•
2	layer	Bungkil biji kapuk, Tepung daging, Tepung daun alfafa, Tepung daun lamtoro, Garam, TKD, MR	4	Bungkil biji kapuk, Tepung da	ging, Tepung daun alfafa, TKD	8	р 3
3	layer	Ampas kelapa, Ampas tahu, Bungkil biji kapuk, Kacang hijau, Garam, Tepung tulang, LP	4	Ampas tahu, Kacang hijau, Te	pung tulang, LP	8	e i
4	layer	Menir, Ampas tahu, Kacang hijau, Kacang kapri, Garam, Tepung tulang, OT	4	Ampas tahu, Kacang hijau, Te	pung tulang, OT	8	e 3
5	layer	Sorgum, Kacang buncis, Ragi torula, Garam, Tepung tulang, Komak, LK	4	Kacang buncis, Ragi torula, Te	epung tulang, LK	9	Þ 1
6	layer	Gaplek, Minyak kelapa, Kacang buncis, PEANUT HULLS, Tepung daun alfafa, Tepung ikan impor, Garam	4	Minyak kelapa, Kacang bunci ikan impor	s, Tepung daun alfafa, Tepung		Þ
7	layer	Jagung kuning, Minyak ikan, Bungkil kacang tanah, Bungkil kedele, Garam, Promix, Tepung tulang	4	Minyak ikan, Bungkil kacang t tulang	ianah, Bungkil kedele, Tepung	9 8	e à
8	layer	Gula, Kacang kapri, Tepung daging, Garam, Kulit rajungan, Komak, LP	4	Kacang kapri, Tepung daging,	Komak, LP	4	

Untuk menghapus data, pilih OK pada pop-up pemberitahuan.

2.5 Membuka Pengujian

Untuk pergi kehalaman pengujian terhadap parameter algoritma genetika dapat dilakukan dengan menekan menu report pengujian pada sidebar.



PETUNJUK PENGGUNAAN WEBSITE UNTUK GUEST

3.1 Mengakses Website

Untuk mengakses website, pengguna dapat melakukan langkah awal sebagai berikut :

- A. Buka aplikasi browser yang ada pada komputer anda Contohnya : Firefox, Internet Explorer, Opera, Google Chrome, Safari, dll.
 - B. Ketikkan url http://produkta.jti.polinema.ac.id/~S37 pada address box.
- C. Tekan tombol Enter, secara otomatis anda akan diarahkan ke halaman Dashboard. Berikut tampilan dan sedikit penjelasan dari setiap bagian tampilannya.



Sidebar berisikan menu-menu dari data yang dapat dilihat pengguna yang dikelompokkan dalam beberapa kategori diantaranya:

- Dashboard, merupakan halaman pertama yang ditampilkan ketika mengakses website menggunakan alamat url diatas.
- Data Master, terdiri dari submenu :
 - Kebutuhan Nutrisi Itik, halaman yang berfungsi untuk menampilkan data kebutuhan nutrisi itik petelur.
 - Kandungan BMT, halaman yang berfungsi untuk menampilkan kandungan nutrisi pada bahan makan ternak.

- Tentukan BMT, halaman yang berfungsi untuk pengguna mendapatkan rekomendasi bahan makan ternak yang sebaiknya diberikan kepada itik petelur.
- History, halaman yang digunakan untuk menampilkan riwayat penentuan bahan makanan untuk itik petelur.

Data Management Area, pada bagian ini data-data yang ada ditampilkan. Setelah anda memilih salah satu menu pada side bar, maka data-datanya akan ditampilkan pada bagian halaman ini.

3.2 Membuka Data Kebutuhan Nutrisi Itik Petelur

Untuk pergi kehalaman kebutuhan nutrisi itik petelur dapat dilakukan dengan menekan menu kebutuhan nutrisi itik pada sidebar. Pada halaman kebutuhan nutrisi itik petelur, pengguna dapat memperoleh informasi mengenai kebutuhan gizi itik petelur pada berbagai umur.

	≡								
Dashboard									
Data Master <									
Tentukan BMT	Kebutuhan	Gizi Itik Petelur pada I	Berbagai Umur						
History						Search		۲	■ Ⅲ-
	Jenis 🕴	Umur (minggu)	Protein Kasar (%)	Energi (kkal EM/kg)	Metionin (%)	Lisin (%)	Ca (%)	† P	(%) 🔅
	starter	0-8	18	3100	0.37	1.05	0.8	0.	6
	grower	9-20	16	2700	0.29	0.74	0.8	0.	6
	layer	>20	18	2700	0.37	1.05	3	0.	6
	Showing 1 to	3 of 3 rows							

3.3 Membuka Data Kandungan Bahan Makan Ternak

Untuk pergi kehalaman kandungan bahan makan ternak dapat dilakukan dengan menekan menu kandungan bmt pada sidebar. Pada halaman kandungan bahan makan ternak, pengguna dapat memperoleh informasi mengenai kandungan nutrisi pada berbagai bahan makan ternak.

<								
IT	Kandur	ngan Nutrisi pada Ba	han Makan Ternak					
						Sea	irch	• •
	ID 0	Nama	Protein Kasar (%)	Energi (kkal EM/kg)) Metionin (%)	0 Lisin (%)) Ca (%)	¢ P(%)
	1	Ampas kelapa	21.6	2350	0.001	0.001	0.21	0.65
	2	Bekatul	10.2	2860	0.27	0.71	0.04	0.16
	3	Beras pecah kulit	8	2660	0.17	0.3	0.09	0.04
	4	DPW	16	1850	0.27	0.71	0.08	1.7
	5	Dedak Jagung halus	7.54	2950	0.17	0.5	0.04	0.15
	6	Dedak Jagung kasar	11.86	2950	0.17	0.5	0.04	0.15
	Z	Dedak halus	8	1630	0.29	0.77	0.12	0.21
	8	Dedak padi	8.77	1800	0.29	0.77	0.12	0.21
	2	Fat	0.001	7600	0.001	0.001	0.001	0.001
	10	Gandum	10.7	2980	0.31	0.03	0.05	0.001

3.4 Menentukan Bahan Makan Ternak

Untuk pergi kehalaman tentukan bahan makan ternak dapat dilakukan dengan menekan menu tentukan bmt pada sidebar. Dalam memenuhi tujuan pengguna menggunakan sistem ini, terdapat form inputan berupa usia itik, bahan makan ternak yang tersedia, dan jumlah komposisi bahan yang diinginkan, serta probabilitas crossover dan mutasi. Berdasarkan hasil dari pengujian pada penelitian yang dilakukan diperoleh probabilitas crossover dan mutasi yang terbaik adalah 0.7 dan 0.2, maka dalam menggunakan aplikasi ini dapat diinputkan probabilitas sebesar yang telah dijelaskan. Aplikasi ini digunakan untuk kasus pencarian kombinasi terbaik yang akan direkomendasikan, sehingga jumlah inputan pakan harus lebih banyak daripada jumlah komposisi yang diinginkan.

⊃UC<		
Dashboard		
🗃 Data Master 🛛 <		
요 Tentukan BMT	Tentukan Bahan Makan Ternak Tentukan Usia tik Tentukan Usia tik Tayor (-20 mingpo) Masukan pakan yang tersedia Ampasi tahu Xi (Tepung babu Xi (Tepung daging X) (Tepung daging Xi) (Garam Xi (JK X) (UK X) Tentukan selan tersendi tahu anuan disebatan	•
	entokar jornar i konçolosi balari yari gi binginkari 4	\$
	Probabilitas crossover	
	- 0.70	+
	Probabilitas mutasi	
	- 0.20	*
	Submit	

Setelah selesai mengisi semua data pada form inputan dapat dilakukan dengan menekan tombol submit untuk memperoleh rekomendasi bahan makan ternak yang diproses menggunakan algoritma genetika.

⊃UC<	=		
Dashboard			
🗐 Data Master 🧹	BBCK		
🚊 Tentukan BMT	BMT yang Dipilih	Parameter Algoritma Genetika	Hasil Optimasi
History	Apabila ingin merubah silahkan klik tombol kembali (back)	Jumlah Gen	Rekomendasi Pakan
	Usia itik yang dipilih	4	Ampas tahu, Tepung bulu, Tepung daging, JK
	layer	Ukuran Populasi	
	Pakan yang dipilih	35	
	26. Ampas tahu	Jumlah Generasi	
	47. Tepung bulu	20	Lihat Kandungan
	48. Tepung daging 51. Tepung daun lamtoro	Probabilitas Crossover	
	62. Garam	0.70	
	Jumlah komposisi bahan yang diinginkan	Probabilitas Mutasi	
	4	0.20	

Halaman rekomendasi bahan makanan berisi hasil dari proses menggunakan algoritma genetika, dengan menampilkan hasil perhitungan, parameter algoritma genetika yang digunakan dalam perhitungan, rekomendasi bahan makanan untuk itik petelur dan menampilkan inputan dihalaman sebelumnya seperti usia itik dan bahan makan ternak yang dipilih.

3.5 Membuka Riwayat Penentuan Bahan Makan Ternak

Untuk pergi kehalaman riwayat penentuan bahan makan ternak dapat dilakukan dengan menekan menu riwayat pada sidebar. Pada halaman ini pengguna dapat mengetahui berbagai macam bahan makanan yang direkomendasikan sistem kepada pengguna yang pernah melakukan proses penentuan bmt dan menyimpan hasilnya.

DUC<

Dashboard

🗐 Data Master 🛛 <

🚊 Tentukan BMT

iway	at Opti	masi			Те	ntuka	n BM
					Search		
¢ d	Usia 🕴	Pakan yg Dipilih	Jumlah Komposisi ≬	Rekomendasi Paka	1	0	Aksi
	layer	Ampas tahu, Tepung bulu, Tepung daging, Tepung daun lamtoro, Garam, JK, UK	4	Ampas tahu, Tepung b	ulu, Tepung daging, JK		۲
2	layer	Bungkil biji kapuk, Tepung daging, Tepung daun alfafa, Tepung daun lamtoro, Garam, TKD, MR	4	Bungkil biji kapuk, Tep	ung daging, Tepung daun alfafa, TKE)	۲
3	layer	Ampas kelapa, Ampas tahu, Bungkil biji kapuk, Kacang hijau, Garam, Tepung tulang, LP	4	Ampas tahu, Kacang h	ijau, Tepung tulang, LP		۲
1	layer	Menir, Ampas tahu, Kacang hijau, Kacang kapri, Garam, Tepung tulang, OT	4	Ampas tahu, Kacang h	ijau, Tepung tulang, OT		۲
5	layer	Sorgum, Kacang buncis, Ragi torula, Garam, Tepung tulang, Komak, LK	4	Kacang buncis, Ragi to	rula, Tepung tulang, LK		۲
5	layer	Gaplek, Minyak kelapa, Kacang buncis, PEANUT HULLS, Tepung daun alfafa, Tepung ikan impor, Garam	4	Minyak kelapa, Kacanç ikan impor	buncis, Tepung daun alfafa, Tepung	1	۲
7	layer	Jagung kuning, Minyak ikan, Bungkil kacang tanah, Bungkil kedele, Garam, Promix, Tepung tulang	4	Minyak ikan, Bungkil ka tulang	acang tanah, Bungkil kedele, Tepung		۲
3	layer	Gula, Kacang kapri, Tepung daging, Garam, Kulit rajungan, Komak, LP	4	Kacang kapri, Tepung	laging, Komak, LP		۲
)	layer	Minyak tumbuhan, Tepung gaplek, Bungkil biji karet, Bungkil wijen, Konsentrat layer, Meat Bone Meal (MBM), Garam	4	Minyak tumbuhan, Bur Meal (MBM)	gkil wijen, Konsentrat layer, Meat Bo	ne	۲
10	layer	Dedak padi, Jagung kuning, Menir, Bungkil kelapa, Ikan Kering, Konsentrat layer, Garam	4	Menir, Bungkil kelapa,	kan Kering, Konsentrat layer		۲